
Serendipia

Carlos Caballero Burgoa

28 de mayo de 2012



<http://scesi.fcyt.umss.edu.bo>

Índice

1. Introducción	3
2. Antecedentes	3
3. Definición del Problema	3
4. Objetivo General	4
5. Objetivos Específicos	4
6. Herramientas	4
7. Justificación	5

1. Introducción

Este documento se plantea como la propuesta para la puesta en marcha de un sitio web, cuya meta es la difusión, intercambio y colaboración en proyectos de desarrollo de software en las carreras de informática y sistemas.

Se mencionan los beneficios que conlleva escribir software que para el programador es interesante, útil, y beneficioso; partiendo de este punto lograr además un beneficio para su comunidad.

Por último se definen los pasos a seguir para este cometido.

2. Antecedentes

Es bien sabido que las herramientas que han fomentado el surgimiento de la era digital, nacieron en gran parte como proyectos de investigación en universidades alrededor del mundo, tales iniciativas reflejan como las ideas, esfuerzos y participación, han conseguido forjar nuestra realidad tal y como la conocemos hoy en día.

Si bien en la Universidad Mayor de San Simón, posee una gran variedad de proyectos de investigación en diferentes áreas de la ciencia; los aportes realizados hacia el desarrollo de software no parecen tener grandes repercusiones sobre la sociedad en general o sobre algún sector de la comunidad estudiantil en particular.

3. Definición del Problema

Se ha visto que los estudiantes tanto de la carrera de informática, como de la carrera de ingeniería de sistemas, poseen grandes cantidades de software, producto de su propio desarrollo, ya sea para las materias que ha cursado, o también las creadas solo por pasatiempo personal; todos esos productos subyacentes de la actividad académica, en su gran mayoría se ven desaprovechadas una vez que el estudiante termina sus estudios superiores.

Hasta ahora el procedimiento común para la difusión de este software, se basa en el intercambio directo del creador a los interesados del software que han oído acerca de este, dificultando mucho la valoración sobre los programas existentes.

Todo esto tiende a la creación repetida de muchos programas simples, creados por muchas personas; pero que nunca llegan a integrarse en herramientas más complejas; perdiendo también la experiencia necesaria de trabajo en equipo, carencia notoriamente apreciada entre los estudiantes.

Por lo mencionado anteriormente se define el problema como:

Las dificultades para el intercambio y la colaboración en el desarrollo de software conlleva a la escasa creación de herramientas propias y útiles para la comunidad.

4. Objetivo General

Crear un canal de comunicación accesible para el intercambio de software tal que esta facilite la creación de herramientas de mayor complejidad y funcionalidad.

5. Objetivos Específicos

- Facilitar el acceso a los programas creados dentro las carreras de informática e ingeniería de sistemas.
- Incrementar el uso de tales herramientas basado en la centralización de medio en el que se pone a disposición.
- Fomentar la creación de proyectos de desarrollo de software a gran escala.

6. Herramientas

Para tal cometido se considera la puesta en marcha de un sistema de control de versiones sobre un servidor, y la definición de su conjunto de políticas de uso.

A continuación se pone de manifiesto el conjunto de pasos a realizar:

1. Montaje del servidor para control de versiones git.
2. Instalación y configuración de la aplicación gitolite, para el manejo de cuentas, grupos, y repositorios.
3. Montaje de la aplicación web 'viewgit' para el acceso al software vía web.
4. Definición del conjunto de políticas de uso del sitio, de forma tal que fomente el intercambio de software entre toda la comunidad.

Referente al conjunto de políticas de uso, se considera imperativo restringir el uso del sitio a herramientas que posean algún tipo de licencia permisiva de software[1].

A continuación mencionamos los tipos de licencias de software que serian validas.

- Affero GPL.
- Modified BSD license.
- GNU General Public License.
- GNU Lesser General Public License.

7. Justificación

Este proyecto intenta ahorrar el tiempo que las personas utilizan en desarrollar programas propios, cuando pueden existir otras herramientas equivalentes ya creadas.

El otro objetivo a largo plazo es la creación de proyectos de software de mayor repercusión y que gocen de la contribución de una gama amplia de personas en el ámbito local.

Referencias

- [1] Senabre Hidalgo, Enric, 2005.
"La colaboración en el desarrollo del software libre".
Disponible en el ARCHIVO del Observatorio para la CiberSociedad en
<http://www.cibersociedad.net/archivo/articulo.php?art=202>