

SAD

## Documentation d'Architecture Logicielle

# Document d'architecture logicielle

### LOG430-01 École de technologie supérieure

Documentation d'Architecture Logicielle (SAD)

LOG430-01 | Hiver 2022

Coordonateurs: Mathieu Massicotte, Olivier Brassard, Philippe Doyon, P-A Heredero, Simon Boyer, Ulysse Corbeil, Charles Brouard, Samuel Krysztofiak, S-O Malouin

#### Table des matières

- ► Portée et Résumé
- Contexte Architetural
- ► <u>Vue Architecture globale</u>
- Vues et Mappage entre les vues
- ► <u>Interfaces communes</u>
- Documents de référence
- ► Glossaire et acronymes

09/03/2022 23:40 Overview | Wiki.js

Overview

## Overview

## Feuille de route et vue d'ensemble de la documentation

Les sous-sections de cette page fournissent des informations qui aideront les lecteurs ou les utilisateurs du document d'architecture logicielle (SAD) à trouver rapidement les informations qui leur sont utiles.

## Portée et résumé du document

Ce document décrit l'architecture du système MontrealLiveTraffic™. Cette application web va permettre de calculer le temps de trajet grâce au capteur de la ville de Montréal ou a des services externes. Pour le moment, le projet est limité a une section de la rue Notre-Dame.

Le projet a une architecture en microservice. Elle est inspiré d'une ébauche fournie par Yvan Ross dans le cadre du cours LOG-430.

## Organisation du document d'architecture

Ce document est divisé en cinq sections principales :

- 1. <u>Feuille de route et vue d'ensemble de la documentation</u> : fournit des informations sur ce document et son public cible. Il fournit la feuille de route et un aperçu du document.
- Contexte d'architecture: fournit des informations sur l'architecture du logiciel. Il décrit le contexte et la justification de l'architecture logicielle. Il explique les contraintes et les influences qui ont conduit à l'architecture actuelle et décrit les principales approches architecturales qui ont été utilisées dans l'architecture.
- 3. <u>Vue et mappages entre les vues</u>: fournit des informations sur les vues architecturales disponibles. Il décrit les vues architecturales disponibles et les mappages entre les vues, c'est à dire les relations existantes entre les différentes vues.
- Documents de référence: fournissent des informations et des références aux documents qui sont cités ailleurs dans ce SAD.
- 5. <u>Glossaire et acronymes</u>: contient des définitions de termes techniques utilisés dans la documentation qui peuvent ne pas être familières à tous les lecteurs.

## Comment une vue est documentée

1. **Présentation principale** : Les éléments et les relations de cette vue sont présentés sous forme de diagramme ou de représentation non graphique.

09/03/2022 23:40 Overview | Wiki.js

2. **Catalogue d'éléments** : Cette section contient un dictionnaire des éléments de la présentation principale. Elle fournit des informations et propriété supplémentaire pour facilité la compréhension.

- 3. Diagramme de contexte : Présentation sous forme de diagramme qui montre les limites du système.
- 4. **Guide de la modifiabilité** : Décrit les mécanismes de modifiabilité utilisé dans la partie du système montré dans la vue. Cela comprend aussi la manière et le moment où ces mécanismes peuvent être exercés.
- 5. **Raisonnement** : Justification de toute décision de conception importante dont la porté est limitée à cette vue. Les alternatives importantes sont aussi documentées.
- 6. Vue associé: Lien vers la vue parent et les vues enfants (si elles existent).

Powered by Wiki.js

09/03/2022 23:41

Context

## Context

## **Contexte Architectural**

## Contexte du problème

Les sous-sections suivantes expliquent les contraintes et les besoins qui ont influencé l'architecture du système.

## Aperçu du système

Le système **MontrealLiveTraffic™** a comme objectif l'amélioration du calcul d'un temps de trajet entre deux points dans la ville de Montréal. En effet, dans le but de se positionner comme une des villes les plus intelligentes du monde, la ville de Montréal à mis à la disposition du public des données de capteurs en temps réel qui pourraient améliorer la qualité des estimation du temps requis pour effectuer un certain trajet. Dans le cadre de ce projet, le système se limitera dans un premier temps aux capteurs de température et radars situés sur la rue Notre-Dame.

