高橋流微積分

陳鍾誠 於 金門大學

2013 年 11 月 8 日

話說

• 數學很難

• 微積分更難

工程數學呢?

• 超級無敵難 ...

那些教工程數學的老師

• 到底知不知道他們在講甚麼呢?

舉例而言

• 這個是甚麼意思?

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx)$$
$$= \sum_{n=0}^{\infty} F_n e^{inx}$$

而這又是甚麼意思?

$$F(s) = \mathcal{L}[f(t)] = \int_0^\infty f(t)e^{-st}dt$$

數學

• 一定要這麼難懂嗎?

能不能

• 簡單一點

用 ...

• 人類聽得懂的話

告訴我

• 微積分

還有

• 工程數學

到底有甚麼意義?

因為

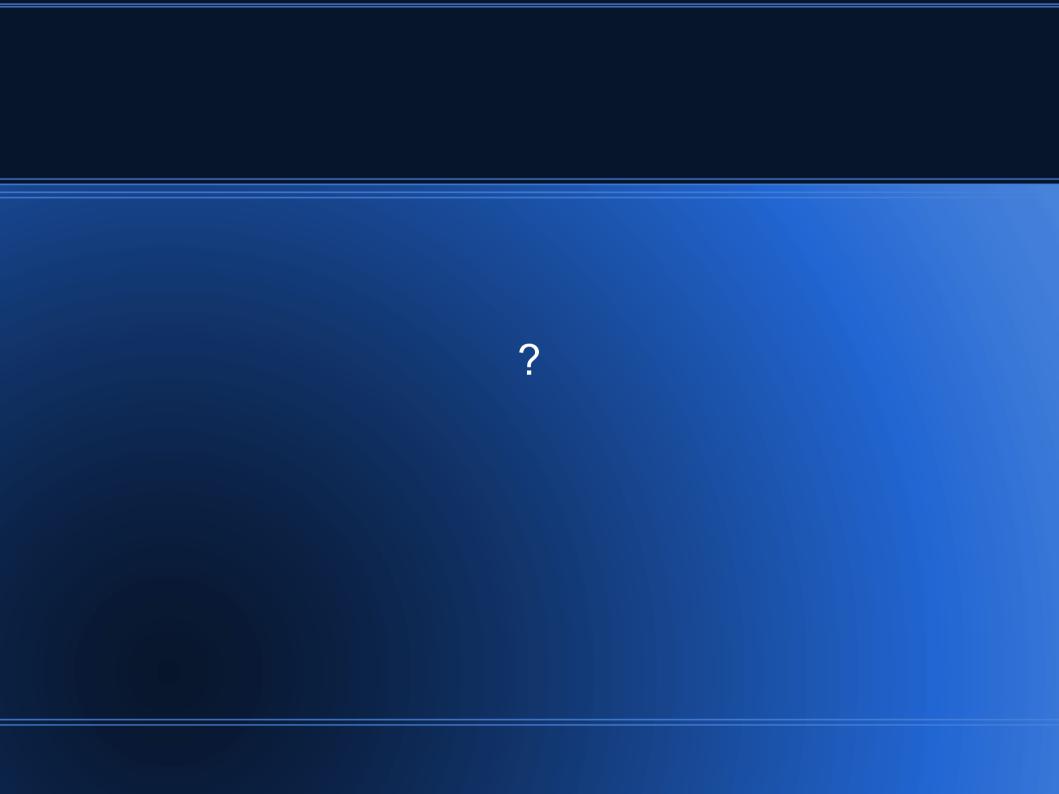
• 既然老師們

• 講得出這些數學

它應該

• 就有個意義才對

不是嗎?



??

好吧!

• 我知道有點難!

但是如果

• 暫時把數學中的嚴謹性丟掉

• 然後把那些惱人的證明拋開

只留下

• 直覺概念

這樣

• 還會那麼難嗎?

