LevelUpProjeto 1 (RUP)

Equipe

Carolina Cruz Gabriela Leal Rosinaldo Guedes

LevelUp

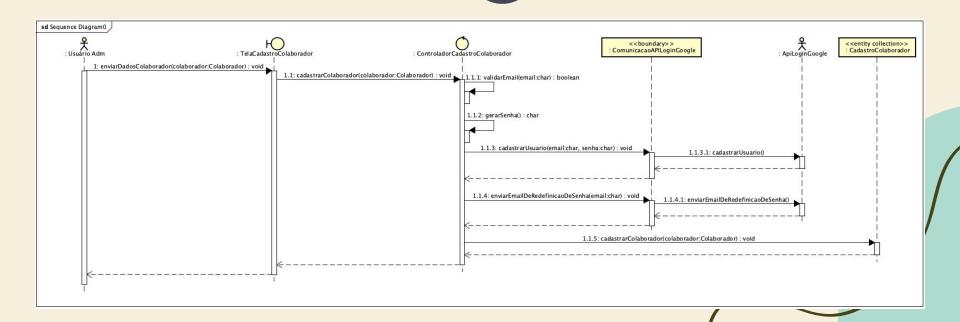
LevelUp é uma plataforma que auxilia no desenvolvimento pessoal e profissional de colaboradores de uma empresa através da construção de mapas de desenvolvimento individual baseados em recomendações de habilidades desejadas pelo colaborador.

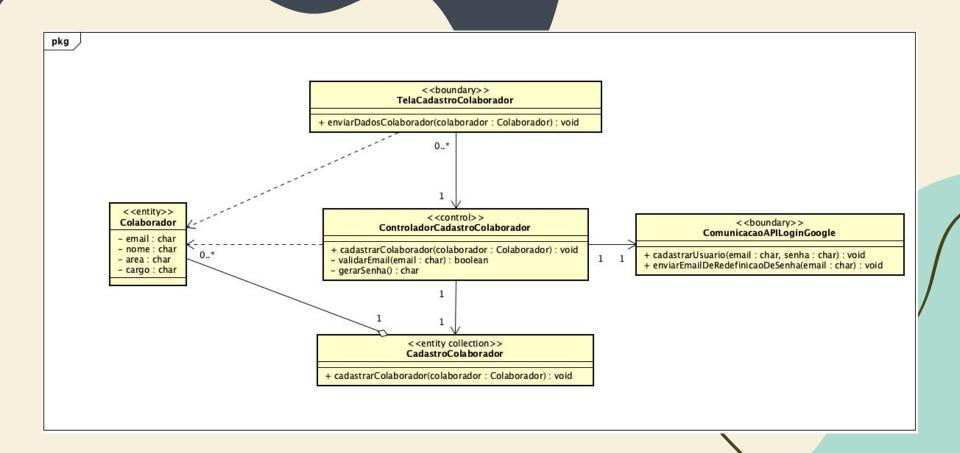
O colaborador da empresa é cadastrado e pode selecionar assuntos de interesses. Com isso, a LevelUp recomenda habilidades para seu desenvolvimento.

Análise de casos de uso

1. Cadastro do colaborador

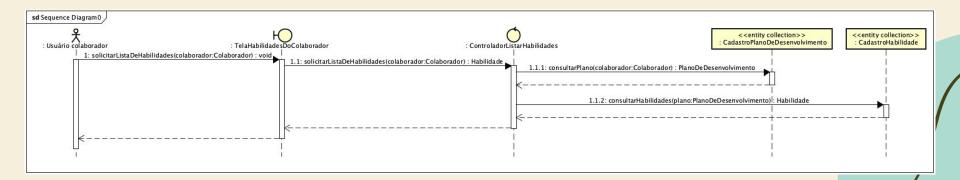
Identificação	[UC001]
Descrição	Este caso de uso é responsável por fazer o cadastro do usuário colaborador no sistema.
Atores	Usuário administrador, API de login do Google.
Pré-condições	O usuário administrador deve estar logado no sistema.
Fluxo principal	 O usuário administrador informa o nome, a área, o cargo e o email do colaborador. O sistema verifica se o formato de texto do email é válido. O sistema cria uma nova senha aleatória para o novo colaborador. O sistema usa a API de login do Google para criar a conta do colaborador e enviar um email para redefinição de senha. Os dados do colaborador são salvos no banco de dados.
Fluxo secundário	 No passo 2, se o formato de texto do email for inválido, o sistema exibe uma mensagem e volta para o passo 1. No passo 4, se a API do Google retornar algum erro, o sistema exibe uma mensagem de erro.
Pós-condições	O usuário colaborador estará cadastrado no sistema e poderá realizar login na plataforma.

