

## Modélisation objets et Java – TP n°6

### Exercice 1

Ecrire une classe *MixedList* identique à la liste précédente, sauf qu'on peut y insérer des objets de types différents qui peuvent être affichés. Utiliser cette classe pour stocker des points et des vecteurs et afficher toutes les informations sur les objets de cette liste ainsi qu'une chaîne identifiant le type de l'objet.

### Exercice 2

A partir de l'exercice précédent gérant des employés, écrire la classe *Company* qui stocke les différents employés dans un *Vector*.

On doit pouvoir ajouter des employés et les supprimer. Lors d'un ajout d'un employé, il faut enregistrer pour quelle entreprise celui-ci travaille.

Changer les classes pour gérer toutes les exceptions possibles (seulement un directeur, un employé ne travaille que pour une entreprise, impossible d'enlever un employé qui ne travaille pas pour cette entreprise, ... ).