

# JS设计模式

## 模式分类

创建型

结构型

行为型

## 创建型

- 工厂模式

通过将构造函数和创建对象的方法分开

对 `new` 方法进行封装，通过对象调用的形式创建对象

- 单例模式

一个类只有一个对象

如果实例已经被创建则直接返回

- 原型模式

通过为新对象指定原型创建对象

## 结构型

- 适配器模式

通过一个对象对另一个对象进行包装，解决接口不兼容的问题

之后操作时只使用包装的对象

- 代理模式

通过一个代理对象控制对源对象的访问

## 行为型

- 观察者模式(发布-订阅模式)

定义对象间的一种一对多依赖关系，当一个对象的状态发生改变时，所有依赖它的对象都将得到通知