

# 微服务框架：如果不用Spring Boot，还可以选择谁 (https://www.kubernetes.org.cn/9526.html)

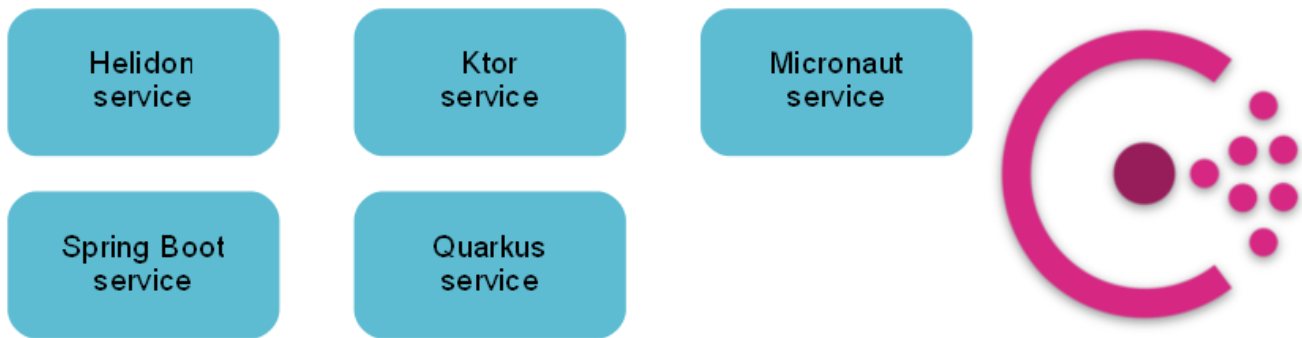
2021-08-01 08:43 王延飞 (https://www.kubernetes.org.cn/author/fly) 分类：微服务 (https://www.kubernetes.org.cn/microservices) 阅读(2335) 评论(0)

## 前言

在 Java 和 Kotlin 中, 除了使用Spring Boot创建微服务外, 还有很多其他的替代方案。

名称	版本	发布时间	开发商	GitHub
Helidon SE (https://helidon.io/)	1.4.1	2019 年	甲骨文	链接 (https://github.com/oracle/helidon)
Ktor (https://ktor.io/)	1.3.0	2018 年	JetBrains	链接 (https://github.com/ktorio/ktor)
Micronaut (https://micronaut.io/)	1.2.9	2018 年	Object Computing	链接 (https://github.com/micronaut-projects/micronaut-core)
Quarkus (https://quarkus.io/)	1.2.0	2019 年	Red Hat	链接 (https://github.com/quarkusio/quarkus)
Spring Boot (https://spring.io/projects/spring-boot)	2.2.4	2014 年	Pivotal	链接 (https://github.com/spring-projects/spring-boot)

本文, 基于这些微服务框架, 创建了五个服务, 并使用Consul (https://www.consul.io/)的服务发现模式实现服务间的相互通信。因此, 它们形成了异构微服务架构 (Heterogeneous Microservice Architecture, 以下简称 MSA) :



本文简要考虑了微服务在各个框架上的实现 (更多细节请查看源代码: https (https://github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices) : //github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices (https://github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices))

### • 技术栈:

- JDK 13
- Kotlin
- Gradle (Kotlin DSL)
- JUnit 5

- 功能接口 (HTTP API) :

- GET /application-info{?request-to=some-service-name}
  - — 返回微服务的一些基本信息 (名称、框架、发布年份)
- GET /application-info/logo
  - — 返回logo信息

- 实现方式:

- 使用文本文件的配置方式
- 使用依赖注入
- HTTP API

- MSA:

- 使用服务发现模式 (在Consul中注册, 通过客户端负载均衡的名称请求另一个微服务的HTTP API)
- 构建一个 uber-JAR

## 先决条件

- JDK 13
- Consul (<https://www.consul.io/>)

## 从头开始创建应用程序

要基于其中一个框架上生成新项目, 你可以使用web starter 或其他选项 (例如, 构建工具或 IDE) :

