***CONTENIDO***

[1. GUERRA DE NAVEGADORES 1](#_Toc475302634)

[I. Historia 2](#_Toc475302635)

[II. Peligros 4](#_Toc475302636)

[III. Otras plataformas 4](#_Toc475302637)

[IV. Segunda Guerra 5](#_Toc475302638)

[2. PROYECTO MOSAIC 5](#_Toc475302639)

[3. HTML 6](#_Toc475302640)

[I. Historia 7](#_Toc475302641)

[II. Historia del est&aacutendar 7](#_Toc475302642)

[III. Aprender HTML analizando paginas reales 8](#_Toc475302643)

[IV. Nociones b&aacutesicas de HTML 10](#_Toc475302644)

[V. C&oacutedigos b&aacutesicos 11](#_Toc475302645)

[VI. Colores Para HTML 12](#_Toc475302646)

[VII. Marcador HTML 12](#_Toc475302647)

[1) Elementos 13](#_Toc475302648)

[2) Atributos 13](#_Toc475302649)

[VIII. Accesibilidad Web 13](#_Toc475302650)

[IX. Entidades HTML 14](#_Toc475302651)

# [GUERRA DE NAVEGADORES](http://guerradenavegadoresestefania.blogspot.com.co/2009/10/guerra-de-navegadores.html)

La Guerra de Navegadores consiste en una lucha constante por la dominaci&oacuten en el mercado, en el cual sus principales competentes son los navegadores Web. La guerra de navegadores (en [ingl&eacutes](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s" \o "Idioma inglés): Browser Wars, juego de palabras con [Marvel](https://es.wikipedia.org/wiki/Marvel" \o "Marvel)) es el nombre popular dado a la [competencia](https://es.wikipedia.org/wiki/Competencia_(econom%C3%ADa)) entre los [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) por el dominio del mercado, espec&iacuteficamente el t&eacutermino se refiere a la lucha entre [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft), con su navegador [Internet Explorer](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer), y [Netscape](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Communications_Corporation), con [Netscape Navigator](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator), por la dominaci&oacuten del mercado de navegadores web (particularmente en la plataforma [Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows)) durante finales de los [a&ntildeos 1990](https://es.wikipedia.org/wiki/A%C3%B1os_1990" \o "Años 1990), ya que en esa &eacutepoca ninguna otra compa&ntilde&iacutea ofrec&iacutea una competencia considerable en el mercado. Actualmente se retom&oacute esta frase para designar a la competencia entre los navegadores m&aacutes utilizados en la actualidad como [Mozilla Firefox](https://es.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox), [Internet Explorer](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer), [Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_(navegador)), [Safari](https://es.wikipedia.org/wiki/Safari_(navegador)) y recientemente, de &uacuteltimo, pero ya conocido [Google Chrome](https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome). En la actualidad es dif&iacutecil hablar de guerra ya que la competencia no es tan encarnizada, de hecho, incluso el equipo de Internet Explorer felicit&oacute al de Firefox enviando tartas durante la salida tanto de Firefox 2 como de las versiones 3 y 4.

1. Historia  
     
   Hacia mediados de 1995 la [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web) comenzaba a ganar notoriedad p&uacuteblica. [Netscape Navigator](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator) fue el est&aacutendar [de facto](https://es.wikipedia.org/wiki/De_facto) para navegaci&oacuten web en esos tiempos, consistiendo su competencia de s&oacutelo un pu&ntildeado de navegadores como [Mosaic](https://es.wikipedia.org/wiki/Mosaic" \o "Mosaic) y [Lynx](https://es.wikipedia.org/wiki/Lynx_(navegador)), los cuales fueron desarrollados en campus universitarios. [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) no tuvo m&aacutes remedio que reconocer el &eacutexito de Netscape y del potencial de la web, ya que el propio presidente en aquella &eacutepoca de Microsoft, [Bill Gates](https://es.wikipedia.org/wiki/Bill_Gates), hab&iacutea afirmado que la Web no tendr&iacutea futuro. Compraron licencias de Mosaic para crear la primera versi&oacuten de Internet Explorer, versi&oacuten 1.0, la cual se lanz&oacute como parte del paquete de extensi&oacuten [Windows 95](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows_95) en agosto de 1995. Internet Explorer 2.0 fue lanzado tres meses m&aacutes tarde; la carrera por el control de la navegaci&oacuten web hab&iacutea comenzado.

El potencial que Microsoft vio en la web era el comercio, m&aacutes espec&iacuteficamente un medio para dirigir la atenci&oacuten de los usuarios de la web hacia Microsoft y sus productos, una visi&oacuten puramente comercial de la Web. El punto crucial de la guerra de navegadores ocurri&oacute cuando Microsoft apunt&oacute la p&aacutegina de inicio de Internet Explorer (la p&aacutegina que se carga autom&aacuteticamente cada vez que se abre el navegador) hacia su propio sitio web. Esta ventaja fue probablemente la raz&oacuten por la cual Microsoft comenz&oacute a distribuir Internet Explorer sin cargo.

Nuevas versiones de Netscape (m&aacutes tarde llamado [Netscape Communicator](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator)) e Internet Explorer fueron liberadas a un ritmo acelerado en los a&ntildeos inmediatos. Las nuevas funcionalidades a menudo tomaban mayor prioridad que la reparaci&oacuten de errores, produciendo navegadores inestables, est&aacutendares de desarrollo web "movedizos", agujeros de seguridad y un sinf&iacuten de dolores de cabeza para los usuarios. Internet Explorer apenas comenz&oacute a acercarse a su competencia con Internet Explorer 3.0 (lanzado en 1996), pues s&oacutelo ofrec&iacutea soporte para [lenguajes interpretados](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_interpretado) (scripting) y la primera implementaci&oacuten comercial de las [hojas de estilo en cascada](https://es.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada) (CSS).

En octubre de 1997 fue lanzado Internet Explorer 4.0. La fiesta de lanzamiento en San Francisco contaba con un gigantesco logo de la letra "e". Los empleados de Netscape se encontraron en el patio delantero del edificio con el logo gigante junto a una leyenda: "del equipo de IE". Los empleados de Netscape le dieron inmediatamente la vuelta y colocaron una figura gigante de su mascota, el drag&oacuten Mozilla, sobre &eacutel, con la leyenda "Netscape 72, Microsoft 18" (representando las porciones del mercado).

Durante este tiempo fue com&uacuten que los dise&ntildeadores de p&aacuteginas web colocaran advertencias en sus p&aacuteginas tales como "visto mejor con Netscape" o "visto mejor con Internet Explorer". Estos mensajes generalmente apuntaban a una versi&oacuten espec&iacutefica del navegador y eran com&uacutenmente enlazados a una fuente de donde el navegador preferido pod&iacutea ser descargado. En cierta medida estos mensajes fueron un indicador de la divergencia entre los est&aacutendares soportados por los navegadores.

Microsoft contaba con dos fuertes ventajas en la guerra de navegadores. Una era simplemente la disponibilidad de recursos: Netscape, que comenz&oacute con aproximadamente el 90 % del mercado y una buena relaci&oacuten con el p&uacuteblico, era una compa&ntilde&iacutea relativamente peque&ntildea que obten&iacutea esencialmente la mayor parte de sus ingresos de un &uacutenico producto (Navigator y sus derivados), por lo que se encontraba en una posici&oacuten de vulnerabilidad financiera.

