

Classification par Support Vector Machines

Laurent Risser
Ingénieur de Recherche CNRS

0 : Préambule – Classification



Aide au diagnostic

Nouveau Patient :

- Age = 34
- Globule Blancs/L = 5



Sain ou rhume ???

Base d'apprentissage

Patient 1 :

- Age = 40
- Globule Blancs/L = 6

Sain

Patient 2 :

- Age = 28
- Globule Blancs/L = 12

Rhume

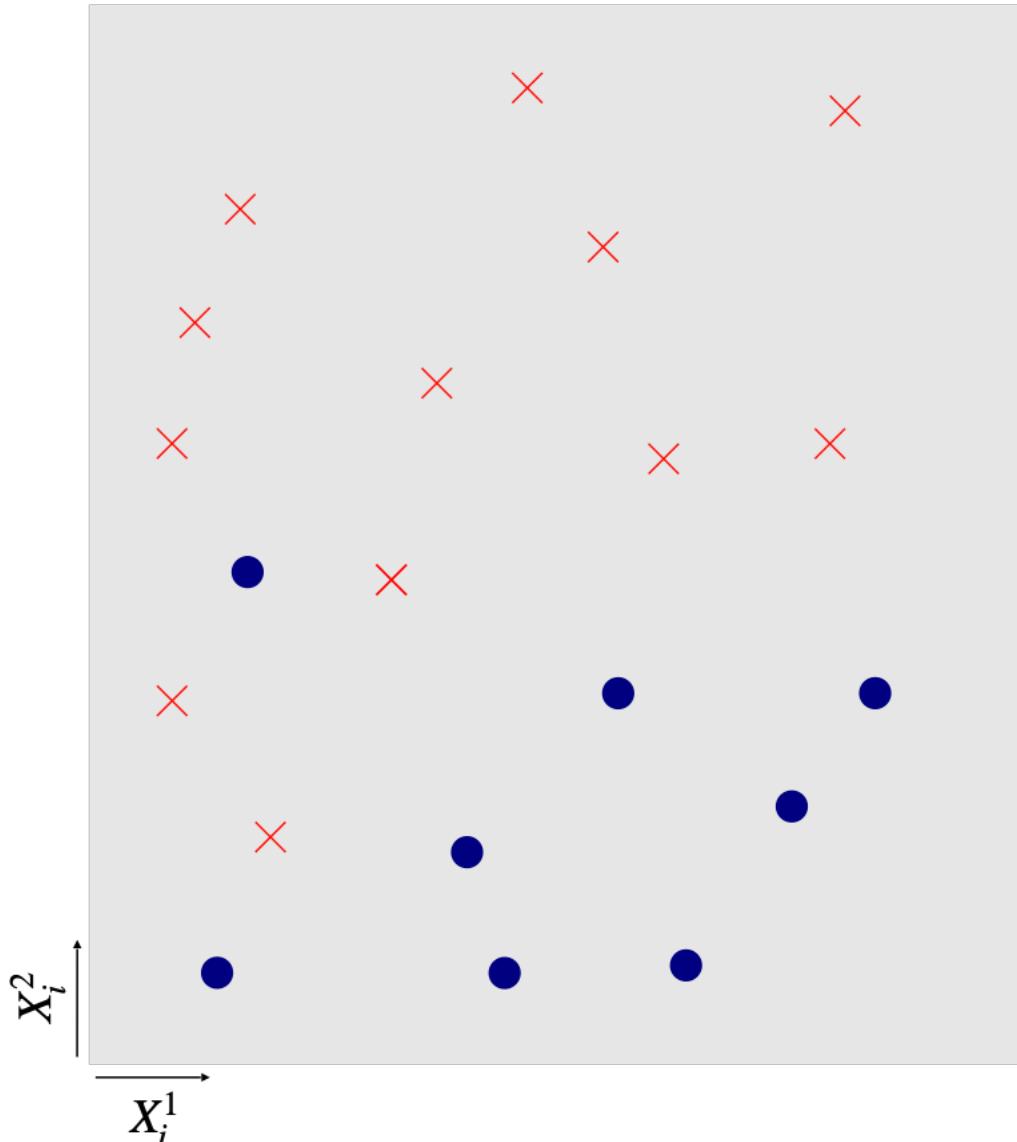
Patient N :

- Age = 57
- Globule Blancs/L = 8

Sain

0 : Préambule – Classification

Apprentissage supervisé — classification



Observations d'entrée (X) :

- n observations $X_i \in \mathbb{R}^p$
- Ici $n = 20$ et $p = 2$

Observations de sortie (Y) :

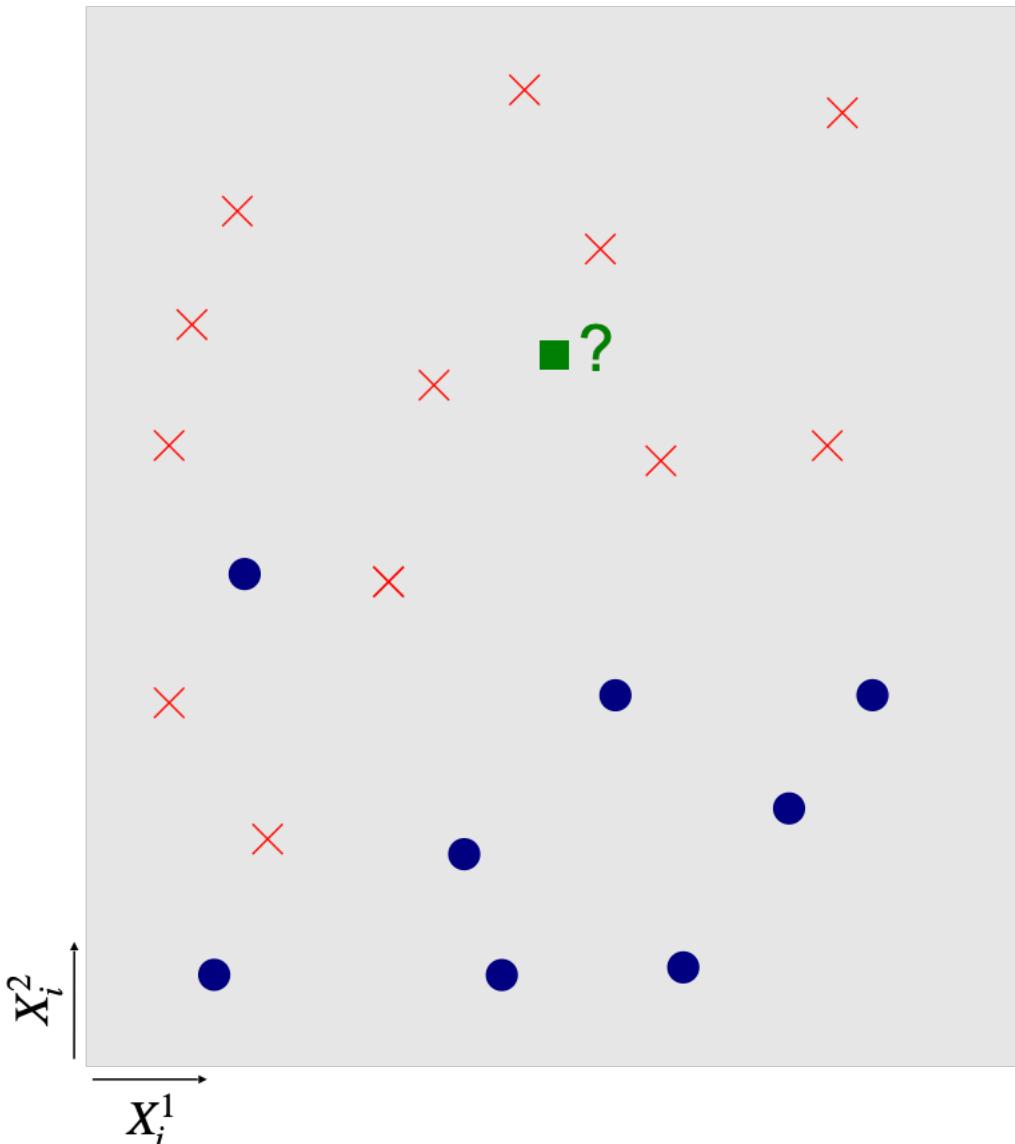
- n Labels $Y_i \in \{-1, 1\}$
- $\text{X } Y_i = 1$
- $\bullet Y_i = -1$

Dans notre exemple :

- $i \rightarrow$ Patient de la base d'apprentissage
- $X_i^1 \rightarrow$ Age
- $X_i^2 \rightarrow$ Globule Blancs/L
- $Y_i \rightarrow$ Sain ou rhume

0 : Préambule – Classification

Apprentissage supervisé — classification



Observations d'entrée (X) :

- n observations $X_i \in \mathbb{R}^p$
- Ici $n = 20$ et $p = 2$

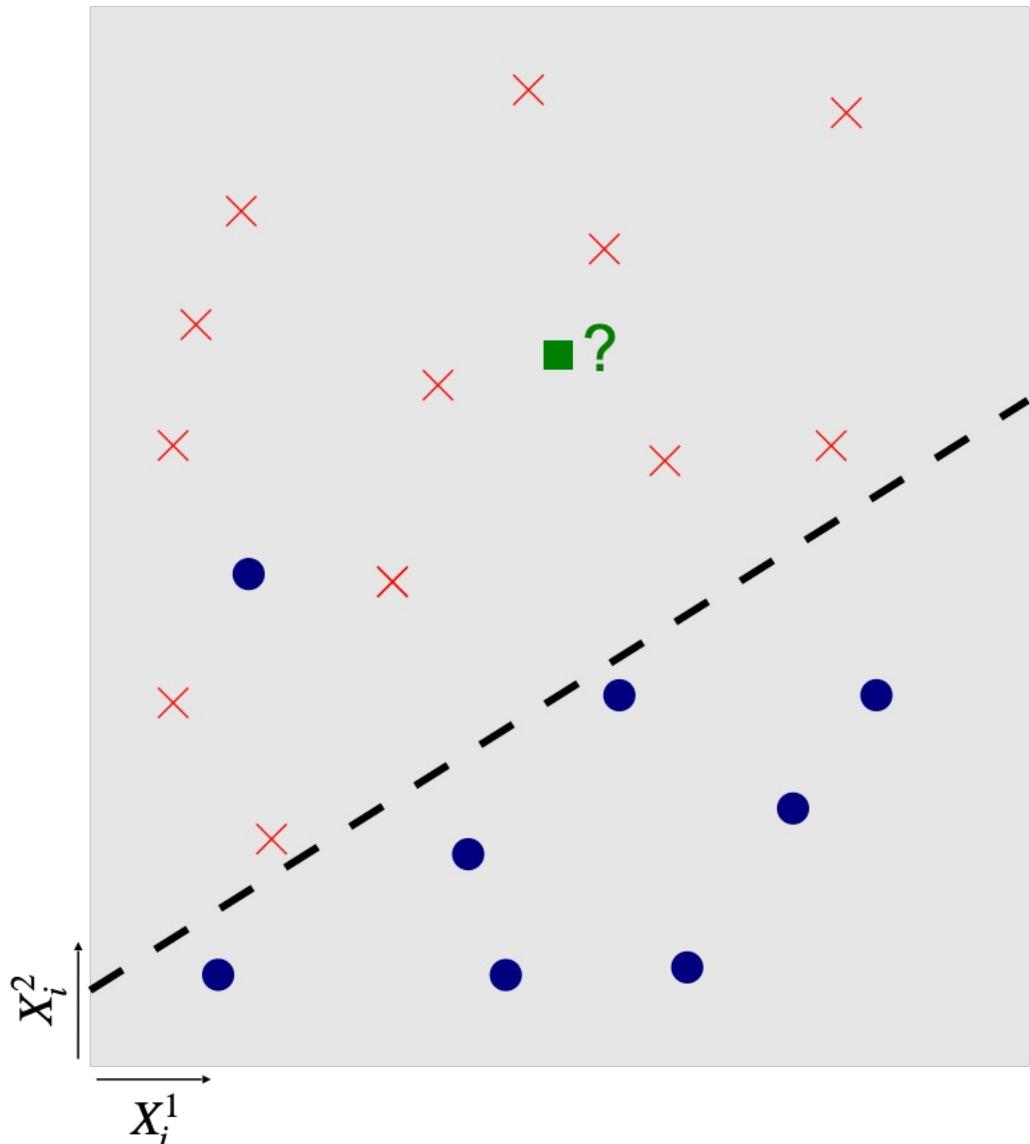
Observations de sortie (Y) :

- n Labels $Y_i \in \{-1, 1\}$
- $\textcolor{red}{\times} Y_i = 1$
- $\bullet Y_i = -1$

Label le plus probable de ■ ?

0 : Préambule – Classification

Apprentissage supervisé — classification



Observations d'entrée (X) :

- n observations $X_i \in \mathbb{R}^p$
- Ici $n = 20$ et $p = 2$

Observations de sortie (Y) :

- n Labels $Y_i \in \{-1, 1\}$
- \times $Y_i = 1$
- ● $Y_i = -1$

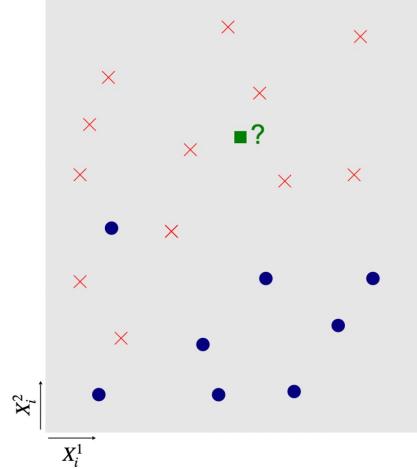
Label le plus probable de ■ ?

1. **Choix d'un modèle** pour séparer les données d'apprentissage, i.e. les ● et les × .
2. **Apprentissage des paramètres** optimaux
3. Une fois les paramètres du modèle appris, **prédiction** extrêmement simple et rapide de ■ .

0 : Préambule – Régression logistique

n observations d'apprentissage

- Entrée : $x_i = (x_i^1, \dots, x_i^p) \in \mathbb{R}^p$
- Sortie : $y_i \in \{-1,1\}$

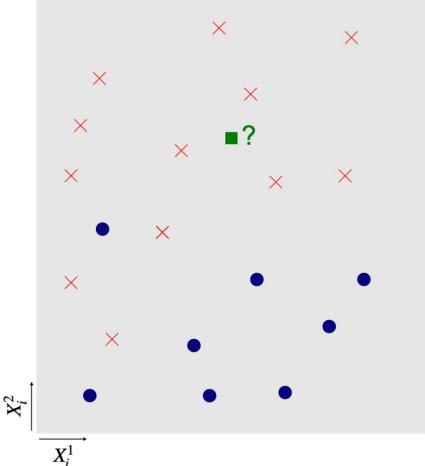


On note $\mathbb{P}(Y = 1|X)$ la loi conditionnelle que Y soit égal à 1 sachant X .

0 : Préambule – Régression logistique

n observations d'apprentissage

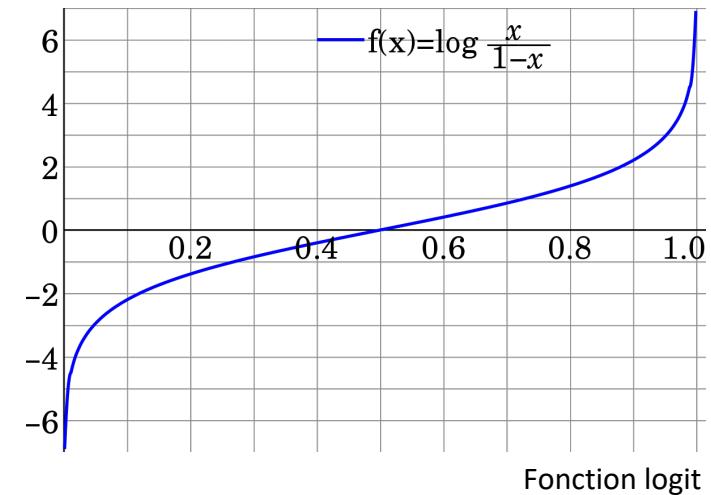
- Entrée : $x_i = (x_i^1, \dots, x_i^p) \in \mathbb{R}^p$
- Sortie : $y_i \in \{-1, 1\}$



On note $\mathbb{P}(Y = 1|X)$ la loi conditionnelle que Y soit égal à 1 sachant X .