名称	Web starter	指南	支持的开发语言
Helidon	链接 ( <a href="https://start.micropoio.io/">https://start.micropoio.io/</a> )(MP)	链接 ( <a href="https://helidon.io/docs/latest/#/guides/02_quickstart-se">https://helidon.io/docs/latest/#/guides/02_quickstart-se</a> )(SE) 链接 ( <a href="https://helidon.io/docs/latest/#/guides/03_quickstart-mp">https://helidon.io/docs/latest/#/guides/03_quickstart-mp</a> )(MP)	Java, Kotlin
Ktor	链接 ( <a href="https://start.ktor.io/">https://start.ktor.io/</a> )	链接 ( <a href="https://ktor.io/quickstart/index.html">https://ktor.io/quickstart/index.html</a> )	Kotlin
Micronaut	链接 ( <a href="https://docs.micronaut.io/latest/guide/index.html#cli">https://docs.micronaut.io/latest/guide/index.html#cli</a> )	链接 ( <a href="https://guides.micronaut.io/creating-your-first-micronaut-app/guide">https://guides.micronaut.io/creating-your-first-micronaut-app/guide</a> )	Groovy, Java, Kotlin
Quarkus	链接 ( <a href="https://code.quarkus.io/">https://code.quarkus.io/</a> )	链接 ( <a href="https://quarkus.io/guides/getting-started">https://quarkus.io/guides/getting-started</a> )	Java, Kotlin, Scala

名称	Web starter	指南	支持的开发语言
Spring Boot	链接 ( <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a> )	链接 ( <a href="https://spring.io/guides/gs/spring-boot">https://spring.io/guides/gs/spring-boot</a> )	Groovy、Java、Kotlin

## Helidon服务

该框架是在 Oracle 中创建以供内部使用，随后成为开源。Helidon 非常简单和快捷，它提供了两个版本：标准版（SE）和MicroProfile（MP）。在这两种情况下，服务都是一个常规的 Java SE 程序。（在Helidon (<https://github.com/oracle/helidon/wiki/FAQ>)上了解更多信息）

Helidon MP 是 Eclipse MicroProfile (<https://microprofile.io/>)的实现之一，这使得使用许多 API 成为可能，包括 Java EE 开发人员已知的（例如 JAX-RS、CDI等）和新的 API（健康检查、指标、容错等）。在 Helidon SE 模型中，开发人员遵循“没有魔法”的原则，例如，创建应用程序所需的注解数量较少或完全没有。

Helidon SE 被选中用于微服务的开发。因为Helidon SE 缺乏依赖注入的手段，因此为此使用了Koin (<https://insert-koin.io/>)。

以下代码示例，是包含 main 方法的类。为了实现依赖注入，该类继承自KoinComponent。

首先，Koin 启动，然后初始化所需的依赖并调用startServer()方法——其中创建了一个WebServer类型的对象，应用程序配置和路由设置传递到该对象；

启动应用程序后在Consul注册：

```

object HelidonServiceApplication : KoinComponent {

    @JvmStatic
    fun main(args: Array<String>) {
        val startTime = System.currentTimeMillis()
        startKoin {
            modules(koinModule)
        }

        val applicationInfoService: ApplicationInfoService by inject()
        val consulClient: Consul by inject()
        val applicationInfoProperties: ApplicationInfoProperties by inject()
        val serviceName = applicationInfoProperties.name

        startServer(applicationInfoService, consulClient, serviceName, startTime)
    }
}

fun startServer(
    applicationInfoService: ApplicationInfoService,
    consulClient: Consul,
    serviceName: String,
    startTime: Long
): WebServer {
    val serverConfig = ServerConfiguration.create(Config.create().get("webserver"))

    val server: WebServer = WebServer
        .builder(createRouting(applicationInfoService))
        .config(serverConfig)
        .build()

    server.start().thenAccept { ws ->
        val durationInMillis = System.currentTimeMillis() - startTime
        log.info("Startup completed in $durationInMillis ms. Service running at: http://localhost:" + ws.port)
        // register in Consul
        consulClient.agentClient().register(createConsulRegistration(serviceName, ws.port()))
    }

    return server
}

