

Modélisation objets et Java – TP n°5

Exercice 1

Ecrire des classes qui géreront différentes sortes d'employés et leurs salaires.

Chaque employé a un nom et un salaire et peut avoir une prime sur son salaire.

Un commercial a un salaire fixe, plus 1% de son chiffre d'affaires.

Un directeur a un salaire fixe, plus 0,4% du chiffre d'affaires total des commerciaux.

Le salaire d'un employé à l'heure dépend du nombre d'heures travaillées, et de son taux horaire. Mais si le nombre d'heures effectuées est supérieur à un montant standard (35 heures), les heures supplémentaires seront payées à un pourcentage variable. La prime n'est due que si le nombre d'heures est supérieure au montant standard.

Ecrire une classe *Paie* qui affiche le salaire de chaque employé.

Transformer la classe *Directeur* de façon à se qu'il n'y ait qu'un directeur à la fois.

Exercice 2

a) Ecrire une classe *Liste* qui gère des objets chaînés entre eux mais dont les détails spécifiques ne sont pas connus. Sur cette classe, proposer les opérations suivantes :

- ajout d'une information dans la liste (en début),
- initialiser la navigation dans la liste,
- aller à l'information suivante,
- obtenir l'information courante,
- détecter si la fin de la liste a été atteinte.

b) Utiliser la classe précédente pour créer une *ListeDePoints*. Ajouter une méthode pour afficher les informations de chacun des points stockés dans la liste.