On suppose alors que : $\ln \frac{\mathbb{P}(Y = 1|X)}{1 - \mathbb{P}(Y = 1|X)} = \beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j$

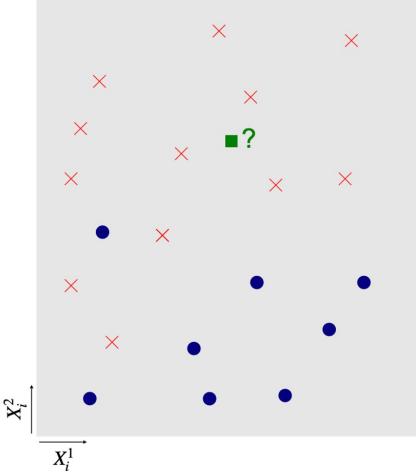
A apprendre Connu



0 : Préambule – Régression logistique

n observations d'apprentissage

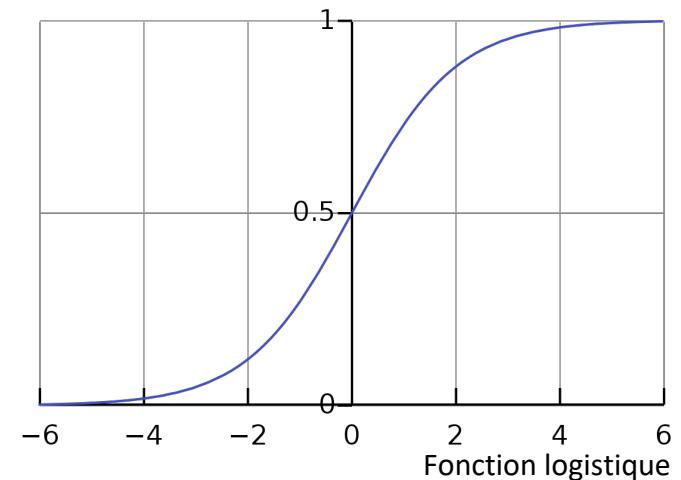
- Entrée : $x_i = (x_i^1, \dots, x_i^p) \in \mathbb{R}^p$
- Sortie : $y_i \in \{-1, 1\}$



On note $\mathbb{P}(Y = 1|X)$ la loi conditionnelle que Y soit égal à 1 sachant X .

On suppose alors que : $\ln \frac{\mathbb{P}(Y = 1|X)}{1 - \mathbb{P}(Y = 1|X)} = \beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j$

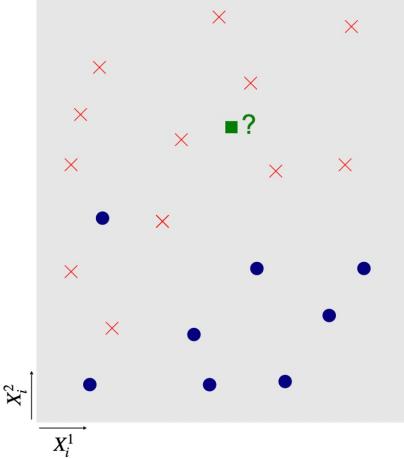
$$\mathbb{P}(Y = 1|X) = \frac{e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}{1 + e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}$$



0 : Préambule – Régression logistique

n observations d'apprentissage

- Entrée : $x_i = (x_i^1, \dots, x_i^p) \in \mathbb{R}^p$
- Sortie : $y_i \in \{-1, 1\}$



On note $\mathbb{P}(Y = 1|X)$ la loi conditionnelle que Y soit égal à 1 sachant X .

On suppose alors que : $\ln \frac{\mathbb{P}(Y = 1|X)}{1 - \mathbb{P}(Y = 1|X)} = \beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j$

$$\mathbb{P}(Y = 1|X) = \frac{e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}{1 + e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}$$

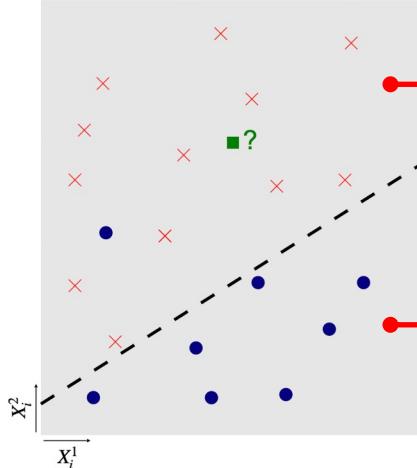
pour une observation i , $i = 1, \dots, n$: $p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p) = \frac{e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j x_i^j}}{1 + e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j x_i^j}}$

Maximisation de la vraisemblance : $L(\beta) = \prod_{i=1}^n \left[(p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p))^{y_i} \cdot (1 - p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p))^{1-y_i} \right]$

0 : Préambule – Régression logistique

n observations d'apprentissage

- Entrée : $x_i = (x_i^1, \dots, x_i^p) \in \mathbb{R}^p$
- Sortie : $y_i \in \{-1, 1\}$



$$\hat{\beta}_0 + \sum_{j=1}^p \hat{\beta}_j x_{test}^j > 0$$

$$\hat{\beta}_0 + \sum_{j=1}^p \hat{\beta}_j x_{test}^j < 0$$

On note $\mathbb{P}(Y = 1|X)$ la loi conditionnelle que Y soit égal à 1 sachant X .

On suppose alors que : $\ln \frac{\mathbb{P}(Y = 1|X)}{1 - \mathbb{P}(Y = 1|X)} = \beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j$

$$\mathbb{P}(Y = 1|X) = \frac{e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}{1 + e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j X_j}}$$

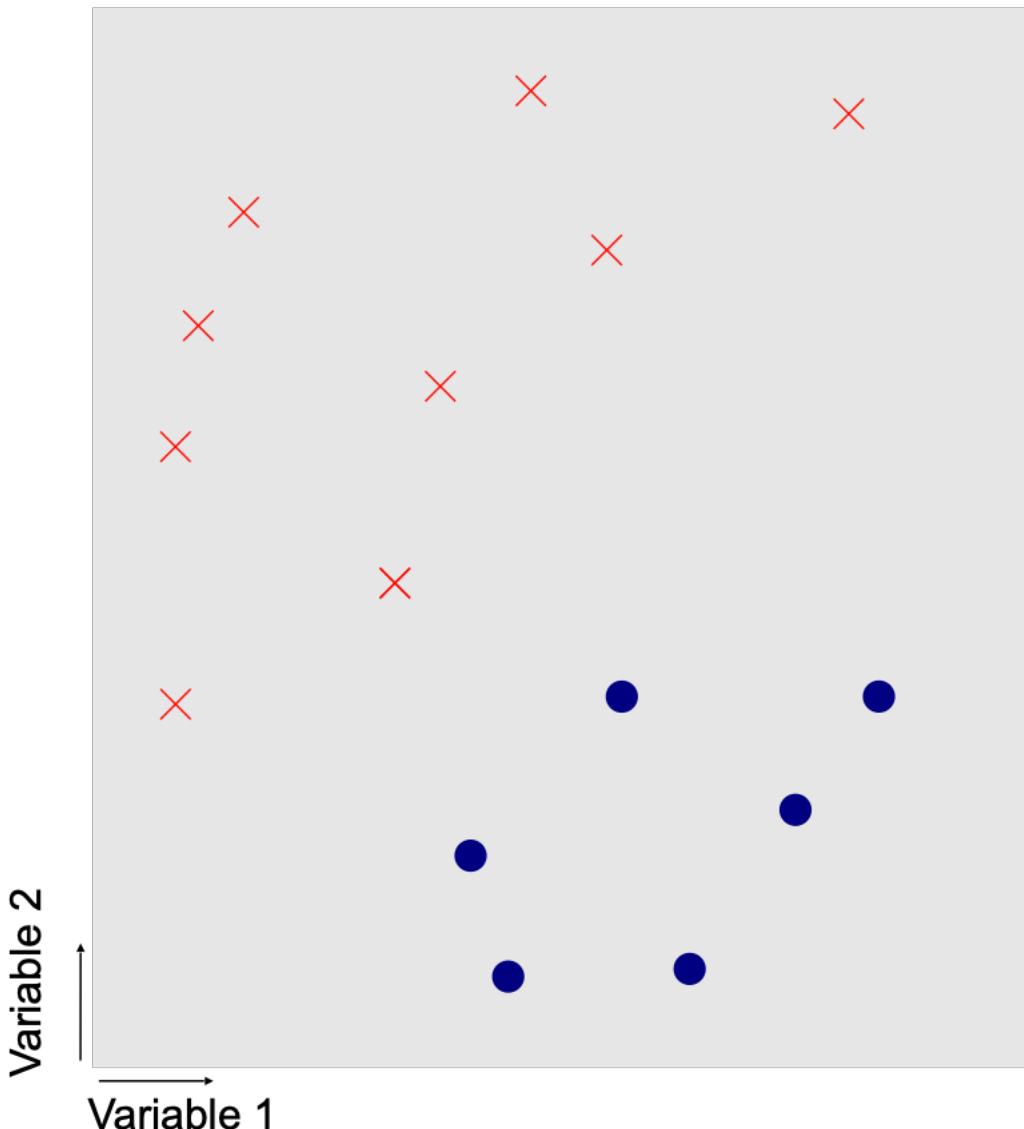
pour une observation i , $i = 1, \dots, n$: $p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p) = \frac{e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j x_i^j}}{1 + e^{\beta_0 + \sum_{j=1}^p \beta_j x_i^j}}$

Maximisation de la vraisemblance : $L(\beta) = \prod_{i=1}^n \left[(p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p))^{y_i} \cdot (1 - p(y_i = 1|x_i^1, \dots, x_i^p))^{1-y_i} \right]$

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Voici l'idée principale :



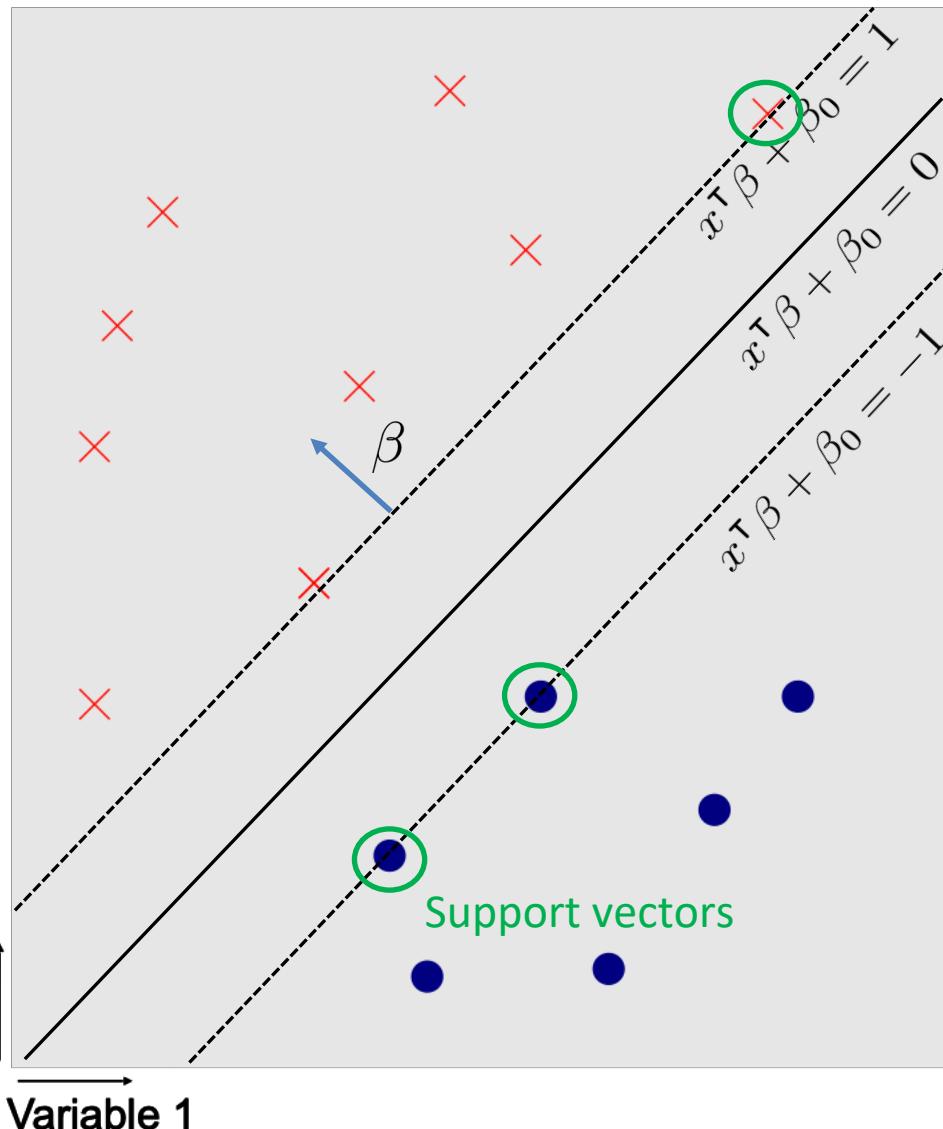
$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_N$ les observations
(ici : x_i est la coordonnée du point en 2D)

y_1, y_2, \dots, y_N les labels
(ici : $\text{X} \Rightarrow 1$ et $\text{O} \Rightarrow -1$)

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Voici l'idée principale :



$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_N$ les observations
(ici : x_i est la coordonnée du point en 2D)

y_1, y_2, \dots, y_N les labels
(ici : $\text{X} \Rightarrow 1$ et $\bullet \Rightarrow -1$)

On optimise

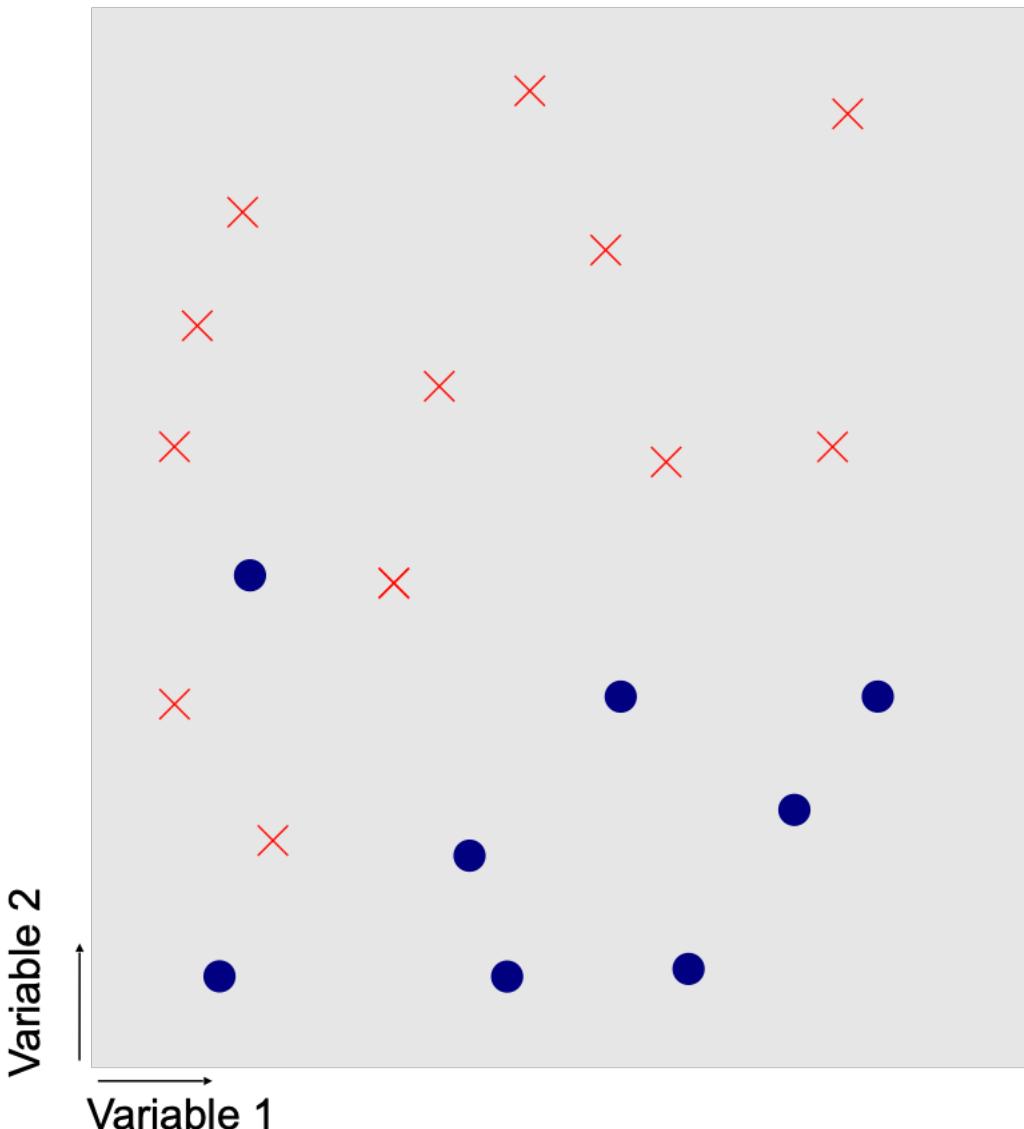
$$y_i \left(\sum_{j=1}^p \beta^j x_i^j + \beta_0 \right) \geq 1, \forall i \in \{1, \dots, n\}$$

en fonction de $\beta = (\beta^1, \dots, \beta^p)^\top$ et β^0

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Voici l'idée principale :