La otra ventaja, y m&aacutes importante a&uacuten, era que Windows pose&iacutea un monopolio en el mercado de sistemas operativos que pod&iacutea ser utilizado para empujar a Internet Explorer hacia una posici&oacuten dominante. Internet Explorer fue incluido con cada copia de Windows, logrando expandir su porci&oacuten del mercado a pesar de contar inicialmente con un producto inferior. Internet Explorer permaneci&oacute siendo gratuito mientras que las enormes ganancias obtenidas de Windows fueron utilizadas para financiar su desarrollo y marketing, resultando en r&aacutepidas mejoras hasta el punto en que el producto ofreci&oacute tantas prestaciones como Netscape, aplacando as&iacute la necesidad de los usuarios de descargar e instalar Netscape.

Otras acciones de Microsoft tambi&eacuten da&ntildearon a Netscape, tales como:

* El modelo de negocios de Netscape se basaba en distribuir el navegador en forma gratuita, pero vender su software para servidores. Microsoft entendi&oacute esto y atac&oacute las fuentes de ganancias de Netscape, incorporando el servidor web [Internet Information Server](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Information_Services) gratuitamente con las versiones para servidores de Windows y ofreciendo a los clientes de Microsoft clones de los servidores proxy, de correo y noticias de Netscape en forma gratuita o con descuentos considerables. Esto no produjo un gran impacto al principio, ya que gran parte de las ganancias de Netscape prove&iacutean de clientes utilizando servidores [Sun Microsystems](https://es.wikipedia.org/wiki/Sun_Microsystems), pero el resultado gradual fue el de posicionar a Windows NT como un servidor para [Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet) e [intranet](https://es.wikipedia.org/wiki/Intranet) m&aacutes popular reduciendo a la vez los ingresos de Netscape.
* Microsoft cre&oacute acuerdos con fabricantes de ordenadores de licencias, de tal forma que requer&iacutea que incluyeran iconos de escritorio para IE a la vez que se los penalizaba por incluir Netscape en sus ordenadores.
* Microsoft facilit&oacute la creaci&oacuten de versiones "propias" de Internet Explorer para medianos y grandes proveedores de Internet, algo que pocos proveedores ignoraron, lo cual signific&oacute que los usuarios de varios proveedores fueron alentados a utilizar Internet Explorer sobre Netscape.
* Microsoft cre&oacute un acuerdo de licenciamiento con [AOL](https://es.wikipedia.org/wiki/AOL) para basar la interfaz de usuario de AOL en Internet Explorer.
* Microsoft adquiri&oacute y liber&oacute una herramienta para creaci&oacuten de p&aacuteginas web, [FrontPage](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_FrontPage), la cual tend&iacutea a crear p&aacuteginas favorecidas al ser vistas con IE.
* Microsoft incluy&oacute soporte para CSS en Internet Explorer a la vez que lo hizo m&aacutes tolerante hacia c&oacutedigo HTML de calidad pobre (en ocasiones generado por herramientas de dise&ntildeo web). Para muchos dise&ntildeadores web de escasos conocimientos resultaba m&aacutes sencillo crear p&aacuteginas para IE que tener que reparar c&oacutedigo HTML malformado, sin importar que sus creaciones contuvieran c&oacutedigo no necesario.

El efecto de estas acciones fue el de "cortar el suministro de aire de Netscape", tal como lo declar&oacute un ejecutivo durante el [juicio antimonopolio de Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Juicio_antimonopolio_de_Microsoft).[[cita requerida](https://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia:Verificabilidad)]Esto, junto con varias decisiones equivocadas de Netscape, conllev&oacute a la derrota de Netscape hacia fines de 1998, tras lo cual la compa&ntilde&iacutea fue adquirida por [Am&eacuterica Online](https://es.wikipedia.org/wiki/AOL" \o "AOL) por la suma de 4,2 millones de d&oacutelares. Internet Explorer se convirti&oacute en el nuevo navegador dominante y lleg&oacute a un 96 % de porci&oacuten del mercado (estad&iacutesticas basadas en conteos de visitas a sitios en la web), m&aacutes de lo que Netscape obtuvo en su pico.

La guerra de navegadores termin&oacute cuando Internet Explorer dej&oacute de tener una competencia seria en el mercado. Esto tambi&eacuten trajo un fin a las r&aacutepidas innovaciones en navegadores; no hubo nuevas versiones desde el Internet Explorer 6.0, que se lanz&oacute para coincidir con el lanzamiento de Windows XP (2001) hasta el 2006 cuando fue lanzado el Internet Explorer 7.0. que es un navegador muy superior en funcionalidad a su versi&oacuten anterior. &EACUTEste fue un cambio obligado pues Firefox, de la [Fundaci&oacuten Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla" \o "Fundación Mozilla), lo superaba en compatibilidad con est&aacutendares web, funcionalidad y el soporte a extensiones convirti&eacutendolo en un nuevo competidor serio que amenazar&iacutea su posici&oacuten en el mercado.

La guerra jur&iacutedica entre [AOL](https://es.wikipedia.org/wiki/AOL) y [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) redund&oacute en un convenio extrajudicial: Microsoft retribuy&oacute 750 millones USD a AOL.

1. Peligros

La guerra de navegadores alent&oacute dos tipos de comportamientos entre sus combatientes.

* Funcionalidad contra errores: Un navegador web deb&iacutea tener m&aacutes funcionalidad que su competencia o de lo contrario se lo considerar&iacutea atrasado. Sin embargo, con recursos humanos limitados para el desarrollo, esto a menudo jug&oacute en detrimento de la calidad de los productos, por lo que el software era generalmente liberado con errores importantes.
* Obedecer est&aacutendares contra crear los propios: Un navegador web deb&iacutea obedecer los est&aacutendares impuestos por los comit&eacutes de estandarizaci&oacuten (por ejemplo, apeg&aacutendose a las especificaciones del lenguaje HTML). Sin embargo, la competencia requer&iacutea que los navegadores innovaran extendiendo los est&aacutendares sin esperar aprobaci&oacuten de un comit&eacute. Las nuevas extensiones funcionar&iacutean solo en los navegadores que las implementaran, causando incompatibilidad con aquellos navegadores que no lo hicieran.

Los est&aacutendares web fueron debilitados a ra&iacutez de la dominaci&oacuten del mercado por un solo navegador. Internet Explorer 6.0 todav&iacutea presenta carencias en el cumplimiento con varios est&aacutendares tales como las [hojas de estilo en cascada](https://es.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada), el formato de imagen [PNG](https://es.wikipedia.org/wiki/Portable_Network_Graphics) y [XHTML](https://es.wikipedia.org/wiki/XHTML). Esto ha provocado que los desarrolladores web se estanquen con t&eacutecnicas innecesariamente complejas (tales como el abuso de tablas para la disposici&oacuten de p&aacuteginas, cuando alternativas con uso de est&aacutendares pueden resultar m&aacutes sencillas y poderosas). Muchos desarrolladores web tambi&eacuten crean sus p&aacuteginas para trabajar &uacutenicamente con las idiosincrasias de Internet Explorer en vez de apegarse a los est&aacutendares, lo cual significa que muchas p&aacuteginas web solo pueden ser vistas correctamente en Internet Explorer.

En adici&oacuten, Microsoft implement&oacute varias extensiones propietarias a las tecnolog&iacuteas web, provocando una incompatibilidad absoluta con otras plataformas (ejemplo de esto son las extensiones [VBScript](https://es.wikipedia.org/wiki/VBScript) y [ActiveX](https://es.wikipedia.org/wiki/ActiveX), tales como las t&eacutecnicas [DHTML](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_din%C3%A1mico) propias de Microsoft).

