

---

## PROJETO 2

---

TI327 - TÓPICOS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

Prof. Guilherme Macedo

COTUCA - Unicamp

Os problemas de otimização linear têm sido objeto de intensas pesquisas nos últimos anos, devido à sua importância econômica e ao seu interesse teórico. Estes problemas são geralmente declarados na seguinte forma padrão:

$$\begin{aligned} &\text{minimizar } \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ &\text{sujeito a } \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ &\mathbf{x} \in \mathbb{R}_+ \end{aligned}$$

onde  $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$  e  $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ . Todo problema de otimização linear pode ser escrito na forma padrão. Por exemplo, dado o problema

$$\begin{aligned} &\text{minimizar } \mathbf{c}^\top \mathbf{x} \\ &\text{sujeito a } \mathbf{Ax} \leq \mathbf{b} \\ &\mathbf{x} \in \mathbb{R}_+ \end{aligned}$$

podemos converter as restrições de desigualdade em igualdade adicionando variáveis de folga para compensar a diferença entre o lado esquerdo e direito. Portanto,

$$\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b} \Leftrightarrow \mathbf{Ax} + \mathbf{y} = \mathbf{b}, \mathbf{y} \geq 0.$$

Também podemos converter um objetivo de maximização em minimização negando  $c$ .

## Atividades

- Implementar o método simplex em `Python 3.12.3` para resolver problemas de otimização linear. O código-fonte deverá ser claro, eficiente e bem documentado.
- Testar o método simplex implementado anteriormente com os seguintes problemas de otimização linear:

### Problema 1

$$\begin{aligned} &\text{minimizar } 5x_1 + x_2 \\ &\text{sujeito a } 2x_1 + x_2 \geq 6 \\ &\quad x_1 + x_2 \geq 4 \\ &\quad x_1 + 5x_2 \geq 10 \\ &\quad x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (0, 6)$  com  $f(x^*) = 6$ .

### Problema 2

$$\begin{aligned} &\text{maximizar } 2x_1 - 3x_2 \\ &\text{sujeito a } x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ &\quad 2x_1 - x_2 \leq 8 \\ &\quad x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (4, 0)$  com  $f(x^*) = 8$ .

**Problema 3**

maximizar  $15(x_1 + 2x_2) + 11(x_2 - x_3)$

sujeito a  $3x_1 \geq x_1 + x_2 + x_3$

$$0 \leq x_j \leq 1 \quad j = 1, 2, 3$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (1, 1, 0)$  com  $f(x^*) = 56$ .

**Problema 4**

minimizar  $10(x_3 + x_4)$

sujeito a  $\sum_{j=1}^4 x_j = 400$

$$x_j - 2x_{j+1} \geq 0 \quad j = 1, 2, 3$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, 3$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (400, 0, 0, 0)$  com  $f(x^*) = 0$ .

**Problema 5**

maximizar  $-5x_1 + 3(x_1 + x_3)$

sujeito a  $x_j + 1 \leq x_{j+1} \quad j = 1, 2$

$$\sum_{j=1}^3 x_j = 12$$

$$x_j \geq 0 \quad j = 1, 2, 3$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (0, 1, 11)$  com  $f(x^*) = 36$ .

### Problema 7

maximizar  $9x_1 + 5x_2$

$$\text{sujeito a } \sin\left(\frac{k}{13}\right)x_1 + \cos\left(\frac{k}{13}\right)x_2 \leq 7 \quad j = 1, \dots, 13$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

A solução ótima deste problema é  $x^* = (0, 1, 11)$  com  $f(x^*) = 36$ .

- Escrever um relatório de 5 à 7 páginas com as suas descobertas. O modelo do relatório está disponível em <https://bit.ly/43QpBkv>.

### Prazo de entrega

Quarta-feira, 19 de junho de 2024, até às 23h59. Não é aconselhável que este projeto seja entregue fora do prazo estabelecido. Contudo, no caso de a fazer, a sua nota será penalizada da seguinte maneira:

20/06/2024 23h59	$0,75 \times \text{nota}$
21/06/2024 23h59	$0,50 \times \text{nota}$
22/06/2024 23h59	$0,25 \times \text{nota}$

### Submissão

O código-fonte e o relatório deverão ser submetidos pelo [GitHub Classroom](#) até os prazos de entrega estabelecidos.

### Referência

Dantzig, G. B. 1963. Linear programming and extensions. Princeton, NJ. Princeton University Press.