### 1 语言基础

```
1.1 C++ Snippets
```

```
1.1.1 define class
class Foo {
public:
    Foo() { this->a = 1; }
    int a;
private:
};

1.1.2 io
    <iostream>
    ostream & operator << (ostream & o, Foo & f);
istream & operator >> (istream & i, Foo & f);
```

freopen("data.in", "r", stdin);
freopen("data.out", "w", stdout);

1.1.3 other utilities

fclose(stdin);

fclose(stdout);

- <utility>: pair
- <bitset>
- 1.1.4 useful snippets
  - mid of [begin, end]: begin + (end begin)/2
  - float = float:  $\underline{cmath}.fabs(a b) < 1e 6$

#### 2 DP

背包类. w: 背包大小, w\_n: n 的重量, v\_n: n 的价值,

```
// 最大价值
f(/* 0.. */ n, w) = max(
    /* 全选 */ f(n - 1, w - w_n) + v_n,
    /* 部分 */ ...,
    /* 不选 */ f(n - 1, w)
)
```

### 3 数学

### 3.1 位运算

• n &= n - 1: 敲除最右边的 1 (Brian Kernighan)

# 3.2 数论

## 3.2.1 最大公约数 GCD

```
gcd(a,b)a > b (c++: <numeric>gcd)

func gcd(int a, b) int {
    if b == 1 {
        return a
    }
    return gcd(b, a % b)
}

// ax + by = gcd(a, b)

func exgcd(int a, b) (int x, y) {
    if b == 0 {
```

```
x = 1; y = 0;
return
}
y, x = exgcd(b, a % b)
y -= x * (a / b)
return
```

### 3.2.2 最小公倍数 LCM

lcm(a,b) (c++: <numeric>lcm)

#### 3.2.3 逆元

a%p 的逆元 x: ax%p=1

- $x, \underline{\hspace{0.1cm}} = exgcd(a, p)$
- 若 p 为素数:  $x = a^{(p-2)}\%p$  (费马小定理) 应用场景
- (n/a) % p = nx % p

### 3.3 组合数学

3.3.1 排列 Permutation

$$P(n, k) = n! / (n - k)!$$

3.3.2 组合 Combination

```
C(n, k) = n! / (n - k)! / k!
= C(n - 1, k - 1) + C(n - 1, k)
= C(n - 1, k) * n / (n - k)
C(n, 0) = C(n, n) = 1
```

### 4 图论

#### 4.1 桥

### 4.2 欧拉图

即一笔画, 半欧拉图 (欧拉通路) 欧拉图 (欧拉回路)

### 4.2.1 判断

```
if (无向图) {
    if (没有奇度节点) 欧拉图;
    if (2个奇数节点) 半欧拉图;
}
if (有向图 & 强连通) {
    if (all(入度 == 出度)) 欧拉图;
    if (
        only_one(abs(入度 - 出度) == 1)
        && other(入度 == 出度)
    ) 半欧拉图;
}
```

### 4.2.2 寻找欧拉路

- Fleury: 最后走桥
- Hierholzer [LC 332, OI Wiki Euler]
  - 1. dfs
  - 2. 走过后删除边
  - 3. 不可移动后推入栈

# 5 Platform

## 5.1 acm.ecnu.edu.cn

• std::cin.eof() not work?