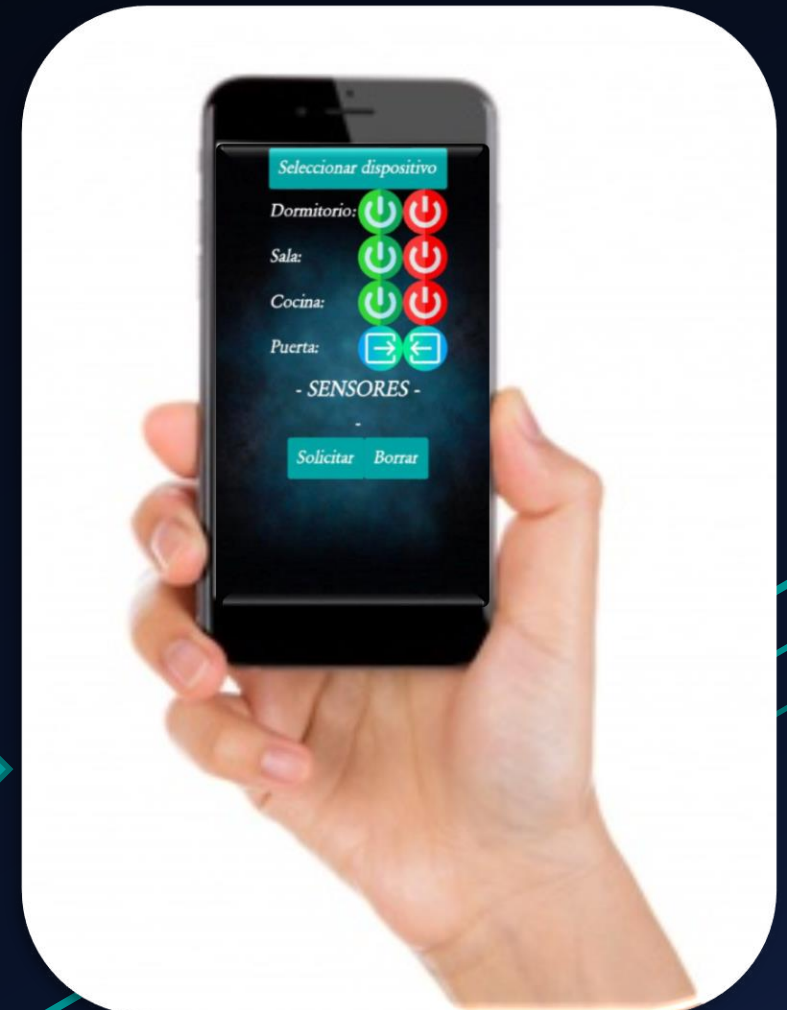
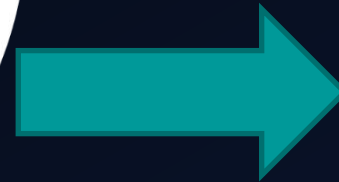
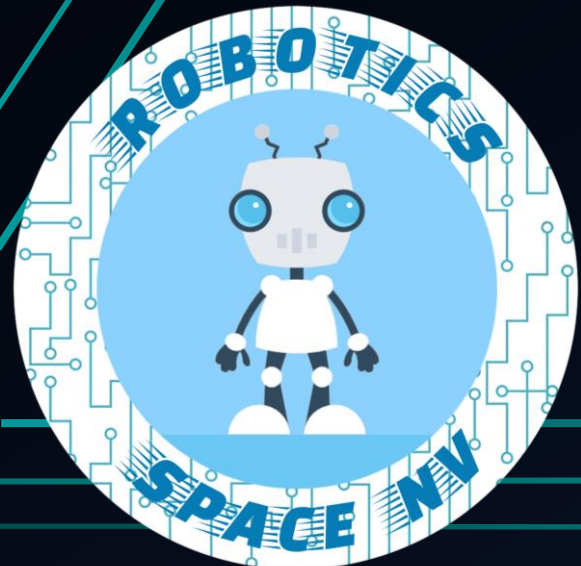


Clase 29

PROYECTO 3

CASA DOMÓTICA

Suscríbete



TUTOR: NAGIB LUIS VALLEJOS M.

EJERCICIO – ENUNCIADO

Realizar la programación de una casa domótica con comunicación bidireccional.

Las luces del dormitorio, sala y cocina se encienden y apagan por una app móvil.

Las luces de baño se encienden automáticamente durante 1 segundo cuando el sensor PIR detecte movimiento.