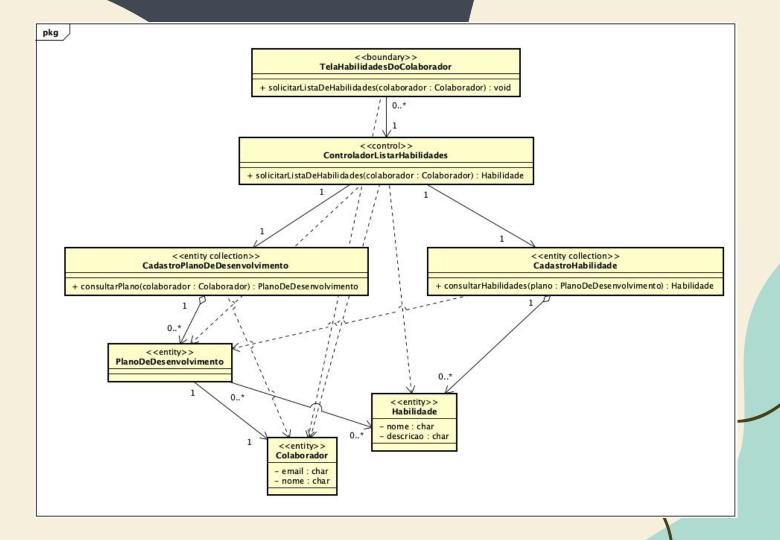




2. Consultar habilidades do plano do desenvolvimento

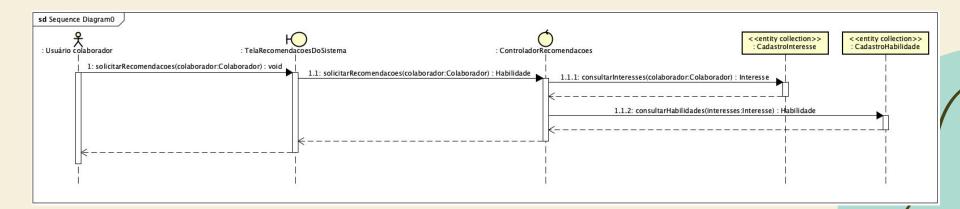
Identificação	[UC002]	
Descrição	Este caso de uso é responsável por mostrar ao colaborador as habilidades do seu plano de desenvolvimento.	
Atores	Usuário colaborador.	
Pré-condições	O usuário colaborador deve estar logado no sistema.	
Fluxo principal	 O sistema recupera o plano de desenvolvimento do usuário colaborador logado. O sistema exibe as habilidades do plano de desenvolvimento do usuário colaborador e seus respectivos status. 	
Fluxo secundário	 No passo 1, se não houver plano de desenvolvimento para o usuário, o sistema exibe uma mensagem de erro. No passo 2, se não houver habilidades no plano de desenvolvimento, o sistema não exibe nada. 	
Pós-condições	O usuário consegue visualizar as habilidades do seu plano de desenvolvimento.	

