

章节
问答
笔记
资料

2-2 【基础额外补充-图文】RabbitMQ核心概念

课前说明

考虑到一些同学对RabbitMQ核心概念已经遗忘的差不多了，也收到一些没有接触过RabbitMQ的同学的反馈，所以额外为大家准备了快入回顾或入门RabbitMQ【部分内容也会补充视频讲解】希望能够帮助到这部分同学。另外阿神老师之前有录过一门免费的入门课程，有需要的同学也可以先去学习一下：
[《RabbitMQ消息中间件极速入门与实战》](#)

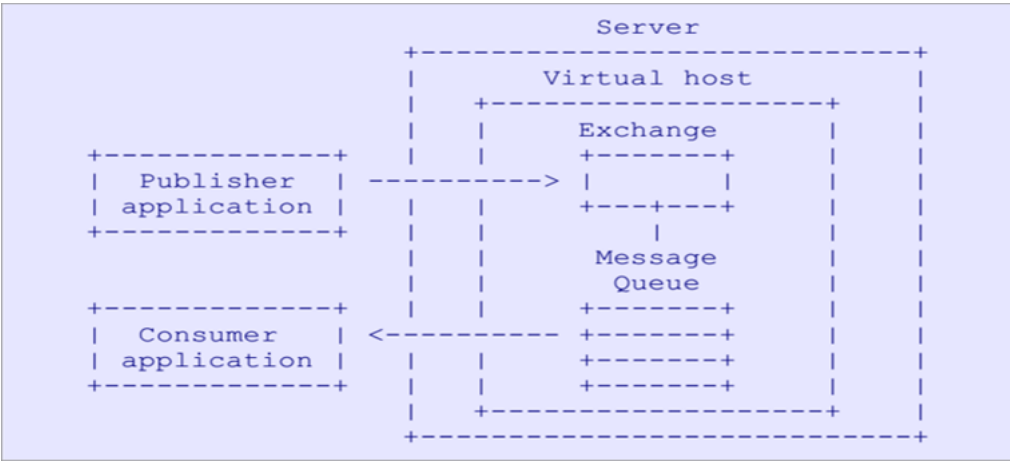
RabbitMQ

RabbitMQ是一个开源的消息代理和队列服务器，用来通过普通协议在完全不同的应用之间共享数据，RabbitMQ是使用Erlang语言来编写的，并且RabbitMQ是开放的。各个互联网大厂都在使用RabbitMQ作为消息中间件，为什么呢，下面我们来一起看看，“她”都有哪些优点！

- 采用Erlang语言作为底层实现：Erlang有着和原生Socket一样的延迟
- 开源、性能优秀，稳定性保障
- 提供可靠性消息投递模式（confirm）、返回模式（return）
- 与SpringAMQP完美的整合、API丰富
- 集群模式丰富，表达式配置，HA模式，镜像队列模型
- 保证数据不丢失的前提做到高可靠性、可用性

高级消息队列协议 - AMQP协议 (Advanced Message Queuing Protocol)

AMQP定义：是具有现代特征的二进制协议。是一个提供统一消息服务的应用层标准高级消息队列协议，是应用层协议的一个开放标准，为面向消息的中间件设图表达了AMQP协议的一些核心部件：消息的生产者publisher、消息的消费者consumer、MQBroker（Server）、以及内部的Virtual Host、Exchange、Message Queue。



AMQP专有名词解释

接下来我们一起看看AMQP的一些专有名词，在这里给予小伙伴们解释，以便我们理清概念后面去深入学习。

- Server：又称Broker，接受客户端的连接，实现AMQP实体服务
- Connection：连接，应用程序与Broker的网络连接
- Channel：网络信道，几乎所有的操作都在Channel中进行，Channel是进行消息读写的通道。客户端可建立多个Channel，每个Channel会话任务。
- Message：消息，服务器和应用程序之间传送的数据，由Properties和Body组成。Properties可以对消息进行修饰，比如消息的优先级特性；Body则就是消息体内容。
- Virtual host：虚拟地址，用于进行逻辑隔离，最上层的消息路由。一个Virtual Host里面可以有若干个Exchange和Queue，同一个Virtual Host不能有相同名称的Exchange或Queue。
- Exchange：交换机，接收消息，根据路由键转发消息到绑定的队列。
- Binding：Exchange和Queue之间的虚拟连接，binding中可以包含routing key。
- Routing key：一个路由规则，虚拟机可用它来确定如何路由一个特定消息。

