LevelUp Projeto 2 (RUP)

Equipe

Carolina Cruz

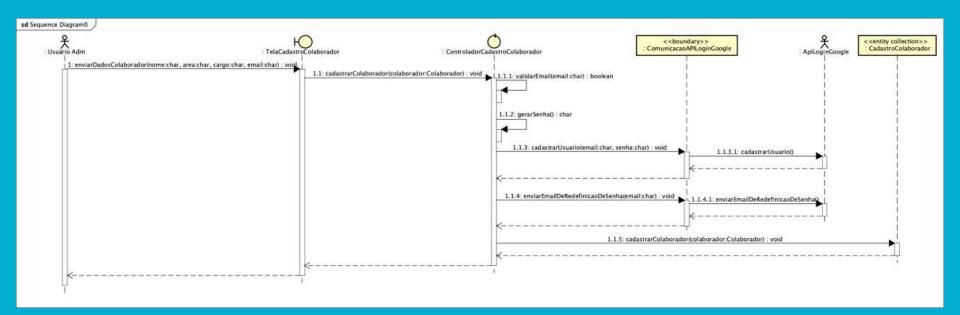
Gabriela Leal

Rosinaldo Guedes

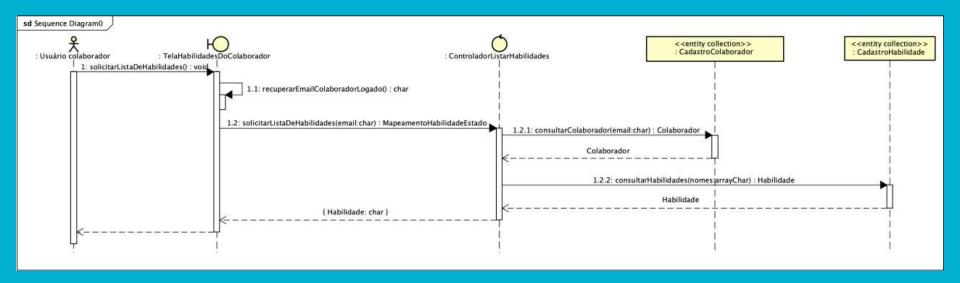
Correções

Entrega 1 (RUP)