La casi universal adopci&oacuten de Internet Explorer ha sido tambi&eacuten un factor importante en el &eacutexito de los ataques inform&aacuteticos masivos causados por [gusanos inform&aacuteticos](https://es.wikipedia.org/wiki/Gusano_inform%C3%A1tico), los cuales toman provecho de las vulnerabilidades del software para su auto propagaci&oacuten. Mientras mayor el n&uacutemero de equipos expuestos a una misma vulnerabilidad, mayor ser&aacute la facilidad con la que un gusano se propagar&aacute.

Por &uacuteltimo, pero no menos importante, debido a que Internet Explorer lleva el nombre 'Internet' en su nombre muchos usuarios inexpertos fueron enga&ntildeados en creer que Internet Explorer es la [Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet) (la versi&oacuten de Internet Explorer que acompa&ntildeaba a Windows 95 se llamaba de hecho La Internet), convirtiendo as&iacute una migraci&oacuten de un usuario a otro navegador algo dif&iacutecil de tolerar en una primera instancia.

1. Otras plataformas

En 1998 los desarrolladores de Netscape liberaron el c&oacutedigo de Navigator, rebautiz&aacutendolo [Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla). Mozilla fue finalmente reescrito por completo y mejorado en numerosas formas. En 2002 Mozilla alcanz&oacute su versi&oacuten 1.0 y se ha vuelto muy popular en la comunidad de c&oacutedigo abierto. Varios productos derivados han sido creados, incluyendo el mismo navegador liviano de Mozilla llamado [Firefox](https://es.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox). Seg&uacuten un estudio de principios de 2006 Firefox es utilizado por un 20 % de los [europeos](https://es.wikipedia.org/wiki/Europa).

El navegador [Konqueror](https://es.wikipedia.org/wiki/Konqueror" \o "Konqueror), parte del proyecto [KDE](https://es.wikipedia.org/wiki/KDE), compite con Mozilla por su porci&oacuten del mercado en sistemas del tipo Unix (como Linux o Solaris). El motor [KHTML](https://es.wikipedia.org/wiki/KHTML) de Konqueror fue posteriormente trasformado en [WebKit](https://es.wikipedia.org/wiki/WebKit" \o "WebKit) y adoptado por otros navegadores.

[Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_(navegador)) posee una peque&ntildea porci&oacuten del mercado en sistemas de escritorio, pero es popular en dispositivos como tel&eacutefonos celulares de &uacuteltima generaci&oacuten.

1. Segunda Guerra

En 2003 Microsoft anunci&oacute que Internet Explorer 6.0 SP1 ser&aacute la &uacuteltima versi&oacuten independiente de su navegador y que futuras mejoras depender&aacuten de la pr&oacutexima versi&oacuten de Windows, llamada [Windows Vista](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows_Vista). Vista incluir&aacute nuevas herramientas tales como [&AACUTEvalon](https://es.wikipedia.org/wiki/%C3%81valon) y [XAML](https://es.wikipedia.org/wiki/XAML) (un lenguaje [XML](https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language) propietario), lo cual permitir&aacute a los desarrolladores construir aplicaciones web extensivas, las cuales pueden ser comparadas a grandes rasgos con los conceptos de [XUL](https://es.wikipedia.org/wiki/XML-based_User-interface_Language) de [Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla).

Como respuesta a esto, en abril de 2004 la [Fundaci&oacuten Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla" \o "Fundación Mozilla) y [Opera Software](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_Software) unieron esfuerzos para desarrollar nuevos est&aacutendares en tecnolog&iacutea los cuales a&ntildeaden mejores capacidades a la vez que mantienen compatibilidad con tecnolog&iacuteas ya existentes. El resultado de esta colaboraci&oacuten fue [WHATWG](https://es.wikipedia.org/wiki/Web_Hypertext_Application_Technology_Working_Group), un grupo de trabajo dedicado a la r&aacutepida creaci&oacuten de nuevas definiciones de est&aacutendares las cuales ser&aacuten luego enviadas a la [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web_Consortium) para su aprobaci&oacuten.

Ciertos medios relacionados con la tecnolog&iacutea han sugerido que se aproxima una segunda guerra de navegadores, o que ya se ha presentado. En vez de combatir con un sinf&iacuten de nuevas caracter&iacutesticas, la segunda guerra se librar&aacute aparentemente en el campo de los est&aacutendares (tales como [CSS](https://es.wikipedia.org/wiki/Hoja_de_estilos_en_cascada), [XML](https://es.wikipedia.org/wiki/Extensible_Markup_Language) y [DOM](https://es.wikipedia.org/wiki/Document_Object_Model)), seguridad y usabilidad. Internet Explorer ha sido objetivo en numerosas ocasiones de un gran n&uacutemero de gusanos y [virus](https://es.wikipedia.org/wiki/Virus_inform%C3%A1tico), as&iacute como hardware y [spyware](https://es.wikipedia.org/wiki/Programa_esp%C3%ADa), forzando a algunos usuarios a migrar a alternativas como [Chrome](https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome), [Firefox](https://es.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox), [Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_(navegador)) o [Safari](https://es.wikipedia.org/wiki/Safari_(navegador)).

La batalla de los navegadores se libra actualmente entre los cinco principales navegadores: [Internet Explorer](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer), [Mozilla Firefox](https://es.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox), [Chrome](https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome), [Safari](https://es.wikipedia.org/wiki/Safari_(navegador)) y [Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_(navegador)), pero especialmente entre Internet Explorer, Mozilla Firefox y Google Chrome, que son los m&aacutes valorados actualmente. El m&aacutes reciente, Chrome, se ha presentado tambi&eacuten como un rival notable, debido a su arquitectura multiproceso, interfaz ligera, carga r&aacutepida y el hecho de que Google tiene un gran capital detr&aacutes, para hacer publicidad de su navegador en un sin fin de p&aacuteginas (un ejemplo de ello ser&iacutea YouTube y Google), muchos piensan que este es el motivo por el cual ha tenido tanto &eacutexito.

# [P](http://guerradenavegadoresestefania.blogspot.com.co/2009/10/guerra-de-navegadores.html)ROYECTO MOSAIC

El navegador Mosaic o NCSA Mosaic fue el primer [navegador web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) gr&aacutefico disponible para visualizar [p&aacuteginas web](https://es.wikipedia.org/wiki/P%C3%A1gina_web" \o "Página web) en el sistema operativo [Microsoft Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), y fue el segundo navegador web gr&aacutefico porque el [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW) es considerado el primero (cuya primera versi&oacuten completa data de [1992](https://es.wikipedia.org/wiki/1992)).

Este navegador web fue creado en [enero de 1993](https://es.wikipedia.org/wiki/Enero_de_1993), en el [National Center for Supercomputing Applications](https://es.wikipedia.org/wiki/National_Center_for_Supercomputing_Applications) (NCSA), por [Marc Andreessen](https://es.wikipedia.org/wiki/Marc_Andreessen) (que desarroll&oacute parte del c&oacutedigo, con la posibilidad de acceso a p&aacuteginas en [disco](https://es.wikipedia.org/wiki/Disco_magn%C3%A9tico) mediante protocolo file://) y [Eric Bina](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Eric_Bina&action=edit&redlink=1). La primera versi&oacuten funcionaba sobre sistemas [Unix](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix), y fue tal su &eacutexito que en [agosto de 1993](https://es.wikipedia.org/wiki/Agosto_de_1993) se crearon versiones para [Microsoft Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) y [Macintosh](https://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh).

