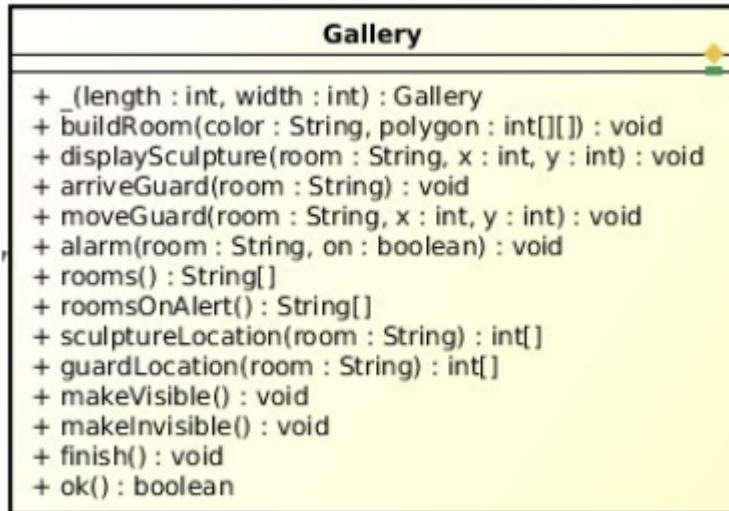


Autores: Camargo- Castaño

Proyecto primer ciclo

Retroalimentación:

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifiquenlos.



2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos?

Pudimos realizar todos los ciclos propuestos para el proyecto.

¿por qué?

Trabajo en equipo, buenas prácticas y dedicación.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Camargo-12h/Castaño-10h?

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro?

Completar en su totalidad el proyecto y en el proceso aprender mucho más sobre el diseño de clases y la interfaz de Canvas.

¿Por qué?

Aunque teníamos buenas bases para este proyecto tuvimos dificultades que al final pudimos superar .

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico?

La construcción de los polígonos y como se cierra el Canvas.

¿Qué hicieron para resolverlo?

Búsquedas por internet,por stackoverflow y por la documentación API de java

6. ¿Qué hicieron bien como equipo?

Diseñar desde un inicio el proyecto superficialmente para después trabajar iterativamente.

¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

Plantearemos mejor los diseños para que dejen de ser superficiales y que en un futuro pueda abarcar la mayoría del diseño del proyecto.

7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿Cuál fue la más útil?

Programación a pares y desarrollo imperativo.

¿por qué?

La productividad en el desarrollo aumenta gracias a la revisión del código que se escribe por dos personas, y por lo imperativo más que todo en el diseño de nuestras clases junto a sus métodos para que puedan cumplir los requisitos.