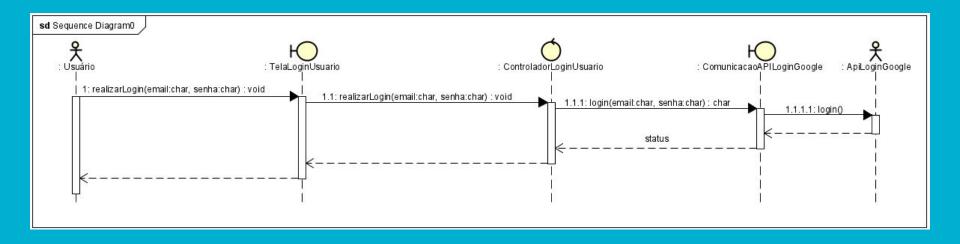
Ator passando os campos, não objeto



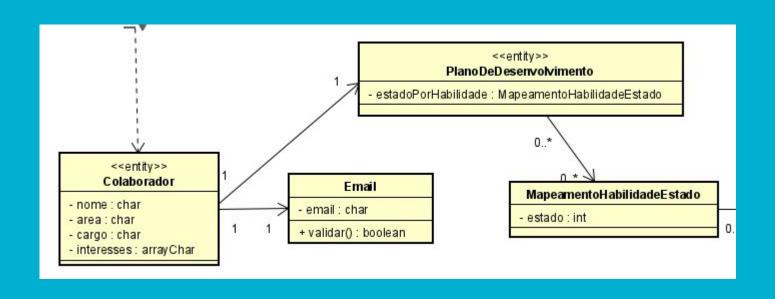
Recuperar email pela sessão



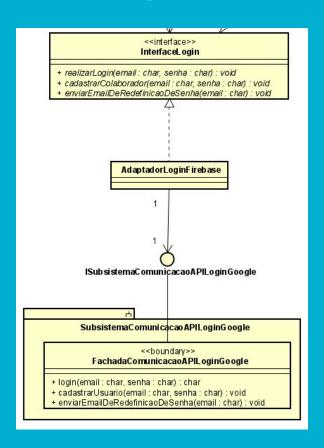
Não retornar usuário no login



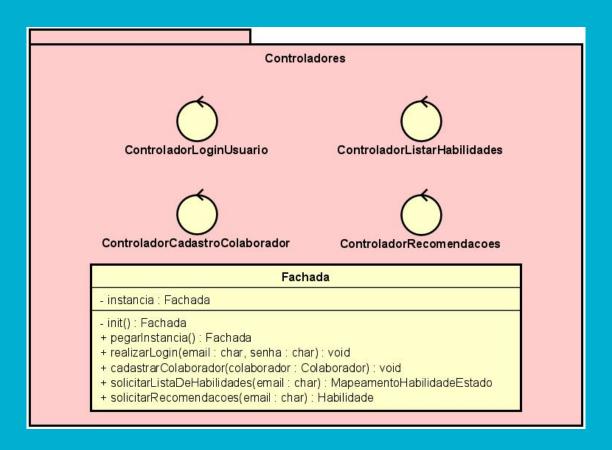
Colaborador tem plano de desenvolvimento, não o contrário