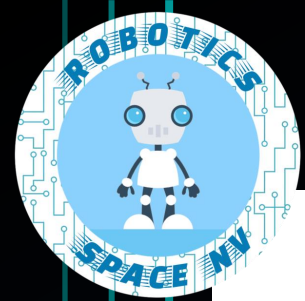
Las luces del patio se encienden si la oscuridad del ambiente captada por el sensor de luz (LDR), es $>60\%$.

Si la temperatura captada por el sensor DHT es $\geq 20^{\circ}\text{C}$, activa un ventilador de lo contrario el ventilador permanece apagado.

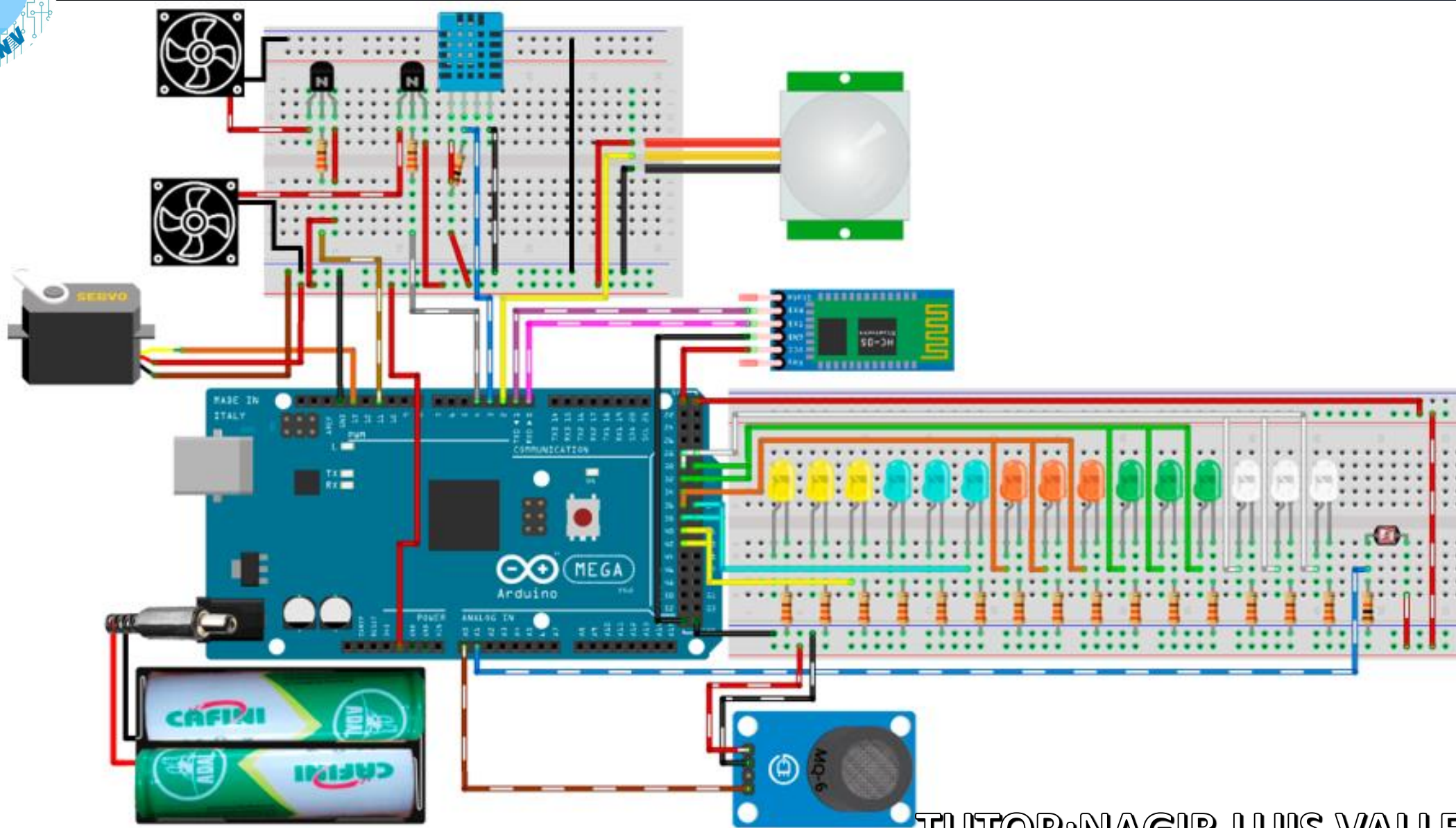
Si la concentración de gas butano en el ambiente supera el 30%, activa al segundo ventilador.