Dans le but de tester différents algorithmes de calcul, le système permet de comparer des trajets provenant de différentes sources de données, que ce soit à partir des données de capteurs ou de services externes tels que Google Maps. Par ailleurs, le système permet de simuler les données des capteurs de la ville de Montréal afin de pouvoir tester les implémentations même si les capteurs ne sont pas disponibles.

L'architecure du système est composées de plusieurs micro-services qui permettent notamment d'accomplir les tâches suivantes :

- Calcul du temps de trajet entre deux points à l'aide des données de capteurs
- Calcul du temps de trajet entre deux points à l'aide de services externes (Google Maps, Bing Maps, Mapbox)
- Simulation des données des capteurs de la ville de Montréal
- Service de comparaison des temps de trajet entre deux points
- Interfaces utilisateurs

#### Contexte

Ce document a pour but de donner une vue d'ensemble des micro-services composant le système

MontrealLiveTraffic™. L'objectif caché derrière le choix de décomposer les systèmes en micro-service est de
développer un système modulable et fiable. En procédant de cette façon, nous pourrons réaliser plus facilement
les nombreux attributs de qualités requises par le client. De plus, comme nous sommes plusieurs équipes à
travailler sur le projet et que nous avons des expériences différentes, le fait de créer plusieurs micro-services
plutôt qu'une application monolithique offre à chaque équipe de choisir la pile de technologies la plus appropriée,
tout en profitant d'interfaces web communes afin d'interconnecter les micro-services pour former le système
complet.

Note référez vous à la section Vue Globale du Système pour plus de détails sur les micro-services.

### **Exigences principales**

Pour plus de détails sur les attributs de qualité et cas d'utilisation, voir la section Exigences du projet.

### Principaux cas d'utilisation

- CU01. Comparer les temps de trajet
- CU02. Possibilité de mettre le chaos dans les services en
- CU04. Perturber le trafic à l'aide d'une interface usager pour simuler un accident ou une période de pointe sur les données de simulation
- CU05. Simulation de donnée GPS
- CU06. Simulation usager multiple
- CU07. Service externes
- Util: Traidement/filtrage des données de simulation de la ville de Montréal

### Attribut de qualité

#### Disponibilité

- AQD1. Monitorage
- ► AQD2. Ping/écho
- AQD3. Heartbeat
- AQD4. Redondance passive
- ADQ5. Redondance active

#### Modifiabilité

- AQM1. Modifier sélection et intersection
- AQM2. Interface avec autre équipe
- AQM3. Généralisation redondance passive
- AQM4. Généralisation redondance active

#### **Testabilité**

- AQT1. Interface spécialisée
- AQT2. Abstraire, source de données.
- AQT3. Limiter opération non déterministe
- AQT4. Record/playback
- AQT5. Gestion centralisée des logs + id message

#### Convivialité

- ► AQU1. UI
- AQU2. Aggregation

#### **Performance**

- AQP1. Optimisation sur la latence
- ► AQP2. 1000 clients

#### Interopérabilité

- AQI1. Utilisation des microservices des autres équipes
- AQI2. Découverte dynamique de service

#### Sécurité

- AQS1. Authentification
- AQS2. Maintain audit trail

#### Contexte de la solution

Les sous-parties de cette section expliquent les raisons qui ont conduit à la conception de l'architecture telle qu'elle-est et fournissent une justification de l'adéquation de l'architecture aux objectifs de qualité qui lui sont fixés.

#### Approche architecturale

L'application sera divisée en différent services sur la base des fonctionnalités et des responsabilités. Une telle séparation réduit la dépendance entre les modules et nous permet les développer indépendamment. En outre, l'identification au préalable des interfaces et contrats de communication permet le développement des différents services par des équipes différentes. Les services du système sont documentés en détail à la section <a href="Vue Globale du Système">Vue Globale du Système</a>.

Par ailleurs cette séparation des responsabilités permet de prioriser le développement des fonctionnalités les plus essentielles et rend chaque module plus générique. Cela facilite la mise en place de tests unitaires et de tests d'intégration et nous permet de mieux répondre aux attributs de qualité comme la redondance active, la redondance passive et la disponibilité.