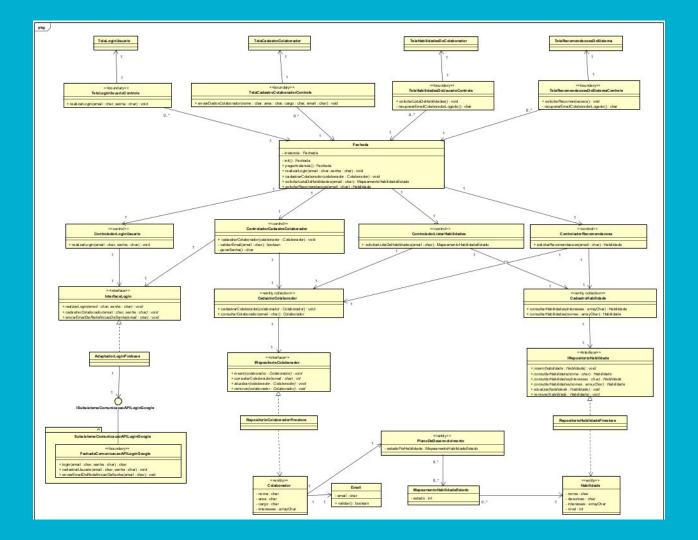


Adição de Adapter no login



Fachada como singleton e no pacote de controladores

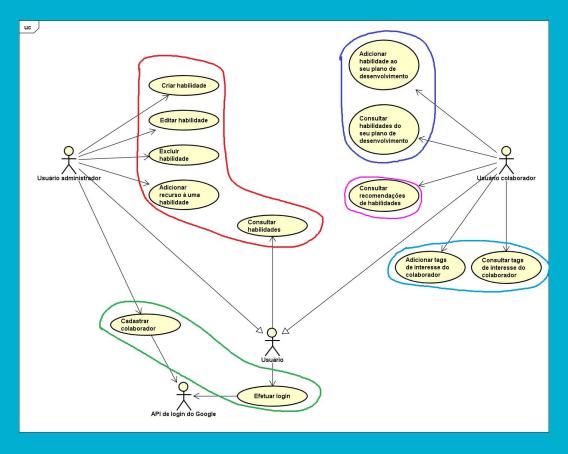




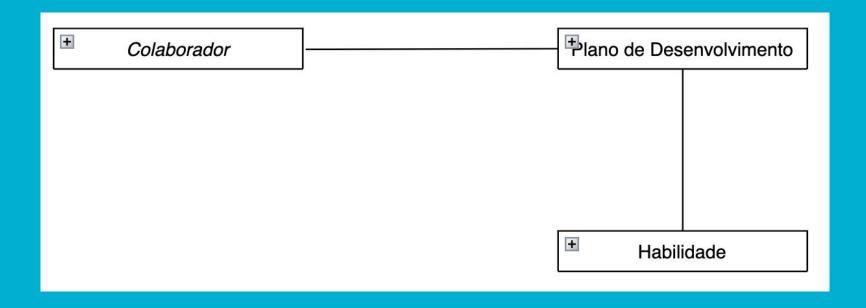


Entrega 2

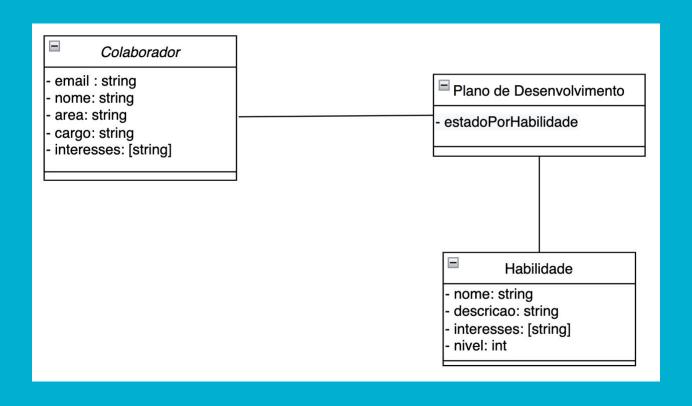
Identificação dos serviços



Modelo de informação do negócio



Modelo de informação refinado



Arquitetura de serviços

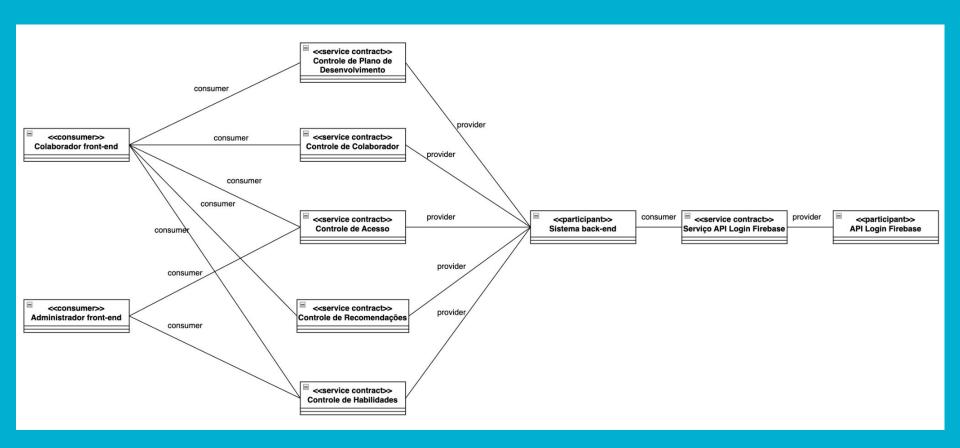
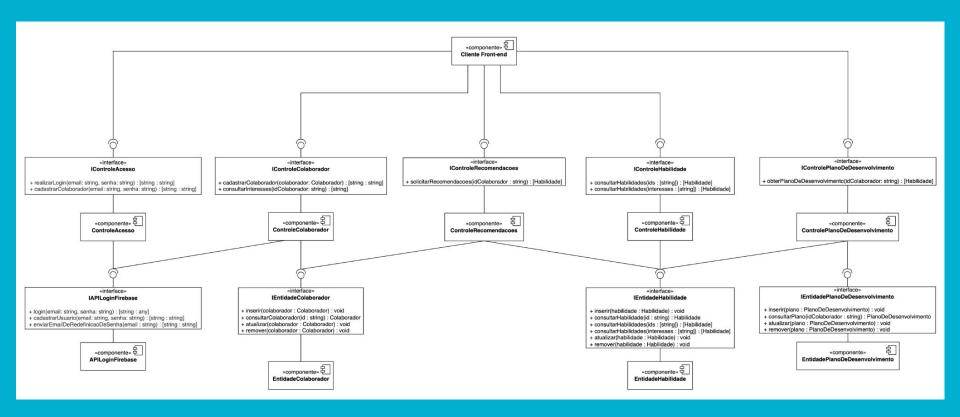
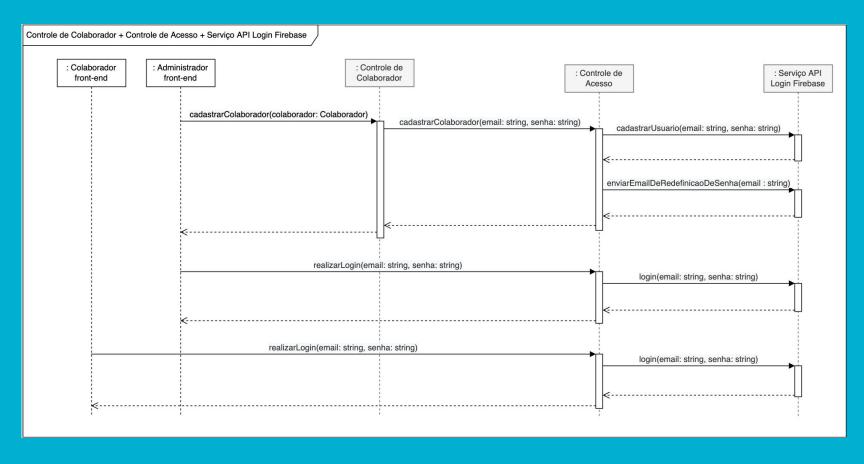