```

路由配置如下:

```
private fun createRouting(applicationInfoService: ApplicationInfoService) = Routing.builder()
    .register(JacksonSupport.create())
    .get("/application-info", Handler { req, res ->
        val requestTo: String? = req.queryParams()
            .first("request-to")
            .orElse(null)

        res
            .status(Http.ResponseStatus.create(200))
            .send(applicationInfoService.get(requestTo))
    })
    .get("/application-info/logo", Handler { req, res ->
        res.headers().contentType(MediaType.create("image", "png"))
        res
            .status(Http.ResponseStatus.create(200))
            .send(applicationInfoService.getLogo())
    })
    .error(Exception::class.java) { req, res, ex ->
        log.error("Exception:", ex)
        res.status(Http.Status.INTERNAL_SERVER_ERROR_500).send()
    }
    .build()
```

该应用程序使用HOCON (<https://en.wikipedia.org/wiki/HOCON>)格式的配置文件:

```
webserver {
    port: 8081
}

application-info {
    name: "helidon-service"
    framework {
        name: "Helidon SE"
        release-year: 2019
    }
}
```

还可以使用 JSON、YAML 和properties 格式的文件进行配置（在Helidon 配置文档 ([https://helidon.io/docs/latest/#/config/01\\_introduction](https://helidon.io/docs/latest/#/config/01_introduction))中了解更多信息）。

## Ktor服务

---

该框架是为 Kotlin 编写和设计的。和 Helidon SE 一样，Ktor 没有开箱即用的 DI，所以在启动服务器依赖项之前应该使用 Koin 注入：

```

val koinModule = module {
    single { ApplicationInfoService(get(), get()) }
    single { ApplicationInfoProperties() }
    single { ServiceClient(get()) }
    single { Consul.builder().withUrl("https://localhost:8500").build() }
}

fun main(args: Array<String>) {
    startKoin {
        modules(koinModule)
    }
    val server = embeddedServer(Netty, commandLineEnvironment(args))
    server.start(wait = true)
}

```

应用程序需要的模块在配置文件中指定（HOCON格式；更多配置信息参考Ktor配置文档 (<https://ktor.io/docs/configurations.html>)），其内容如下：

```

ktor {
    deployment {
        host = localhost
        port = 8082
        environment = prod
        // for dev purpose
        autoreload = true
        watch = [io.heterogeneousmicroservices.ktorservice]
    }
    application {
        modules = [io.heterogeneousmicroservices.ktorservice.module.KtorServiceApplicationModuleKt.module]
    }
}

application-info {
    name: "ktor-service"
    framework {
        name: "Ktor"
        release-year: 2018
    }
}

```

在 Ktor 和 Koin 中，术语“模块”具有不同的含义。

在 Koin 中，模块类似于 Spring 框架中的应用程序上下文。Ktor 的模块是一个用户定义的函数，它接受一个 Application 类型的对象，可以配置流水线、注册路由、处理请求等：

```

fun Application.module() {
    val applicationInfoService: ApplicationInfoService by inject()

    if (!isTest()) {
        val consulClient: Consul by inject()
        registerInConsul(applicationInfoService.get(null).name, consulClient)
    }

    install(DefaultHeaders)
    install(Compression)
    install(CallLogging)
    install(ContentNegotiation) {
        jackson {}
    }

    routing {
        route("application-info") {
            get {
                val requestTo: String? = call.parameters["request-to"]
                call.respond(applicationInfoService.get(requestTo))
            }
            static {
                resource("/logo", "logo.png")
            }
        }
    }
}