Nous utilisons des conteneurs Docker afin de faciliter le déploiement, la surveillance (monitoring) et la testabilité du système. Chaque service est donc isolé dans son propre conteneur, ce qui nous offre une grande flexibilité pour le développement et la mise en production. C'est aussi pour cette raison que chaque équipe est libre de choisir la stack de technologies la plus adaptée à leurs besoins.

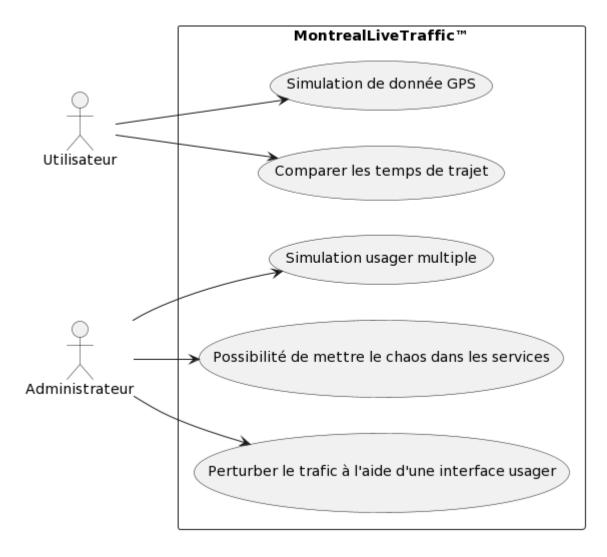
Les déploiement, eux, sont fait à l'aide de docker-compose et sont contrôlés par l'outil d'administration Portainer. L'utilisation de docker-compose permet une grande facilité d'utilisation et permet de se concentrer sur le

développement applicatif puisqu'il fonctionne de la même façon sur un ordinateur personnel que sur un serveur. Cela améliore aussi la testabilité de tous les systèmes. Portainer a été choisi comme outil d'administration puisqu'il permet de contrôler dans une interface web intuitive tous les déploiement avec assez de détails.

### Résultat des analyses

Il n'y a pas eu d'analyse, le client nous a imposé l'utilisation de l'architecture par micro-services.

Mise en correspondance des exigences et de l'architecture



Ce document se concentre sur les cas d'utilisation suivants. Sous chaque cas d'utilisation, vous trouverez les micro-service qui comblent les besoins associés à ceux-ci.

- CU01. Comparer les temps de trajet
  - RouteComparatorWebApp: Application web qui permet de visualiser dans un graphique les données des différents services.
  - ► <u>RouteComparatorService</u>: Fournit les données à l'application web.
  - ► RouteCalculatorService : Calcule le temps de trajet entre deux point sur la rue Notre-Dame à un moment donné.
  - ExternalServices : Calcule le temps de trajet entre deux point sur la rue Notre-Dame à un moment donné.

- <u>ServiceDiscovery</u>: Permet l'interconnection entre les services.
- ► <u>SimulationDataService</u>: Fournit les données au RouteCalculatorService.
- CU02. Possibilité de mettre le chaos dans les services
  - <u>ChaosMonkey</u>: Permet de tuer ou de changer la latence des micro-services du système.
  - <u>ServiceDiscovery</u>: Permet l'interconnection entre les services.
- CU04. Perturber le trafic à l'aide d'une interface usager
  - PertubateurTrafficWebApp: Permet de simuler un accident, une fermeture de voie...
- CU05. Simulation de donnée GPS
  - GpsSimulatorWebApp : Simule un GPS en déplacement, en affichant en "temps réel" le temps de trajet restant.
  - ► RouteCalculatorService : Calcule le temps de trajet entre deux point sur la rue Notre-Dame à un moment donné.
  - ► <u>SimulationDataService</u>: Fournit les données au RouteCalculatorService.
  - ► <u>ServiceDiscovery</u>: Permet l'interconnection entre les services.
- ► CU06. Simulation usager multiple
  - ► Tout les services sont mis en oeuvre afin de parvenir à cette tâche.
- CU07. Services externes
  - GoogleMapService: Retourne les données de trajet fournies par Google Map
  - BingMapService: Retourne les données de trajet fournies par Bing Map
  - MapBoxService: Retourne les données de trajet fournies par MapBox