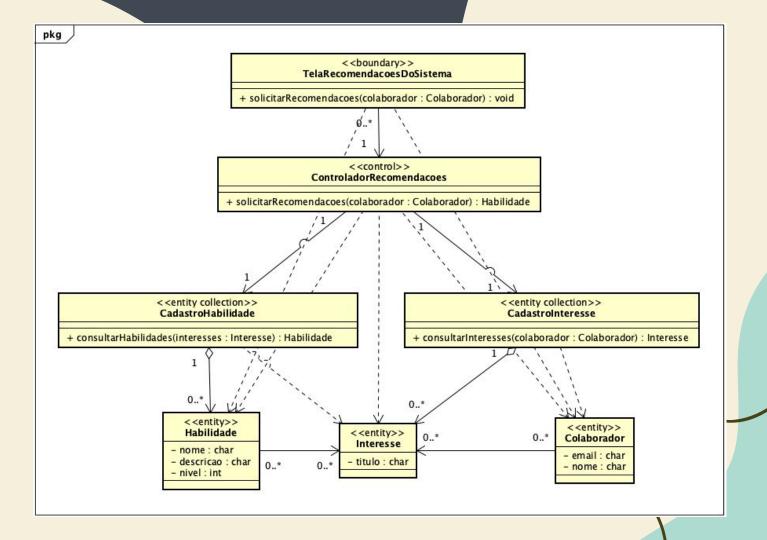




3. Consultar recomendações de habilidades

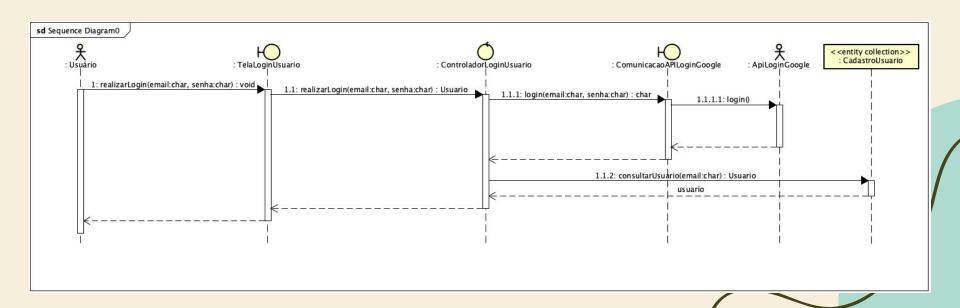
Identificação	[UC003]
Descrição	Este caso de uso é responsável por mostrar ao usuário colaborador recomendações de habilidades para serem desenvolvidas.
Atores	Usuário colaborador.
Pré-condições	O usuário colaborador deve estar logado no sistema.
Fluxo principal	 O sistema recupera as tags de interesse previamente preenchidas pelo usuário colaborador. O sistema gera as recomendações de habilidades a partir das tags de interesses do usuário. O sistema exibe as recomendações para o usuário.
Fluxo secundário	- No passo 1, se o usuário não tiver selecionado seus interesses, o sistema exibe uma mensagem informativa ao usuário.
Pós-condições	O usuário consegue visualizar as recomendações feitas pelo sistema.