Mosaic se convirti&oacute, junto con [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW), en uno de los referentes cl&aacutesicos de la tecnolog&iacutea [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web); fue base para las primeras versiones de [Mozilla Application Suite](https://es.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Application_Suite) y [Spyglass](https://es.wikipedia.org/wiki/Spyglass" \o "Spyglass) (luego adquirido por [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) y renombrado [Internet Explorer](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer)).

Su funcionamiento en varios [sistemas operativos](https://es.wikipedia.org/wiki/Sistemas_operativos) (por aquel entonces [Unix](https://es.wikipedia.org/wiki/Unix), [Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows) y [Macintosh](https://es.wikipedia.org/wiki/Macintosh)), su capacidad para acceder a servicios web mediante [HTTP](https://es.wikipedia.org/wiki/HTTP) en su versi&oacuten primitiva (HTTP 0.9) como la concibi&oacute [Tim Berners-Lee](https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee), un cuidado aspecto gr&aacutefico (para aquel entonces), y la posibilidad de acceso adicional a [Gopher](https://es.wikipedia.org/wiki/Gopher), [File Transfer Protocol](https://es.wikipedia.org/wiki/File_Transfer_Protocol) (FTP) y Usenet News mediante [NNTP](https://es.wikipedia.org/wiki/NNTP), lo catapultan muy pronto a la popularidad en una incipiente [Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet).

Mosaic era software con [copyright](https://es.wikipedia.org/wiki/Copyright) de The Board of Trustees of the University of Illinois ([UI](https://es.wikipedia.org/wiki/Universidad_de_Illinois)).

La &uacuteltima versi&oacuten para [Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows), NCSA Mosaic v3.0, data de [1996](https://es.wikipedia.org/wiki/1996). Nunca lleg&oacute a ser capaz de renderizar im&aacutegenes [PNG](https://es.wikipedia.org/wiki/PNG), aunque si era capaz de hacerlo con [JPEG](https://es.wikipedia.org/wiki/JPEG) y [GIF](https://es.wikipedia.org/wiki/GIF). El lenguaje para documentos web que interpretaba se corresponde con [HTML 2](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_2).

En [enero de 1997](https://es.wikipedia.org/wiki/Enero_de_1997) se abandon&oacute oficialmente el desarrollo de este navegador para dar paso al desarrollo de [Netscape Navigator](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator), de la empresa [Netscape Communications](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Communications_Corporation) fundada por los mismos creadores de Mosaic.

# HTML

HTML, que significa Lenguaje de Marcado para Hipertextos (HyperText Markup Language) es el elemento de construcci&oacuten m&aacutes b&aacutesico de una p&aacutegina web y se usa para crear y representar visualmente una p&aacutegina web. Determina el contenido de la p&aacutegina web, pero no su funcionalidad. Otras tecnolog&iacuteas distintas de HTML son usadas generalmente para describir la apariencia/presentaci&oacuten de una p&aacutegina web ([CSS](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS)) o su funcionalidad ([JavaScript](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript)).

HTML le da "valor a&ntildeadido" a un texto est&aacutendar en espa&ntildeol. Hiper Texto se refiere a enlaces que conectan una p&aacutegina Web con otra, ya sea dentro de una p&aacutegina web o entre diferentes sitios web. los v&iacutenculos son un aspecto fundamental de la Web. Al subir contenido a Internet y vincularlo a p&aacuteginas de otras personas, te haces participante activo de esta Red Mundial.

HTML usa "markup" o marcado para anotar textos, im&aacutegenes, y otros contenidos que se muestran en el Navegador Web. El lenguaje de marcado HTML incluye "elementos" especiales tales como [<head>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/head), [<title>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/title), [<body>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/body), [<header>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/header), [<article>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/article), [<section>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/section), [<p>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/p), [<div>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/div), [<span>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/span), [<img>](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/img), y muchos otros m&aacutes.

El lenguaje HTML basa su filosof&iacutea de desarrollo en la diferenciaci&oacuten. Para a&ntildeadir un elemento externo a la p&aacutegina (imagen, v&iacutedeo, [script](https://es.wikipedia.org/wiki/Script), entre otros.), este no se incrusta directamente en el c&oacutedigo de la p&aacutegina, sino que se hace una referencia a la ubicaci&oacuten de dicho elemento mediante texto. De este modo, la p&aacutegina web contiene solamente texto mientras que recae en el navegador web (interpretador del c&oacutedigo) la tarea de unir todos los elementos y visualizar la p&aacutegina final. Al ser un est&aacutendar, HTML busca ser un lenguaje que permita que cualquier p&aacutegina web escrita en una determinada versi&oacuten, pueda ser interpretada de la misma forma (est&aacutendar) por cualquier navegador web actualizado.

Sin embargo, a lo largo de sus diferentes versiones, se han incorporado y suprimido diversas caracter&iacutesticas, con el fin de hacerlo m&aacutes eficiente y facilitar el desarrollo de p&aacuteginas web compatibles con distintos navegadores y plataformas (PC de escritorio, port&aacutetiles, [tel&eacutefonos inteligentes](https://es.wikipedia.org/wiki/Tel%C3%A9fonos_inteligentes" \o "Teléfonos inteligentes), [tabletas](https://es.wikipedia.org/wiki/Tableta_(computadora)), vipers etc.) No obstante, para interpretar correctamente una nueva versi&oacuten de HTML, los desarrolladores de navegadores web deben incorporar estos cambios y el usuario debe ser capaz de usar la nueva versi&oacuten del navegador con los cambios incorporados. Normalmente los cambios son aplicados mediante parches de actualizaci&oacuten autom&aacutetica ([Firefox](https://es.wikipedia.org/wiki/Firefox), [Chrome](https://es.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome)) u ofreciendo una nueva versi&oacuten del navegador con todos los cambios incorporados, en un sitio web de descarga oficial ([Internet Explorer](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer)). Por lo que un navegador desactualizado no ser&aacute capaz de interpretar correctamente una p&aacutegina web escrita en una versi&oacuten de HTML superior a la que pueda interpretar, lo que obliga muchas veces a los desarrolladores a aplicar t&eacutecnicas y cambios que permitan corregir problemas de visualizaci&oacuten e incluso de interpretaci&oacuten de c&oacutedigo HTML. As&iacute mismo, las p&aacuteginas escritas en una versi&oacuten anterior de HTML deber&iacutean ser actualizadas o reescritas, lo que no siempre se cumple. Es por ello que ciertos navegadores todav&iacutea mantienen la capacidad de interpretar p&aacuteginas web de versiones HTML anteriores. Por estas razones, todav&iacutea existen diferencias entre distintos navegadores y versiones al interpretar una misma p&aacutegina web.

## Historia

HTML naci&oacute p&uacuteblicamente en un documento llamado HTML Tags (Etiquetas HTML), publicado por primera vez en Internet por Tim Berners-Lee en 1991. En esta publicaci&oacuten se describen 22 etiquetas que mostraban un dise&ntildeo inicial y relativamente simple de HTML. Varios de estos elementos se conservan en la actualidad. Otros se han dejado de usar, y muchos otros se han ido a&ntildeadiendo con el paso de los a&ntildeos. De esta manera, podemos hablar de que han existido distintas versiones de HTML a lo largo de la historia de internet. Nosotros vamos a trabajar con el HTML est&aacutendar actual, que es el utilizado por los navegadores y p&aacuteginas web de hoy en d&iacutea. Sin embargo, no vamos a prestarle atenci&oacuten a las versiones y especificidades de cada versi&oacuten, ya que el objetivo de este curso es aprender los fundamentos de HTML y entender c&oacutemo funciona, no conocer la sintaxis o especificidades de una versi&oacuten concreta. ¿Por qu&eacute no le damos importancia a la versi&oacuten? Porque una persona que cuenta con los fundamentos y comprensi&oacuten b&aacutesica sobre el lenguaje es capaz de adaptarse a las caracter&iacutesticas particulares de una versi&oacuten sin problema. En cambio, centrarse en los detalles de una versi&oacuten sin conocer los fundamentos har&aacute que no tengamos capacidad para comprender lo que hacemos ni para adaptarnos a los continuos cambios que tienen lugar en el &aacutembito de los desarrollos web.