$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_N$ les observations
(ici : x_i est la coordonnée du point en 2D)

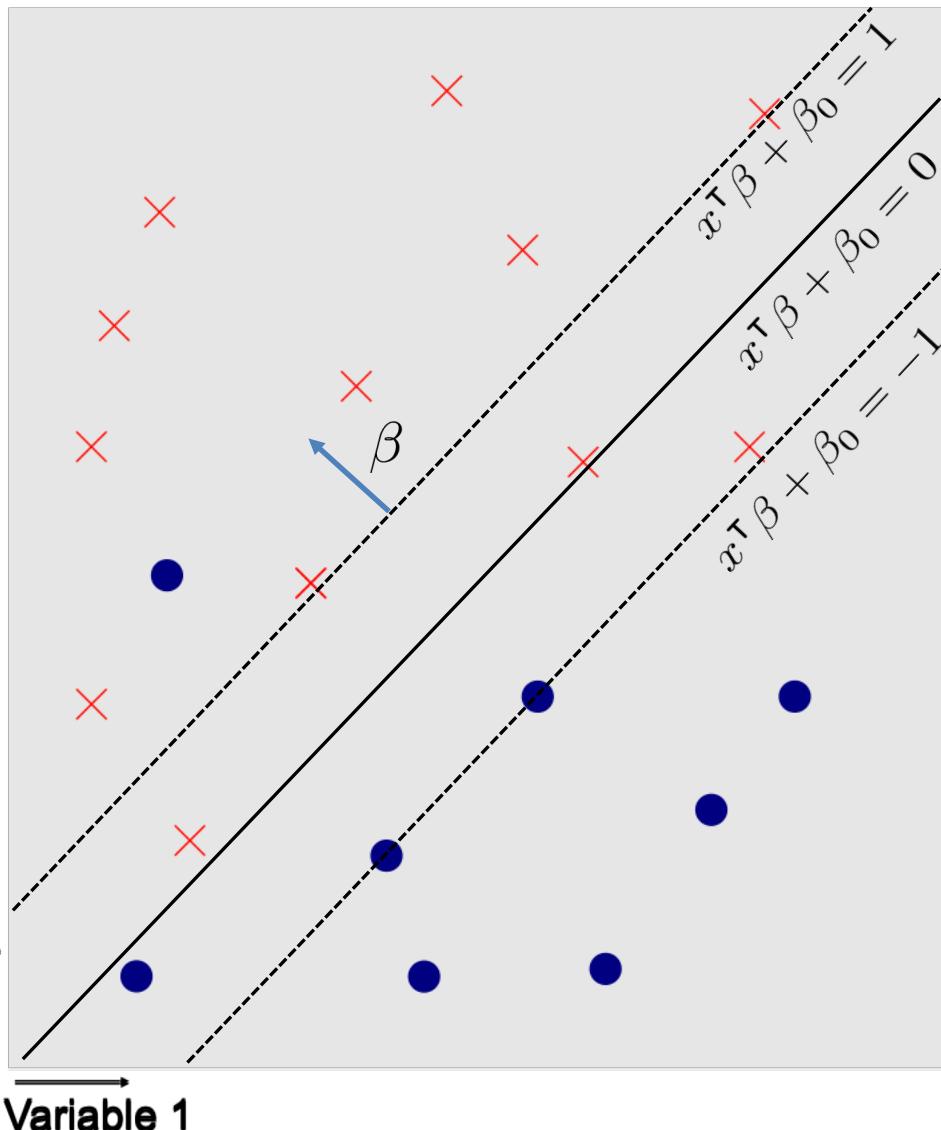
y_1, y_2, \dots, y_N les labels
(ici : $\text{X} \Rightarrow 1$ et $\text{Cercle} \Rightarrow -1$)

Que faire si il est impossible de séparer tous les points?

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Voici l'idée principale :



$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_N$ les observations
(ici : x_i est la coordonnée du point en 2D)

y_1, y_2, \dots, y_N les labels
(ici : $\text{X} \Rightarrow 1$ et $\bullet \Rightarrow -1$)

Que faire si il est impossible de séparer tous les points?

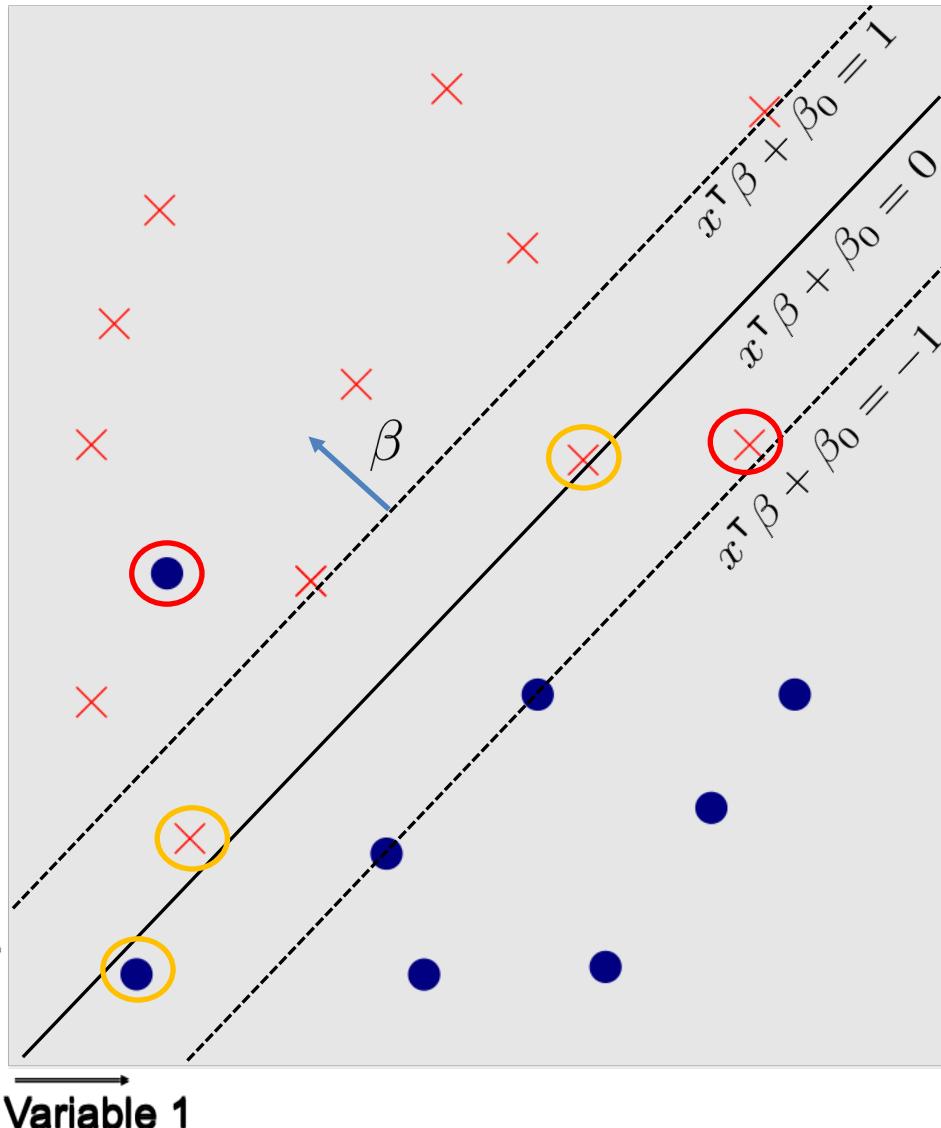
On peut optimiser en fonction de β^0 et $\beta = (\beta^1, \dots, \beta^p)^\top$

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \max \left(0, y_i \left(\sum_{j=1}^p \beta^j x_i^j - b \right) \right) + \|\beta\|_2$$

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Voici l'idée principale :



$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_N$ les observations
(ici : x_i est la coordonnée du point en 2D)

y_1, y_2, \dots, y_N les labels
(ici : $\times \Rightarrow 1$ et $\bullet \Rightarrow -1$)

Que faire si il est impossible de séparer tous les points?

On peut optimiser en fct de β^0 et $\beta = (\beta^1, \dots, \beta^p)^T$

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \max \left(0, y_i \left(\sum_{j=1}^p \beta^j x_i^j - b \right) \right) + \|\beta\|_2$$

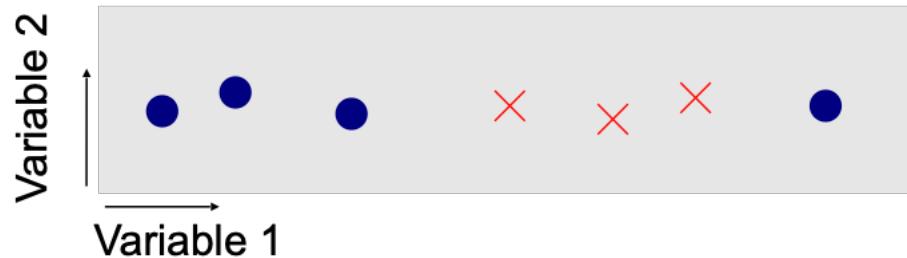
↑ ↑

< 0 si mal classé Contrainte sur w

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

Un aspect important avec les SVM est l'utilisation des noyaux :

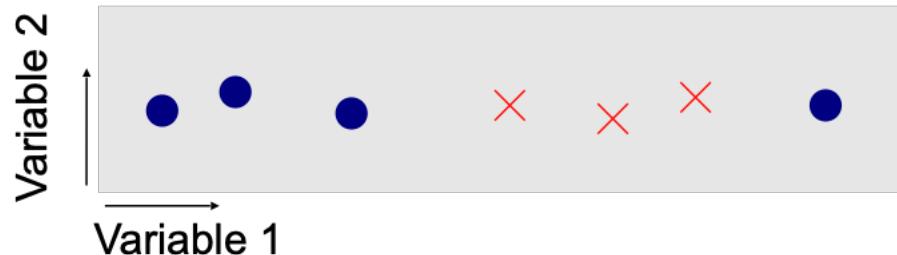


Que faire dans ce cas là ?

1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

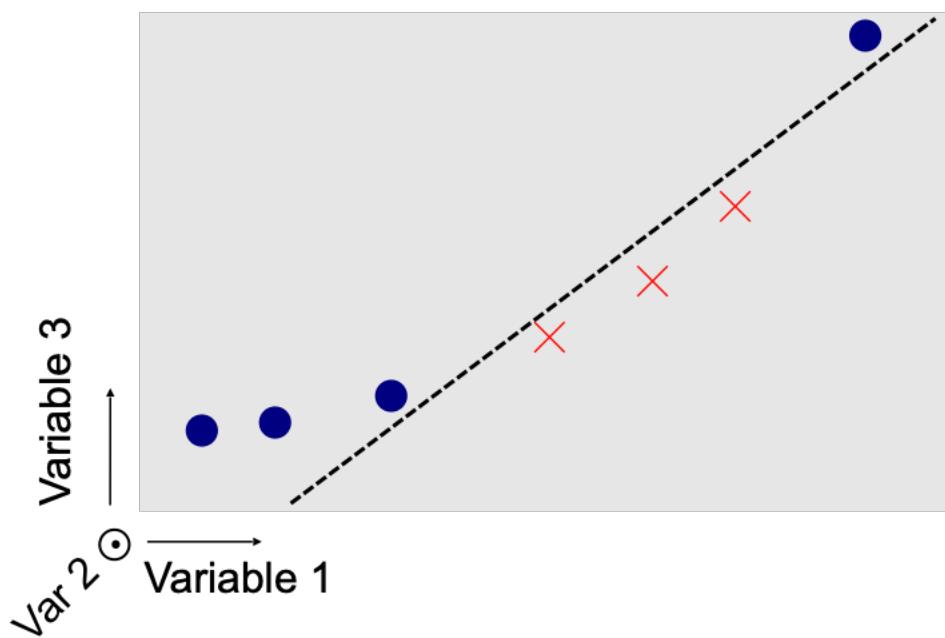
Un aspect important avec les SVM est l'utilisation des noyaux :



Que faire dans ce cas là ?

On note $x_i = (x_i^1, x_i^2)$ une observation

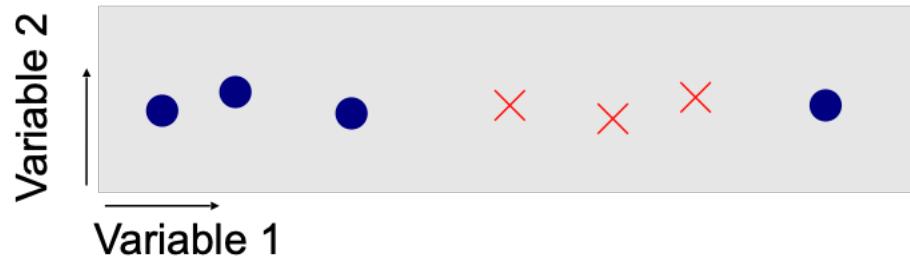
On va séparer les $\Phi(x_i) = (x_i^1, x_i^2, (x_i^1)^2)$ plutôt que les x_i



1 : Vision simplifiée des Support Vector Machines

Une manière plus récente d'attaquer le problème est celle des *Support Vector Machines*

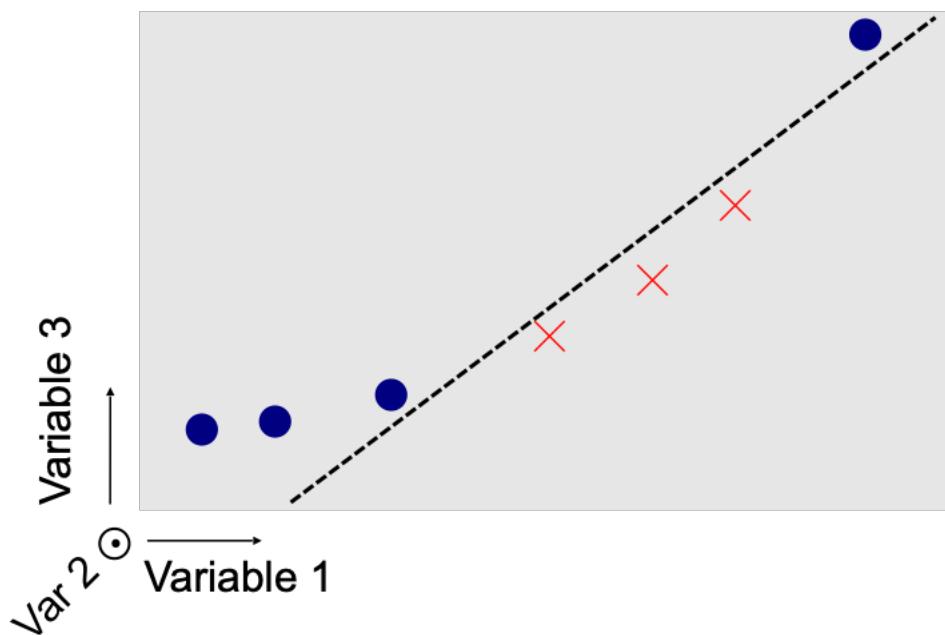
Un aspect important avec les SVM est l'utilisation des noyaux :



Que faire dans ce cas là ?