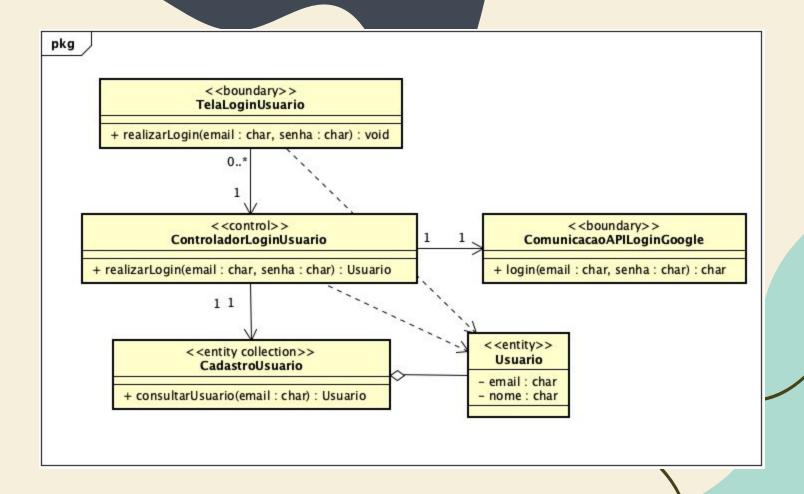




4. Efetuar login

Identificação	[UC004]
Descrição	Este caso de uso é responsável por efetuar o login do usuário.
Atores	Usuário e API de login do Google.
Pré-condições	-
Fluxo principal	O usuário informa email e senha. O sistema usa a API de login do Google para autenticar o usuário. O sistema recupera o usuário.
Fluxo secundário	 No passo 1, se o formato de texto do email for inválido, o sistema exibe uma mensagem de erro. No passo 2, se a API do Google retornar algum erro, o sistema exibe uma mensagem de erro.
Pós-condições	O usuário válido é logado e direcionado para a página de início.





Mapeamento de classes de análise



Classes de fronteira

Classe de análise	Elementos de projeto
	Fachada
ComunicacaoAPILoginGoogle	ISubsistemaComunicacaoAPILoginGoogle SubsistemaComunicacaoAPILoginGoogle FachadaComunicacaoAPILoginGoogle
TelaLoginUsuario	TelaLoginUsuario TelaLoginUsuariorControle
TelaCadastroColaborador	TelaCadastroColaborador TelaCadastroColaboradorControle
TelaHabilidadesDoUsuario	TelaHabilidadesDoUsuarioControle
TelaRecomendacoesDoSistema	TelaRecomendacoesDoSistemaControle

Classes de controladores

Classe de análise	Elementos de projeto
ControladorLoginUsuario	ControladorLoginUsuario
ControladorCadastroColaborador	ControladorCadastroColaborador
ControladorListarHabilidades	ControladorListarHabilidades
ControladorRecomendações	ControladorRecomendações

Classes de cadastro

Classe de análise	Elementos de projeto
CadastroUsuario	CadastroUsuario
CadastroColaborador	CadastroColaborador
CadastroPlanoDeDesenvolvimento	CadastroPlanoDeDesenvolvimento
CadastroHabilidade	CadastroHabilidade
CadastroInteresse	CadastroInteresse

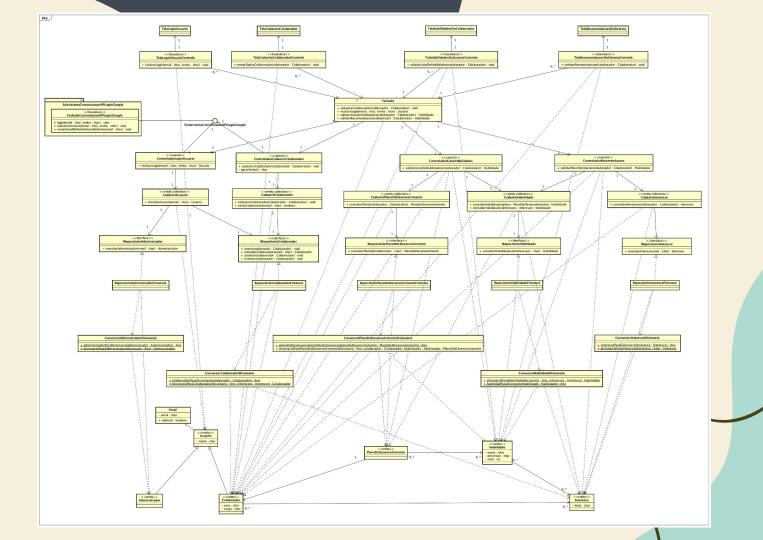
Classes de entidades

Classe de análise	Elementos de projeto
Usuario	Usuario Email
Colaborador	Colaborador, IRepositorioColaborador, RepositorioColaboradorFirestore
Administrador	Administrador, IRepositorioAdministrador, RepositorioAdministradorFirestore
PlanoDeDesenvolvimento	PlanoDeDesenvolvimento, IRepositorioPlanoDeDesenvolvimento, RepositorioPlanoDeDesenvolvimentoFirestore
Habilidade	Habilidade, IRepositorioHabilidadeFirestore, RepositorioHabilidadeFirestore
Interesse	Interesse, IRepositorioInteresse, RepositorioInteresseFirestore