## Historia del est&aacutendar

En 1989 exist&iacutean dos t&eacutecnicas que permit&iacutean vincular documentos electr&oacutenicos, por un lado los hiperv&iacutenculos o enlaces (hiperlinks o links) y por otro lado un poderoso lenguaje de etiquetas denominado [SGML](https://es.wikipedia.org/wiki/SGML). Por entonces, [Tim Berners-Lee](https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee), quien trabajaba en el Centro Europeo de Investigaciones Nucleares [CERN](https://es.wikipedia.org/wiki/CERN) da a conocer a la prensa que estaba trabajando en un sistema que va a permitir acceder a ficheros en l&iacutenea que funcionaba sobre redes de computadoras o m&aacutequinas electr&oacutenicas basadas en el protocolo [TCP/IP](https://es.wikipedia.org/wiki/TCP/IP). Inicialmente fue desarrollado para que se pudiera compartir f&aacutecilmente informaci&oacuten entre cient&iacuteficos de distintas universidades e institutos de investigaci&oacuten de todo el mundo.

A principios de [1990](https://es.wikipedia.org/wiki/1990), define por fin el HTML como un subconjunto del conocido [SGML](https://es.wikipedia.org/wiki/SGML) y crea algo m&aacutes valioso incluso, el [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web).

[Tim Berners-Lee](https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee) cre&oacute el proyecto [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web) (Tejido o Telara&ntildea Mundial), as&iacute como un sistema que facilitaba la lectura de informaci&oacuten, mediante un programa de navegaci&oacuten. Ser&iacutea el primer navegador web, llamado WorldWideWeb, y desarrollado durante la segunda mitad del a&ntildeo 1990; siendo tiempo despu&eacutes rebautizado como Nexus, para evitar confusiones por su nombre que era igual al de la tecnolog&iacutea que representaba. Le siguieron otros dos navegadores: el Line Mode Browser y el [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW). Este &uacuteltimo, desarrollado en 1992, fue el primer navegador en popularizarse entre los primeros usuarios de la World Wide Web.

[Pei-Yuan Wei](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pei-Yuan_Wei&action=edit&redlink=1) present&oacute el [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW), que funcionar&iacutea en modo texto y sobre un sistema operativo [UNIX](https://es.wikipedia.org/wiki/UNIX).

Los trabajos para crear un sucesor del HTML, denominado [HTML +](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_%2B), comenzaron a finales de [1993](https://es.wikipedia.org/wiki/1993). HTML+ se dise&ntilde&oacute originalmente para ser un superconjunto del HTML que permitiera evolucionar gradualmente desde el formato HTML anterior. A la primera especificaci&oacuten formal de HTML+ se le dio, por lo tanto, el n&uacutemero de versi&oacuten 2 para distinguirla de las propuestas no oficiales previas. Los trabajos sobre HTML+ continuaron, pero nunca se convirti&oacute en un est&aacutendar, a pesar de ser la base formalmente m&aacutes parecida al aspecto compositivo de las especificaciones actuales.

El borrador del [est&aacutendar](https://es.wikipedia.org/wiki/Normalizaci%C3%B3n" \o "Normalización) HTML 3.0 fue propuesto por el reci&eacuten formado [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) en marzo de [1995](https://es.wikipedia.org/wiki/1995). Con &eacutel se introdujeron muchas nuevas capacidades; por ejemplo, facilidades para crear tablas, hacer que el texto fluyese alrededor de las figuras y mostrar elementos matem&aacuteticos complejos. Aunque se dise&ntilde&oacute para ser compatible con [HTML 2.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_2.0), era demasiado complejo para ser implementado con la tecnolog&iacutea de la &eacutepoca, y cuando el borrador del est&aacutendar expir&oacute en septiembre de [1995](https://es.wikipedia.org/wiki/1995), se abandon&oacute debido a la carencia de apoyos de los fabricantes de [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web). El [HTML 3.1](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HTML_3.1&action=edit&redlink=1) nunca lleg&oacute a ser propuesto oficialmente, y el est&aacutendar siguiente fue el [HTML 3.2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HTML_3.2&action=edit&redlink=1), que abandonaba la mayor&iacutea de las nuevas caracter&iacutesticas del [HTML 3.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_3.0) y, a cambio, adoptaba muchos elementos desarrollados inicialmente por los navegadores web [Netscape](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator) y [Mosaic](https://es.wikipedia.org/wiki/Mosaic" \o "Mosaic). La posibilidad de trabajar con f&oacutermulas matem&aacuteticas que se hab&iacutea propuesto en el HTML 3.0 pas&oacute a quedar integrada en un est&aacutendar distinto llamado [MathML](https://es.wikipedia.org/wiki/MathML).

En 1997, [HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) se public&oacute como una recomendaci&oacuten del [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C). [HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) adopt&oacute muchos elementos espec&iacuteficos desarrollados inicialmente para un navegador web concreto, pero al mismo tiempo comenz&oacute a limpiar el HTML se&ntildealando algunos de ellos como «desaprobados» (deprecated, en ingl&eacutes).

[HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) implementa caracter&iacutesticas como [XForms](https://es.wikipedia.org/wiki/XForms" \o "XForms) 1.0 que no necesitan implementar motores de navegaci&oacuten que eran incompatibles con algunas p&aacuteginas web HTML. En 2004 la [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) reabri&oacute el debate de la evoluci&oacuten del HTML, y se dieron a conocer las bases para la versi&oacuten [HTML5](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5). No obstante, este trabajo fue rechazado por los miembros del [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) y se dar&iacutea preferencia al desarrollo del XML.

[Apple](https://es.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.), [Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla) y [Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_Software) anunciaron su inter&eacutes en seguir trabajando en el proyecto bajo el nombre de [WHATWG](https://es.wikipedia.org/wiki/WHATWG), que se basa en la compatibilidad con tecnolog&iacuteas anteriores.

En 2006, el [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) se interes&oacute en el desarrollo de [HTML5](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5), y en 2007 se uni&oacute al grupo de trabajo del [WHATWG](https://es.wikipedia.org/wiki/WHATWG) para unificar el proyecto.

## Aprender HTML analizando paginas reales

En 1989 exist&iacutean dos t&eacutecnicas que permit&iacutean vincular documentos electr&oacutenicos, por un lado los hiperv&iacutenculos o enlaces (hiperlinks o links) y por otro lado un poderoso lenguaje de etiquetas denominado [SGML](https://es.wikipedia.org/wiki/SGML). Por entonces, [Tim Berners-Lee](https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee), quien trabajaba en el Centro Europeo de Investigaciones Nucleares [CERN](https://es.wikipedia.org/wiki/CERN) da a conocer a la prensa que estaba trabajando en un sistema que va a permitir acceder a ficheros en l&iacutenea que funcionaba sobre redes de computadoras o m&aacutequinas electr&oacutenicas basadas en el protocolo [TCP/IP](https://es.wikipedia.org/wiki/TCP/IP). Inicialmente fue desarrollado para que se pudiera compartir f&aacutecilmente informaci&oacuten entre cient&iacuteficos de distintas universidades e institutos de investigaci&oacuten de todo el mundo.