On note $x_i = (x_i^1, x_i^2)$ une observation

On va séparer les $\Phi(x_i) = (x_i^1, x_i^2, (x_i^1)^2)$ plutôt que les x_i



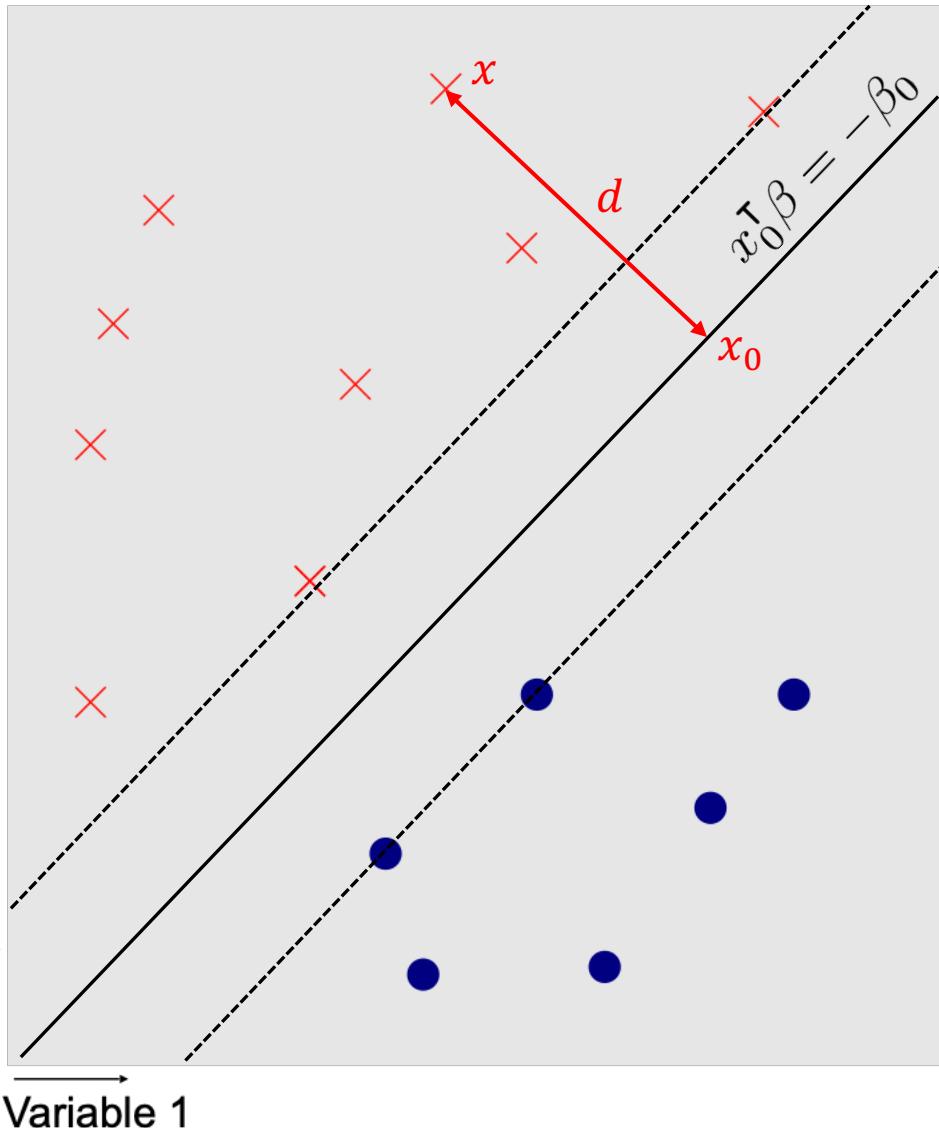
... optimisation efficace ?

... explosion de la dimension avec des noyaux pertinents ?

Voyons cela plus en détail !

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Creusons la construction mathématique des SVM → Distance d'un point x à la frontière

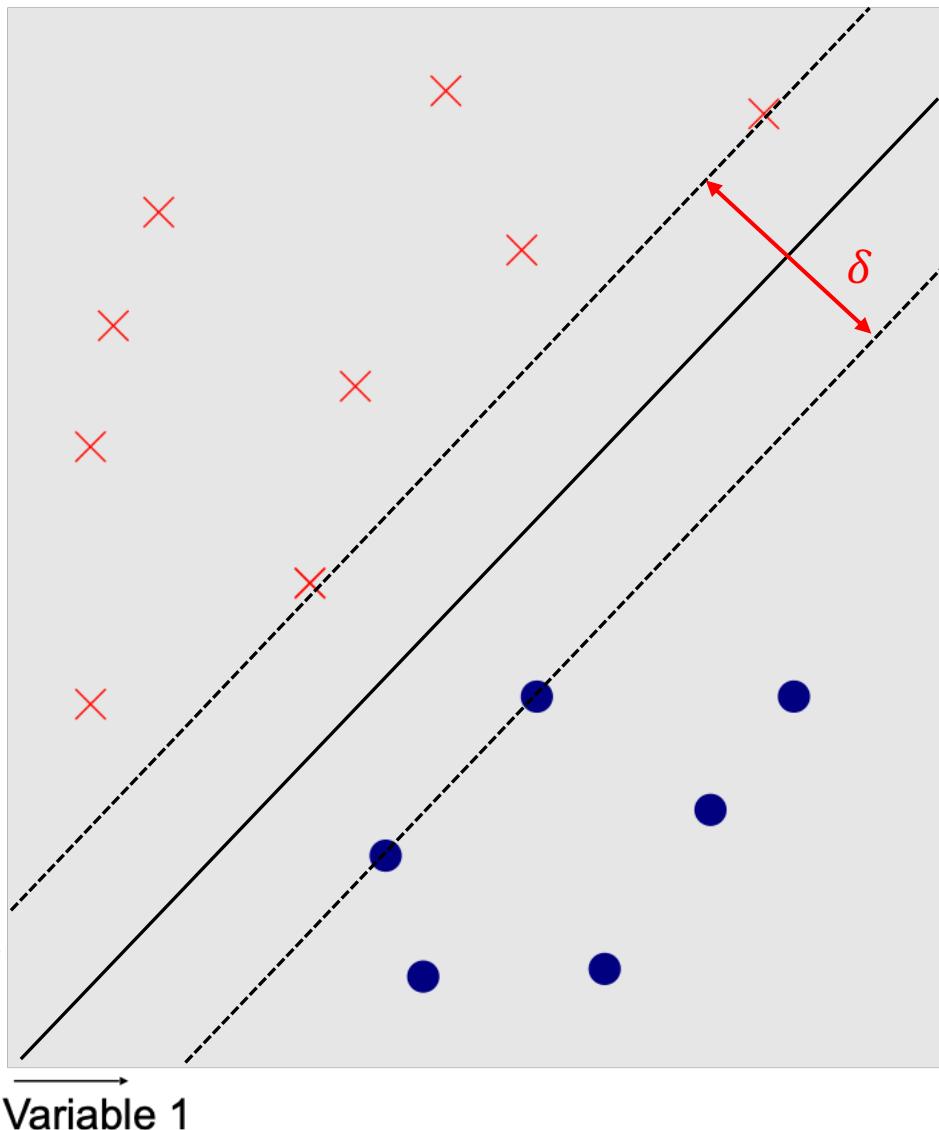


On peut montrer que : $d = \frac{|x^T \beta + \beta_0|}{\|\beta\|}$

avec $\|\beta\| = \sqrt{\sum_{j=1}^p (\beta_j)^2}$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Creusons la construction mathématique des SVM → Marge maximale



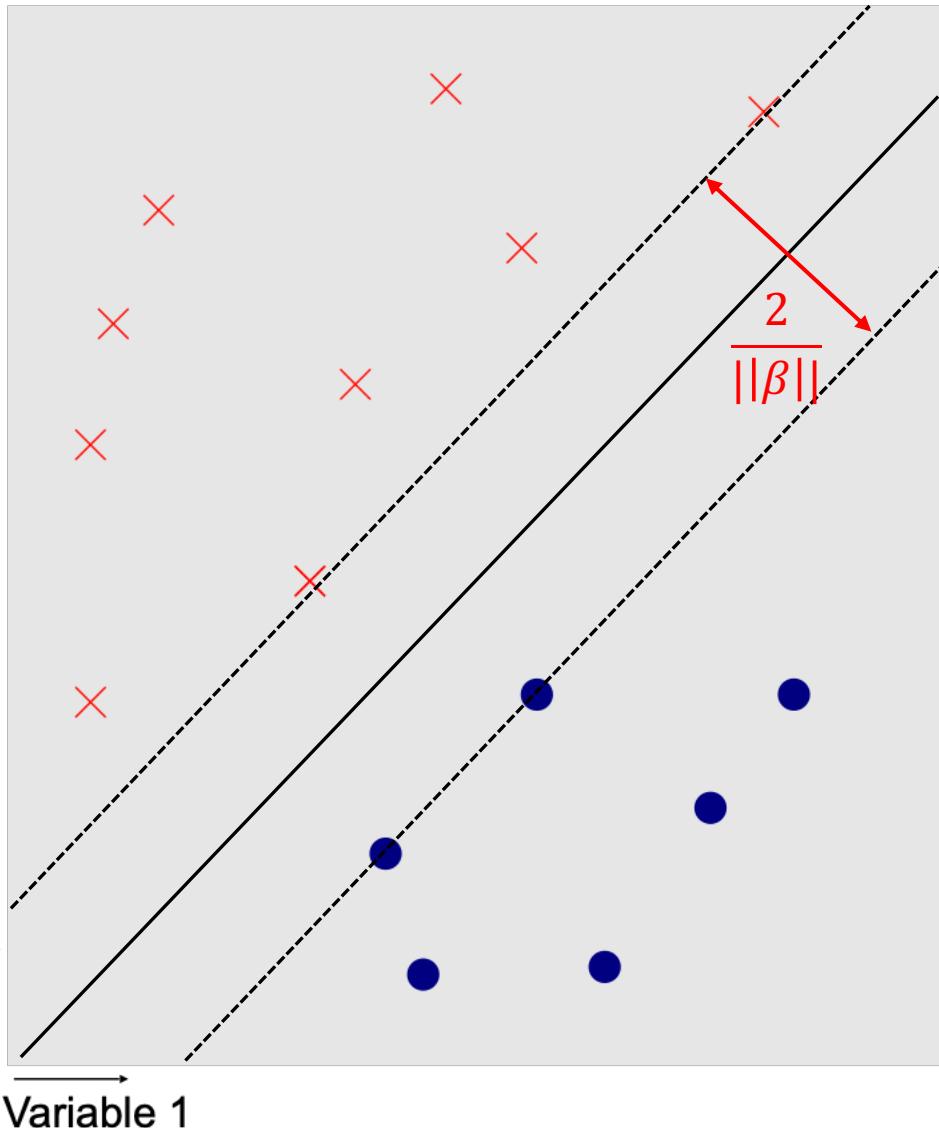
On peut montrer que : $d = \frac{|x^\top \beta + \beta_0|}{\|\beta\|}$

avec $\|\beta\| = \sqrt{\sum_{j=1}^p (\beta_j)^2}$

Ainsi la marge maximale est : $\delta = \frac{2}{\|\beta\|}$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Creusons la construction mathématique des SVM → Problème brute



On peut montrer que : $d = \frac{|x^\top \beta + \beta_0|}{\|\beta\|}$

avec $\|\beta\| = \sqrt{\sum_{j=1}^p (\beta_j)^2}$

Ainsi la marge maximale est : $\delta = \frac{2}{\|\beta\|}$

Pour avoir **tous les points bien classés** avec une **marge aussi large que possible** :

$$\{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} = \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\|^2$$

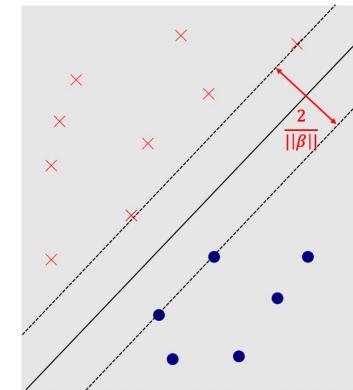
$$\text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) \geq 1, \forall i \in \{1, \dots, n\}$$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Problème d'optimisation sous contrainte :

$$\{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} = \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\|$$

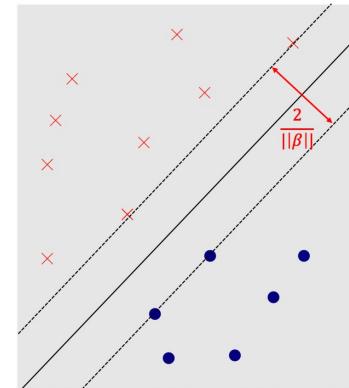
$$\text{s.t. } y_i(x_i^T \beta + \beta_0) \geq 1, \forall i \in \{1, \dots, n\}$$



2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Problème d'optimisation sous contrainte :

$$\begin{aligned} \{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} &= \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\| \\ \text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) &\geq 1, \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{aligned}$$



Passage au Lagrangien :

$$\mathcal{L}(\beta, \beta_0, \alpha) = \frac{1}{2} \|\beta\|^2 - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1) \quad \text{avec} \quad \alpha_i \geq 0, \forall i$$

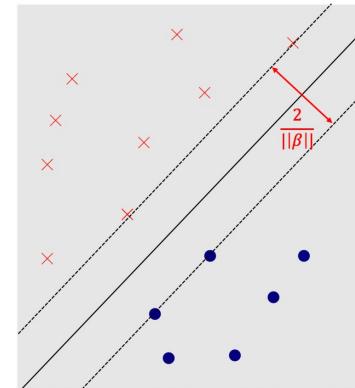
Ainsi on résout :

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \beta} = \beta - \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i = 0 \\ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \beta_0} = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0 \\ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \alpha_i} = y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1 = 0, \forall i \end{array} \right.$$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Problème d'optimisation sous contrainte :

$$\begin{aligned} \{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} &= \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\| \\ \text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) &\geq 1, \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{aligned}$$



Passage au Lagrangien :

$$\mathcal{L}(\beta, \beta_0, \alpha) = \frac{1}{2} \|\beta\|^2 - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1) \quad \text{avec} \quad \alpha_i \geq 0, \forall i$$

Ainsi on résout :

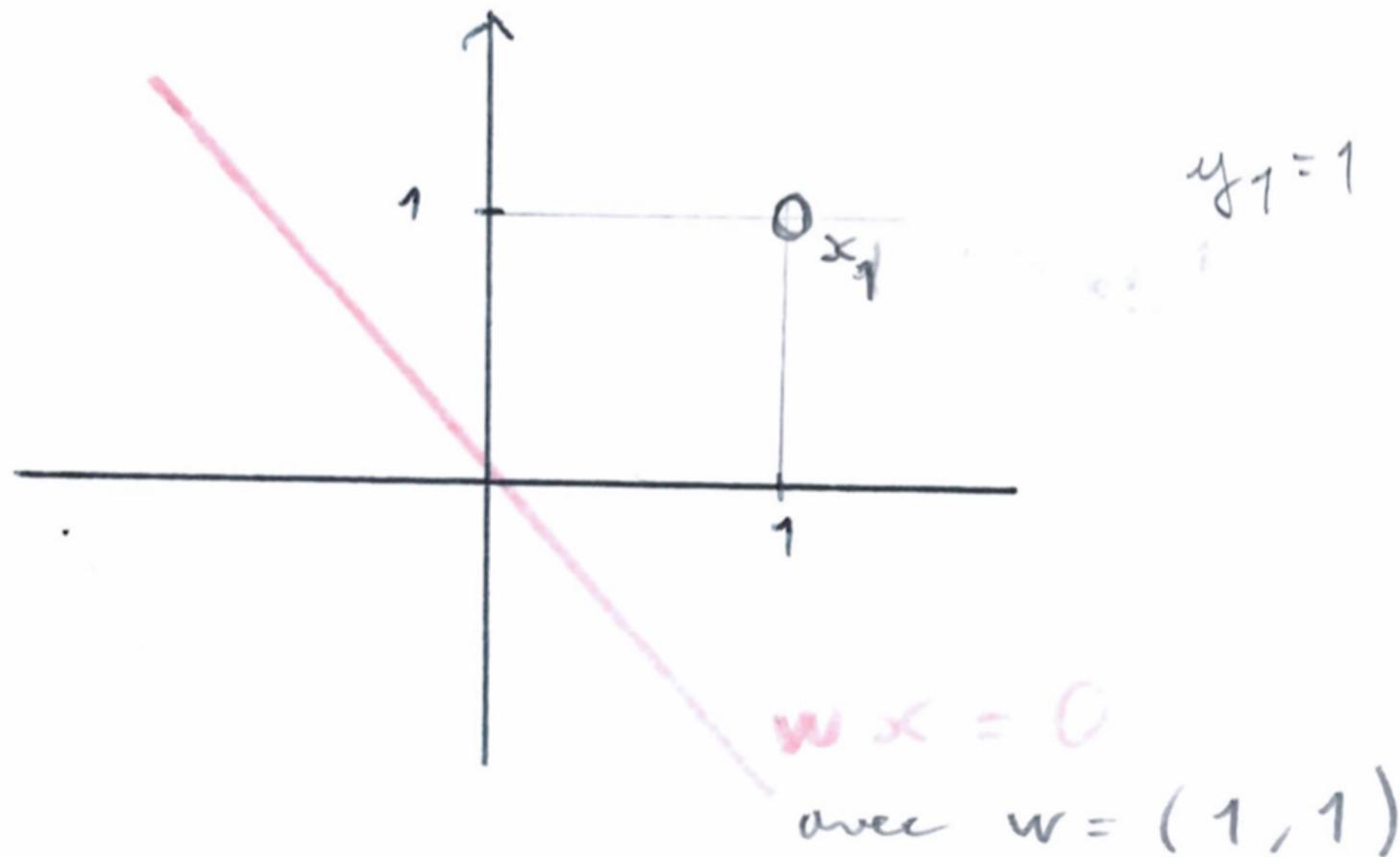
$$\left\{ \begin{array}{l} \boxed{\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \beta} = \beta - \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i = 0} \\ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \beta_0} = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0 \\ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \alpha_i} = y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1 = 0, \forall i \end{array} \right.$$

$$\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$$

L'estimation de β peut être remplacée par celle des α_i !!!
(lié au *representer theorem*)

