## Use cases

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **Imprumuta o carte** | | |
| Primary actor | utilizator | Secondary actors |  |
| Description | Imprumutarea unei carti dorite | | |
| Trigger | Utilizatorul doreste sa imprumute o carte si apasa butonul “Imprumuta  Carte” situat sub cartea dorita | | |
| Preconditions | Utilizatorul trebuie sa fie autentificat | | |
| Postconditions | Imprumutul este trimis catre centru si salvat cu statusul “Imprumut realizat”. | | |
| Normal flow | 1.Softul pune la dispozitie lista cartilor(fiecare carte are asociata langa ea un buton “Imprumuta carte”, sau “Indisponibil”-daca toate exemplarele sunt imprumutate in momentul dat)  2.Utilizatorul apasa butonul “Imprumuta carte”  3.Softul afiseaza un rezumat al detaliilor (carte, autor,data de returnare) pentru confirmare  4.Utilizatorul apasa pe butonul “Confirma”  5.Softul afiseaza “Imprumut realizat cu succes” | | |
| Alternative flows | Utilizatorul incearca sa apese pe butonul “Indisponibil”-caz in care nu se intampla nimic | | |
| Exceptions | **Cartea aleasa a fost imprumutata intre timp si nu mai exista alte exemplare disponibile**  4a Softul afis mesajul “Ne pare rau, aceasta carte nu este momentan disponibila” | | |