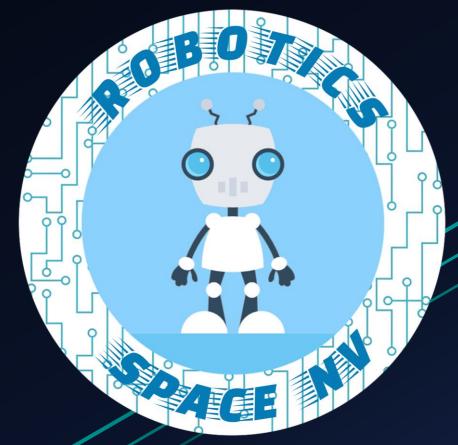
Robótica educativa con Arduino y Tinkercad CLASE 1







CONTENIDO ANALÍTICO

- Clase 1: Introducción a la robótica educativa
- Clase 2: Señal digital: Salidas digitales
- Clase 3: Señal digital: Entradas digitales
- Clase 4: Señal analógica: Señal PWM
- Clase 5: Señal analógica: Entradas analógicas
- Clase 6: Funciones básicas
 - Función random()
 - ➤ Monitor serie
 - ➤ Serial plotter y gráficas



Para poder obtener un mayor provecho del módulo, habilitamos un repositorio en GitHub mediante el cual tendrán a disposición todo material que se lleve a través de las clases.

El link del repositorio es el siguiente:

https://github.com/nagibvalejos/Robotics-Space-NV/





Ingeniería electrónica

Mecánica

Mecatrónica

Informática

Arte de crear, diseñar, construir y armar robots





ELECTRÓNICA BÁSICA

¿Electrónica?

Es la disciplina que estudia y emplea sistemas cuyo funcionamiento se basa en la conducción y control de flujo de electrones y otras partículas cargadas eléctricamente.

¿Electrones?

Son partículas con carga negativa, las cuales se encargan de transportar la corriente a lo largo de nuestros circuitos



ELECTRÓNICA BÁSICA

¿Voltaje?

Es la fuerza que se encarga de impulsar los electrones a lo largo de nuestros circuitos. Se mide en **voltios**

¿Corriente?

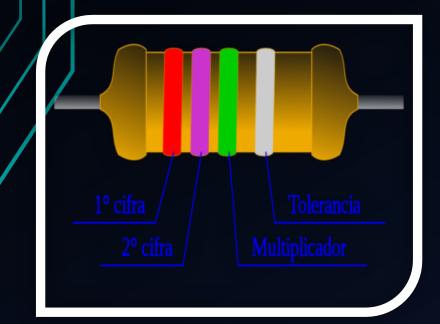
Es el flujo o cantidad de electrones que circulan a través de un conductor o semi conductor por un tiempo determinado y se mide en **Amperios**.

¿Resistencia?

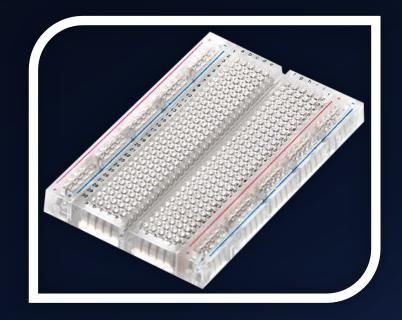
Se opone al flujo de electrones y se mide en Ohmios.



COMPONENTES BÁSICOS









Está formada por carbón, el cual se encarga de disminuir la corriente que pasa por dicho elemento.

Para el cálculo del valor de la resistencia, se toma en cuenta el código de colores y se mide en Ohmios (Ω) .

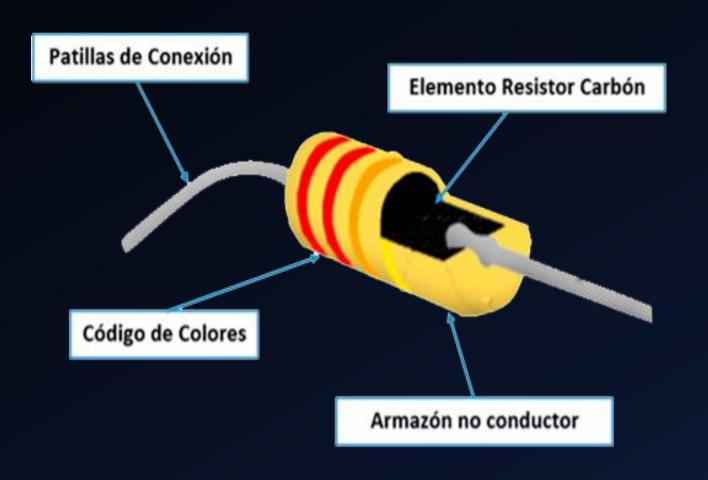


TABLA DE COLORES

SPACE

Color de la banda	Valor de la 1ºcifra significativa	Valor de la 2°cifra significativa	Multiplicador	Tolerancia
Negro	•	0	1	-
Marrón	1	1	10	±1%
Rojo	2	2	100	±2%
Naranja	3	3	1 000	
Amarillo	4	4	10 000	±4%
Verde	5	5	100 000	±0,5%
Azul	6	6	1 000 000	±0,25%
Violeta	7	7	10000000	±0,1%
Gris	8	8	100000000	±0.05%
Blanco	9	9	1000000000	-
Dorado	-	(a)	0,1	±5%
Plateado	-	-	0,01	±10%
Ninguno	-	176	-	±20%





LED (Light Emisor Diode)
Un led es un diodo semiconductor
que emite luz. Su función principal
es de transmitir una señal.