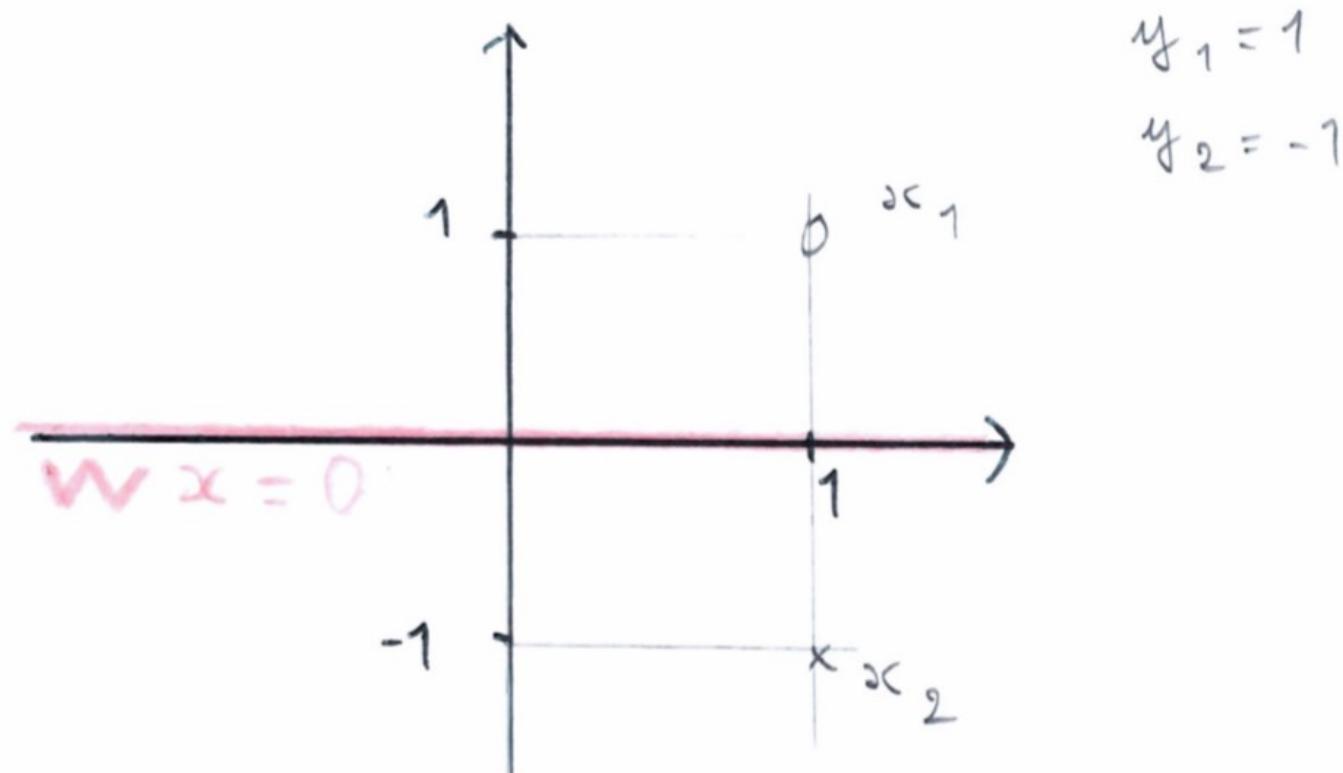
2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Intérêt pratique de $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$ pour séparer deux groupes d'observations



2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

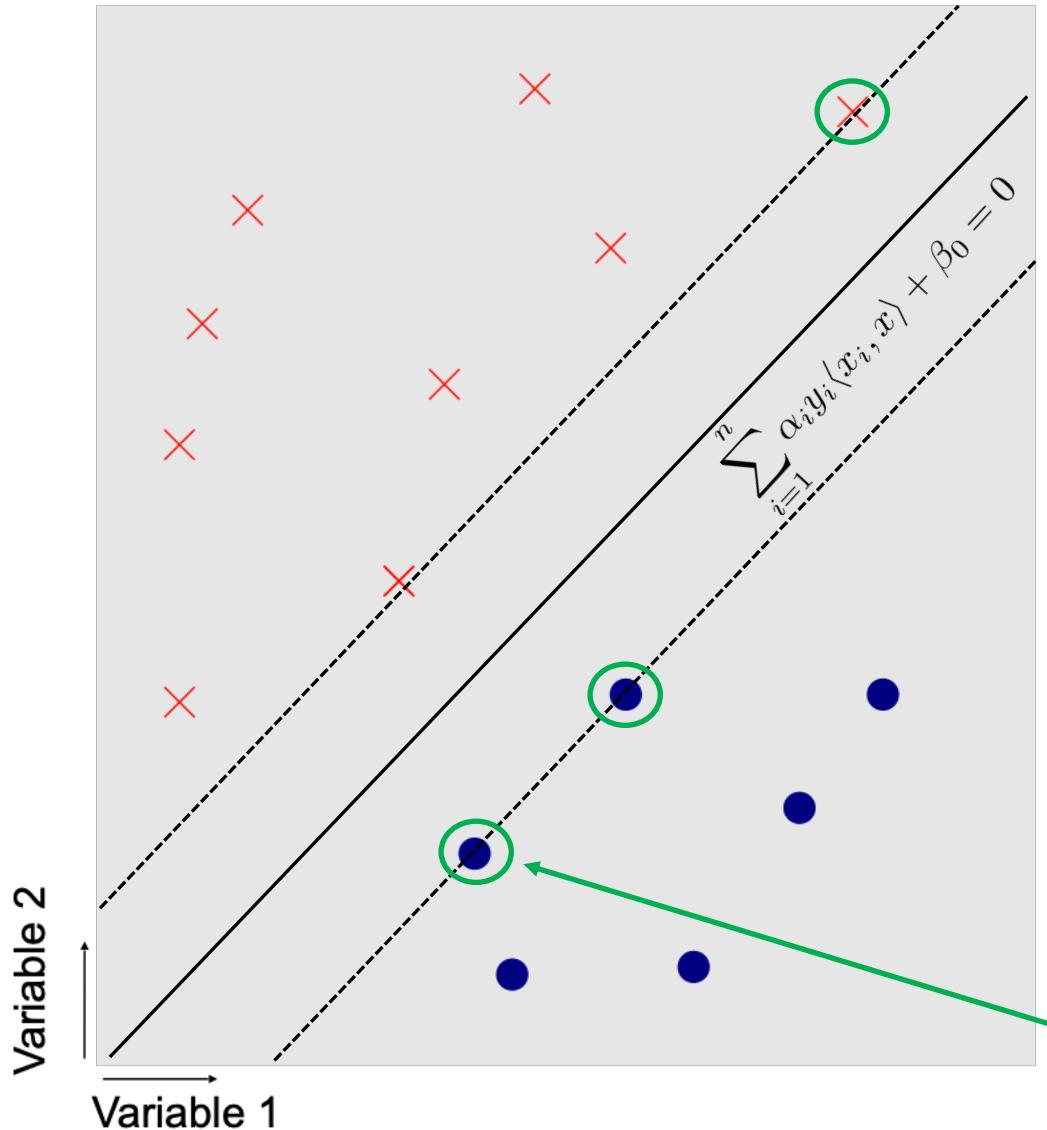
Intérêt pratique de $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$ pour séparer deux groupes d'observations



avec $w = 1 \times (1, 1) + (-1) \times (-1, -1) = (0, 2)$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

On va ainsi remplacer $x^T \beta + \beta_0$ par $\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i \langle x_i, x \rangle + \beta_0$, avec $\langle x_i, x \rangle = x_i^T x$



Chaque α_i représente l'influence d'une observation !

Avec (rappel) :

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$$

$$\alpha_i \geq 0, \forall i$$

Observations support avec $\alpha_i > 0$
(les autres $\alpha_i = 0$)

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

On a alors les conditions KKT suivantes pour les SVM

- Stationarité $\beta - \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i = 0$
 $\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$
- Admissibilité primale $y_i(\beta^\top x_i + \beta_0) \geq 1 , \forall i \in \{1, \dots, n\}$
- Admissibilité duale $\alpha_i \geq 0 , \forall i \in \{1, \dots, n\}$
- Complémentarité $\alpha_i (y_i(\beta^\top x_i + \beta_0)) = 0 , \forall i \in \{1, \dots, n\}$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Formulation duale des SVM (formulation de Wolfe – admise ici)

- On résout $\arg \max_{\beta, \beta_0, \alpha} \frac{1}{2} \|\beta\|^2 - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(\beta^\top x_i + \beta_0) - 1)$
- avec $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$

$$\beta - \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$$

2 : Construction mathématique des Support Vector Machines

Formulation duale des SVM (formulation de Wolfe – admise ici)

- On résout $\arg \max_{\beta, \beta_0, \alpha} \frac{1}{2} \|\beta\|^2 - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(\beta^\top x_i + \beta_0) - 1)$
- avec $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$

$$\beta - \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i = 0$$

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$$

Réécriture avec $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$ et sans $\|\beta\|^2$ et β_0

- On résout $\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle x_i, x_j \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$

- avec $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$

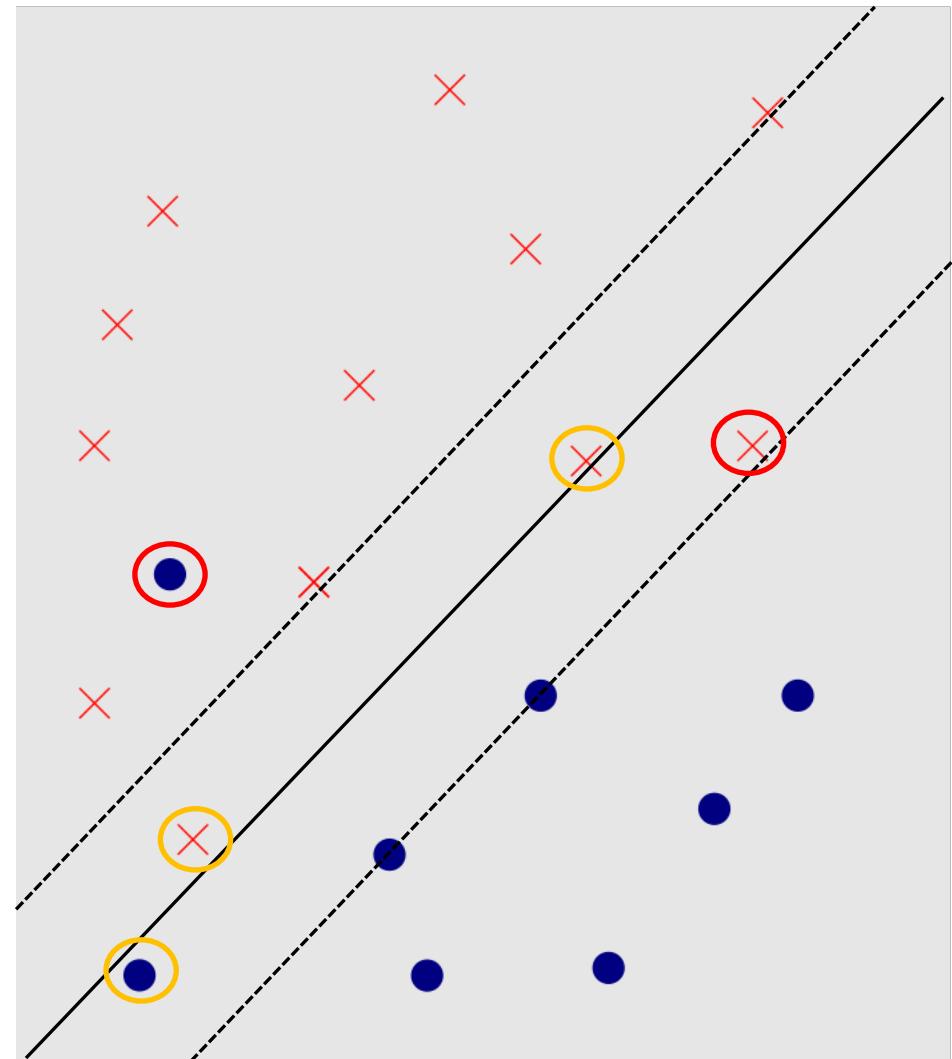
$$\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$$

Problème quadratique !

Peut être résolu de manière analytique ou avec une descente de gradient...

3 : Cas non séparable

Et le cas non séparable ???



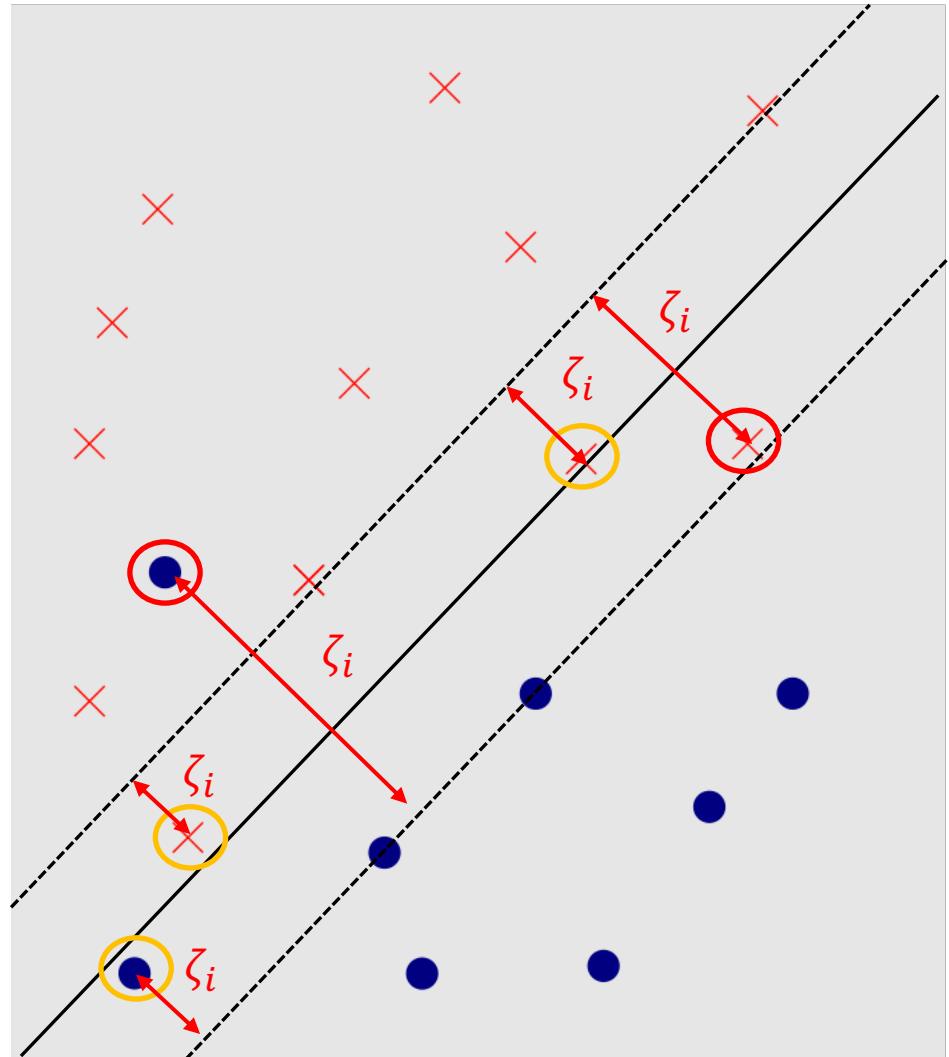
3 : Cas non séparable

Et le cas non séparable ???