A principios de [1990](https://es.wikipedia.org/wiki/1990), define por fin el HTML como un subconjunto del conocido [SGML](https://es.wikipedia.org/wiki/SGML) y crea algo m&aacutes valioso incluso, el [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web).

[Tim Berners-Lee](https://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee) cre&oacute el proyecto [World Wide Web](https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" \o "World Wide Web) (Tejido o Telara&ntildea Mundial), as&iacute como un sistema que facilitaba la lectura de informaci&oacuten, mediante un programa de navegaci&oacuten. Ser&iacutea el primer navegador web, llamado WorldWideWeb, y desarrollado durante la segunda mitad del a&ntildeo 1990; siendo tiempo despu&eacutes rebautizado como Nexus, para evitar confusiones por su nombre que era igual al de la tecnolog&iacutea que representaba. Le siguieron otros dos navegadores: el Line Mode Browser y el [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW). Este &uacuteltimo, desarrollado en 1992, fue el primer navegador en popularizarse entre los primeros usuarios de la World Wide Web.

[Pei-Yuan Wei](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pei-Yuan_Wei&action=edit&redlink=1) present&oacute el [ViolaWWW](https://es.wikipedia.org/wiki/ViolaWWW" \o "ViolaWWW), que funcionar&iacutea en modo texto y sobre un sistema operativo [UNIX](https://es.wikipedia.org/wiki/UNIX).

Los trabajos para crear un sucesor del HTML, denominado [HTML +](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_%2B), comenzaron a finales de [1993](https://es.wikipedia.org/wiki/1993). HTML+ se dise&ntilde&oacute originalmente para ser un superconjunto del HTML que permitiera evolucionar gradualmente desde el formato HTML anterior. A la primera especificaci&oacuten formal de HTML+ se le dio, por lo tanto, el n&uacutemero de versi&oacuten 2 para distinguirla de las propuestas no oficiales previas. Los trabajos sobre HTML+ continuaron, pero nunca se convirti&oacute en un est&aacutendar, a pesar de ser la base formalmente m&aacutes parecida al aspecto compositivo de las especificaciones actuales.

El borrador del [est&aacutendar](https://es.wikipedia.org/wiki/Normalizaci%C3%B3n" \o "Normalización) HTML 3.0 fue propuesto por el reci&eacuten formado [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) en marzo de [1995](https://es.wikipedia.org/wiki/1995). Con &eacutel se introdujeron muchas nuevas capacidades; por ejemplo, facilidades para crear tablas, hacer que el texto fluyese alrededor de las figuras y mostrar elementos matem&aacuteticos complejos. Aunque se dise&ntilde&oacute para ser compatible con [HTML 2.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_2.0), era demasiado complejo para ser implementado con la tecnolog&iacutea de la &eacutepoca, y cuando el borrador del est&aacutendar expir&oacute en septiembre de [1995](https://es.wikipedia.org/wiki/1995), se abandon&oacute debido a la carencia de apoyos de los fabricantes de [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web). El [HTML 3.1](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HTML_3.1&action=edit&redlink=1) nunca lleg&oacute a ser propuesto oficialmente, y el est&aacutendar siguiente fue el [HTML 3.2](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=HTML_3.2&action=edit&redlink=1), que abandonaba la mayor&iacutea de las nuevas caracter&iacutesticas del [HTML 3.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_3.0) y, a cambio, adoptaba muchos elementos desarrollados inicialmente por los navegadores web [Netscape](https://es.wikipedia.org/wiki/Netscape_Navigator) y [Mosaic](https://es.wikipedia.org/wiki/Mosaic" \o "Mosaic). La posibilidad de trabajar con f&oacutermulas matem&aacuteticas que se hab&iacutea propuesto en el HTML 3.0 pas&oacute a quedar integrada en un est&aacutendar distinto llamado [MathML](https://es.wikipedia.org/wiki/MathML).

En 1997, [HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) se public&oacute como una recomendaci&oacuten del [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C). [HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) adopt&oacute muchos elementos espec&iacuteficos desarrollados inicialmente para un navegador web concreto, pero al mismo tiempo comenz&oacute a limpiar el HTML se&ntildealando algunos de ellos como «desaprobados» (deprecated, en ingl&eacutes).

[HTML 4.0](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_4.0) implementa caracter&iacutesticas como [XForms](https://es.wikipedia.org/wiki/XForms" \o "XForms) 1.0 que no necesitan implementar motores de navegaci&oacuten que eran incompatibles con algunas p&aacuteginas web HTML. En 2004 la [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) reabri&oacute el debate de la evoluci&oacuten del HTML, y se dieron a conocer las bases para la versi&oacuten [HTML5](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5). No obstante, este trabajo fue rechazado por los miembros del [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) y se dar&iacutea preferencia al desarrollo del XML.

[Apple](https://es.wikipedia.org/wiki/Apple_Inc.), [Mozilla](https://es.wikipedia.org/wiki/Fundaci%C3%B3n_Mozilla) y [Opera](https://es.wikipedia.org/wiki/Opera_Software) anunciaron su inter&eacutes en seguir trabajando en el proyecto bajo el nombre de [WHATWG](https://es.wikipedia.org/wiki/WHATWG), que se basa en la compatibilidad con tecnolog&iacuteas anteriores.

En 2006, el [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) se interes&oacute en el desarrollo de [HTML5](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML5), y en 2007 se uni&oacute al grupo de trabajo del [WHATWG](https://es.wikipedia.org/wiki/WHATWG) para unificar el proyecto.

## Nociones b&aacutesicas de HTML

El lenguaje HTML puede ser creado y editado con cualquier [editor de textos](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto) b&aacutesico, como puede ser [Gedit](https://es.wikipedia.org/wiki/Gedit" \o "Gedit) en [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), el [Bloc de notas](https://es.wikipedia.org/wiki/Bloc_de_notas) de Windows, o cualquier otro editor que admita texto sin formato como [GNU Emacs](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU_Emacs), [Microsoft Wordpad](https://es.wikipedia.org/wiki/Wordpad), [TextPad](https://es.wikipedia.org/wiki/TextPad" \o "TextPad), [Vim](https://es.wikipedia.org/wiki/Vim" \o "Vim), [Notepad++](https://es.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B" \o "Notepad++), entre otros.

Existen, adem&aacutes, otros editores para la realizaci&oacuten de sitios web con caracter&iacutesticas [WYSIWYG](https://es.wikipedia.org/wiki/WYSIWYG) (What You See Is What You Get, o en espa&ntildeol: «lo que ves es lo que obtienes»). Estos editores permiten ver el resultado de lo que se est&aacute editando en tiempo real, a medida que se va desarrollando el documento. Ahora bien, esto no significa una manera distinta de realizar sitios web, sino que una forma un tanto m&aacutes simple, ya que estos programas, adem&aacutes de tener la opci&oacuten de trabajar con la vista preliminar, tiene su propia secci&oacuten HTML, la cual va generando todo el c&oacutedigo a medida que se va trabajando. Algunos ejemplos de editores WYSIWYG son [KompoZer](https://es.wikipedia.org/wiki/KompoZer" \o "KompoZer), [Microsoft FrontPage](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_FrontPage) o [Adobe Dreamweaver](https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Dreamweaver).

Combinar estos dos m&eacutetodos resulta muy interesante, ya que de alguna manera se ayudan entre s&iacute. Por ejemplo, si se edita todo en HTML y el desarrollador olvida alg&uacuten c&oacutedigo o etiqueta, basta con dirigirse al editor visual o WYSIWYG y se contin&uacutea ah&iacute la edici&oacuten o viceversa, ya que hay casos en que resulta m&aacutes r&aacutepido y f&aacutecil escribir directamente el c&oacutedigo de alguna caracter&iacutestica que el usuario desea adherir al sitio que buscar la opci&oacuten en el programa mismo.

