

## Activité d'apprentissage et ressources programmation orientée objet

Situation / activité d'apprentissage	Concevoir des programmes en utilisant les classes, les héritages
Description	L'objectif de cette activité est de permettre aux apprenants concevoir les programmes en Python en utilisant les notions de la programmation orientée objet.
Texte expositif	1. Télécharger le fichier du TP sur le Moodle 2. Effectuer les travaux avec l'IDE de votre choix
Durée	6h
Résultats attendus (productions attendues)	Les différents programmes sont bien structurés en utilisant les notions de la programmation orientée objet
Ressources	1. Le fichier du cours sur Moodle 2. <a href="https://zestedesavoir.com/tutoriels/pdf/1253/la-programmation-orientee-objet-en-python.pdf">https://zestedesavoir.com/tutoriels/pdf/1253/la-programmation-orientee-objet-en-python.pdf</a> 3. <a href="http://livre21.com/LIVREF/F6/F006072.pdf">http://livre21.com/LIVREF/F6/F006072.pdf</a>