

第2章 编码与组合

摩尔斯电码由萨缪尔·摩尔斯（1791—1872）发明，本书后面会在多处提到他。摩尔斯电码是随着电报机的发明而产生的，电报机我们以后也还要做详尽的说明。正如摩尔斯电码很好地说明了编码的本质一样，电报机也提供了理解计算机硬件的良好途径。

大多数人认为摩尔斯电码的发送易于接收，即使你没有记住摩尔斯电码，也可以方便地借助下面这张按字母顺序排列的表发送：

A	· —	J	· — — —	S	· — — —
B	— · — —	K	— — · —	T	—
C	— — — · —	L	· — — — ·	U	· — · —
D	— — · —	M	— —	V	· — · — —
E	·	N	— — ·	W	· — — —
F	· — · — —	O	— — — —	X	— — · — —
G	— — — —	P	· — — — —	Y	— — — — —
H	· — — —	Q	— — — — —	Z	— — — — —
I	· —	R	· — — —		

接收摩尔斯电码并将其翻译回单词比发送费时费力多了，因为译码者必须反向地将已编码的“滴-嗒”序列与字母对应。例如，在确定接收到的字母是“Y”之前，必须按字母逐个地对照编码表。

问题是我们仅有一张提供“字母 摩尔斯电码”的编码表，而没有一张可供逆向查找的“摩尔斯电码 字母”译码表。在学习摩尔斯电码的初级阶段，这张译码表肯定会提供很大的便利。然而，如何构造译码表却毫无头绪，因为我们似乎无法找出这些按字母顺序排列的“滴-嗒”序列的规律。

那么忘记那些字母序列吧，也许按照码字中“滴”“嗒”的个数来排列会是个更好的尝试。例如，仅含一个“滴”或“嗒”的摩尔斯电码序列只可能代表 E 或 T 这两个字母之一：

·	E
—	T

两个“滴”或“嗒”的组合则代表了4个字母 I、A、N、M：

· —	I	— ·	N
— —	A	— —	M

三个“滴”或“嗒”的序列代表了8个字母：

· — —	S	— — —	D
· — —	U	— — —	K
· — —	R	— — —	G
· — —	W	— — —	O

最后（如果不考虑数字和标点符号的摩尔斯电码），四个“滴”或“嗒”的序列则共代表了16个字母：

....	H	----	B
---.	V	---.	X
--..	F	--..	C
..--	U	..--	Y
.-..	L	.-..	Z
.--.	A	.--.	Q
-.--	P	-.--	O
---.	J	---.	S

四张表共包括 $2 + 4 + 8 + 16 = 30$ 个编码，可与30个字母相对应，比拉丁字母所需的26个字母还多了4个。出于这个原因，在最后一张表中，你可能注意到有4个编码与重音字母相对应。

在翻译别人发送的摩尔斯电码时，上面4张表提供了极大的便利。当你接收到一个代表特定字母的码字时，按其中含有的“滴”“嗒”个数，至少可以跳到其对应的那张表中去查找。每张表中，全“滴”的字母排在左上角，全“嗒”的字母排在右下角。

你注意到4张表大小的规律了吗？每张表都恰好是其前一张表的两倍大小。这其中包含的意义是：前一张表的码字后加一个“滴”或加一个“嗒”，即构成了后一张表。

可以按下面的方式总结这个有趣的规律：

点划数	码字数
1	2
2	4
3	8
4	16

四张表中每张码字数都是前一张的两倍，那么如果第一张表含2个码字，第二张表则含 2×2 个码字，第三张表 $2 \times 2 \times 2$ 个码字。以下是另一种表达方式：

点划数	码字数
1	2
2	2×2
3	$2 \times 2 \times 2$
4	$2 \times 2 \times 2 \times 2$

当然，如果遇到数的自乘，可以用幂表示，例如 $2 \times 2 \times 2 \times 2$ 可以写成 2^4 。数字2、4、8、16分别是2的1、2、3、4次幂，因为可以用依次乘2的方法将它们计算出来。由此我们的总结还可以写成下面的方式：