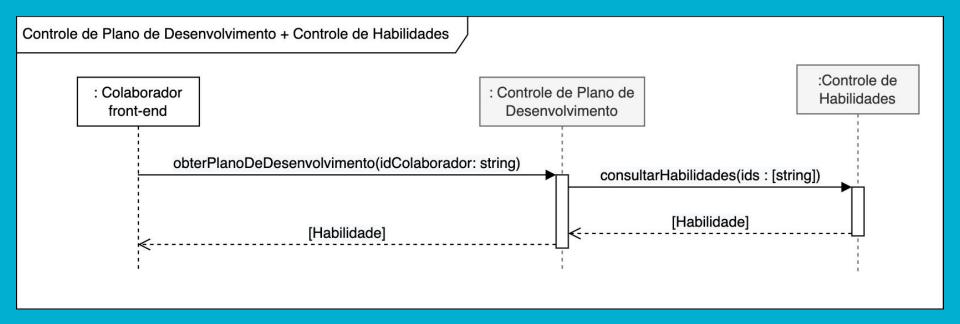
Diagrama de Componentes dos Serviços (nível de análise)



Modelo de interação dos serviços



Modelo de interação dos serviços



Protótipo de Interface Gráfica

Tela Login

Level Up!

Você em constante desenvolvimento.

Faça login na Level Up!

Email	
Senha	
Entrar	

TelaLoginUsuario

+ email: InputText + senha: InputText + entrar: Button

+ realizarLogin(email: string, senha: string) : void

Tela Início

Bem-vindo à Level Up!

Veja suas informações.

