

## MongoDB 提升性能的18原则 (开发设计阶段)

MongoDB 是高性能数据,但是在使用的过程中,大家偶尔还会碰到一些性能问题。MongoDB和其它关系型数据是Server、MySQL、Oracle 相比来说,相对较新,很多人对其不是很熟悉,所以很多开发、DBA往往是注重功能能能的要求。其实,MongoDB和 SQL Server、MySQL、Oracle 一样,一个数据库对象的设计调整、索引的创度会对性能产生巨大的影响。

为了充分挖掘MongoDB性能,现简单总计了以下18条,欢迎大家一起来持续总结完善。

(1) 文档中的\_id键推荐使用默认值,禁止向\_id中保存自定义的值。

解读: MongoDB文档中都会有一个"\_id"键,默认是个ObjectID对象(标识符中包含时间戳、机器ID、进MongoDB在指定\_id与不指定\_id插入时 速度相差很大,指定\_id会减慢插入的速率。

(2) 推荐使用短字段名。

解读:与关系型数据库不同,MongoDB集合中的每一个文档都需要存储字段名,长字段名会需要更多的存

- (3) MongoDB索引可以提高文档的查询、更新、删除、排序操作,所以结合业务需求,适当创建索引。
- (4) 每个索引都会占用一些空间,并且导致插入操作的资源消耗,因此,建议每个集合的索引数尽量控制在5个儿

(5) 对于包含多个键的查询,创建包含这些键的复合索引是个不错的解决方案。复合索引的键值顺序很重要,理则。

解读:例如在test集合上创建组合索引{a:1,b:1,c:1}。执行以下7个查询语句:

- 1. db.test.find({a:"hello"})
- 2. db.test.find({b:"sogo", a:"hello"})
- 3. db.test.find({a:"hello",b:"sogo", c:"666"})
- 4. db.test.find({c:"666", a:"hello"})
- 5. db.test.find({b:"sogo", c:"666"})
- 6. db.test.find({b:"sogo" })
- 7. db.test.find({c:"666"})
- 以上查询语句可能走索引的是1、2、3、4
- 查询应包含最左索引字段,以索引创建顺序为准,与查询字段顺序无关。
- 最少索引覆盖最多查询。
- (6) TTL 索引(time-to-live index,具有生命周期的索引),使用TTL索引可以将超时时间的文档老化,一个工后就会被删除。

解读:创建TTL的索引必须是日期类型。TTL索引是一种单字段索引,不能是复合索引。TTL删除文档后台线程档。不支持定长集合。

(7) 需要在集合中某字段创建索引,但集合中大量的文档不包含此键值时,建议创建稀疏索引。

解读:索引默认是密集型的,这意味着,即使文档的索引字段缺失,在索引中也存在着一个对应关系。在稀疏; 索引键值的文档才会出现。

- (8) 创建文本索引时字段指定text,而不是1或者-1。每个集合只有一个文本索引,但是它可以为任意多个字段 解读:文本搜索速度快很多,推荐使用文本索引替代对集合文档的多字段的低效查询。
- (9) 使用findOne在数据库中查询匹配多个项目,它就会在自然排序文件集合中返回第一个项目。如果需要返回: find方法。
- (10) 如果查询无需返回整个文档或只是用来判断键值是否存在,可以通过投影(映射)来限制返回字段,减少网存使用。

解读: 既可以通过设置{key:1}来显式指定返回的字段,也可以设置{key:0}指定需要排除的字段。

- (11) 除了前缀样式查询,正则表达式查询不能使用索引,执行的时间比大多数选择器更长,应节制性地使用它们
- (12) 在聚合运算中, \$match 要在 \$ group前面,通过 \$match 前置,可以减少\$ group 操作符要处理的文档
- (13) 通过操作符对文档进行修改,通常可以获得更好的性能,因为,不需要往返服务器来获取并修改文档数据,数据上花费更少的时间。
- (14) 批量插入(batchInsert)可以减少数据向服务器的提交次数,提高性能。但是批量提交的BSON Size不起
- (15) 禁止一次取出太多的数据进行排序,MongoDB目前支持对32M以内的结果集进行排序。如果需要排序,请数据量。
- (16) 查询中的某些\$操作符可能会导致性能低下,如\$ne,\$not,\$exists,\$nin,\$or,尽量在业务中不要使用
  - a) \$exist:因为松散的文档结构导致查询必须遍历每一个文档;
  - b) \$ne:如果当取反的值为大多数,则会扫描整个索引;
  - c) \$not:可能会导致查询优化器不知道应当使用哪个索引, 所以会经常退化为全表扫描;
  - d) \$nin:全表扫描;
  - e) \$or:有多个条件就会查询多少次,最后合并结果集,应该考虑装换为\$in。
- (17) 固定集合可以用于记录日志,其插入数据更快,可以实现在插入数据时,淘汰最早的数据。需求分析和设计即提高了性能,有省去了删除动作。

解读:固定集合需要显式创建,指定Size的大小,还能够指定文档的数量。集合不管先达到哪一个限制,录会把最老的文档移出。

(18) 集合中文档的数据量会影响查询性能,为保持适量,需要定期归档。

## 本文版权归作者所有,未经作者同意不得转载,谢谢配合!!!

标签: MongoDB 设计