On introduit une « slack variable » : ξ_i

Si $y_i(\beta^\top x_i + \beta_0) \geq 1$ alors $\xi_i = 0$

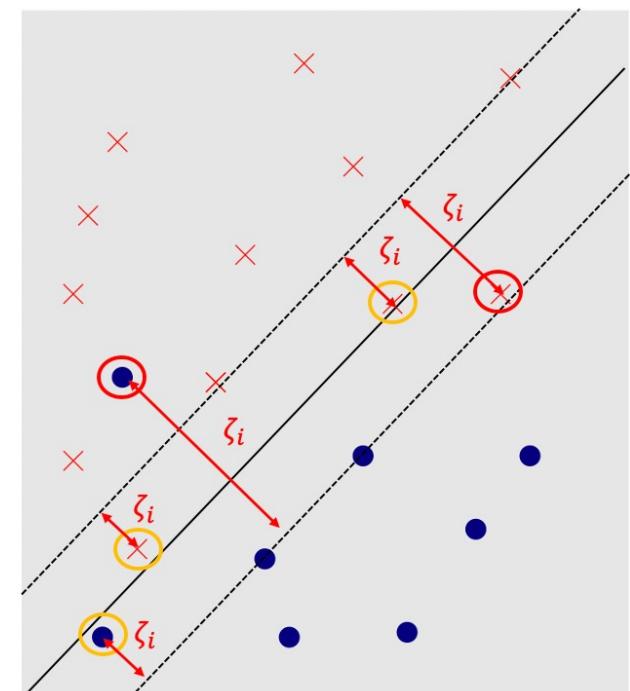
Sinon $\xi_i = 1 - y_i(\beta^\top x_i + \beta_0) > 0$



3 : Cas non séparable

Problème d'optimisation sous contrainte

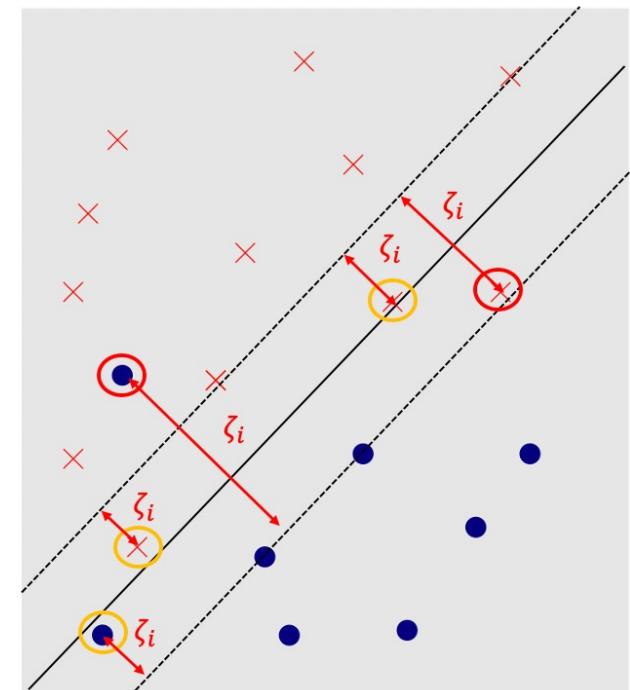
$$\begin{aligned}\{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} &= \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\| + \frac{C}{p} \sum_{i=1}^p \xi_i \\ \text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) &\geq 1 - \xi_i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \\ \xi_i &\geq 0, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}\end{aligned}$$



3 : Cas non séparable

Problème d'optimisation sous contrainte

$$\begin{aligned} \{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} &= \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\|^2 + \frac{C}{p} \sum_{i=1}^p \xi_i \\ \text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) &\geq 1 - \xi_i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \\ \xi_i &\geq 0, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{aligned}$$



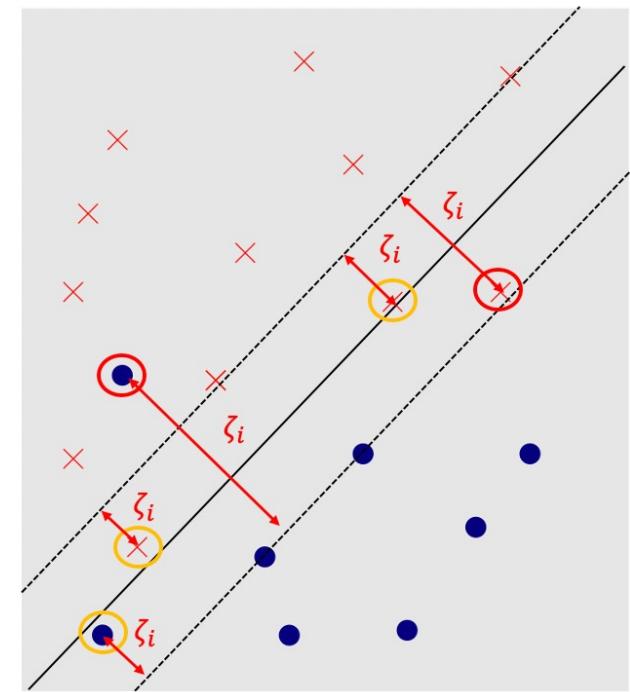
Formulation Lagrangienne (avec $\alpha_i \geq 0$ et $\gamma_i \geq 0$)

$$\mathcal{L}(\beta, \beta_0, \alpha, \gamma) = \frac{1}{2} \|\beta\|^2 + \frac{C}{p} \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1 + \xi_i) - \sum_{i=1}^n \gamma_i \xi_i$$

3 : Cas non séparable

Problème d'optimisation sous contrainte

$$\begin{aligned} \{\hat{\beta}, \hat{\beta}_0\} &= \arg \min_{\beta, \beta_0} \frac{1}{2} \|\beta\|^2 + \frac{C}{p} \sum_{i=1}^p \xi_i \\ \text{s.t. } y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) &\geq 1 - \xi_i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \\ \xi_i &\geq 0, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\} \end{aligned}$$



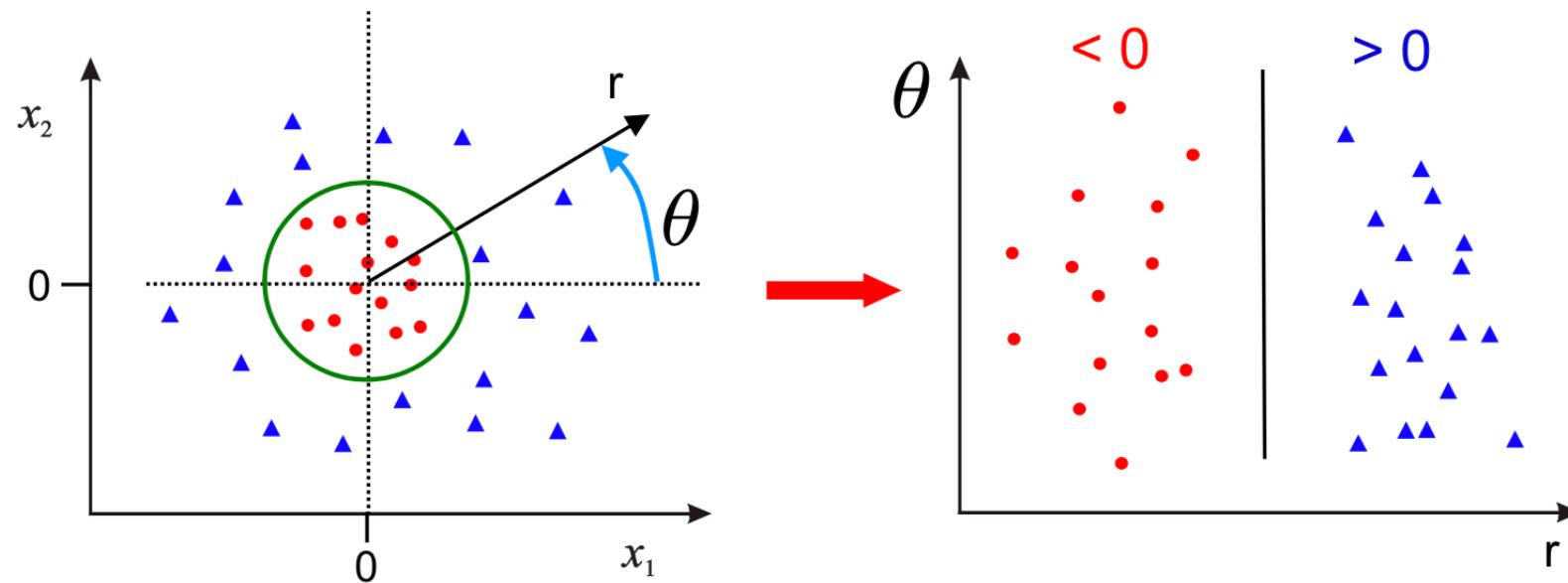
Formulation Lagrangienne (avec $\alpha_i \geq 0$ et $\gamma_i \geq 0$)

$$\mathcal{L}(\beta, \beta_0, \alpha, \gamma) = \frac{1}{2} \|\beta\|^2 + \frac{C}{p} \sum_{i=1}^n \xi_i - \sum_{i=1}^n \alpha_i (y_i(x_i^\top \beta + \beta_0) - 1 + \xi_i) - \sum_{i=1}^n \gamma_i \xi_i$$

Nous passerons la formulation duale... au final le problème est résolu comme dans le cas séparable, mais $0 \leq \alpha_i \leq C$ et pas seulement $0 \leq \alpha_i$... problème toujours quadratique !

4 : SVM et noyaux

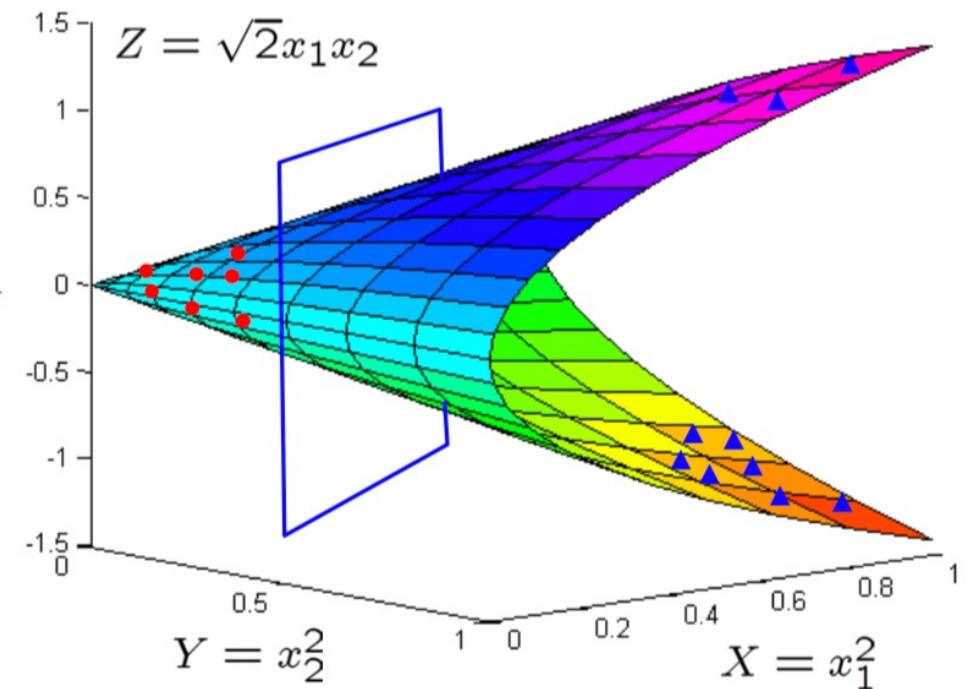
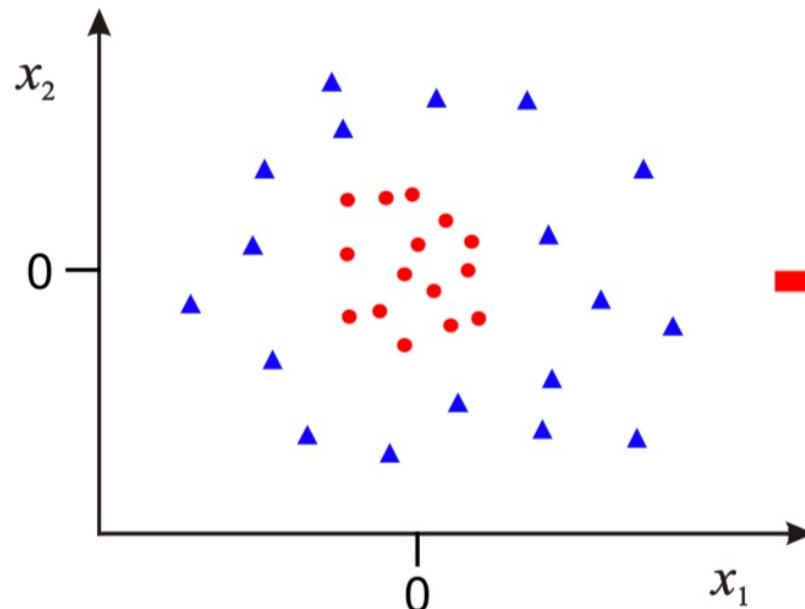
Voyons deux exemples élémentaires où des transformations non-linéaires permettent de séparer des données facilement



$$\Phi : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} r \\ \theta \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

4 : SVM et noyaux

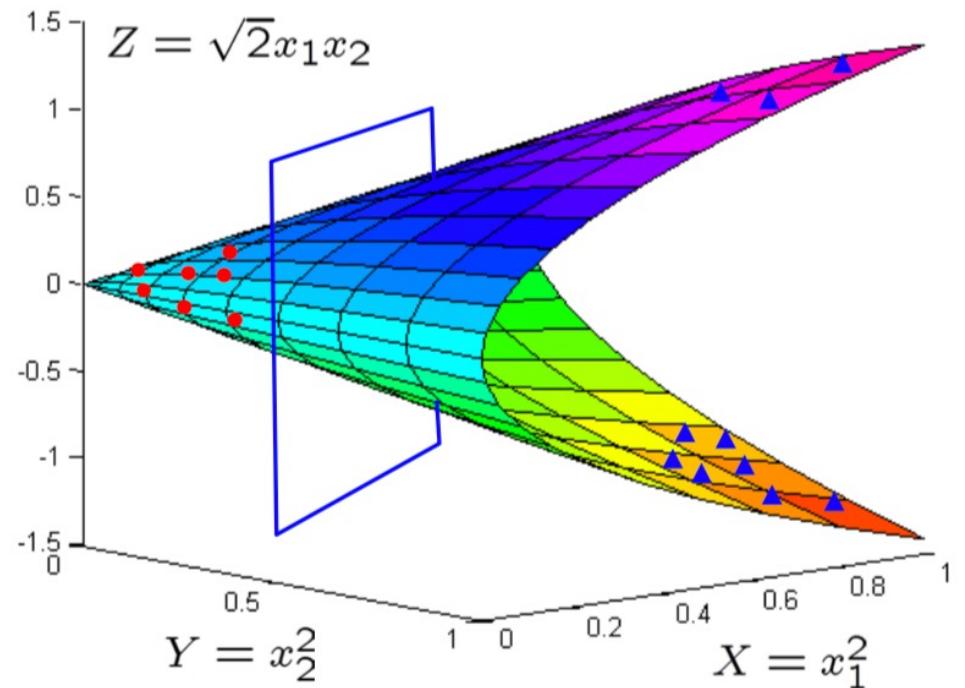
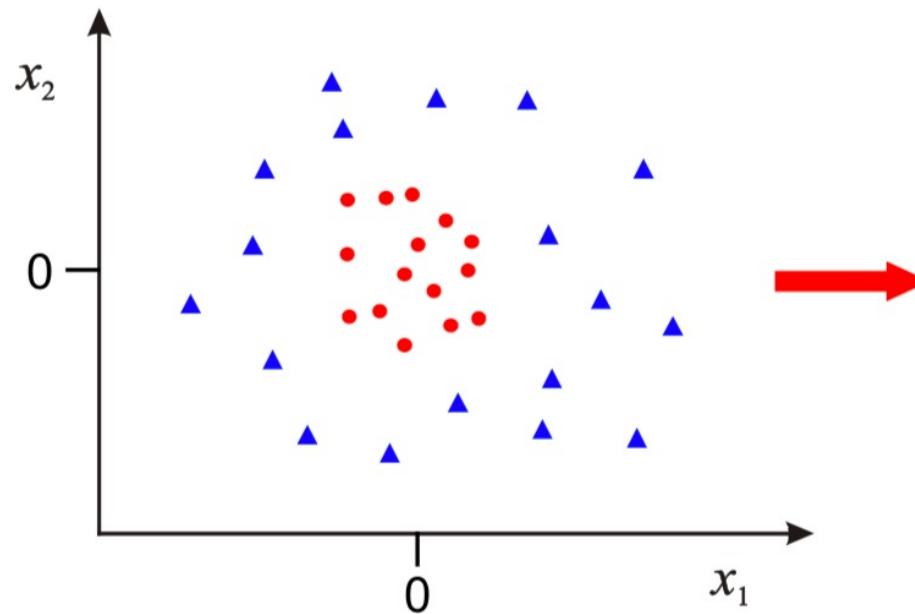
Voyons deux exemples élémentaires où des transformations non-linéaires permettent de séparer des données facilement



$$\Phi : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_1^2 \\ x_2^2 \\ \sqrt{2}x_1x_2 \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

4 : SVM et noyaux

Voyons deux exemples élémentaires où des transformations non-linéaires permettent de séparer des données facilement



$$\Phi : \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_1^2 \\ x_2^2 \\ \sqrt{2}x_1x_2 \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

... oui mais :

- On a augmenté la dimension
- On savait visuellement où chercher et on a ainsi utilisé une transformation ad hoc.