```

此代码是配置请求的路由，特别是静态资源logo.png。

下面是基于Round-robin算法结合客户端负载均衡实现服务发现模式的代码：

```

class ConsulFeature(private val consulClient: Consul) {

    class Config {
        lateinit var consulClient: Consul
    }

    companion object Feature : HttpClientFeature<Config, ConsulFeature> {
        var serviceInstanceIndex: Int = 0

        override val key = AttributeKey<ConsulFeature>("ConsulFeature")

        override fun prepare(block: Config.() -> Unit) = ConsulFeature(Config().apply(block).consulClient)

        override fun install(feature: ConsulFeature, scope: HttpClient) {
            scope.requestPipeline.intercept(HttpRequestPipeline.Render) {
                val serviceName = context.url.host
                val serviceInstances =
                    feature.consulClient.healthClient().getHealthyServiceInstances(serviceName).response
                val selectedInstance = serviceInstances[serviceInstanceIndex]
                context.url.apply {
                    host = selectedInstance.service.address
                    port = selectedInstance.service.port
                }
                serviceInstanceIndex = (serviceInstanceIndex + 1) % serviceInstances.size
            }
        }
    }
}

```

主要逻辑在install方法中：在Render请求阶段（在Send阶段之前执行）首先确定被调用服务的名称，然后consulClient请求服务的实例列表，然后通过循环算法定义一个实例正在调用。因此，以下调用成为可能：

```

fun getApplicationInfo(serviceName: String): ApplicationInfo = runBlocking {
    httpClient.get<ApplicationInfo>("http://$serviceName/application-info")
}

```

## Micronaut 服务

Micronaut 由Grails (<https://grails.org/>)框架的创建者开发，灵感来自使用 Spring、Spring Boot 和 Grails 构建服务的经验。该框架目前支持 Java、Kotlin 和 Groovy 语言。依赖是在编译时注入的，与 Spring Boot 相比，这会导致更少的内存消耗和更快的应用程序启动。

主类如下所示：

```

object MicronautServiceApplication {

    @JvmStatic
    fun main(args: Array<String>) {
        Micronaut.build()
            .packages("io.heterogeneousmicroservices.micronautservice")
            .mainClass(MicronautServiceApplication.javaClass)
            .start()
    }
}

```



基于 Micronaut 的应用程序的某些组件与它们在 Spring Boot 应用程序中的对应组件类似，例如，以下是控制器代码：

```
@Controller(
    value = "/application-info",
    consumes = [MediaType.APPLICATION_JSON],
    produces = [MediaType.APPLICATION_JSON]
)
class ApplicationInfoController(
    private val applicationInfoService: ApplicationInfoService
) {

    @Get
    fun get(requestTo: String?): ApplicationInfo = applicationInfoService.get(requestTo)

    @Get("/logo", produces = [MediaType.IMAGE_PNG])
    fun getLogo(): ByteArray = applicationInfoService.getLogo()
}
```

Micronaut 中对 Kotlin 的支持建立在 [kapt](https://kotlinlang.org/docs/reference/kapt.html) (<https://kotlinlang.org/docs/reference/kapt.html>) 编译器插件的基础上（参考 [Micronaut Kotlin 指南](https://docs.micronaut.io/latest/guide/index.html#kotlin) (<https://docs.micronaut.io/latest/guide/index.html#kotlin>) 了解更多详细信息）。

构建脚本配置如下：

```
plugins {
    ...
    kotlin("kapt")
    ...
}

dependencies {
    kapt("io.micronaut:micronaut-inject-java:$micronautVersion")
    ...
    kaptTest("io.micronaut:micronaut-inject-java:$micronautVersion")
    ...
}
```

以下是配置文件的内容：

```
micronaut:
  application:
    name: micronaut-service
  server:
    port: 8083

consul:
  client:
    registration:
      enabled: true

application-info:
  name: ${micronaut.application.name}
  framework:
    name: Micronaut
    release-year: 2018
```

JSON、properties和 Groovy 文件格式也可用于配置（参考Micronaut 配置指南 (<https://docs.micronaut.io/latest/guide/index.html#config>)查看更多详细信息）。

## Quarkus服务

---

Quarkus是作为一种应对新部署环境和应用程序架构等挑战的工具而引入的，在框架上编写的应用程序将具有低内存消耗和更快的启动时间。此外，对开发人员也很友好，例如，开箱即用的实时重新加载。