Habilidades



Tela Habilidades

Habilidades



TelaHabilidades

Modelo Navegacional

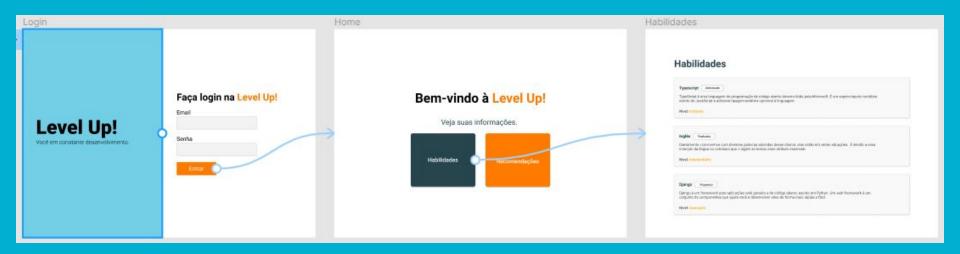
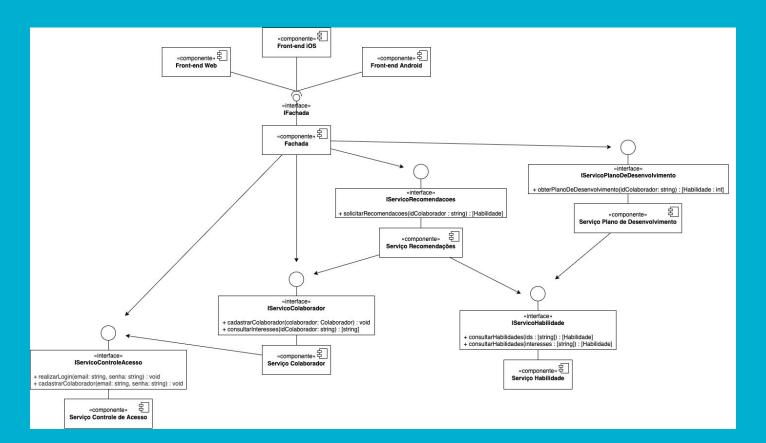
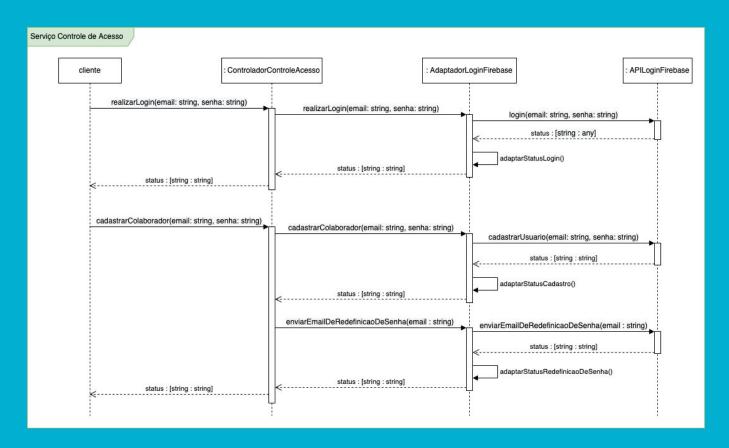


