

TP Algorithmique Avancée : Tri

Serigne A. Gueye

CERI - Licence 2 Informatique - Année Académique 2015-2016

8 novembre 2015

1 Tri Fusion, Quicksort

On souhaite coder une fonction “sort “ permettant de trier des entiers. La fonction aura le prototype suivant :

*sort(int * begin, int * end, char * type, char sens)*

où *begin* est un pointeur sur le début du tableau d’entiers à trier, *end* un pointeur sur la fin, *type* le type de tri choisi (“Fusion” ou “Quicksort”), et *sens* permettant de trier en order croissant ('c') ou décroissant ('d').

Implémenter cette fonction. Vous coderez pour cela deux autres fonction permettant de réaliser des tris fusion et quicksort.

2 Tri par Tas (HeapSort)

On souhaite coder une classe **Tas** aux caractéristiques suivantes :

```

class    Tas
{
    int  $T[ ]$ ;
    int  $n$ ;

public :
     $Tas(int\ max)$ ;
     $\sim Tas()$ ;
    void  $ajout(int\ x)$ ;
    int  $suppression()$ ;
    boolean  $estvide()$ ;
    int  $taille()$ ;
}

```

où :

- T est le tableau représentant le tas,
- n est le nombre d'éléments du tas,
- $Tas()$ est le constructeur permettant de construire initialement un tableau tas T en le surdimensionnant,
- $\sim Tas()$ est le destructeur,
- $ajout$ est une méthode permettant de rajouter la valeur x au tas,
- $suppression$ est une méthode permettant de retourner et de supprimer l'élément à la racine du tas,
- $estvide()$ est une méthode permettant de savoir si le tas est vide, ou non.
- $taille()$ est une méthode retournant le nombre d'éléments du Tas.

1/ Coder en C++ cette classe.

2/ Soit R un tableau à trier en ordre décroissant par une variante (donnée ci-dessous) de la méthode du tri par tas. O désigne une instance de la classe Tas et m la taille de R .

```
for i allant de 1 à m do  
  | O.ajouter(R[i]) ;  
end  
while (!O.estVide()) do  
  | tmp = O.taille() ;  
  | min = O.suppression() ;  
  | R[tmp] = min ;  
end
```

Algorithme 1: Tri par Tas (Version 1)

Ecrire une nouvelle méthode *TriTas(int m, int R[])*, de la classe *Tas*, permettant de trier l'argument *R*.