Classes de conversores

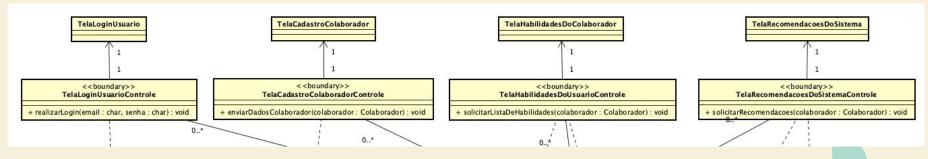
Classe de análise	Elementos de projeto
	ConversorAdministradorDicionario
	ConversorColaboradorDicionario
	ConversorPlanoDeDesenvolvimentoDi cionario
	ConversorHabilidadeDicionario
	ConversorInteresseDicionario

Diagrama de classes da arquitetura



Telas e controles

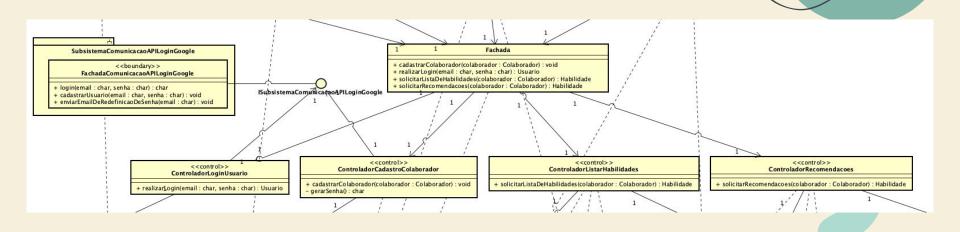




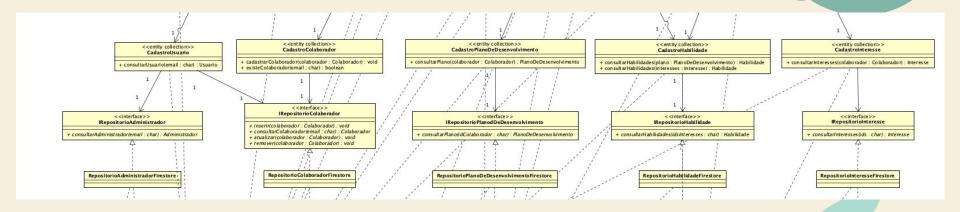




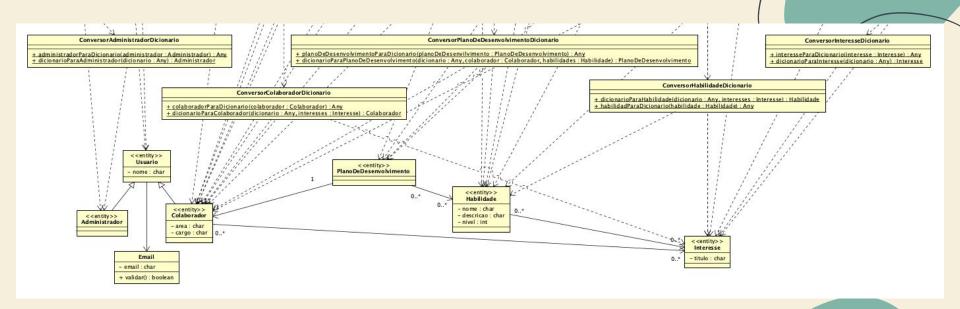
Controladores



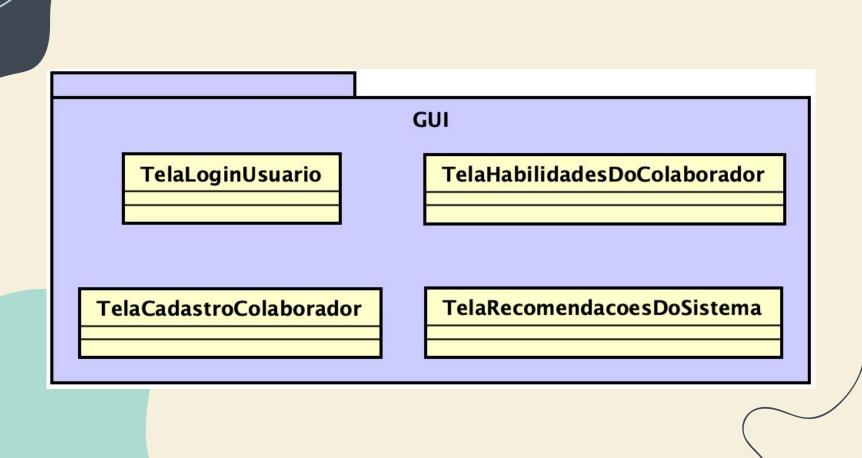
Cadastros e repositórios



Conversores e entidades



Organização em pacotes



Controles

<
toundary>>
TelaLoginUsuarioControle

+ realizarLogin(email: char, senha: char): void

<
 <boundary>>
 TelaHabilidades Do Usuario Controle

+ solicitarListaDeHabilidades(colaborador: Colaborador): void

<
toundary>>
TelaCadastroColaboradorControle

+ enviarDadosColaborador(colaborador: Colaborador): void

<
toundary>>
TelaRecomendacoesDoSistemaControle

+ solicitarRecomendacoes(colaborador : Colaborador) : void

Fachadas

Fachada

- + cadastrarColaborador(colaborador: Colaborador): void
- + realizarLogin(email: char, senha: char): Usuario
- + solicitarListaDeHabilidades(colaborador : Colaborador) : Habilidade
- + solicitarRecomendacoes(colaborador : Colaborador) : Habilidade

Controladores

<<control>> ControladorLoginUsuario

+ realizarLogin(email: char, senha: char): Usuario

<<control>> ControladorCadastroColaborador