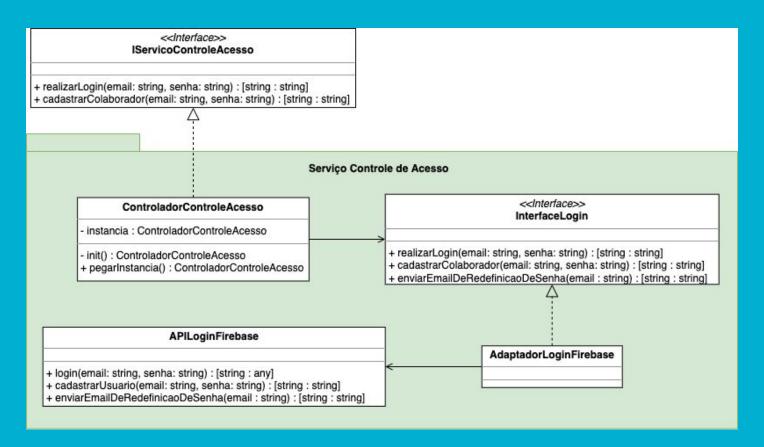
Diagrama de Componentes do Sistema



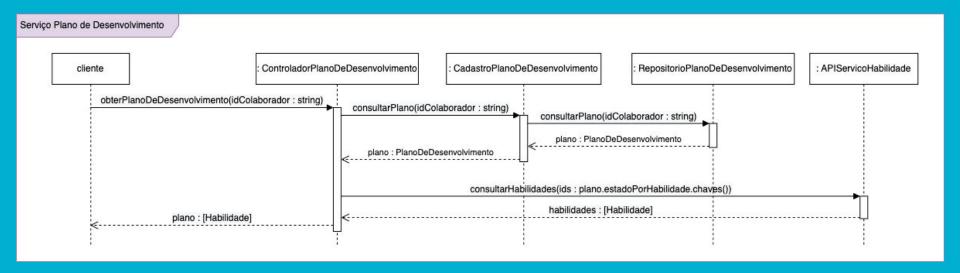
Projeto detalhado - Controle de Acesso



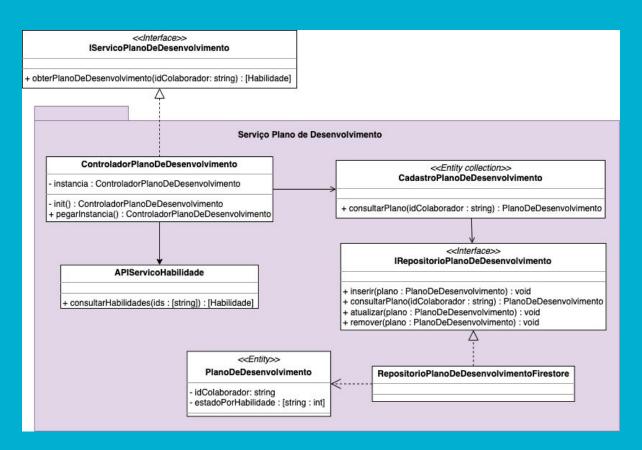
Projeto detalhado - Controle de Acesso



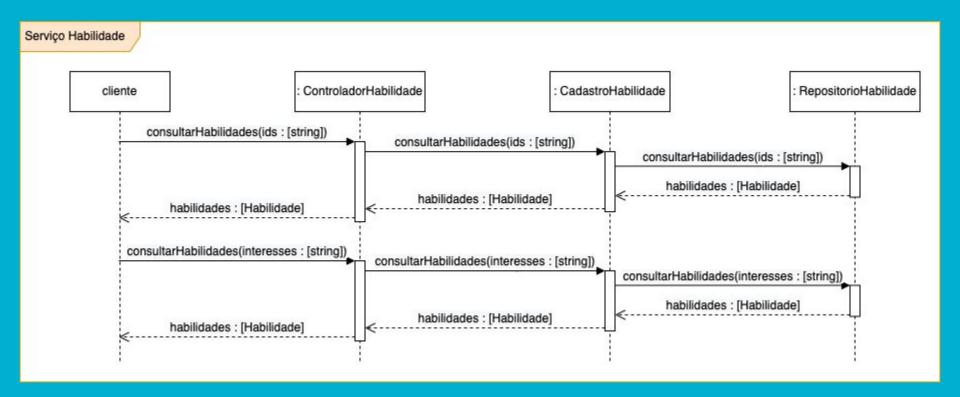
Projeto detalhado - Plano de Desenvolvimento



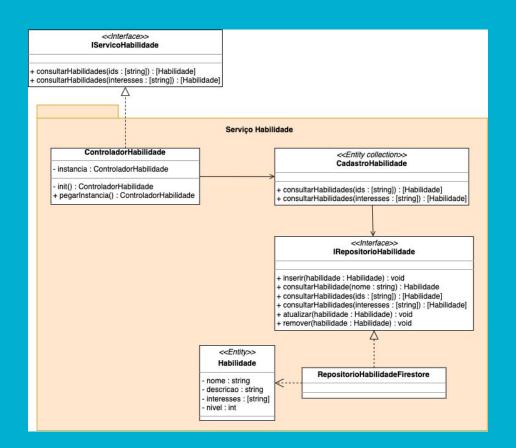
Projeto detalhado - Plano no Desenvolvimento



Projeto detalhado - Habilidade



Projeto detalhado - Habilidade



Obrigado