

# **DOCUMENTO DE ANÁLISIS**

## **Componentes de gestión de espacios virtuales y materias**

Yeah! S.R.L.

9 de abril 2009

## ÍNDICE

## ÍNDICE

### Índice

1. INTRODUCCIÓN	3
2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	3
3. DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN	3
4. MODULOS PROPUESTOS	4
5. FUNCIONES PROPUESTAS	4
5.1. SPACE . . . . .	4
5.2. SUBJECT . . . . .	4
5.3. GROUP . . . . .	4
5.4. TEAM . . . . .	5
6. RESTRICCIONES ENCONTRADAS	5



## 1. INTRODUCCIÓN

Un recurso muy importante en un sistema de cursos y notas, son los espacios virtuales para las materias.

Por lo general, las materias se agrupan por areas, por ejemplo, las materias de Introducción a la programación y Elementos de programación estan dentro del area de 'Programación' mientras que las materias de Sistemas de Información I y II estarán dentro del area de 'Ingeniería de Software'.

## 2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

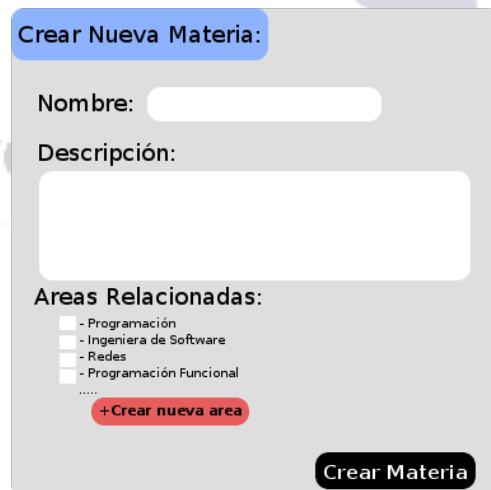
Son considerados espacios virtuales las:

- Areas
- Materias
- Grupos
- Equipos

Cada una es mas general que otra y encierra a las de nivel inferior, cada uno de estos espacios virtuales tiene sus propios recursos como ser foros, anuncios, etc.

## 3. DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

El espacio virtual para las **areas** se creará de forma automática, es decir, cuando se crea una nueva materia se marca las areas a las que pertenece y se añade a sus respectivos espacios, solo se crea un nuevo espacio cuando la materia que se crea no se relaciona con ninguna de las areas ya existentes.



Crear Nueva Materia:

Nombre:

Descripción:

Areas Relacionadas:

- ☐ Programación
- ☐ Ingeniería de Software
- ☐ Redes
- ☐ Programación Funcional
- .....

Figura 1: Creación de una nueva materia

## 4. MODULOS PROPUESTOS

**SPACE** Controla y regula la creación automática de los espacios, evitando así la creación descontrolada de este, además, se encarga de agrupar a las materias por sus áreas relacionadas.

**SUBJECT** Se encarga de manejar las materias la información de estas y además se encarga de editar, crear y eliminar grupos.

**GROUP** Controla la creación, modificación, y la información referida a los grupos, además de la asignación de usuarios.

**TEAM** Controla la creación, modificación, y la información referida a los equipos de estudiantes(subgrupos) de cada grupo.

## 5. FUNCIONES PROPUESTAS

### 5.1. SPACE

**Ver espacios** Lista todos los espacios con sus descripciones.

**Editar espacios** Permite editar el título y la descripción del espacio.

### 5.2. SUBJECT

**Crear materia** Permite crear una nueva materia.

**Ver materias** Lista todas las materias con un resumen de sus grupos y la descripción de la materia.

**Editar materia** Permite editar el título y la descripción de la materia, y además de poder eliminar a los grupos de la misma.

**Cambiar estado a la materia** Las materias pueden tener un estado de habilitado o deshabilitado como suele suceder en algunas materias electivas.

### 5.3. GROUP

**Crear grupos dentro de las materias** Permite creación de grupos.

**Ver grupos** Lista todos los grupos con un resumen de los equipos que pertenecen a una materia en específico y la descripción de la materia.

**Editar grupo** Permite editar el título, la descripción del grupo, y además de poder eliminar a los equipos de la misma.

**Cambiar estado al grupo** Habilitado o Deshabilitado.

## 5.4 TEAM

## 6 RESTRICCIONES ENCONTRADAS

### 5.4. TEAM

**Crear equipos dentro de un grupo**

**Ver equipos** Lista todos los equipos con sus integrantes.

**Editar equipo** Permite editar el título y la descripción del equipo, y además de poder eliminar a los equipos de la misma.

**Cambiar estado al equipo**

## 6. RESTRICCIONES ENCONTRADAS

Ninguna.