Quarkus 应用程序目前没有 main 方法，但也许未来会出现（GitHub 上的问题 (<https://github.com/quarkusio/quarkus/issues/284>)）。

对于熟悉 Spring 或 Java EE 的人来说，Controller 看起来非常熟悉：

```
@Path("/application-info")
@Produces(MediaType.APPLICATION_JSON)
@Consumes(MediaType.APPLICATION_JSON)
class ApplicationInfoResource {
    @Inject private val applicationInfoService: ApplicationInfoService
} {

    @GET
    fun get(@QueryParam("request-to") requestTo: String?): Response =
        Response.ok(applicationInfoService.get(requestTo)).build()

    @GET
    @Path("/logo")
    @Produces("image/png")
    fun logo(): Response = Response.ok(applicationInfoService.getLogo()).build()
}
```

如你所见，bean 是通过@Inject注解注入的，对于注入的 bean，你可以指定一个范围，例如：

```
@ApplicationScoped
class ApplicationInfoService {
    ...
} {
    ...
}
```

为其他服务创建 REST 接口，就像使用 JAX-RS 和 MicroProfile 创建接口一样简单：

```

@ApplicationScoped
@Path("/")
interface ExternalServiceClient {
    @GET
    @Path("/application-info")
    @Produces("application/json")
    fun getApplicationInfo(): ApplicationInfo
}

@RegisterRestClient(baseUri = "http://helidon-service")
interface HelidonServiceClient : ExternalServiceClient

@RegisterRestClient(baseUri = "http://ktor-service")
interface KtorServiceClient : ExternalServiceClient

@RegisterRestClient(baseUri = "http://micronaut-service")
interface MicronautServiceClient : ExternalServiceClient

@RegisterRestClient(baseUri = "http://quarkus-service")
interface QuarkusServiceClient : ExternalServiceClient

@RegisterRestClient(baseUri = "http://spring-boot-service")
interface SpringBootServiceClient : ExternalServiceClient

```

但是它现在缺乏对服务发现 ( Eureka (<https://github.com/quarkusio/quarkus/issues/2052>)和Consul (<https://github.com/quarkusio/quarkus/issues/5812>) ) 的内置支持, 因为该框架主要针对云环境。因此, 在 Helidon 和 Ktor 服务中, 我使用了Java类库方式的Consul 客户端 (<https://github.com/rickfast/consul-client>)。

首先, 需要注册应用程序:

```

@ApplicationScoped
class ConsulRegistrationBean(
    @Inject private val consulClient: ConsulClient
) {

    fun onStart(@Observes event: StartupEvent) {
        consulClient.register()
    }
}

```

然后将服务的名称解析到其特定位置;

解析是通过从 Consul 客户端获得的服务的位置替换 requestContext的URI 来实现的:

```

@Provider
@ApplicationScoped
class ConsulFilter(
    @Inject private val consulClient: ConsulClient
) : ClientRequestFilter {

    override fun filter(requestContext: ClientRequestContext) {
        val serviceName = requestContext.uri.host
        val serviceInstance = consulClient.getServiceInstance(serviceName)
        val newUri: URI = URIBuilder(URI.create(requestContext.uri.toString()))
            .setHost(serviceInstance.address)
            .setPort(serviceInstance.port)
            .build()

        requestContext.uri = newUri
    }
}

```

Quarkus也支持通过properties 或 YAML 文件进行配置（参考Quarkus 配置指南 (<https://quarkus.io/guides/config>) 了解更多详细信息）。

## Spring Boot服务

---

创建该框架是为了使用 Spring Framework 生态系统，同时有利于简化应用程序的开发。这是通过auto-configuration 实现的。

以下是控制器代码：

```

@RestController
@RequestMapping(path = ["application-info"], produces = [MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE])
class ApplicationInfoController(
    private val applicationInfoService: ApplicationInfoService
) {

    @GetMapping
    fun get(@RequestParam("request-to") requestTo: String?): ApplicationInfo = applicationInfoService.get(requestTo)

    @GetMapping(path = ["/logo"], produces = [MediaType.IMAGE_PNG_VALUE])
    fun getLogo(): ByteArray = applicationInfoService.getLogo()
}

