

# Projet Erub

# Licence Professionnelle DIM Développement Internet et Mobile

Travail présenté à Antoine Gamelin

réalisé par

CARUYER Claire

# Table des matières

Ta	able des matières	2
1	Introduction	3
2	Discord - Erub	4
3	Fonctionnalités	6
4	Difficultées	10
5	Conclusion	10

# 1 Introduction

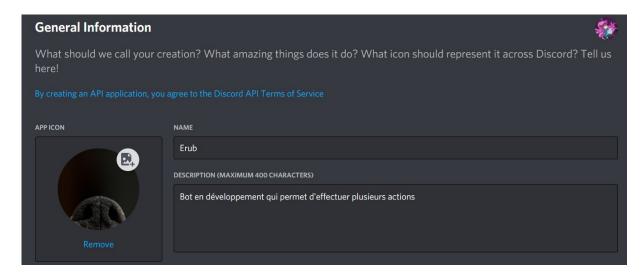
Dans le cadre du Module Complément Informatique au cours de ma formation en Licence Professionnelle DIM (Développement Internet et Mobile) à l'IUT de Calais, j'ai réaliser un bot discord en passant par l'API discord.

Pour ce projet nous pouvions choisir entre plusieurs API, mon choix c'est porté sur Discord car je passe beaucoup de temps dessus et que c'est un bon sujet pour le développement avec node js.

### 2 Discord - Erub

Discord est un logiciel propriétaire gratuit de VoIP et de messagerie instantanée. Il fonctionne sur les systèmes d'exploitation Windows, macOS, Linux, Android, iOS ainsi que sur les navigateurs web.

Pour développement de mon bot discord, je suis passée par l'API discord.



L'api permet d'avoir un token permettant de relier le bot que l'on développe à l'api pour permet au bot de rejoindre des serveurs. Le token est important, il ne faut pas rendre public.



Structure de Erub : - commandes : Ce dossier contient toutes les focntionnalitées du bot triées dans d'autres dossiers.

- config.js: Contient les paramètres a initiliser si vous voulez tester le bot sur votre serveur.
- node modules : contient tous les packages node js dont nous avons besoin
- package.json : contient les dépendences et leur version ainsi que des scripts
- main.js : Point d'entrée de l'application.

J'ai appris à mettre des statuts personnalisées sur mon bot. Cela peut permettre à des uti-

lisateurs ne connaissant pas le bot d'avoir des informations, par exemple j'affiche la commade " ?help "

Erub peut également afficher un message de bienvenue aux utilisateurs pour cela il suffit de mettre l'id du channel dans le config.js

Il peut également afficher les sondages dans un channel dédier ou alors la ou vous taper la commande si vous initialisez à num le paramètre "CHANNEL\_POLL" dans le fichier config.json.

# 3 Fonctionnalités

Les différentes fonctionnalités de **Erub** sont :

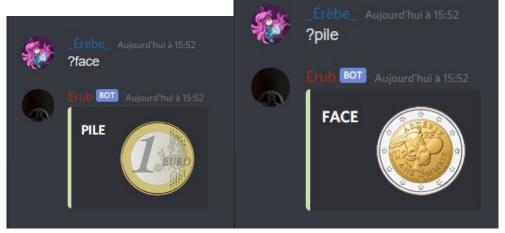
Administratif: commandes réservés au propriétaire/créateur du serveur

- **?purge nombre** Permet de supprimer entre 1 et 100 messages de moins de 14 jours d'un channel
- ?eval arguments Cette commande permet à l'utilisateur d'effectuer n'importe quel calcul. ex : ?eval (5\*6)/2+5\*((4/2)+5)=50



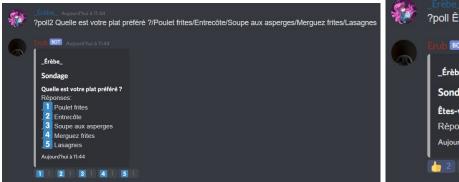
#### Jeux:

- ?chifumi Permet de jouer aléatoirement donc le bot au chifoumi
- **?pierre** Permet de jouer pierre contre le Bot
- ?feuille Permet de jouer feuille contre le Bot
- ?ciseaux Permet de jouer ciseaux contre le Bot
- ?pile ou ?face permet de lancer une pièce



#### Sondages:

- ?poll votre question Permet de générer un sondage avec pour réponses oui ou non
- ?poll2 votre question/votre réponse 1/votre réponse 2/votre réponse 3 Permet de générer un sondage avec des arguments, vous pouvez définir jusqu'à 10 réponses qui seront numérotés de 1 à 10.