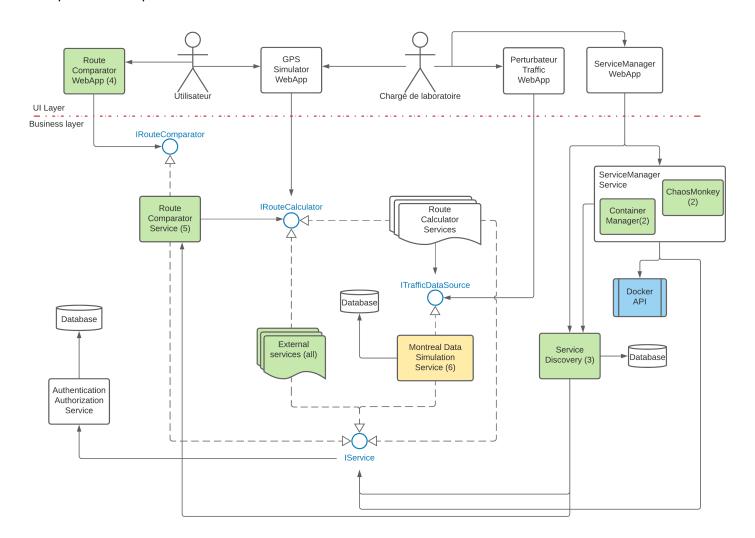
Powered by Wiki.js

Architecture-globale

## Architecture-globale

## **Présentation primaire**

La vue suivante montre l'ensemble des services qui seront déployés dans le cadre du projet. Chaque service correspond à un ou plusieurs conteneurs docker.





Les cases en vert sont des services complétés, les autres sont des services à compléter

## Catalogue des éléments

<u>RouteComparatorWebApp</u>

Web UI qui affiche et compare les calculs de route d'une origine vers une destination selon des services externes et/ou des services MQTT qui implémentent lRouteComparator (sélectionner ce qu'il faut comparer).

## **GpsSimulatorWebApp**

Web UI qui simule une application GPS selon un fournisseur <u>IRouteCalculator</u> sélectionné.

### PertubateurTrafficWebApp

Élément perturbant le trafic pour voir l'impact sur le temps total de trajet. Interagit avec un <u>ITrafficDataSource</u> pour initier ces événements.

## ServiceManagerWebApp

Gestionnaire de service et générateur de chaos qui peut modifier la latence ou détruire un microservice selon différents critères. Doit aussi pouvoir détruire/faire arrêter/planter/terminer le processus de <u>ServiceDiscovery</u> pour que celui soit temporairement non disponible.

## **ServiceManager**

Gestionnaire de service qui contrôle les services déployés et offre un service de redondance passive pour les autres services.

Contient aussi l'API du générateur de chaos décrit dans ServiceManagerWebApp.

### **RouteComparatorService**

Comparateur des calculs du temps de trajet entre deux coordonnées GPS. Le calcul se fait sur le tronçon de la rue Notre-Dame seulement. On lui fourni une liste de services implémentant <u>IRouteCalculator</u> à comparer et <u>RouteComparatorService</u> fera les requêtes nécessaire pour comparer les résultats et retourner les informations de comparaison (à préciser).

#### **RouteCalculatorService**

À implémenter par chaque équipe

Calculateur du temps de trajet à partir des données MQTT. Elles seront fournies à travers l'interface <a href="ITrafficDataSource">ITrafficDataSource</a>. L'algorithme est à la discrétion de chaque équipe.

#### **ExternalServices**

Service de calcul de trajet externe. Ce service communiquera avec le service externe et retournera les informations selon le format de l'interface <u>IRouteCalculator</u>. Chaque service sera implémenté à 2 reprises selon la disposition suivante:

Fournisseur	Nom du service	Équipes
Google Maps	GoogleMapsService	<u>2, 3</u>
Bing Maps	BingMapsService	<u>4, 5</u>

Fournisseur	Nom du service	Équipes
Mapbox	MapBoxService	<u>6</u>

### **Montreal Data Simulation Service**

Service permettant d'analyser les fichiers historiques MQTT de la ville de Montréal, d'enregistrer ces informations dans une base der données puis de servir ces données selon des requêtes à travers l'interface <u>ITrafficDataSource</u>. On précisera une intervalle temporelle lors de ladite requête afin d'identifier quelles données retourner.