```

微服务由 YAML 文件配置：

```

spring:
  application:
    name: spring-boot-service

server:
  port: 8085

application-info:
  name: ${spring.application.name}
  framework:
    name: Spring Boot
    release-year: 2014

```

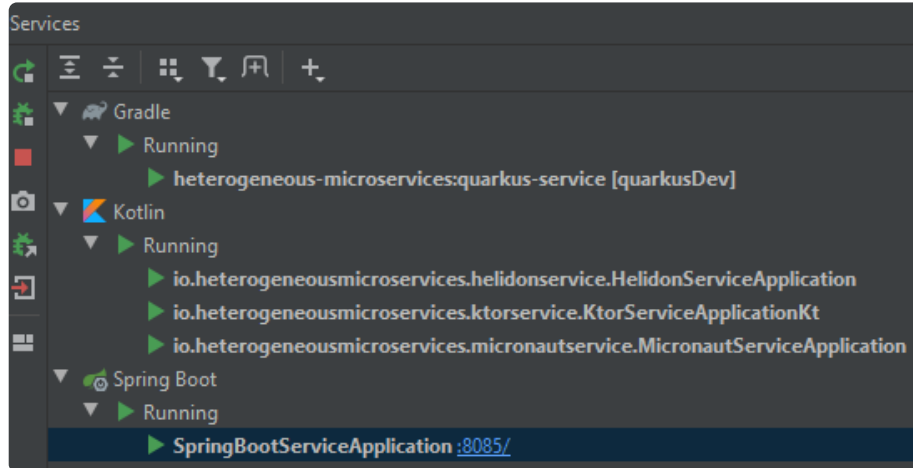
也可以使用properties文件进行配置（更多信息参考Spring Boot 配置文档 (<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/boot-features-external-config.html>)）。

## 启动微服务

在启动微服务之前，你需要安装Consul (<https://www.consul.io/docs/install/index.html>)和 启动代理 (<https://learn.hashicorp.com/consul/getting-started/agent>)-例如，像这样：consul agent -dev。

你可以从以下位置启动微服务：

- IDE中启动微服务IntelliJ IDEA 的用户可能会看到如下内容：



要启动 Quarkus 服务，你需要启动quarkusDev的Gradle 任务。

- console中启动微服务在项目的根文件夹中执行：

```
java -jar helidon-service/build/libs/helidon-service-all.jar
```

```
java -jar ktor-service/build/libs/ktor-service-all.jar
```

```
java -jar micronaut-service/build/libs/micronaut-service-all.jar
```

```
java -jar quarkus-service/build/quarkus-service-1.0.0-runner.jar
```

```
java -jar spring-boot-service/build/libs/spring-boot-service.jar
```

启动所有微服务后，访问<http://localhost:8500/ui/dc1/services>，你将看到：



dc1

Services

Nodes

Key/Value

ACL

Intentions

## Services 6 total

Service	Health Checks ⓘ
consul	✓ 1
helidon-service	✓ 1
ktor-service	✓ 1
micronaut-service	✓ 2
quarkus-service	✓ 1
spring-boot-service	✓ 2

## API测试

以Helidon服务的API测试结果为例：

- GET <http://localhost:8081/application-info>

```
{
  "name": "helidon-service",
  "framework": {
    "name": "Helidon SE",
    "releaseYear": 2019
  },
  "requestedService": null
}
```

- GET <http://localhost:8081/application-info?request-to=ktor-service>

```
{
  "name": "helidon-service",
  "framework": {
    "name": "Helidon SE",
    "releaseYear": 2019
  },
  "requestedService": {
    "name": "ktor-service",
    "framework": {
      "name": "Ktor",
      "releaseYear": 2018
    },
    "requestedService": null
  },
  "requestedService": null
}
```

