

FAUSTINE LOUIS

DÉVELOPPEUSE WEB

06 76 23 58 57

Tours, Place de la Liberté
<http://www.cv-faustine-louis.com/>
faustinelouis@vivaldi.net

MA FORMATION

Développeur web et web mobile | Mars 2019 - Octobre 2019

Formation fullstack (frontend, backoffice) appliquée à des projets web concrets.

Cette formation alterne entre des phases de "Camp" (des phases d'apprentissage intensif) avec des phases de "projets" (mise en pratique et nouveaux apports).

Intégration d'une maquette:

HTML/CSS - Bootstrap - Flexbox - GRID

Réalisation d'une base de données:

Organisation d'un établissement scolaire sur le modèle de Poudlard (Harry Potter)

MySQL - PHP my Admin - requêtes SQL

Réalisation d'un twitter like :

JS - Ajax - React JS - React Native

Projet client pour Radio Béton :

Réalisation d'un site de Podcasts : back en

Wordpress et front en React JS

Réalisation d'une Web Application Radio

Doctorat d'Infectiologie, Université des Sciences et Techniques de Tours | 2009 - 2013

J'ai mis en évidence le mécanisme de réplication du virus symbiotique de la guêpe parasitoïde du sphinx du tabac. Cette étude s'inscrit dans un contexte **écologique** de lutte biologique. Cette guêpe étant utilisée pour réguler les populations de ravageurs. **Comprendre les mécanismes de ce virus permet sa future exploitation en agriculture à des fins d'abandon des produits phytosanitaires.**

J'ai **publié** mes travaux de recherches dans des publications scientifiques et je les ai **présentés** dans mon mémoire de thèse (<https://www.theses.fr/180387251>) ainsi que dans plusieurs congrès nationaux et internationaux.

MES COMPETENCES



Java



Angular



Javascript



PHP



HYTML/CSS



MYSQL



Latex



WorPress



Omeka



ReactJS/native



Symfony



Bootstrap



Travail en équipe



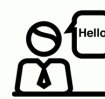
Rédaction



Aisance orale



Agilité



Anglais

ACTIVITÉS



Naturaliste



Quotiden



Associatifs



Médiation scientifique

FAUSTINE LOUIS

DÉVELOPPEUSE WEB



MES EXPÉRIENCES

Ingénieur Etude et développement | Nov 2019 - current

Apside Top, Tours

Projets

=> **Projet 1** (7mois) Assurance Auto (java spring boot - Angular 8) : Réalisation d'une application de souscription d'assurance automobile.

Rôles dans la mission : Développement Front (Fonctionnalités et composants), Développement Back (Endpoint, remontée d'informations), Analyse et conception (minoritaire)(Analyse des sfd, propositions)

=> **Projet 2** (depuis juillet 2020) Maintenance Informatique de plusieurs applications, Assurance santé (Java JEE, Angular 8, Angular JS, JsF)

Rôles dans la mission : Analyse de Bug, Proposition et réalisation de correctif applicatif, Scripts de corrections des données.

Stage Développeuse web | Mai 2019 - Octobre

Centre d'Études Supérieures de la Renaissance (CESR) de l'Université de Tours

Référent : francois.rosmann@univ-tours.fr

Mise en place d'une solution web de partage et d'ajout de données pour une équipe de recherche réunissant une bibliothèque photos des monuments de France.

- Migration base de données excel en CSV et formatage selon les critères client.
- Omeka Classic : CMS gratuit et open source offrant une solution back et front
- Back sécurisé et personnalisé en fonction des demandes client (PHP)
- Front personnalisé (html/css et PHP)

Auto Entrepreneurse | 2016 - 2019

Agence d'animation scientifique : STRIDULI réalisant des **animations scientifiques** auprès du jeune public sous forme de mini **laboratoire mobile**.

Pépinière Start 'InBox -coworking

Chercheuse Institut Pasteur, Paris | 2014 - 2016

Evaluation du risque de propagation du virus de la Vallée du Rift en Europe.

- Contexte : **changement climatique** et risque sanitaire
- **Collaboration** entre plusieurs laboratoires de recherche Européens
- **Évaluation** du risque épidémique face à l'émergence de nouveaux pathogènes importés sur le territoire européens (transports, migrations animales, réfugiés ...etc)
- Proposition de **plans d'actions pour** les institutions en cas de **crise sanitaire**.

MES PROJETS

House System application | Juin 2019 - current

Application pour les structures éducatives proposant un système de maisons caractéristique des écoles en Angleterre (Poudlard dans Harry Potter).

- Design et maquette réalisés par une designeuse web
- Conception de base de données (**MySQL**)
- Développement du jeu en **ReactJS (JS, PHP)** et **ReactNative (JS,PHP)**