+ cadastrarColaborador(colaborador : Colaborador) : void - gerarSenha() : char

<<control>> ControladorListarHabilidades

+ solicitarListaDeHabilidades(colaborador : Colaborador) : Habilidade

<<control>> ControladorRecomendações

+ solicitarRecomendacoes(colaborador : Colaborador) : Habilidade

Usuario

- <<entity collection>>
 CadastroUsuario
- + consultarUsuario(email: char): Usuario
 - <<entity>>
 Usuario
 - nome : char

Administrador

- <<interface>>
 IRepositorioAdministrador
- + consultarAdministrador(email: char): Administrador
 - RepositorioAdministradorFirestore
 - <<entity>>
 Administrador

Colaborador

<<entity collection>> CadastroColaborador

- + cadastrarColaborador(colaborador : Colaborador) : void
- + existeColaborador(email: char): boolean

<<interface>> IRepositorioColaborador

- + inserir(colaborador : Colaborador) : void
- + consultarColaborador(email: char): Colaborador
- + atualizar(colaborador : Colaborador) : void
- + remover(colaborador : Colaborador) : void

RepositorioColaboradorFirestore

<<entity>>
Colaborador

- area : char
- cargo : char

Habilidade

<<entity collection>> CadastroHabilidade

- + consultarHabilidades(plano : PlanoDeDesenvolvimento) : Habilidade
- + consultarHabilidades(interesses : Interesse) : Habilidade

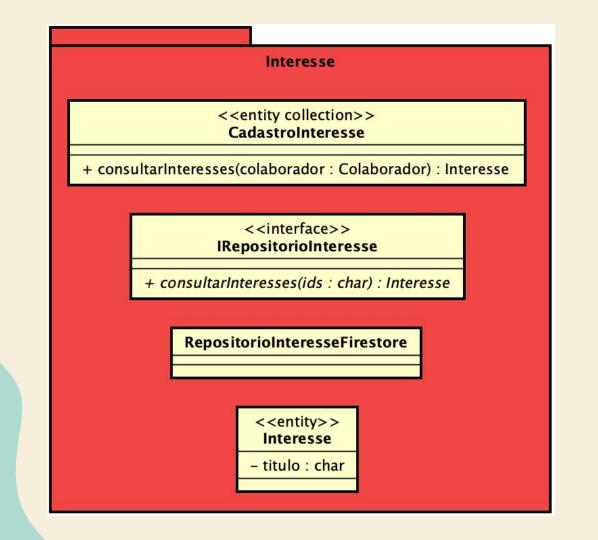
<<interface>> IRepositorioHabilidade

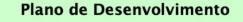
+ consultarHabilidades(idsInteresses : char) : Habilidade