- GET <http://localhost:8081/application-info/logo>返回logo信息

你可以使用Postman (<https://www.getpostman.com/>) 、 IntelliJ IDEA HTTP 客户端 (<https://www.jetbrains.com/help/idea/http-client-in-product-code-editor.html>) 、 浏览器或其他工具测试微服务的 API接口 。

## 不同微服务框架对比

不同微服务框架的新版本发布后，下面的结果可能会有变化；你可以使用此GitHub项目 (<https://github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices>)自行检查最新的对比结果 。

### 程序大小

为了保证设置应用程序的简单性，构建脚本中没有排除传递依赖项，因此 Spring Boot 服务 uber-JAR 的大小大大超过了其他框架上的类似物的大小（因为使用 starters 不仅导入了必要的依赖项；如果需要，可以通过排除指定依赖来减小大小）：

备注：什么是 maven的uber-jar

在maven的一些文档中我们会发现 “uber-jar” 这个术语，许多人看到后感到困惑。其实在很多编程语言中会把super叫做uber（因为super可能是关键字），这是上世纪80年代开始流行的，比如管superman叫uberman。所以uber-jar从字面上理解就是super-jar，这样的jar不但包含自己代码中的class，也会包含一些第三方依赖的jar，也就是把自身的代码和其依赖的jar全打包在一个jar里面了，所以就形象的称其为super-jar，uber-jar来历就是这样的。

微服务	程序大小(MB)
Helidon服务	17,3
Ktor服务	22,4
Micronaut 服务	17,1
Quarkus服务	24,4
Spring Boot服务	45,2

### 启动时长

每个应用程序的启动时长都是不固定的：

微服务	开始时间(秒)
Helidon服务	2,0
Ktor服务	1,5
Micronaut 服务	2,8
Quarkus服务	1,9
Spring Boot服务	10,7

值得注意的是，如果你将 Spring Boot 中不必要的依赖排除，并注意设置应用的启动参数（例如，只扫描必要的包并使用 bean 的延迟初始化），那么你可以显著地减少启动时间。

### 内存使用情况

对于每个微服务，确定了以下内容：

- 通过-Xmx参数，指定微服务所需的堆内存大小
- 通过负载测试服务健康的请求(能够响应不同的请求)
- 通过负载测试50 个用户 \* 1000 个的请求
- 通过负载测试500 个用户 \* 1000 个的请求

堆内存只是为应用程序分配的总内存的一部分。例如，如果要测量总体内存使用情况，可以参考本指南 (<https://quarkus.io/guides/performance-measure>)。

对于负载测试，使用了Gatling (<https://gatling.io/>)和Scala脚本 ([https://github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices/blob/master/\\_misc/load\\_testing/load-test.scala](https://github.com/rkudryashov/heterogeneous-microservices/blob/master/_misc/load_testing/load-test.scala)) 。

- 负载生成器和被测试的服务在同一台机器上运行（Windows 10、3.2 GHz 四核处理器、24 GB RAM、SSD）。
- 服务的端口在 Scala 脚本中指定。
- 通过负载测试意味着微服务已经响应了所有时间的所有请求。

微服务	堆内存大小 (MB)	堆内存大小 (MB)	堆内存大小 (MB)
	对于健康服务	对于 50 * 1000 的负载	对于 500 * 1000 的负载
Helidon服务	11	9	11
Ktor服务	13	11	15
Micronaut 服务	17	15	19
Quarkus服务	13	17	21
Spring Boot服务	18	19	23

需要注意的是，所有微服务都使用 Netty HTTP 服务器。

### 结论

通过上文，我们所需的功能——一个带有 HTTP API 的简单服务和在 MSA 中运行的能力——在所有考虑的框架中都取得了成功。

是时候开始盘点并考虑他们的利弊了。

### Helidon标准版

#### 优点

创建的应用程序，只需要一个注释 (@JvmStatic)