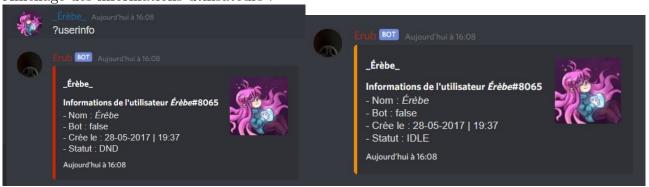




#### Informatif:

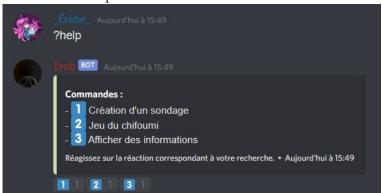
- ?help Cette commande permet à un utilisateur de demander les commandes disponibles par le bot
- ?botinfo Permet d'afficher les informations du bot
- ?userinfo Permet d'afficher nos informations Discord
- ?userinfo @autre\_user Permet d'avoir les informations d'un autre utilisateur du serveur.
- ?serverinfo Permet d'afficher les informations du serveur

Affichage des informations utilisateurs:





#### Commande help:

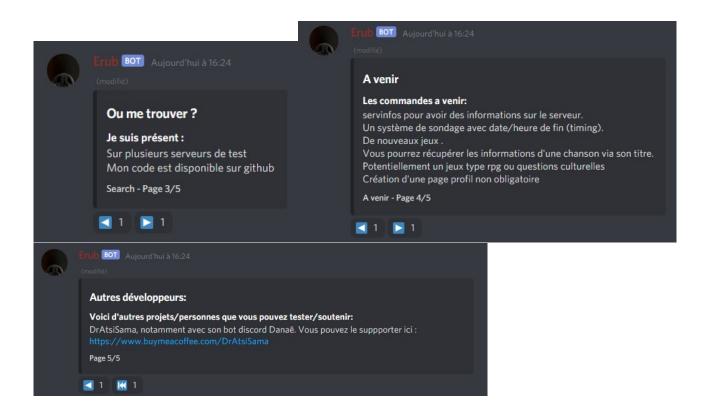


#### <u>Informations du serveur :</u>



#### Informations bots, pages allant de 1 à 5:





## 4 Difficultées

La principale difficulté que j'ai rencontré est survenu au début du projet car je voulais tout de suite intégrer une base de données et mettre en place un sondage très élaborées avec une fin de soudage sauf que cela était plus compliqué que prévu. Je préfois donc d'utiliser une bdd plus tard.

J'ai rencontrée des difficultés pour récupérer les informations des utilisateurs, en occurrence avoir leur statut. En effet tous les utilisateurs s'affichaient avec le statut "offline" alors que parfoisl'utilisateur était :

- connecté en dispo
- connecté en occupé
- ou absent

Il s'agissait en fait d'un paramètre a activé sur l'api discord pour permet au BOT d'avoir accès aux informations de l'utilisateur.

J'ai finalement réussit à créer un sondage à réponses multiples mais il n'y a pas de temps pour répondre ni de date de fin et les sondages ne sont stockés null part. Le nombre de réponse possible est limité à 10 car il n'y a pas de réaction surpérieur à "10" en chiffre, il faudra sinon utiliser d'autres réactions.

J'ai essayé de connecté mon bot à une autre api qui permettait de récupérer des informations sur des chansons tels que son auteur et ses paroles mais la connection echouait à chaque fois, l'api refusait la connection alors que les token et clés étaient passées en paramètres. Je dois donc ré essayer ou trouver d'ou pourquoi l'api rejette la connexion.

## 5 Conclusion

A la fin de se module, nous nous retrouvons avec un bot comprennant plusieurs commandes. Il reste encore des fonctionnalitées à améliorer et à venir mais le bot est fonctionnel.