Existe otro tipo de editores HTML llamados [WYSIWYM](https://es.wikipedia.org/wiki/WYSIWYM) que dan m&aacutes importancia al contenido y al significado que a la apariencia visual. Entre los objetivos que tienen estos editores es la separaci&oacuten del contenido y la presentaci&oacuten, fundamental en el dise&ntildeo web.

HTML utiliza etiquetas o marcas, que consisten en breves instrucciones de comienzo y final, mediante las cuales se determina la forma en la que debe aparecer en su [navegador](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) el texto, as&iacute como tambi&eacuten las im&aacutegenes y los dem&aacutes elementos, en la pantalla del ordenador.

Toda etiqueta se identifica porque est&aacute encerrada entre los signos menor que y mayor que (<>), y algunas tienen atributos que pueden tomar alg&uacuten valor. En general las etiquetas se aplicar&aacuten de dos formas especiales:

* Se abren y se cierran, como por ejemplo: <b>negrita</b>, que se ver&iacutea en su [navegador web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) como negrita.
* No pueden abrirse y cerrarse, como <hr />, que se ver&iacutea en su [navegador web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) como una l&iacutenea horizontal.
* Otras que pueden abrirse y cerrarse, como por ejemplo <p>.
* Las etiquetas b&aacutesicas o m&iacutenimas son:

<! DOCTYPE HTML>

<**html**>

<**head**>

<**title**>Ejemplo1</**title**>

</**head**>

<**body**>

<**p**>P&aacuterrafo de ejemplo</**p**>

</**body**>

</**html**>

## C&oacutedigos b&aacutesicos

* <html>: define el inicio del documento HTML, le indica al [navegador](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) que lo que viene a continuaci&oacuten debe ser interpretado como c&oacutedigo HTML. Esto es as&iacute [de facto](https://es.wikipedia.org/wiki/De_facto), ya que en teor&iacutea lo que define el tipo de documento es el [DOCTYPE](https://es.wikipedia.org/wiki/DOCTYPE), que significa la palabra justo tras DOCTYPE el tag de ra&iacutez.
* <script>: incrusta un [script](https://es.wikipedia.org/wiki/Script) en una web, o llama a uno mediante src="url del script". Se recomienda incluir el [tipo MIME](https://es.wikipedia.org/wiki/Multipurpose_Internet_Mail_Extensions) en el atributo type, en el caso de [JavaScript](https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript) text/javascript.
* <head>: define la [cabecera](https://es.wikipedia.org/wiki/Cabecera_(inform%C3%A1tica)) del documento HTML; esta cabecera suele contener informaci&oacuten sobre el documento que no se muestra directamente al [usuario](https://es.wikipedia.org/wiki/Usuario) como, por ejemplo, el t&iacutetulo de la ventana del navegador. Dentro de la cabecera <head> es posible encontrar:
  + <title>: define el t&iacutetulo de la p&aacutegina. Por lo general, el t&iacutetulo aparece en la barra de t&iacutetulo encima de la ventana.
  + <link>: para vincular el sitio a [hojas de estilo](https://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada) o iconos. Por ejemplo:<link rel="stylesheet" href="/style.css" type="text/css">.
  + <style>: para colocar el estilo interno de la p&aacutegina; ya sea usando [CSS](https://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada) u otros lenguajes similares. No es necesario colocarlo si se va a vincular a un archivo externo usando la etiqueta <link>.
  + <meta>: para metadatos como la autor&iacutea o la licencia, incluso para indicar par&aacutemetros http (mediante http-equiv="") cuando no se pueden modificar por no estar disponible la configuraci&oacuten o por dificultades con server-side scripting.
* <body>: define el contenido principal o cuerpo del documento. Esta es la parte del documento html que se muestra en el navegador; dentro de esta etiqueta pueden definirse propiedades comunes a toda la p&aacutegina, como [color](https://es.wikipedia.org/wiki/HTML_(colores)) de fondo y m&aacutergenes. Dentro del cuerpo <body> es posible encontrar numerosas etiquetas. A continuaci&oacuten, se indican algunas a modo de ejemplo:
  + <h1> a <h6>: encabezados o t&iacutetulos del documento con diferente relevancia.
  + <table>: define una tabla.
    - <tr>: fila de una tabla.
    - <td>: celda de una tabla (debe estar dentro de una fila).
  + <a>: [hiperv&iacutenculo](https://es.wikipedia.org/wiki/Hiperv%C3%ADnculo) o enlace, dentro o fuera del [sitio web](https://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web). Debe definirse el par&aacutemetro de pasada por medio del atributo href. Por ejemplo: <a href="http://www.example.com" title="Ejemplo" target="\_blank" tabindex="1">Ejemplo</a> se representa como ejemplo.
  + <div>: divisi&oacuten de la p&aacutegina. Se recomienda, junto con css, en vez de <table> cuando se desea alinear contenido.
  + <img>: imagen. Requiere del atributo src, que indica la ruta en la que se encuentra la imagen. Por ejemplo: <img src="./im&aacutegenes/mifoto.jpg" />. Es conveniente, por accesibilidad, poner un atributo alt="texto alternativo".
  + <li><ol><ul>: etiquetas para listas.
  + <b>: texto en negrita (etiqueta desaprobada. Se recomienda usar la etiqueta <strong>).
  + <i>: texto en cursiva (etiqueta desaprobada. Se recomienda usar la etiqueta <em>).
  + <s>: texto tachado (etiqueta desaprobada. Se recomienda usar la etiqueta <del>).
  + <u>: Antes texto subrayado. A partir de HTML 5 define porciones de texto diferenciadas o destacadas del resto, para indicar correcciones por ejemplo (etiqueta desaprobada en HTML 4.01 y redefinida en HTML 5).

La mayor&iacutea de etiquetas deben cerrarse como se abren, pero con una barra («/») tal como se muestra en los siguientes ejemplos:

* <table><tr><td>Contenido de una celda</td></tr></table>.
* <script>C&oacutedigo de un script integrado en la p&aacutegina</script>

## Colores Para HTML

Hay muchas formas de ponerle color a una p&aacutegina web con el lenguaje HTML, una de ellas es poner el siguiente atributo a un elemento: style="color: green" y el fondo se har&aacute de color verde, aunque no se recomienda. La mejor soluci&oacuten es usar hojas de estilo. Otro caso ser&iacutea a&ntildeadir estilos a la letra, veamos un ejemplo: Texto de prueba y as&iacute la letra se pondr&aacute de color verde.

## Marcador HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por [corchetes angulares](https://es.wikipedia.org/wiki/Par%C3%A9ntesis) (<,>,/). El HTML tambi&eacuten puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento, y puede incluir o hacer referencia a un tipo de programa llamado [script](https://es.wikipedia.org/wiki/Script), el cual puede afectar el comportamiento de [navegadores web](https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) y otros procesadores de HTML.

HTML tambi&eacuten sirve para referirse al contenido del [tipo de MIME](https://es.wikipedia.org/wiki/Multipurpose_Internet_Mail_Extensions) text/html o todav&iacutea m&aacutes ampliamente como un t&eacutermino gen&eacuterico para el HTML, ya sea en forma descendida del [XML](https://es.wikipedia.org/wiki/XML) (como [XHTML](https://es.wikipedia.org/wiki/XHTML) 1.0 y posteriores) o en forma descendida directamente de [SGML](https://es.wikipedia.org/wiki/SGML) (como HTML 4.01 y anteriores).