#### 缺点

开发所需的一些组件缺少开箱即用（例如，依赖注入和与服务发现服务器的交互）

### Helidon MicroProfile



微服务还没有在这个框架上实现，所以这里简单说明一下。

#### 优点

##### Eclipse MicroProfile 实现

本质上，MicroProfile 是针对 MSA 优化的 Java EE。因此，首先你可以访问各种 Java EE API，包括专门为 MSA 开发的 API，其次，你可以将 MicroProfile 的实现更改为任何其他实现（例如：Open Liberty、WildFly Swarm 等）

## Ktor

#### 优点

- 轻量级的允许你仅添加执行任务直接需要的那些功能
- 应用参数所有参数的美好结果

#### 缺点

- 依赖于Kotlin，即用其他语言开发可能是不可能的或不值得的
- 微框架：参考Helidon SE ([https://romankudryashov.com/blog/2020/01/heterogeneous-microservices/#\\_standard\\_edition](https://romankudryashov.com/blog/2020/01/heterogeneous-microservices/#_standard_edition))
- 目前最流行的两种 Java 开发模型（Spring Boot/Micronaut）和 Java EE/MicroProfile）中没有包含该框架，这会导致：
  - 难以寻找专家
  - 由于需要显式配置所需的功能，因此与 Spring Boot 相比，执行任务的时间有所增加

## Micronaut

#### 优点

- AOT如前所述，与 Spring Boot 上的模拟相比，AOT 可以减少应用程序的启动时间和内存消耗
- 类Spring开发模式有 Spring 框架经验的程序员不会花太多时间来掌握这个框架
- Micronaut for Spring (<https://micronaut-projects.github.io/micronaut-spring/latest/guide/index.html>)可以改变现有的Spring Boot应用程序的执行环境到 Micronaut中（有限制）

## Quarkus

#### 优点

- Eclipse MicroProfile 的实现
- 该框架为多种 Spring 技术提供了兼容层：DI (<https://quarkus.io/guides/spring-di>)、Web (<https://quarkus.io/guides/spring-web>)、Security (<https://quarkus.io/guides/spring-security>)、Data JPA (<https://quarkus.io/guides/spring-data-jpa>)

## Spring Boot

### 优点

- 平台成熟度和生态系统对于大多数日常任务，Spring的编程范式已经有了解决方案，也是很多程序员习惯的方式。此外，starter和auto-configuration的概念简化了开发
- 专家多，文档详细

我想很多人都会同意 Spring 在不久的将来仍将是 Java/Kotlin开发领域领先的框架。

### 缺点

- 应用参数多且复杂但是，有些参数，如前所述，你可以自己优化。还有一个Spring Fu (<https://github.com/spring-projects/spring-fu>)项目的存在，该项目正在积极开发中，使用它可以减少参数。

Helidon SE 和 Ktor 是 微框架 (<https://en.wikipedia.org/wiki/Microframework>)，Spring Boot 和 Micronaut 是全栈框架，Quarkus 和 Helidon MP 是 MicroProfile 框架。微框架的功能有限，这会减慢开发速度。

我不敢判断这个或那个框架会不会在近期“大更新”，所以在我看来，目前最好继续观察，使用熟悉的框架解决工作问题。

同时，如本文所示，新框架在应用程序参数设置方面赢得了 Spring Boot。如果这些参数中的任何一个对你的某个微服务至关重要，那么也许值得关注。但是，我们不要忘记，Spring Boot 一是在不断改进，二是它拥有庞大的生态系统，并且有相当多的 Java 程序员熟悉它。此外，还有未涉及的其他框架：Vert.x、Javalin 等，也值得关注。

参考链接: <https://dzone.com/articles/not-only-spring-boot-a-review-of-alternatives>  
(<https://dzone.com/articles/not-only-spring-boot-a-review-of-alternatives>)



关注微信公众号，加入社区

上一篇: 云原生时代，如何确保容器的全生命周期安全? (<https://www.kubernetes.org.cn/9492.html>)

下一篇: 微服务的设计模式，你用了几个 (<https://www.kubernetes.org.cn/9532.html>)