

## A - Los caminos del laberinto

Considere una grilla de  $n \times n$  cuyos casillas pueden tener trampas. No está permitido moverse a una casilla con trampa.

Tu tarea es calcular el número de caminos desde la casilla superior izquierda hasta la casilla inferior derecha. Solo puedes moverte hacia la derecha o hacia abajo.

### Input

La primera línea de entrada tiene un número entero  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000$ ): el tamaño de la grilla.

Después de esto, hay  $n$  líneas que describen la grilla. Cada línea tiene  $n$  caracteres: . denota una casilla vacía y \* denota una trampa.

### Output

Muestre por pantalla un entero: la cantidad de caminos posibles.

### Ejemplo

#### Input

```
1 4
2 . . . .
3 . * . .
4 . . . *
5 * . . .
```

#### Output

```
1 3
```

## B - Combinación de monedas

Considere un sistema monetario que consta de  $n$  monedas. Cada moneda tiene un valor entero positivo. Su tarea es calcular el número de formas distintas en que puede producir una suma de dinero  $x$  usando las monedas disponibles.

Por ejemplo, si las monedas son 2, 3, 5 y la suma deseada es 9, hay 8 formas:

- $2+2+5$
- $2+5+2$
- $5+2+2$
- $3+3+3$
- $2+2+2+3$
- $2+2+3+2$
- $2+3+2+2$
- $3+2+2+2$

### Input

La primera línea de entrada tiene dos números enteros  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ) y  $x$  ( $1 \leq x \leq 1000000$ ): el número de monedas y la suma de dinero deseada.

La segunda línea tiene  $n$  enteros distintos  $c_1, c_2, \dots, c_n$  ( $1 \leq c_i \leq 1000000$ ): el valor de cada moneda.

### Output

Muestre por pantalla el número de formas distintas.

### Ejemplo

#### Input

```
1 3 9
2 2 3 5
```

#### Output

```
1 8
```