



한유진

✉ mooo7570@gmail.com

☎ +82 1023279817 | 📅 1998년생

안녕하세요. 프론트엔드 개발자 한유진입니다.

예술대학에서 광고를 전공하고 세상에 좀 더 이로운 기술을 배우고 싶어 프론트엔드 개발을 시작했습니다. 기획과 디자인 경험이 풍부하여 다양한 직무의 구성원들과도 원활하게 소통할 수 있습니다. 적극적으로 커뮤니케이션하며 협업할 때 즐거움과 성취감을 느낍니다.

한 가지 기술을 학습하고 구현할 때 깊이있게 몰입하여 고민하고 적용합니다. 더욱 완성도 높고 설득력 있는 코드를 작성하여, 전문성 있고 기술력이 풍부한 개발자로 성장하겠습니다.

개발 직무

프론트엔드 개발자

기술 스택

JavaScript

HTML5

CSS 3

React

Recoil

Redux

TypeScript

Vercel

Netlify

Next.js

학력

○ 2023.02 졸업

대학(2,3년) | 서울예술대학

광고창작 전공

프로젝트

○ 2024.02 - 2024.02

한유진 개인 포트폴리오

SEO 검색 엔진 최적화를 위해 Next.js를 활용하여 개발한 포트폴리오 프로젝트입니다.

Next.js

TypeScript

TailwindCSS

Notion API

Vercel

- 반응형 UI를 제작하여 PC, Mobile, Tablet에 따른 화면 구현
- Figma를 이용하여 반응형 UI 디자인
- light / dark 테마를 적용시킬 수 있는 토글 버튼 구현
- 노션 API를 활용한 SSR
- Vercel 배포

웹/마켓/스토어

· <https://yujin-portfolio.vercel.app/>

저장소 링크

· <https://github.com/cc-yujin/yujin-portfolio>

○ 2023.11 - 2024.01

아타이브(Arthive) : 서울시 문화행사 모음 플랫폼

서울시 문화행사 Open API를 활용하여 제작한 전시, 공연, 축제 모음 사이트입니다.

React

JavaScript

Recoil

Emotion

axios

- 프로젝트 기획 및 디자인, 프론트 파트 100% 구현 (팀 리더)
- 프로젝트 API 문서화
- Figma를 활용한 와이어프레임 및 UI 설계
- Axios를 활용한 서버와의 RESTful API 연동
- Kakao Maps API를 활용하여 자동 경위도 변환 기능 구현 및 상세 페이지 지도 구현
- JWT 토큰을 통한 로그인, 회원가입 기능 구현
- 어드민 대시보드를 제작하여 유저 관리, 게시물 관리(CRUD) 기능 구현
- Recoil을 도입하여 유저 정보 전역 상태 관리
- CSS-in-JS방식의 Emotion을 활용하여 스타일링 및 유지보수 효율 상승
- ESLint, Prettier를 적용하여 단일화된 코드 스타일 적용

저장소 링크

· <https://github.com/Arthive-project/Arthive-FE>

○ 2023.09 - 2023.09

To Do App For ADHD : 할 일을 실천하기 어려운 사람들을 위한 투두앱

유저가 작성한 투두리스트의 달성률을 높일 수 있도록 고안된 투두앱입니다.

React

JavaScript

Netlify

styled-components

- Figma를 활용한 UX/UI 디자인
- 할 일 목록, 추가, 수정, 삭제 구현 (CRUD)
- 세부적인 할 일 추가 기능
- 우선 순위 추가 기능
- 할 일 생성되거나 완료 시 랜덤 문구 생성
- Styled-component 를 활용한 스타일링
- Netlify 배포

웹/마켓/스토어

· <https://todoapp4adhd.netlify.app/>

저장소 링크

· https://github.com/cc-yujin/ToDoApp_for_ADHD

○ 2023.03 - 2023.08

멀티잇 채용연계 풀스택 개발(Java)

멀티캠퍼스

자기소개서

○ 1. 직무 지원 동기

“사용자와 가장 가까이에서 만나는 사람”

저는 사람들의 마음을 사로잡아 세상을 변화시키는 광고에 매력을 느껴 대학에서 광고창작을 전공했습니다. 그 과정에서 사용자가 직면한 문제를 브랜딩과 스토리텔링을 통해 해결하는 것에 큰 흥미를 느꼈습니다. 더 나아가 직접 실용적인 서비스를 개발하여 사용자에게 인상 깊은 경험을 제공하고 싶다는 꿈을 갖게 되었습니다.

대학에서 웹 프로그래밍 및 인터랙티브 코딩 수업을 통해 HTML, CSS, JavaScript를 학습하며 웹 개발에 대한 적성을 발견하였습니다. 이를 바탕으로 혁신적이고 사용자 중심의 서비스를 만들어 나가겠다는 목표를 가지고 졸업 후 본격적인 웹 개발을 시작하게 되었습니다.