HTML consta de varios componentes vitales, entre ellos los elementos y sus atributos, tipos de data y la declaraci&oacuten de tipo de documento.

### Elementos

Los elementos son la estructura b&aacutesica de HTML. Los elementos tienen dos propiedades b&aacutesicas: atributos y contenido. Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere v&aacutelido al documento HTML. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio (por ejemplo, <nombre-de-elemento>) y una etiqueta de cierre (por ejemplo, </nombre-de-elemento>). Los atributos del elemento est&aacuten contenidos en la etiqueta de inicio y el contenido est&aacute ubicado entre las dos etiquetas (por ejemplo, <nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>). Algunos elementos, tales como <br>, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre. Debajo se listan varios tipos de elementos de marcado usados en HTML.

El marcado estructural describe el prop&oacutesito del texto. Por ejemplo, <h2>Golf</h2> establece «Golf» como un encabezamiento de segundo nivel, el cual se mostrar&iacutea en un navegador de una manera similar al t&iacutetulo «Marcado HTML» al principio de esta secci&oacuten. El marcado estructural no define c&oacutemo se ver&aacute el elemento, pero la mayor&iacutea de los navegadores web han estandarizado el formato de los elementos. Puede aplicarse un formato espec&iacutefico al texto por medio de [hojas de estilo en cascada](https://es.wikipedia.org/wiki/Hojas_de_estilo_en_cascada).

El marcado prestacional describe la apariencia del texto, sin importar su funci&oacuten. Por ejemplo, <b>negrita</b>indica que los navegadores web visuales deben mostrar el texto en negrita, pero no indica qu&eacute deben hacer los navegadores web que muestran el contenido de otra manera (por ejemplo, los que leen el texto en voz alta). En el caso de <b>negrita</b> e <i>it&aacutelica</i>, existen elementos que se ven de la misma manera, pero tienen una naturaleza m&aacutes sem&aacutentica: <strong>&eacutenfasis fuerte</strong> y <em>&eacutenfasis</em>. Es f&aacutecil ver c&oacutemo un [lector de pantalla](https://es.wikipedia.org/wiki/Lector_de_pantalla) deber&iacutea interpretar estos dos elementos. Sin embargo, son equivalentes a sus correspondientes elementos prestacionales: un lector de pantalla no deber&iacutea decir m&aacutes fuerte el nombre de un libro, aunque el nombre resalte en it&aacutelicas en una pantalla. La mayor&iacutea del mercado prestacional ha sido desechada con HTML 4.0, en favor de hojas de estilo en cascada.

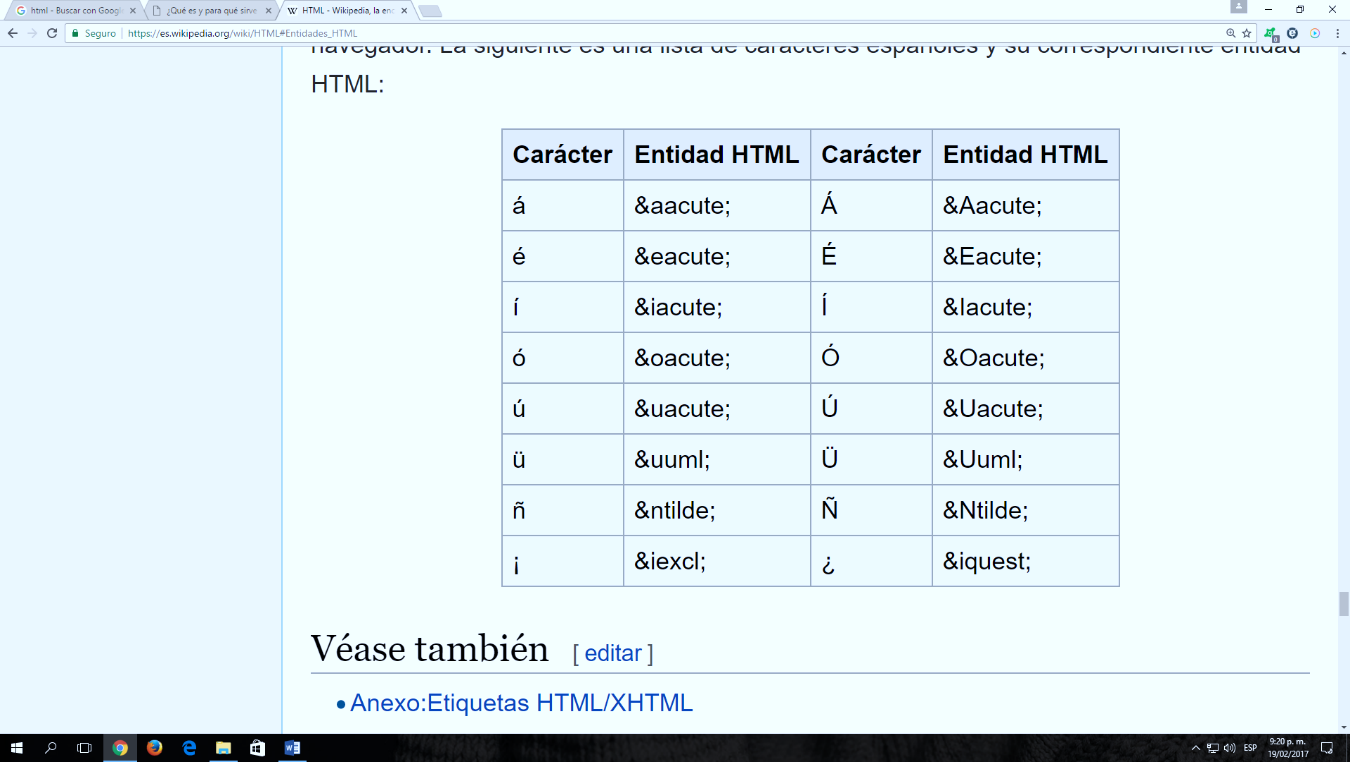
### Atributos

La mayor&iacutea de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, despu&eacutes del nombre del elemento. El valor puede estar rodeado por comillas dobles o simples, aunque ciertos tipos de valores pueden estar sin comillas en HTML (pero no en XHTML). De todas maneras, dejar los valores sin comillas es considerado poco seguro. En contraste con los pares nombre-elemento, hay algunos atributos que afectan al elemento simplemente por su presencia (tal como el atributo ismap para el elemento img).

## Accesibilidad Web

El dise&ntildeo en HTML, aparte de cumplir con las especificaciones propias del lenguaje, debe respetar ciertos criterios de [accesibilidad web](https://es.wikipedia.org/wiki/Accesibilidad_web), siguiendo unas pautas o las normativas y leyes vigentes en los pa&iacuteses donde se regule dicho concepto. Se encuentra disponible y desarrollado por el [W3C](https://es.wikipedia.org/wiki/W3C) a trav&eacutes de las Pautas de Accesibilidad al Contenido Web 1.0 WCAG (actualizadas recientemente con la especificaci&oacuten 2.0), aunque muchos pa&iacuteses tienen especificaciones propias, como es el caso de Espa&ntildea con la Norma UNE 139803.

## Entidades HTML

  
Los caracteres especiales como signo de puntuaci&oacuten, letras con tilde o di&eacuteresis o s&iacutembolos de escritura del lenguaje se deben convertir en entidad HTML para mostrarse en un navegador. La siguiente es una lista de caracteres espa&ntildeoles y su correspondiente entidad HTML: