TUGAS BESAR

PEMECAHAN MASALAH DENGAN C

MINIMISASI LOGIKA

KELOMPOK 3

Fannan Bachtiar (18320021)

Christopher Chandra (18320033)

Febrian Vivaldi (18320035)



TABLE OF CONTENTS



03

Program









01

MASALAH

MINIMISASI LOGIKA + PROGRAM DALAM BAHASA C

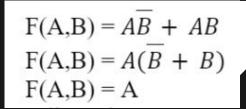
MINIMISASI???



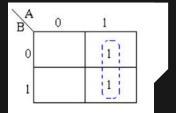


MINIMISASI

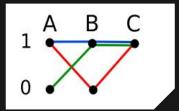
Dapat dilakukan dengan



Aljabar Boolean



Karnaugh Map

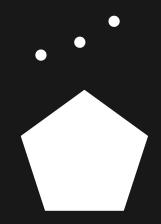


Truth Graph



- 1		(0001)			d	ditandai dengan A			
0,2,8,	0,2,8,10 (-0-0)				ditandai dengan B				
10,11,	10,11,14,15(1 - 1 -)				d	ditandai dengan C			
	0	1		2 4	3 10	11	14	15	Ĺ
A	0	1 X	<u> </u>	2 4	3 10	11	14	15	
A	0 X	1 X	X	2 X	3 10	11	14	15	
		1 X				11 X	14	15	

Quine Mc-Cluskey





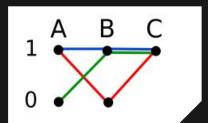
02

STUDI PUSTAKA

TRUTH GRAPH

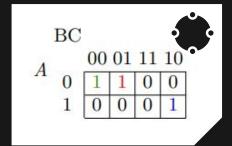
T-Graph atau Truth Graph adalah salah satu metode minimisasi aljabar boolean dengan menggunakan grafik. Metode ini muncul sebagai alternatif bagi K-map. Metoda ini menggunakan notasi visual berupa garis dan node untuk mempermudah pemahaman dan minimisasi. Truth graph hanya menggunakan truth value.

A	В	C	Output
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1



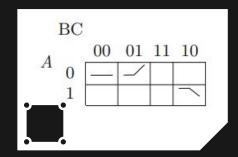
TRUTH GRAPH

Step-by-step



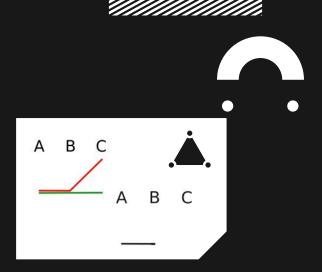
Truth Value

Memulai dengan membuat K-map yang berisi truth value



Truth Graph

Kemudian dari truth value diubah menjadi truth graph

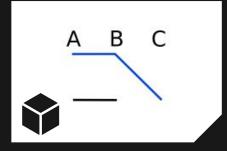


Eliminasi

Dilanjut dengan eliminasi dari truth graph dari baris pertama, didapatkan truth graph dengan garis hitam

TRUTH GRAPH

Step-by-step





Menambahkan Path

Ditambahkan path dari baris kedua. Dari graph akhir terlihat tidak ada nilai yang sama, maka hasil akhir A'B'+ABC'







03

PROGRAM

SPESIFIKASI



INPUT

Program menerima file .txt dan menyimpan minterm pada node stack

readFile()

operate()

OUTPUT

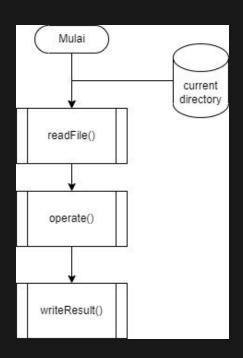
Menuliskan tiap minterm hasil simplifikasi yang diterjemahkan dalam definisi aljabar boolean.

writeResult()

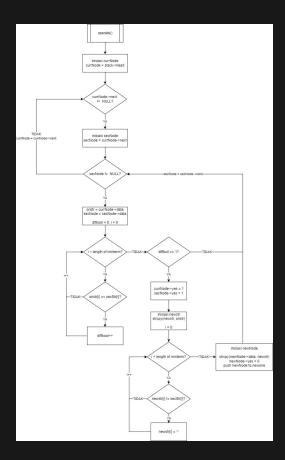
MAIN

Menjalankan skema campuran antara metoda T-graph dan Quine McCluskey untuk memperoleh simplifikasi dari minterm.





main()





operate()



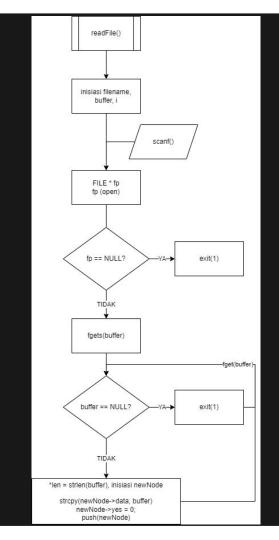
```
int operate (
            Stack *orione,
                                // koleksi path
            Stack *newone,
                                // koleksi baru
            int n)
    Node * currNode = orione->head;
    while (currNode->next != NULL) {
        Node * secNode = currNode->next;
        while (secNode != NULL) {
            char oristr[n];
            strcpy(oristr, currNode->data);
            char secStr[n];
            strcpy(secStr, secNode->data);
            int difbool = 0;
            for (int i=0; i<n; i++) {
                if (oristr[i] != secStr[i]) {
                    difbool++;
```

```
if (difbool == 1) {
    currNode=>yes = 1;
    secNode=>yes = 1;

    char newstr[n];
    strcpy(newstr, oristr);
    for (int i=0; i<n; i++) {
        if (newstr[i] != secStr[i]) {
            newstr[i] = '-';
        }
    }
    Node * newNode = (Node *) malloc((sizeof(Node)));
    strcpy(newNode=>data, newstr);
    newNode=>yes = 0;
    newNode=>next = newone=>head;
    newone=>head = newNode;
    }
    secNode = secNode=>next;
}
currNode = currNode=>next;
}
```

```
int recurse = 0;
while (checkNode != NULL) {
    if (checkNode->yes == 0) {
        Node * newNode = (Node *) malloc((sizeof(Node)));
        strcpy(newNode->data, checkNode->data);
        newNode \rightarrow yes = 0;
        newNode->next = newone->head;
        newone->head = newNode;
    else {
        recurse = 1;
    checkNode = checkNode->next;
Stack *emptystack = (Stack *) malloc (sizeof(Stack));
emptystack->head = NULL;
if (recurse) {
    operate (newone, emptystack, n);
```

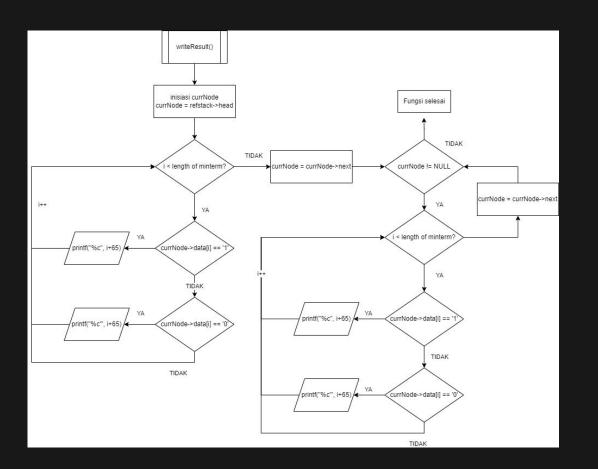








```
//mengambil dimensi matriks
fgets (buffer, MAX STR, fp);
//beri output error jika file kosong (filename: "file kosong txt")
if (buffer == NULL) {
    printf("\nError: file empty!\n");
    fclose(fp);
    exit(1);
*len = strlen(buffer);
Node * newNode = (Node *) malloc((sizeof(Node)));
strcpy(newNode->data, buffer);
newNode->yes = 0;
newNode->next = astack->head;
astack->head = newNode;
//mengambil data pada file .txt dan menyimpannya pada Stack
while (fgets (buffer, MAX STR, fp) != NULL) {
    Node * newNode = (Node *) malloc((sizeof(Node)));
    strcpy(newNode->data, buffer);
    newNode->yes = 0;
    newNode->next = astack->head;
    astack->head = newNode;
```





writeResult()

```
void writeResult(Stack *refstack, int n)
} ₹
    printf("\n");
    Node * currNode = refstack->head;
    for (int i=0; i<n; i++) {
        if (currNode->data[i] == '1') {
             printf("%c", i+65);
        else if (currNode->data[i] == '0') {
            printf("%c'", i+65);
    currNode = currNode->next;
    while (currNode != NULL) {
        printf(" + ");
        for (int i=0; i<n; i++) {
             if (currNode->data[i] == '1') {
                 printf("%c", i+65);
             else if (currNode->data[i] == '0') {
                 printf("%c'", i+65);
        currNode = currNode->next;
    printf("\n");
```





ANALISIS PROGRAM

HASIL PROGRAM



а	b	С	d	Outpu
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

```
Masukkan sumber file: testcase1.txt

A'BC'D' + AB'CD' + ABD

Time elapsed in readFile() ms: 4048.000000

Time elapsed in operate() ms: 0.0000000

Time elapsed in writeResult() ms: 2.0000000

Process returned 0 (0x0) execution time: 4.115 s

Press any key to continue.
```

Output program

DNF (with overline) =
$$abcd + abcd + abcd + abcd$$

Hasil menggunakan web

ANALISIS KOMPLEKSITAS





Time Complexity

Dengan menganalisis kode, didapati kompleksitas waktu terburuk dari program adalah O((2^n!)!)



Space Complexity

Kasus terburuk dari masukan minterm adalah 2ⁿ, yaitu semua minterm dari sejumlah n variabel. Oleh karena itu, kompleksitas ruang terburuk program adalah S((2ⁿ!)!).

TERIMAKASIH!