저는 광고라는 전공의 배경을 발판 삼아 사용자 관점의 UI/UX를 디자인하고, 고객의 니즈를 파악하는 능력을 길렀습니다. 그 결과 프론트엔드 개발자로서 사용자와 가장 가까이에서 소통하는 역할에 부합하는 인재가 되었다고 생각합니다. 실제 사용자가 존재하는 서비스를 개발하고, 그들의 피드백을 반영하여 지속적으로 발전하는 서비스를 만들고자 지원하게 되었습니다.

○ 2. 성격 장단점

“소통의 중요성을 아는 사람”

제 장점으로서는 타인과 유연한 커뮤니케이션이 가능하다는 것입니다. 국비 프로그램 수료 당시 팀원들 간의 소통 부재로 각자의 역할을 정확히 수행하지 못하는 팀원들이 발생했습니다. 리더는 아니었지만, 이후 회의에서 팀원들의 어려움을 파악하고 일정을 조율하며 목표를 재정의하는 데 적극적으로 참여하였습니다.

그 이후 팀원들의 의견 제시가 활발히 이루어지며 프로젝트도 무사히 마무리할 수 있었습니다. 이러한 경험을 통해 소통이 원활한 팀은 업무를 명확히 이해하고, 서로를 이끌며 사기를 고취시킬 수 있다는 것을 깨달았습니다. 앞으로도 이 장점을 더욱 발전시켜 함께 일하고 싶은 동료가 되고자 노력하겠습니다.

“느리지만 깊이 고민하는 사람”

개발을 진행하며 어려운 문제에 직면하였을 때, 심도 있게 고민하다보면 진행 속도가 더뎠다는 경우가 있었습니다. 문제를 정확히 파악하고 적합한 해결 방안을 적용하고자 했으나 해당 방식은 결국 전반적인 작업 속도가 지연되는 문제가 가져왔습니다.

한 멘토링 강의에서 개발자의 멘탈 모델 중 MVP 개발 방법론에 대해 배우게 되었습니다. 다양한 아키텍처를 고민하고, 직면한 오류를 깊이 있게 학습하는 것도 중요하지만 현업에서는 서비스의 출시일을 지키고 핵심 기능을 빠르게 구현하는 것이 우선이라는 것을 깨닫게 되었습니다. 이를 바탕으로 개인적인 학습 시에는 끈기있게 몰입하되, 기한이 정해진 프로젝트의 경우에는 최대한 빠르게 기능을 구현한 다음 세부적인 파트를 보완하는 방식으로 발전해나가고 있습니다.

○ 3. 문제 해결 경험

“위기 상황에서도 할 수 있는 일을 찾아내는 사람”

서울시 문화행사 포털 프로젝트를 개발하던 도중 갑작스러운 백엔드 개발자 팀원의 사정으로 인해 프로젝트가 무산된 경험이 있습니다. 두 달간 이에 전념하여 개발을 진행하던 저에게는 청천벽력과도 같은 소식이었습니다. 그럼에도 프로젝트를 프로젝트를 중단하지 않고 새로운 팀원을 신속하게 모집하였으며, 기존의 프로젝트를 발전시키는 기회로 만들었습니다.

이전 프로젝트에서는 React라는 기술을 처음 학습하고 적용하였기에 여러가지 시행착오가 많았습니다. 새롭게 프로젝트를 시작하며 프론트엔드 아키텍처를 학습하여 적용함으로써 전보다 발전된 컴포넌트 방식으로 구성할 수 있었습니다. 또한, 기존의 사용하던 상태 관리 라이브러리를 Redux에서 프로젝트 규모에 적합한 Recoil로 변경한 후, 빠르게 학습하여 개발 효율을 높일 수 있었습니다. 나아가 스타일링 방식을 CSS Module에서 CSS-in-JS 방식 중 Emotion 라이브러리로 변경하여 JS를 통한 동적 스타일링으로 보다 직관적이고 간결한 코드로 작성하여 유지보수의 효율성을 높였습니다.

새롭게 진행한 프로젝트에서도 백엔드 개발자들의 구직 일정으로 인해 기획한 기능의 일부를 구현할 수 없게 되는 상황이 발생하였습니다. 서버 API와 통신하여 구현하기로 했던 검색 기능을 최대한 프론트 단에서 map과 filter 메서드를 활용하여 구현하였습니다. 안티패턴일지라도 최대한 기획한 기능을 구현하는 데 의의를 두었습니다. 위기 속에서도 주저하지 않고 해야할 일을 찾아 완수한 경험들로 지금의 문제 해결 능력을 쌓을 수 있었습니다. 이를 바탕으로 바탕으로 다양한 상황에 유연하게 대처할 수 있는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

링크

Github <https://github.com/cc-yujin>

BLOG <https://velog.io/@muscatcola/posts>

포트폴리오 <https://yujin-portfolio.vercel.app/>
