



SERVOMOTOR



Un **servomotor** es un dispositivo similar a un motor de corriente continua que tiene la capacidad de ubicarse en cualquier posición dentro de su rango de operación, y mantenerse estable en dicha posición.

Un servomotor es un motor eléctrico que puede ser controlado tanto en velocidad como en posición.



TIPOS DE SERVOMOTORES





Modelo MG90

Torque: 2.5 Kg

Voltaje: 4v – 7.2V

Funciona con 5v



Modelo MG995

Torque: 4,8 Kg – 4.8V

10 Kg - 6 V

Voltaje: 4v – 7.2V

Funciona con 5v



Torque:1,8 Kg

Voltaje: 4v – 7.2V

Funciona con 5v



Modelo S3003

Torque: 3.2 Kg –

4.8V

4.1 Kg - 6 V

Voltaje: 4v – 7.2V

Funciona con 5v

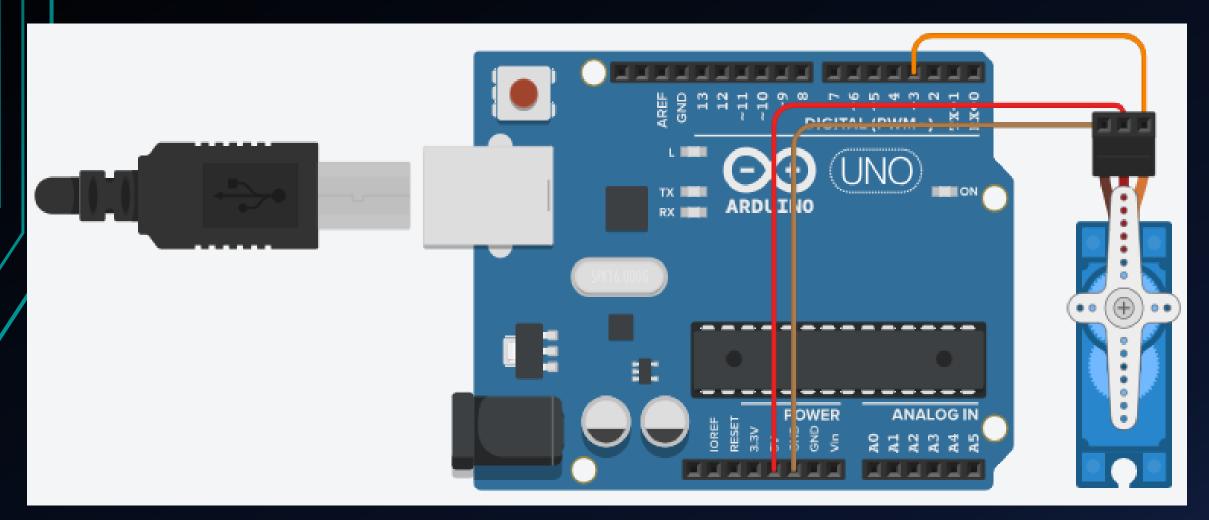


GND 5V CONTROL

EJEMPLO 1 – CIRCUTO



Mover un servomotor de 0 a 180 grados a razón de 400 milisegundos



EJEMPLO 1 – SOLUCIÓN



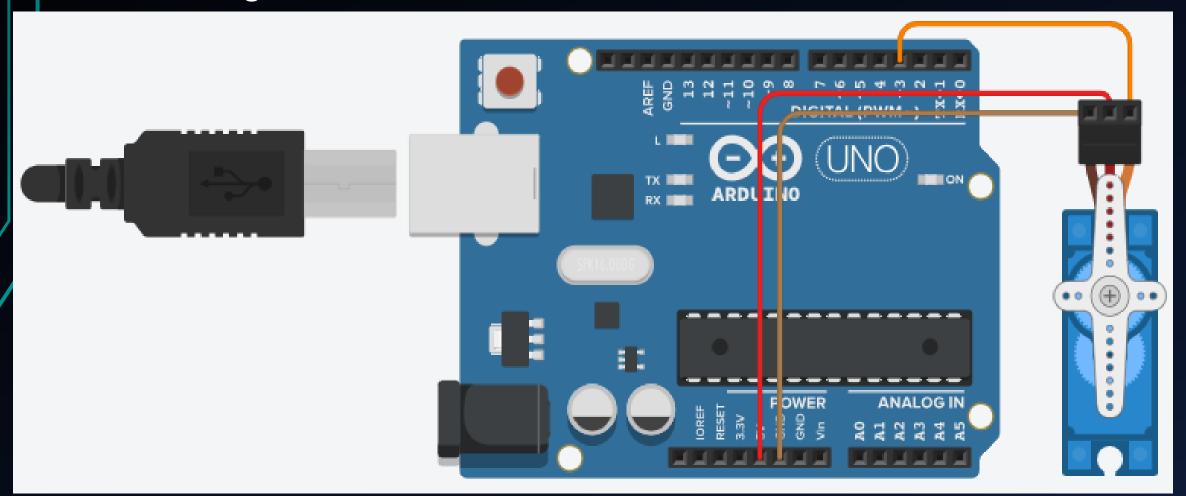
Mover un servomotor de 0 a 180 grados a razón de 400 milisegundos

```
S21-E1
 1 #include < Servo.h >
 2 Servo a;
 3 int pulsomin=650, pulsomax=2550;
 4 void setup() {
     a.attach(3, pulsomin, pulsomax);
 7 void loop() {
     a.write(0);
     delay (400);
    a.write(180);
10
11
     delay (400);
```