Los leds tienen una única polaridad, la pata más larga es llamada ánodo o positivo y la pata mas corta es conocida como cátodo o negativo.

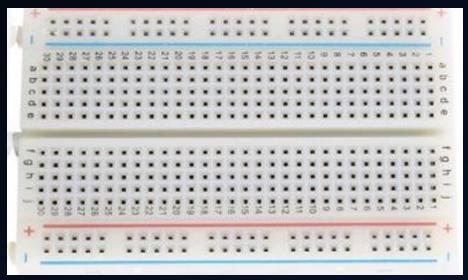
Un led se enciende con 20 mA.

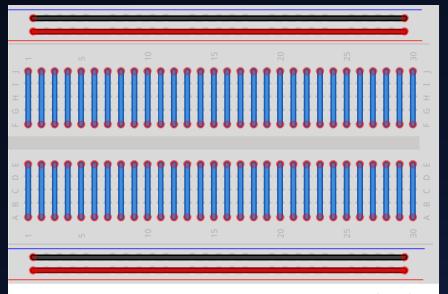


PROTOBOARD

Llamado también bread board o placa board, es un tablero con orificios conectados eléctricamente entre sí.

Existen diferentes tipos de protoboard en el mercado, debido al tamaño, marca y fabricante, entre las más comerciales tenemos: Protoboard grande, mediano y mini.





ARDUINO

Arduino es una plataforma de prototipos electrónicos de código abierto (open-source), basado en software y hardware libre flexibles y fáciles de usar.

Nace en el año 2005 en el Instituto lvrea – Italia, a cargo de los estudiantes **Massimo Banzi** y **David Cuartelles**, los cuales usaron como base la tesis del colombiano **Hernando Barragán.**