Revenons à notre formulation duale des SVM (cas séparable pour ne pas alourdir les notations)

On a $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$

et on optimise $\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle x_i, x_j \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$

sous les contraintes $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$ et $\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$

Revenons à notre formulation duale des SVM (cas séparable pour ne pas alourdir les notations)

On a $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$

et on optimise $\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle x_i, x_j \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$

sous les contraintes $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$ et $\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$

En utilisant une transformation $\phi(x)$ sur chaque coordonnée x , nous avons vu qu'il a été possible de résoudre des problèmes où une non-linéarité était nécessaire. La fonctionnelle suivante a ainsi été optimisée :

$$\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle \phi(x_i), \phi(x_j) \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$$

Revenons à notre formulation duale des SVM (cas séparable pour ne pas alourdir les notations)

On a $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$

et on optimise $\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle x_i, x_j \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$

sous les contraintes $\alpha_i \geq 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$ et $\sum_{i=1}^n \alpha_i y_i = 0$

En utilisant une transformation $\phi(x)$ sur chaque coordonnée x , nous avons vu qu'il a été possible de résoudre des problèmes où une non-linéarité était nécessaire. La fonctionnelle suivante a ainsi été optimisée :

$$\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \langle \phi(x_i), \phi(x_j) \rangle + \sum_{i=1}^n \alpha_i$$

Par exemple, si $x \in \mathbb{R}$ et $\phi(x) = (x, x^2)$ alors $\langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle$ demande 3 multiplications et 1 addition alors que $\langle x_i, x \rangle$ ne demande qu'une multiplication.

→ augmentation rapide des temps de calcul avec des noyaux complexes !!!

Idée fondamentale (kernel trick) :

Pour certaines transformations, on sait que : $\langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle = K(x_i, x)$

où K est un noyaux non-linéaire. Pour aller plus loin, on sait même que certains noyaux K respectent cette propriété sans même chercher à connaître ϕ .

Idée fondamentale (kernel trick) :

Pour certaines transformations, on sait que : $\langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle = K(x_i, x)$

où K est un noyaux non-linéaire. Pour aller plus loin, on sait même que certains noyaux K respectent cette propriété sans même chercher à connaître ϕ .

Des noyaux admissibles sont par exemple :

$$K(x_i, x) = (1 + x_i^\top x)^s$$

$$K(x_i, x) = \tanh(\kappa x_i^\top x - \delta)$$

$$K(x_i, x) = \exp \frac{-(x_i^\top - x)^2}{2\sigma^2}$$

Idée fondamentale (kernel trick) :

Pour certaines transformations, on sait que : $\langle \phi(x_i), \phi(x) \rangle = K(x_i, x)$

où K est un noyaux non-linéaire. Pour aller plus loin, on sait même que certains noyaux K respectent cette propriété sans même chercher à connaître ϕ .

Des noyaux admissibles sont par exemple :

$$K(x_i, x) = (1 + x_i^\top x)^s$$

$$K(x_i, x) = \tanh(\kappa x_i^\top x - \delta)$$

$$K(x_i, x) = \exp \frac{-(x_i^\top - x)^2}{2\sigma^2}$$

Classification non-linaire efficace en optimisant :

$$\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j K(x_i, x_j) + \sum_{i=1}^n \alpha_i$$

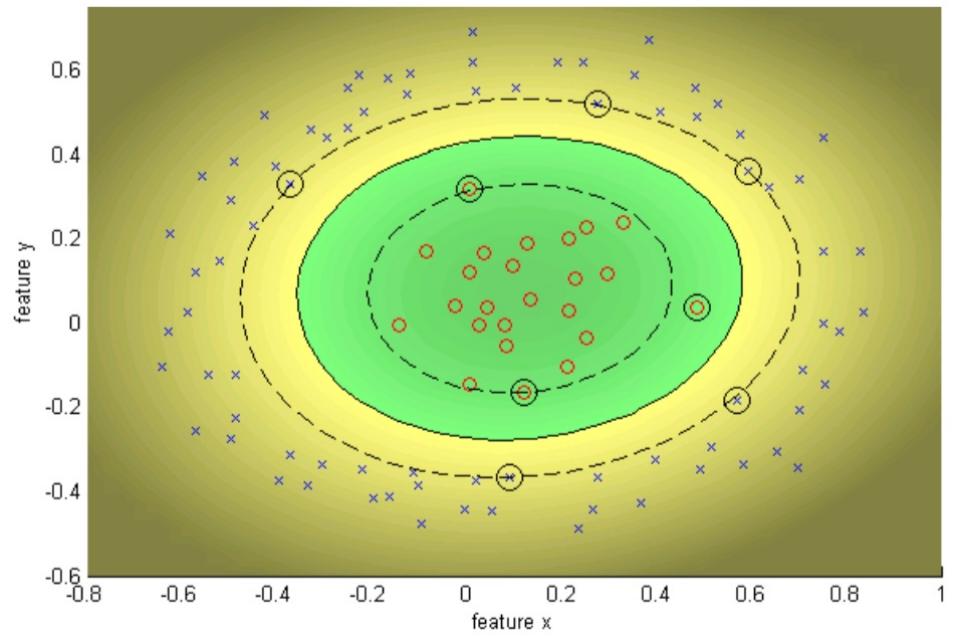
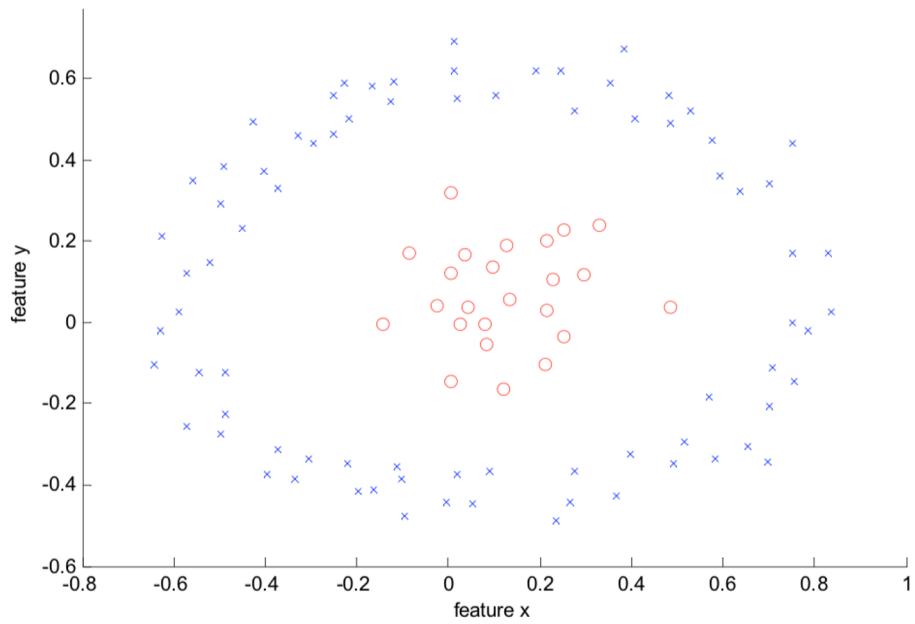
→ pratiquement le même coût et la même complexité que le problème linéaire !

4 : SVM et noyaux

Exemple : Résolution avec un noyau Gaussien

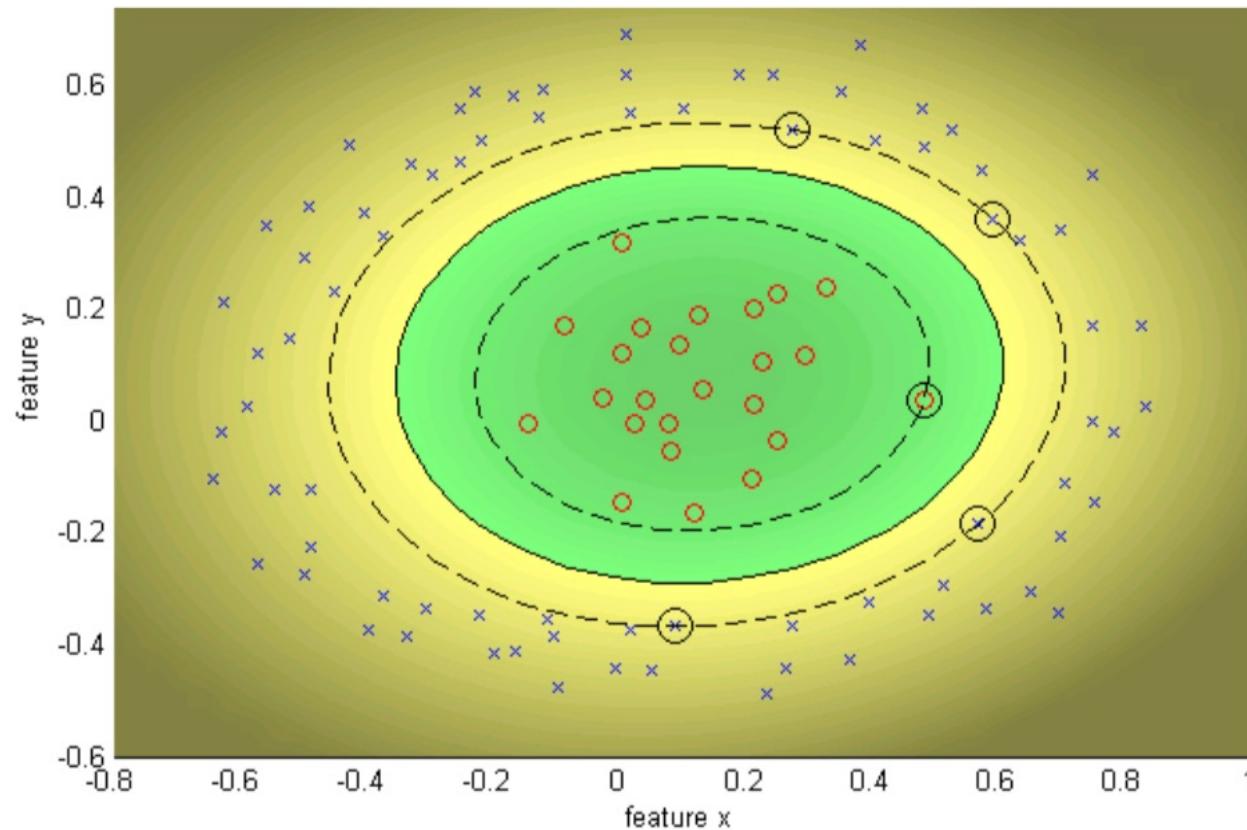
$$\arg \max_{\alpha} -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j K(x_i, x_j) + \sum_{i=1}^n \alpha_i$$

avec $K(x_i, x) = \exp \frac{-(x_i^\top - x)^2}{2\sigma^2}$



4 : SVM et noyaux

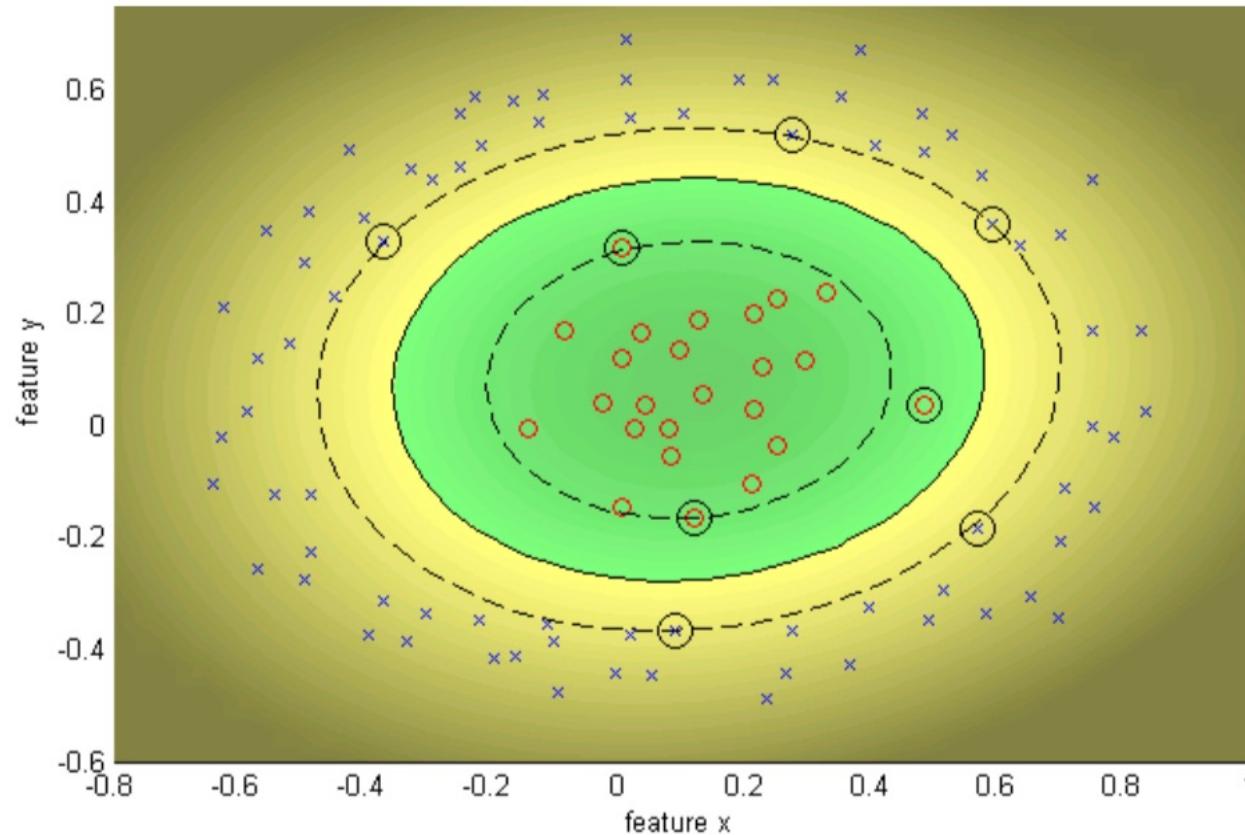
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 1.0 \text{ et } C = \infty$$