RepositorioHabilidadeFirestore

<<entity>> Habilidade

- nome : char
- descricao : char
- nivel : int





<<entity collection>> CadastroPlanoDeDesenvolvimento

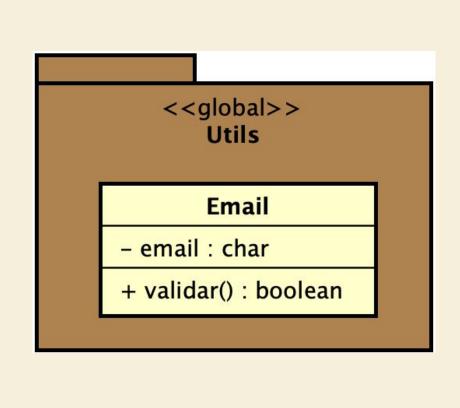
+ consultarPlano(colaborador : Colaborador) : PlanoDeDesenvolvimento

<<interface>> IRepositorioPlanodDeDesenvolvimento

+ consultarPlano(idColaborador : char) : PlanoDeDesenvolvimento

RepositorioPlanoDeDesenvolvimentoFirestore

<<entity>>
PlanoDeDesenvolvimento



Conversores

ConversorAdministradorDicionario

- + administradorParaDicionario(administrador : Administrador) : Any
- + dicionarioParaAdministrador(dicionario : Any) : Administrador

ConversorColaboradorDicionario

- + colaboradorParaDicionario(colaborador : Colaborador) : Any
- + dicionarioParaColaborador(dicionario: Any, interesses: Interesse): Colaborador

ConversorHabilidadeDicionario

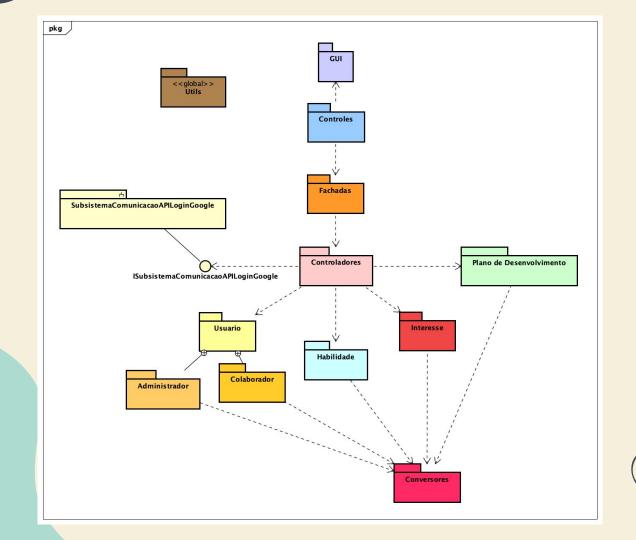
- + dicionarioParaHabilidade(dicionario: Any, interesses: Interesse): Habilidade
- + habilidadParaDicionario(habilidade : Habilidade) : Any

ConversorInteresseDicionario

- + interesseParaDicionario(interesse : Interesse) : Any
- + dicionarioParaInteresse(dicionario : Anv) : Interesse

ConversorPlanoDeDesenvolvimentoDicionario

- + planoDeDesenvolvimentoParaDicionario(planoDeDesenvilvimento: PlanoDeDesenvolvimento): Any
- + dicionarioParaPlanoDeDesenvolvimento(dicionario: Any, colaborador: Colaborador, habilidades: Habilidade): PlanoDeDesenvolvimento



Código

https://github.com/ccal2/APS_LevelUp

OBRIGADO(A)