## **ServiceDiscovery**

Service recevant des appels d'enregistrement de la part d'un <u>IService</u>. Ensuite vérifie l'état (health checks) de ces services de façon régulière. Permet ensuite aux autres services d'utiliser le <u>ServiceDiscovery</u> afin d'avoir une répertoire des services actifs et en bonne santé.

### Interfaces concernées

Liste des interfaces concernées par la vue.

- ► A0.1 | Service
- ► A0.2 IRouteCalculator
- ► A0.3 ITrafficDataSource
- ► A0.4 ServiceDiscovery

## Diagramme de contexte

Cette vue représentant le système de très haut niveau, la vue principale a ici aussi le rôle de diagramme de contexte.

## Guide de variabilité

Les configurations possibles de chacun des services sont décrites dans chacune de leurs vues.

## Justification

La séparation en plusieurs petits modules permet de respecter la loi de Conway et de mieux distribuer la charge de travail entre les équipes. De plus, séparer chaque tâche ainsi que de séparer le UI de la logique applicative permet une meilleure séparation des responsabilités (separation of concerns).

Powered by Wiki.js

correspondances-vues

# Vues et Mappage entre les vues

# **Vues et Mappage entre les vues**

## Vues et spécifications remplies

## Vues équipe 2

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
<u>IServiceBaseImplementationView</u>	CU02	AQT1, AQD2, AQD3
Service Manager		AQM2
<u>ChaosMonkey</u>	CU02	
Redondance Passive		AQM3, AQD4
GMaps Service	CU07	
Message Trace		AQT5
Simulator Calculator View	CU01	
Simulator Calculator Data Pipeline	CU01	
Service Discovery Library		AQI1, AQI2

## Vues équipe 3

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
<u>GoogleMapsService</u>	CU07	AQD2, AQD3, AQT1, AQD2, AQD3
<u>ServiceDiscovery</u>	CU02, CU01	AQD1, AQD2, AQD3, AQI2, AQT1, AQP1, AQD4
<u>ServiceManagerWebapp</u>	CU02	AQU1, AQU2

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
RequestInterceptor	-	AQT5
<u>GoogleMapsProxy</u>	-	AQD5

## Vues équipe 4

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
Vue du module BingMapsExternalService C&C	CU07	AQD2, AQD3, AQD4, AQT5, AQI1
<u>Vue du module RouteComparatorWebApp</u>	CU01	AQT5
Vue du module RouteCalculatorService C&C	CU01	AQD4, AQI2, AQT5

## Vues équipe 5

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
Interface spécialisée		AQT1
Limiter les opérations non déterministes		AQT3
<u>BingMaps</u>	CU07	
RouteComparatorService	CU01	

## Vues équipe 6

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
<u>MapBoxService</u>	CU07	AQT1
MontrealSimulationDataService	Util	AQT1

## **Vues globales**

Vue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité

\ 	/ue	Cas d'utilisation	Attributs de qualité
Architect	ure Globale	N/A	N/A

## **Vues et Vues**

## Équipe 2

Vue 1	Vue 2	Lien
Service Manager	<u>ChaosMonkey</u>	Parent-Enfant
Service Manager	Redondance Passive	Parent-Enfant

## Vues équipe 3

Vue 1	Vue 2	Relation
Service Manager WebApp	<u>ServiceDiscovery</u>	Utilisation
Service Manager WebApp	<u>ChaosMonkey</u>	Utilisation
<u>GoogleMapsProxy</u>	<u>GoogleMapsService</u>	Utilisation
RequestInterceptor	GoogleMapsService, ServiceDiscovery	Aspect (Crosscut)