4 : SVM et noyaux

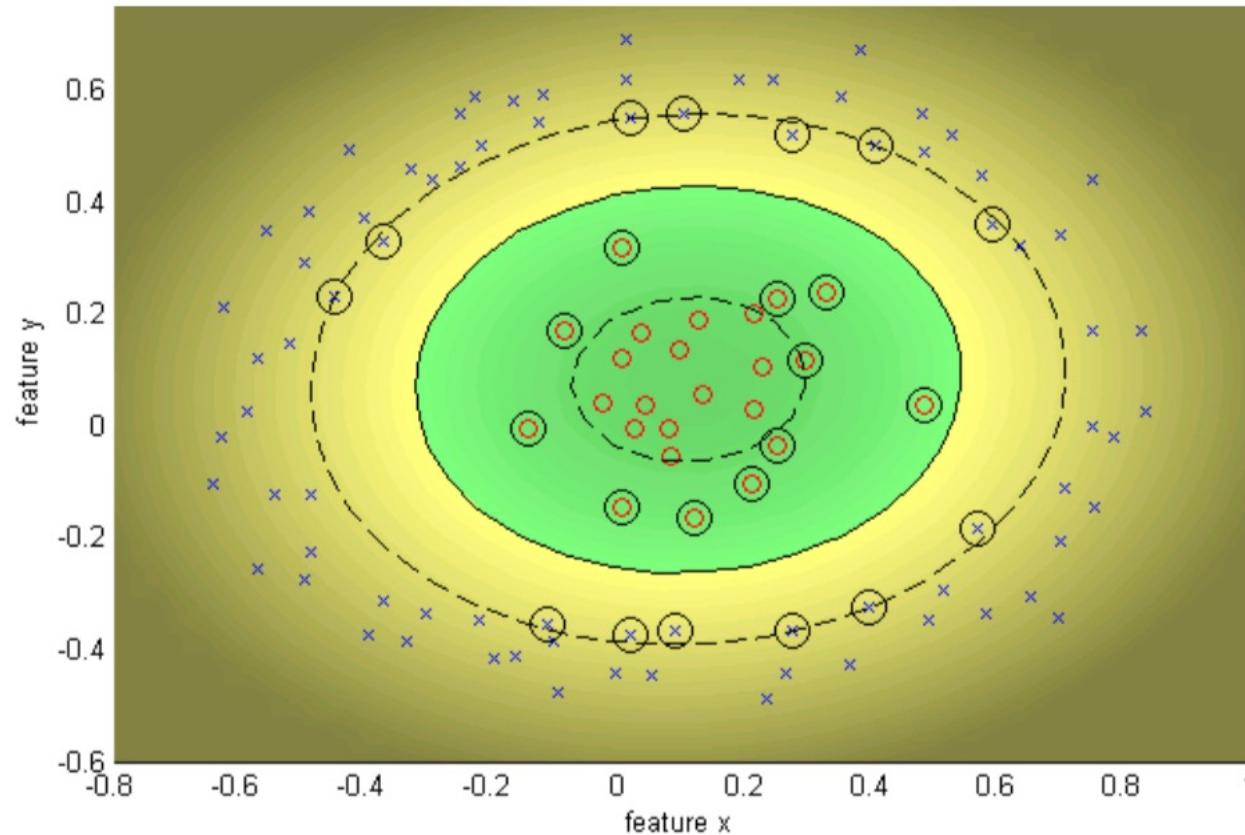
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 1.0 \text{ et } C = 100$$

4 : SVM et noyaux

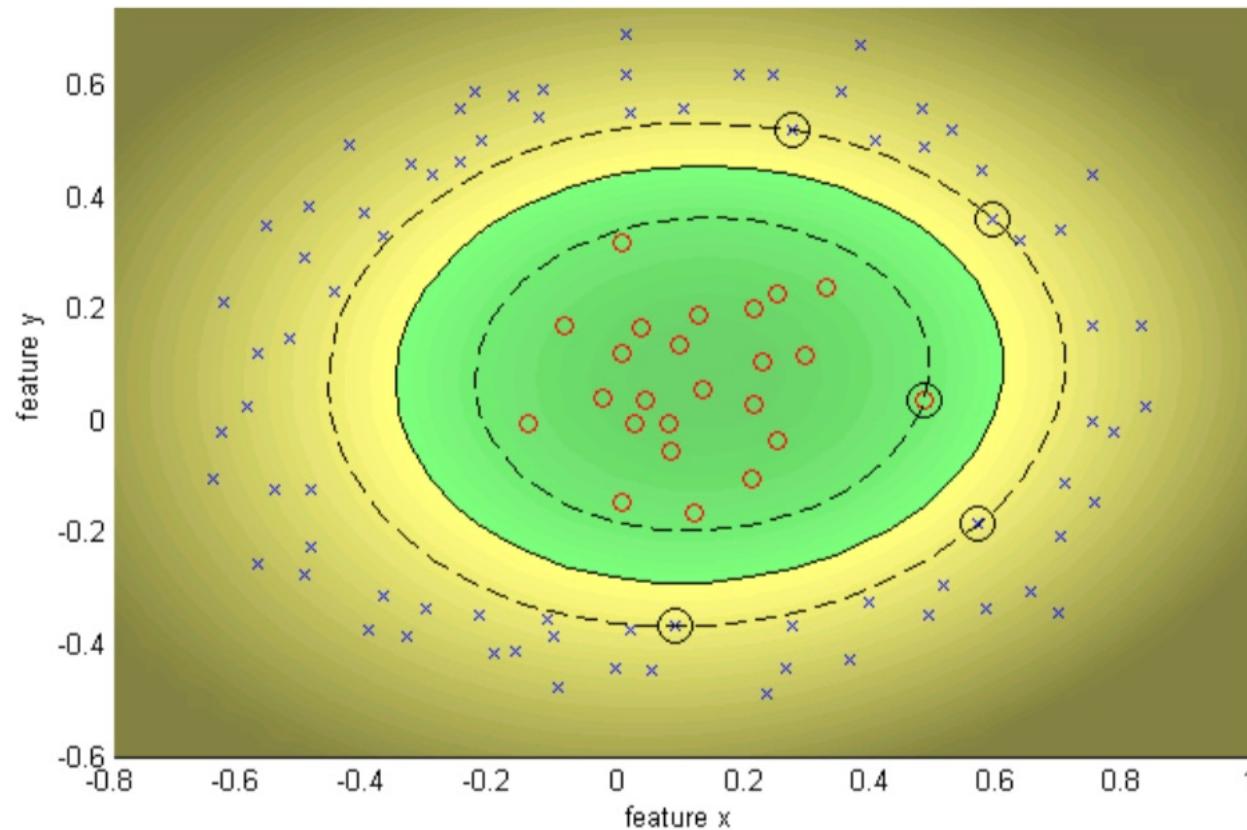
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 1.0 \text{ et } C = 10$$

4 : SVM et noyaux

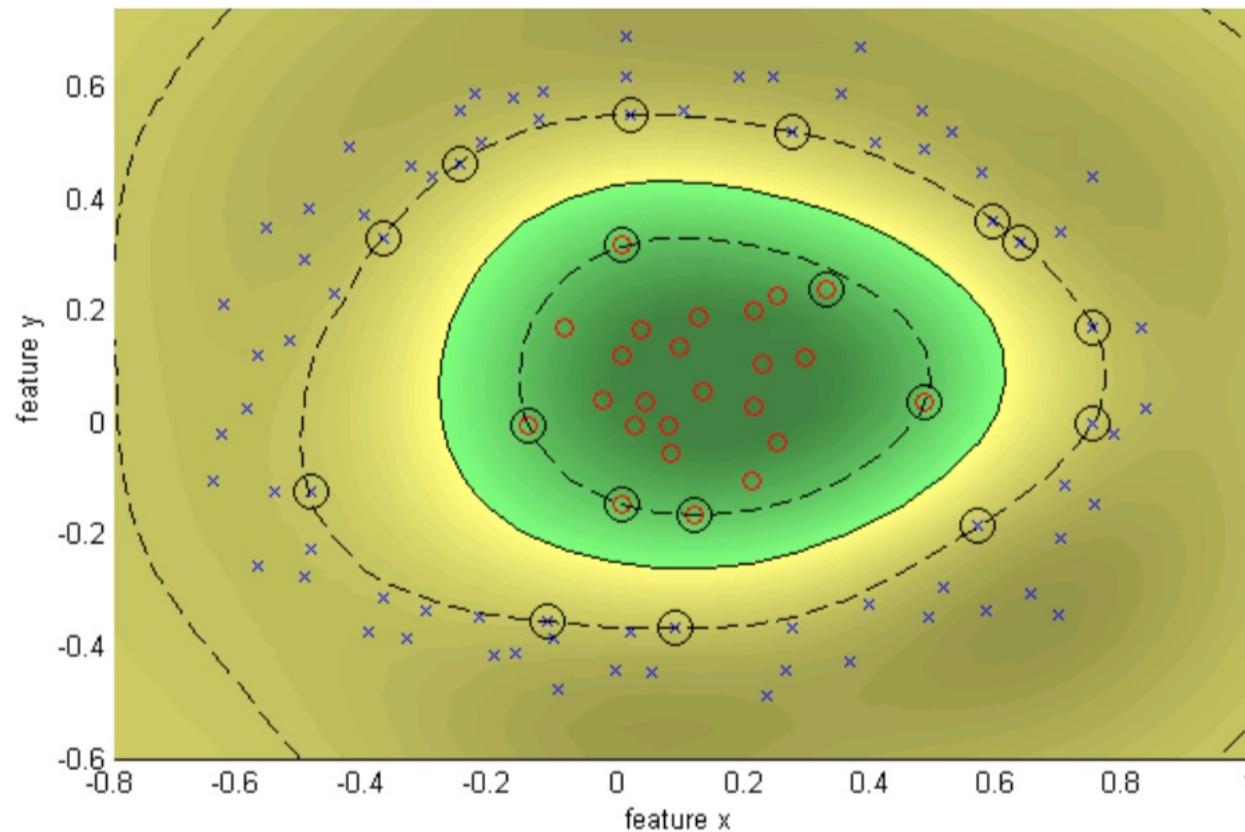
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 1.0 \text{ et } C = \infty$$

4 : SVM et noyaux

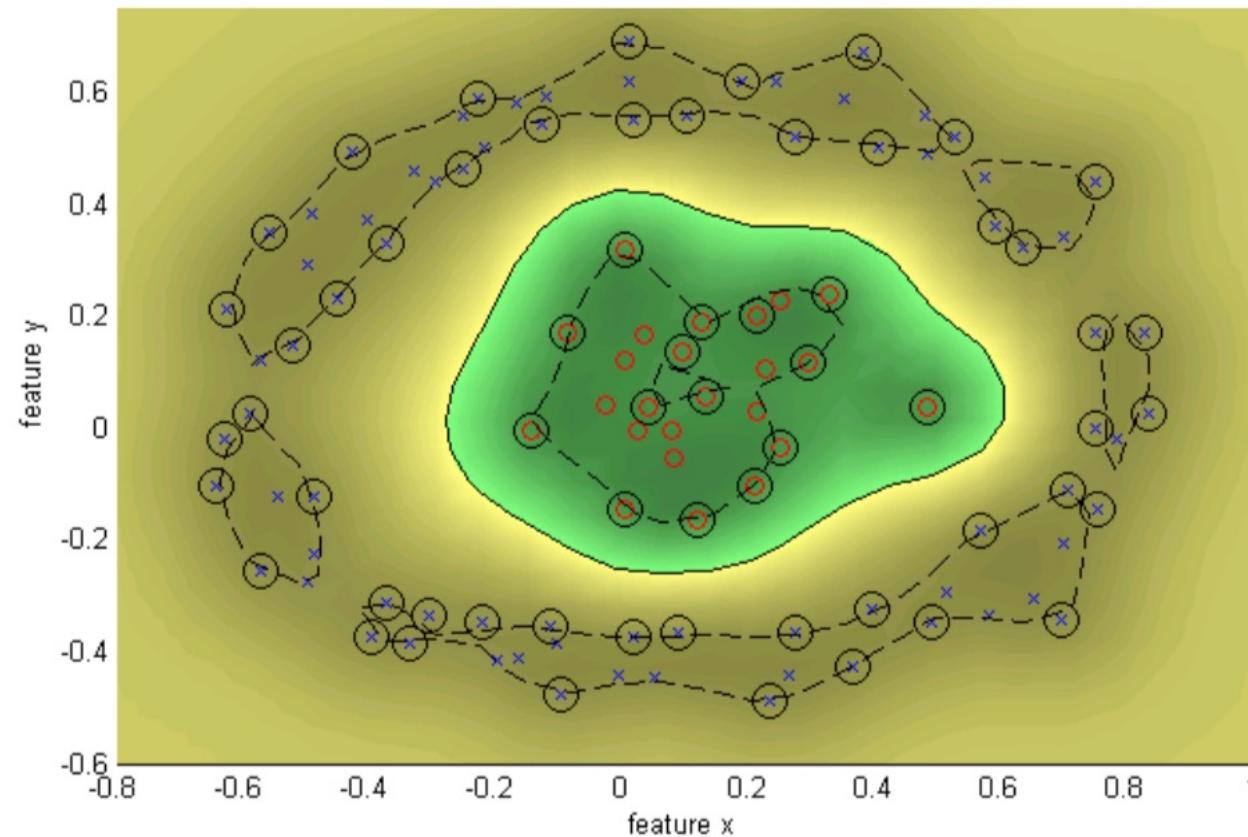
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 0.25 \text{ et } C = \infty$$

4 : SVM et noyaux

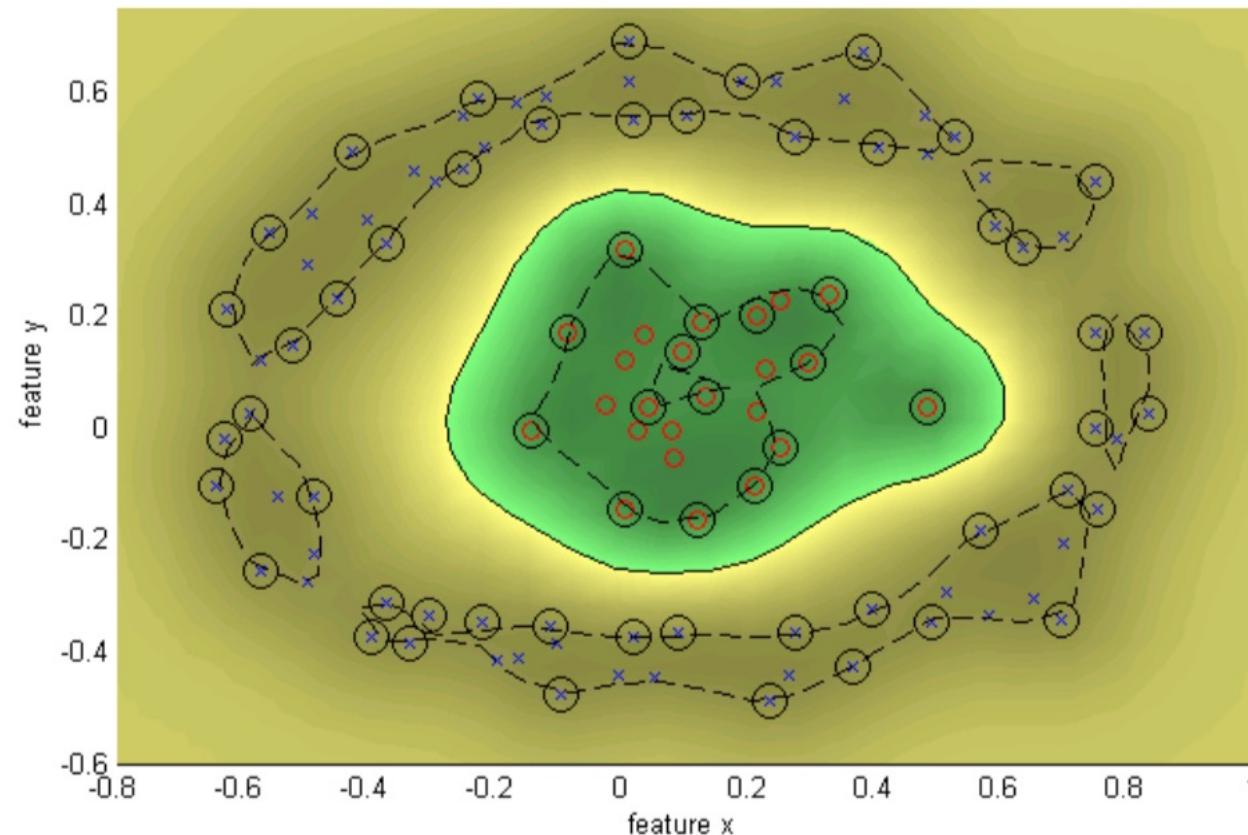
Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 0.1 \text{ et } C = \infty$$

4 : SVM et noyaux

Etudions pour finir l'impact de σ et C dans le cas d'un noyaux gaussien dans le cas ci-dessous :



$$\sigma = 0.1 \text{ et } C = \infty$$

Un paramétrage raisonnable est nécessaire pour ne pas sur- ou sous-apprendre...
Clairement efficace par ailleurs !!!

Merci

MERCI