Los datos de la temperatura captada por el DHT y el porcentaje de butano en el ambiente captado por el MQ6, se deben mostrar por una app móvil desarrollada en App Inventor 2.

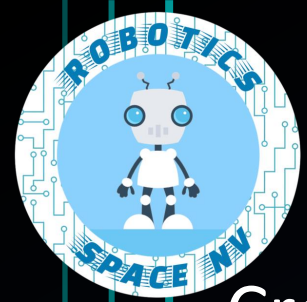
TUTOR:NAGIB LUIS VALLEJOS M.



EJERCICIO – CIRCUITO



TUTOR: NAGIB LUIS VALLEJOS M.



APP INVENTOR 2

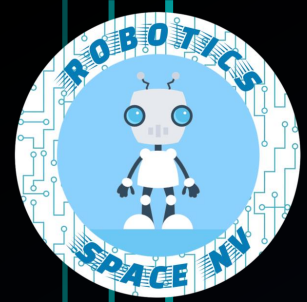
Creada el año 2011 por Google Labs para la creación de aplicaciones en base a bloques, posteriormente su desarrollo lo continuo el MIT
“MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY”

Para acceder a su página oficial nos dirigimos a:

<http://ai2.appinventor.mit.edu/>



TUTOR:NAGIB LUIS VALLEJOS M.



APP INVENTOR 2 – DISEÑO DE LA APP



TUTOR:NAGIB LUIS VALLEJOS M.

CONTACTOS

Suscríbete



(+591) 63096640



robotics.space.nv@gmail.com



fb.me/RoboticsSpaceNV



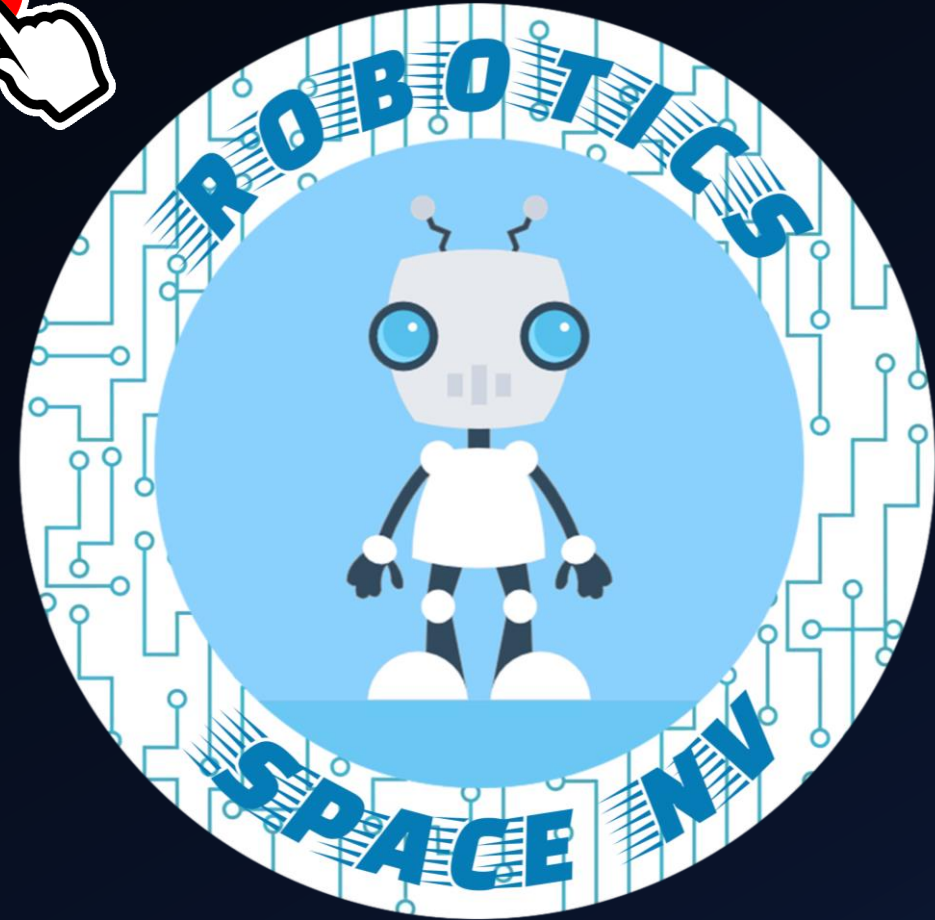
@NagibVallejos



Robotics Space NV



<https://github.com/nagibvalejos/Robotics-Space-NV>



TUTOR:NAGIB LUIS VALLEJOS M.