

NOME e RA

23520-Guilherme Da Rocha Oliveira

23537-Rafael Alves

23632-Bruno Rodrigues

—

Ideia principal do Projeto

A Ideia principal seria, criar um aplicativo que possa ajudar/facilitar a vida de diversas pessoas. A importância do projeto consiste em ajudar essas pessoas a organizarem sua alimentação mesmo que não possuam muito tempo para isso, nem sabedoria para tal. Com isso possibilitando facilitar o dia do cliente e diminuir a chance de possíveis problemas de saúde por má alimentação.

O nosso Público Alvo

Pensamos em pessoas nas quais o uso do nosso aplicativo teria mais importância

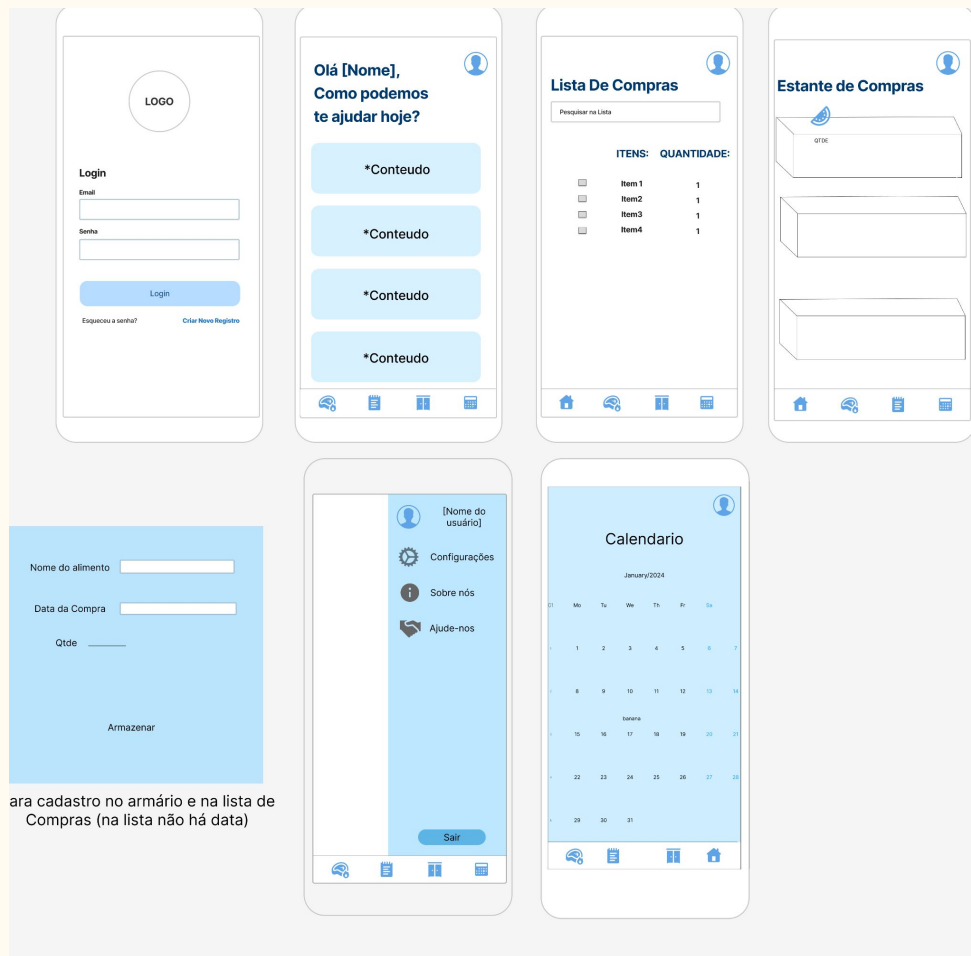
- Pessoas que possuem rotina extensa e não possui tempo
 - Pessoas que não sabem/não conseguem gerir a sua alimentação
 - Pessoas Fitness
-

Como surgiu a ideia do projeto?

O projeto nasceu logo depois que notamos que não havia nenhum aplicativo no mercado que realmente ajudasse a controlar, em específico, a alimentação e a vida saudável de uma pessoa. Percebemos que muita gente tem se ocupado muito com suas rotinas, deixando a saúde alimentar de lado. É notável que deixar de lado a alimentação saudável pode interferir diretamente na vida da pessoa, e é inevitável que a má alimentação traga várias consequências para a vida de uma pessoa, as principais são as doenças, como por exemplo, diabetes do tipo 2, hipertensão, obesidade, problemas de coração e muito mais, sem falar dos problemas mentais que a pessoa pode adquirir. Dito isso, o nosso projeto visa ajudar essas pessoas a terem um controle melhor da sua saúde alimentar e fazer com que elas evitem todas essas, e muitas mais, consequências que a má alimentação pode trazer.

Estrutura do aplicativo

1. Tela de login/Tela de registro
2. Tela Principal
3. Tela da lista de compras
4. Tela da estante de compras
5. Calendário



Expectativa do projeto

Com base nesse problema, nós queremos criar 1 aplicativo que que ajude a gestão da alimentação das pessoas, e melhore também . No brasil 3% da população pede deliverys direto (dado segundo Exame), caso existisse uma maneira prática da pessoa saber o que ela tem guardado em casa poderia diminuir em até 0.5% esse dado, e também melhorar a saúde dessas pessoas através de dados calóricos dos alimentos, porque por exemplo 1 sanduiche de uma marca x com o logo M tem o mesmo valor calórico que três pratos bem servidos de comida, entregando também a receita para a tal. Resumindo, o objetivo do projeto é criar uma aplicação que ajude as pessoas a se manterem saudáveis e ganharem tempo ao mesmo tempo que controlam seus mantimentos e sua alimentação.

Conclusão Geral do Projeto

Portanto, queremos desenvolver um aplicativo que ajude as pessoas a organizar sua alimentação e saúde, através de um armário virtual, que permita controlar o estoque de alimentos e sua data de vencimento
