

## Modélisation objets et Java – TP n°4

### Exercice 1

Ecrire une classe *GeomFig* qui propose une méthode qui calcule un périmètre.

Ecrire la classe *Circle*.

Ecrire la classe *Polygon*, dans laquelle on stockera les longueurs des côtés. A la déclaration d'un polygone, la seule information transmise au constructeur sera le nombre de côtés.

Ajouter la méthode qui calcule le périmètre.

Ecrire les classes *Quadri*, *Rectangle*, *Square* and *Triangle*.

Déclarer des objets des différentes classes en utilisant les constructeurs suivants :

```
Quadri q = new Quadri( 1, 2 , 3, 4 );      Rectangle (3 ,4 );   Square s (4 );
```

où les paramètres sont les longueurs des côtés.

Surcharger la méthode *perimeter* dans la classe *Square*.