## **Vues et interfaces**

## Vues équipe 2

Vue	Interfaces
<u>IServiceBaseImplementationView</u>	<u>IService</u> (coordonnateurs)
<u>GMapsExternalService</u>	<u>IRouteCalculator</u> (coordonnateurs)
<u>ChaosMonkey</u>	<u>ChaosmonkeyApi</u> (équipe 2)
<u>ServiceManager</u>	<u>IService</u> (coordonnateurs)

## Vues équipe 3

Vue	Interfaces implémentées
GoogleMapsService	IService, IRouteCalculator
<u>ServiceDiscovery</u>	IService, IServiceDiscovery

## Vues équipe 4

Vue	Interfaces
Vue du module BingMapsExternalService C&C	<u>IService</u> (coordonnateurs), <u>IRouteCalculator</u> (coordonnateurs), <u>IServiceDiscovery</u> (équipe 3)
RouteComparator WebApp	IRouteComparator (équipe 5)
Vue du module RouteCalculatorService C&C	<u>IService</u> (coordonnateurs), <u>ITrafficDataSource</u> (équipe 6), <u>IServiceDiscovery</u> (équipe 3)

## Vues équipe 5

Vue	Interfaces
Interface spécialisée	BingMaps (équipe 5)
Limiter les opérations non déterministes	RouteComparatorService (équipe 5)
RouteComparatorService	IService (coordonnateurs)
<u>BingMaps</u>	IService (coordonnateurs)

## Vues équipe 6

Vue	Interfaces
<u>MapBoxService</u>	IService (coordonnateurs), IRouteCalculator (coordonnateurs)
MontrealSimulationDataService	<u>IService</u> (coordonnateurs), <u>ITrafficDataSource</u> (équipe 6)

Powered by Wiki.js

# **API Reference**

LOG430

API Version: 1.0.0

Documentation de base pour les micro services du laboratoire de LOG430. École de Technologie Supérieure - Hiver 2022.

En cas de question : @Coordonnateur sur discord

# **INDEX**

1. IROUTECALCULATOR	3
<pre>1.1 GET /route/{origin}/{destination}</pre>	3
2. ISERVICE	4
2.1 GET /api/info	4
2.2 PUT /api/latency	4

## API

## 1. IROUTECALCULATOR

Service that allow comparison of routes

## 1.1 GET /route/{origin}/{destination}

### Get travel time between to points

Return the estimated route time between two points for a given provider.

## **REQUEST**

### **PATH PARAMETERS**

NAME	TYPE	DESCRIPTION
*origin	string	Coordinates of the origin point (Format : LAT,LONG)
*destination	string	Coordinates of the destination point (Format : LAT,LONG)

### **RESPONSE**

STATUS CODE - 200: Information about the time required to drive from origin to destination

```
RESPONSE MODEL - application/json
```

```
{
  date     string
  origin     string
  destination     string
  duration     number     Duration in minutes
  distance     number     Distance in meters
}
```

## 2. ISERVICE

Basic endpoints that all micro services should implements

## 2.1 GET /api/info

#### **Get API info**

Retourne les informations de l'API

### **REQUEST**

No request parameters

### **RESPONSE**

## 2.2 PUT /api/latency

#### Set API latency

Permet de mettre à jours la latence pour effectuer des tests.

### **REQUEST**

```
REQUEST BODY - application/json
{
    latency* number Permet de modifier la latence (en miliseconde). Pour réinitialiser la latence, mettre la valeur '0'
}
```

#### **RESPONSE**

```
STATUS CODE - 200: OK

STATUS CODE - 400: BAD REQUEST

RESPONSE MODEL - application/json
{
    statusCode number
    message string
}
```



Reference

## Documents de référence

## Documents de référence

Ce document est basé sur un modèle mis à disposition par l'École de science informatique de l'Université de Carnegie Mellon.

https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Main+Page

02 février 2022

## Matériel de référence

Auteur	Référence
Bachmann 2010	Garlan, Bachmann, Bass, Ivers, Little, Stafford, Clements, Merson, Nord, Documenting Software Architectures: Views and Beyond, 2nd_Edition, Addison-Wesley, 2010



glossaire

# Glossaire et acronymes

# **Glossaire et acronymes**

**UI**: Interface utilisateur