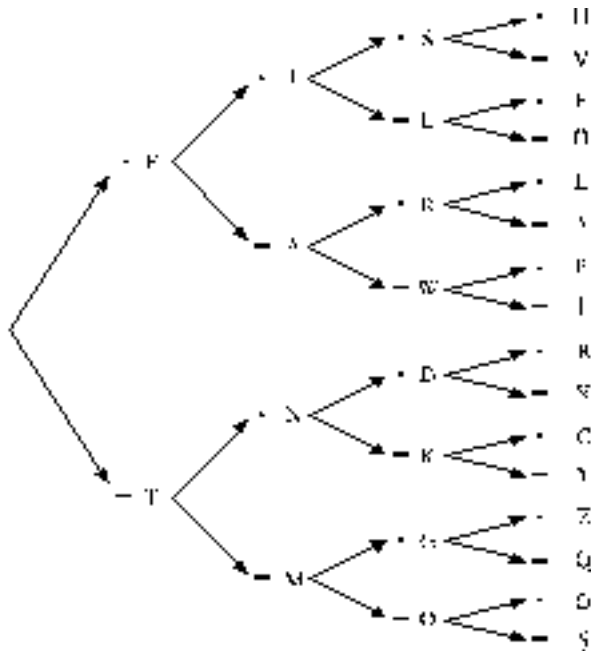
点划数	码字数
1	2^1
2	2^2
3	2^3
4	2^4

这张表简单明了，码字数是 2 的次方，次方数目与码字中含有的“滴”“嗒”数目相同。我们可以把表总结为一个简单的公式：

$$\text{码字数} = 2^{\text{“滴”与“嗒”的数目}}$$

很多编码中都用到 2 的幂，在下一章中我们会看到另一个例子。

为了使译码的过程更为简便，可以画出如下一张树形图：



这张表表示出了由“滴”与“嗒”的连续序列得出的字母。译码时，按箭头所指从左到右进行。例如，你想知道电码“滴-嗒-滴”代表的字母，那么从最左边开始选择点，沿箭头向右选择划，接着又是点，得出对应的字母是 R，它写在最后一个点的旁边。

如果认真考虑，会发现事先建立这样一张表是定义摩尔斯电码所必需的。首先，它保证了你不会犯给不同的字母相同码字的错误！其次，它保证你使用了全部的可用码字，而没有使“滴”与“嗒”的序列毫无必要的冗长。

我们可以加长码字至 5 位或更长，5 位长的码字又提供了额外的 32 ($2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2$ 或 2^5) 个码字。一般而言，这就足够 10 个数字和 16 个标点符号使用。实际上，摩尔斯电码中的数字确实是 5 位的，但在许多其他编码方式中，5 位码字常用于重音字母而不是标点符号。

为了包含所有的标点符号，系统必须扩充至 6 位表示，提供 64 个附加编码，此时系统可表示 $2+4+8+16+32+64$ 共 126 个字符。这对摩尔斯电码而言太多了，以至于留下许多“未定义”的码字。此处“未定义”指不代表任何意义的码字，如果你接收的摩尔斯电码中有未定义的码字，就可以肯定发送方出了差错。

由于推出了下面这条公式：

$$\text{码字数} = 2^{\text{“滴”与“嗒”的数目}}$$

我们就可以继续导出更长的码字位数所代表的码字数目。很幸运，我们不必为确定码字数目而写出所有可能的码字，我们所要做的不过是不断地乘 2 而已：

点划数	码字数
1	$2^1 = 2$
2	$2^2 = 4$
3	$2^3 = 8$
4	$2^4 = 16$
5	$2^5 = 32$
6	$2^6 = 64$
7	$2^7 = 128$
8	$2^8 = 256$
9	$2^9 = 512$
10	$2^{10} = 1024$

摩尔斯电码被称为二代码 (binary code), 因为编码中仅含“滴”和“嗒”。这与一个硬币很相似, 硬币着地时只可能是正面或反面。二元事物 (例如硬币)、二元编码 (例如摩尔斯电码) 常常用2的乘方来描述。

上面所做的对二元编码的分析在数学上的一个分支——组合学或组合分析里只能算是一个简单的练习。传统上, 由于组合分析能够用来确定事件出现的几率, 例如硬币或骰子组合的数目, 所以它常用于概率统计, 但它也同样有助于我们理解编码的合成与分解。