EJEMPLO 2 – CIRCUTO



Mover un servomotor en los siguientes ángulos: 0, 90, 180, 90 y 0 a razón de 400 milisegundos



EJEMPLO 2 – SOLUCIÓN

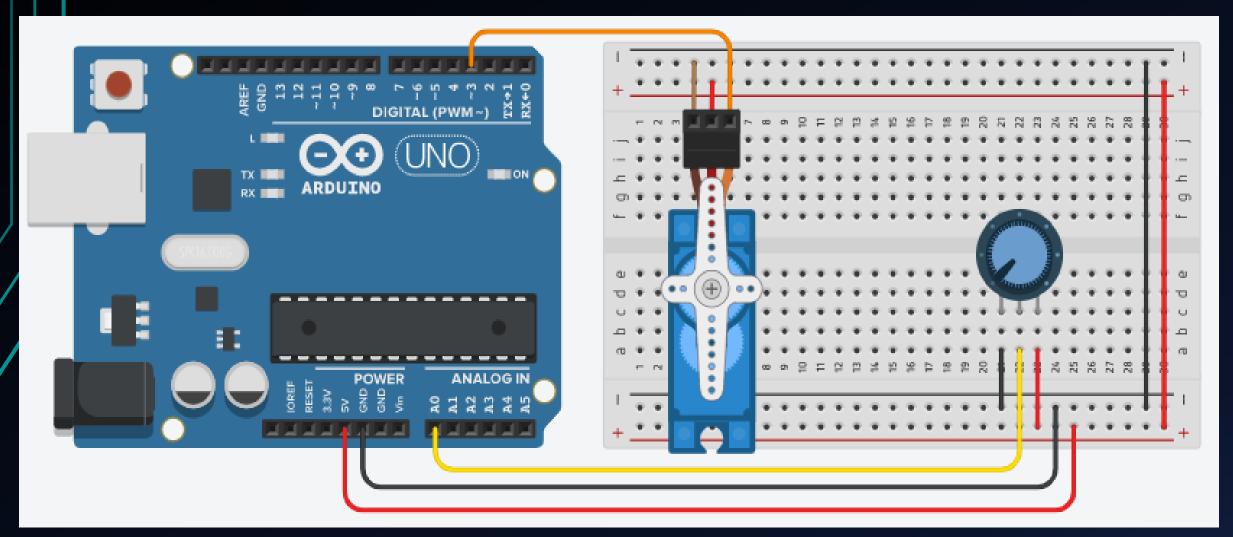


Mover un servomotor en los siguientes ángulos: 0, 90, 180, 90 y 0 a razón de 400 milisegundos

```
S21-E2
1 #include < Servo.h>
                                       10
                                            delay(400);
2 Servo a;
                                            a.write(90);
3 int pulsomin=650, pulsomax=2550;
                                       12
                                            delay(400);
                                            a.write(180);
                                       13
5 void setup() {
                                       14
                                            delay (400);
   a.attach(3, pulsomin, pulsomax);
                                       15
                                            a.write(90);
                                            delay (400);
8 void loop() {
   a.write(0);
```

EJEMPLO 3 – CIRCUTO

Mover un servomotor con la ayuda de un potenciómetro



EJEMPLO 3 – SOLUCIÓN



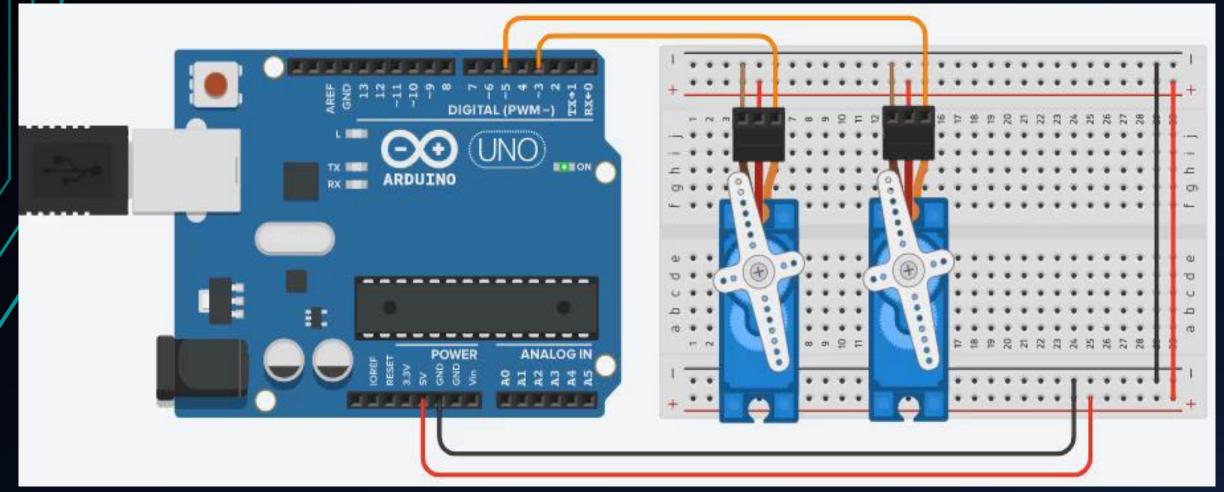
Mover un servomotor con la ayuda de un potenciómetro

```
S21-E3
 1 #include < Servo.h >
 2 Servo a;
 3 int pulsomin=650, pulsomax=2550,
 4 pot=A0, lectura, angulo;
 6 void setup() {
   a.attach(3, pulsomin, pulsomax);
 9 void loop() {
10
    lectura=analogRead(pot);
    angulo=map (lectura, 0, 1023, 0, 180);
11
12
    a.write(angulo);
```