TIPOS DE PLACAS ARDUINO













Arduino Uno

Arduino Leonardo

Arduino Due

Arduino Yún

Arduino Tre

Arduino Micro













Arduino Robot

Arduino Esplora

Arduino Mega ADK

Arduino Ethernet

Arduino Mega 2560

Arduino Mini



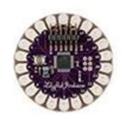




LilyPad Arduino Simple



LilyPad Arduino SimpleSnap



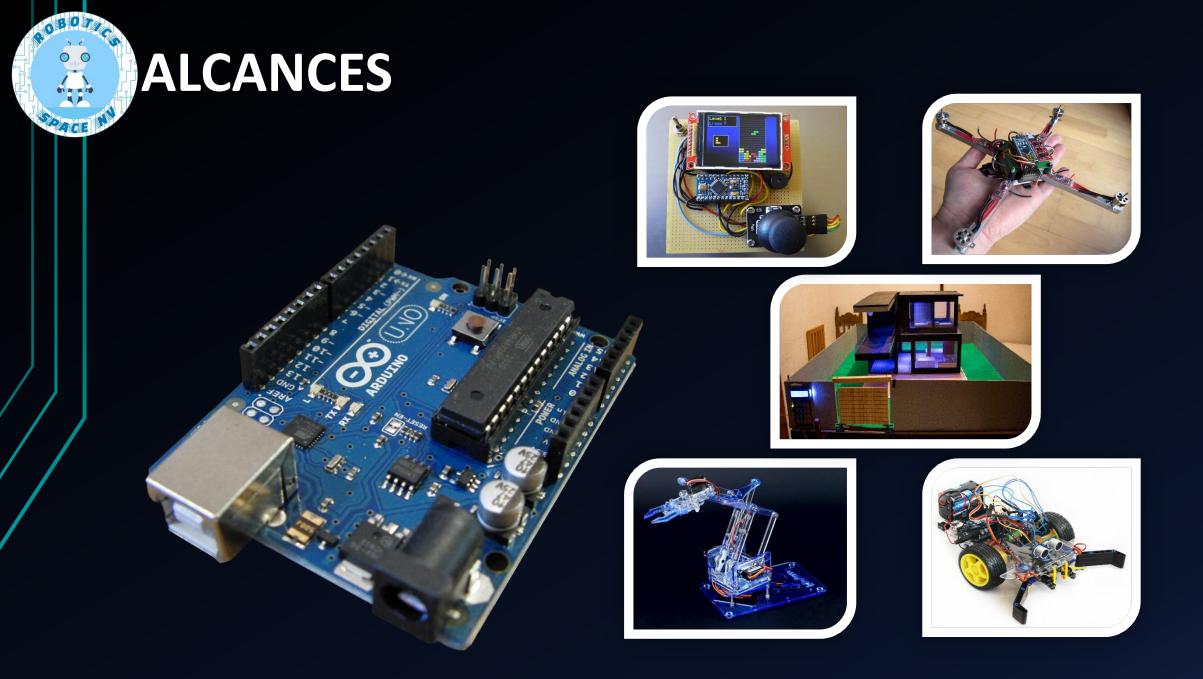
LilyPad Arduino



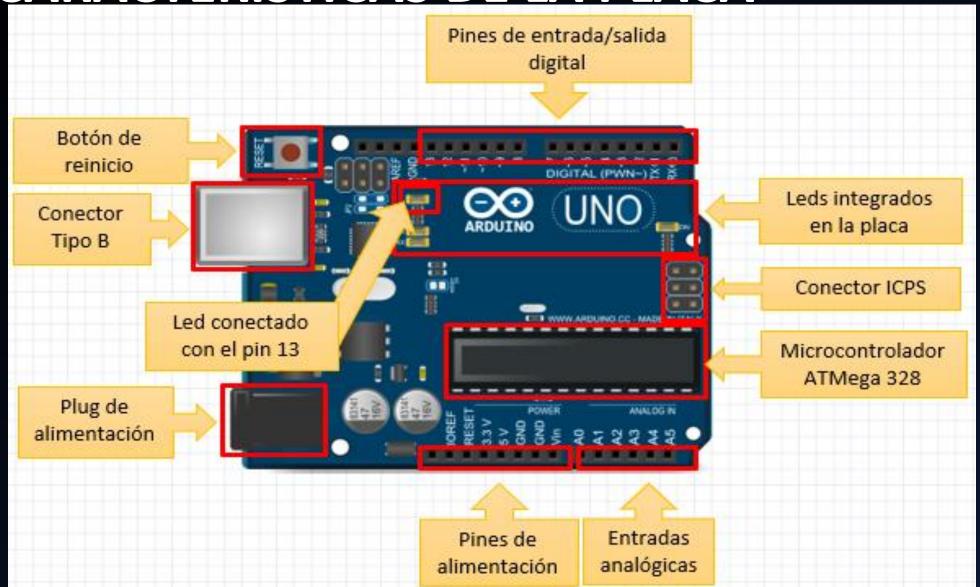
Arduino Nano



Arduino Pro Mini



CARACTERÍSTICAS DE LA PLACA





El lenguaje de programación que soporta la placa Arduino es:

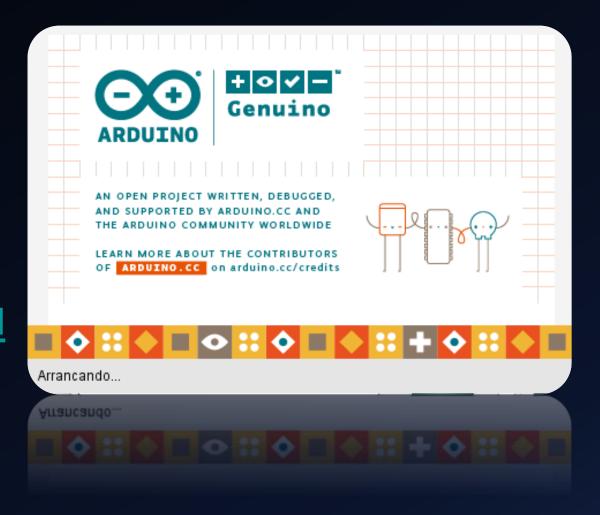




IDE DE ARDUINO

Para desarrollar nuestra aplicaciones usaremos el programa Arduino. Dicho programa se puede descargar en:

https://www.arduino.cc/en/Main/Software





ESTRUCTURA DEL PROGRAMA

```
void setup(){
   //Inicialización de datos
void loop(){
   //proceso e instrucciones
```

```
sketch dec31a Arduino 1.8.5
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
  1 void setup() {
      // put your setup code here, to run o
 6 void loop() {
      // put your main code here, to run re
```



COMANDOS BÁSICOS

pinMode.- Configura el pin especificado para comportarse como una entrada o una salida.

```
pinMode(pin, OUTPUT/INPUT);
    pinMode(13,OUTPUT);
```

digitalWrite.- Pone en 1 o 0 un pin de salida (OUTPUT)

digitalWrite(pin, HIGH/LOW);

digitalWrite(13, HIGH);

digitalRead.- Lee el valor de un pin configurado como entrada (input).

digitalRead(pin);

digitalRead(10);

delay.- Limitador de tiempo/tiempo de espera en milisegundos. delay(tiempo);

delay(1000); TUTOR:NAGIB LUIS VALLEJOS M.

CONTACTOS

Suscríbete





(+591) 63096640



robotics.space.nv@gmail.com



fb.me/RoboticsSpaceNV



@NagibVallejos



Robotics Space NV



https://github.com/nagibvalejos/Robotics-Space-NV