EJEMPLO 4 – CIRCUTO



Mover dos servomotores al mismo tiempo como su fuera un limpia parabrisas a razón de 1 segundo



EJEMPLO 4 – SOLUCIÓN



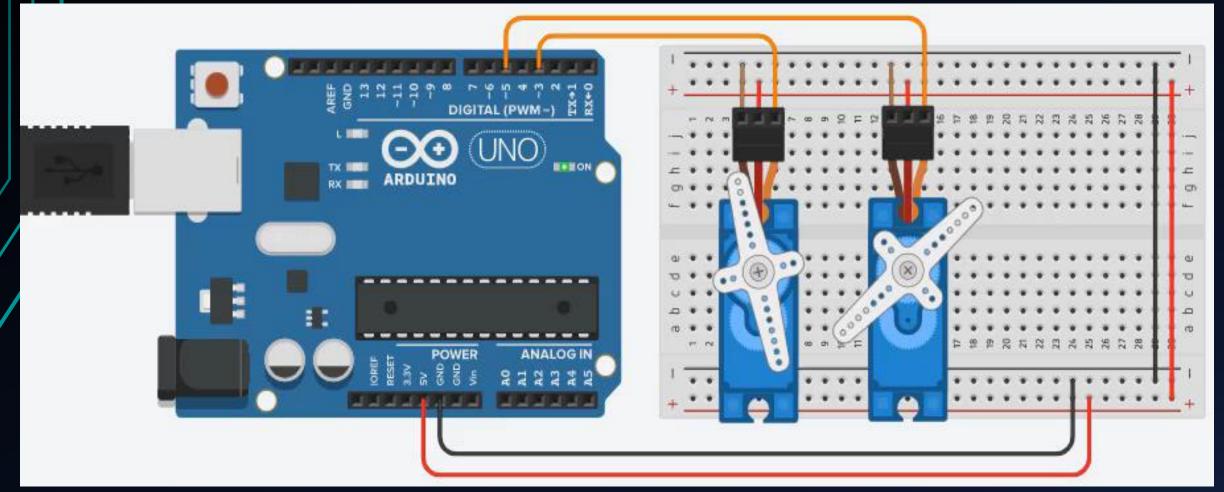
Mover dos servomotores al mismo tiempo como su fuera un limpia parabrisas a razón de 1 segundo

```
S21-E4
                                          9 void loop() {
1 #include < Servo.h >
                                              a.write(0);
2 Servo a,b;
                                              b.write(0);
3 int pulsomin=650, pulsomax=2550;
                                              delay(1000);
5 void setup() {
                                         13
                                              a.write(180);
    a.attach(3, pulsomin, pulsomax);
                                         14
                                              b.write(180);
    b.attach(5,pulsomin,pulsomax);
                                         15
                                              delay(1000);
```

EJEMPLO 5 – CIRCUTO



Mover dos servomotores al mismo tiempo como su fuera un limpia parabrisas en sentido contrario a razón de 1 segundo



EJEMPLO 5 – SOLUCIÓN



Mover dos servomotores al mismo tiempo como su fuera un limpia parabrisas en sentido contrario a razón de 1 segundo

```
S21-E5
1 #include < Servo.h >
                                             a.write(0);
2 Servo a,b;
                                             b.write(180);
3 int pulsomin=650, pulsomax=2550;
                                             delay(1000);
                                             a.write(180);
5 void setup() {
                                             b.write(0);
   a.attach(3, pulsomin, pulsomax);
                                             delay(1000);
   b.attach(5, pulsomin, pulsomax);
```

CONTACTOS

Suscríbete





(+591) 63096640



robotics.space.nv@gmail.com



fb.me/RoboticsSpaceNV



@NagibVallejos



Robotics Space NV



https://github.com/nagibvalejos/Robotics-Space-NV