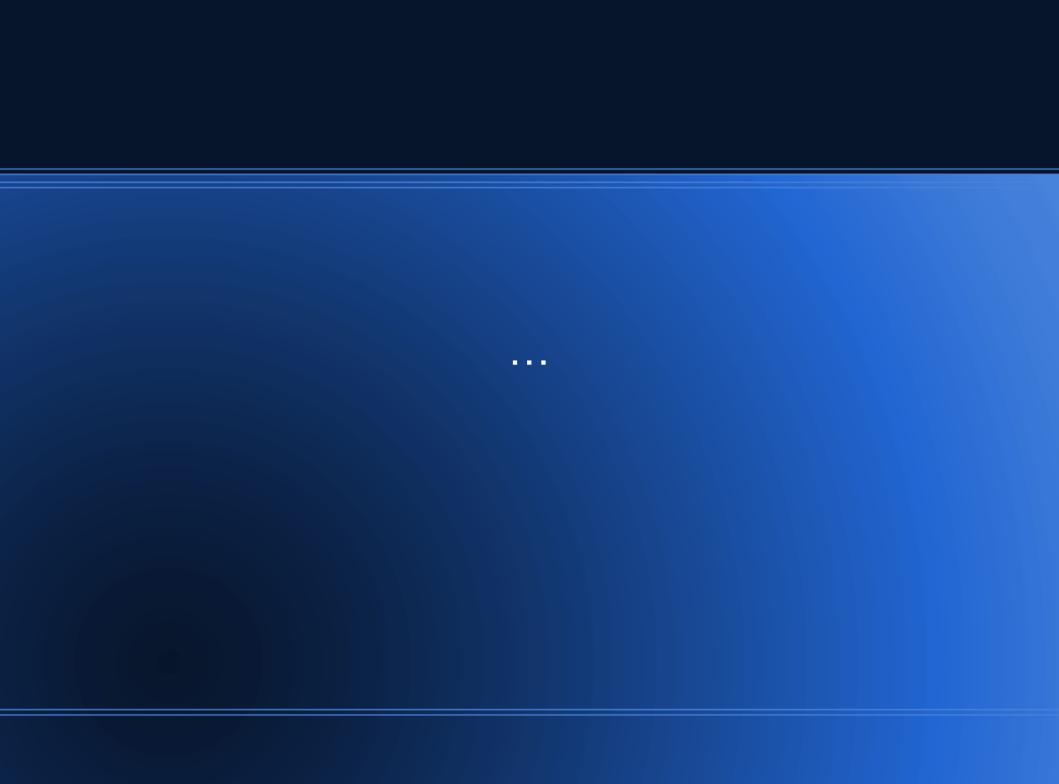
所以

• 不要問我

為什麼?

只要告訴我

• 直覺意義就行了!



既然如此

那我試試看!

首先

• 先說明的是

微積分

• 到底描述的對象是什麼呢?

各位可能知道

• 離散數學

- 是描述「不連續事物」的數學

離散數學描述的

• 是像

- 0 與 1
- 整數
- 集合

等等「離散」事物的「數學」

相反的

• 微積分

則是描述

・「連續事物」

- 的數學

特別是

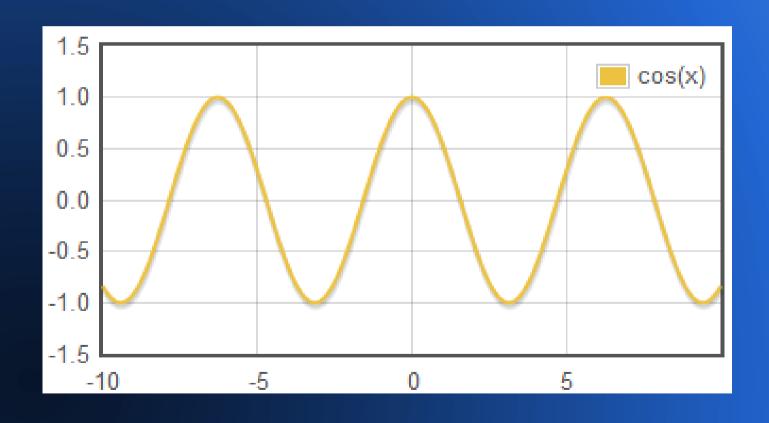
• 實數空間

所以

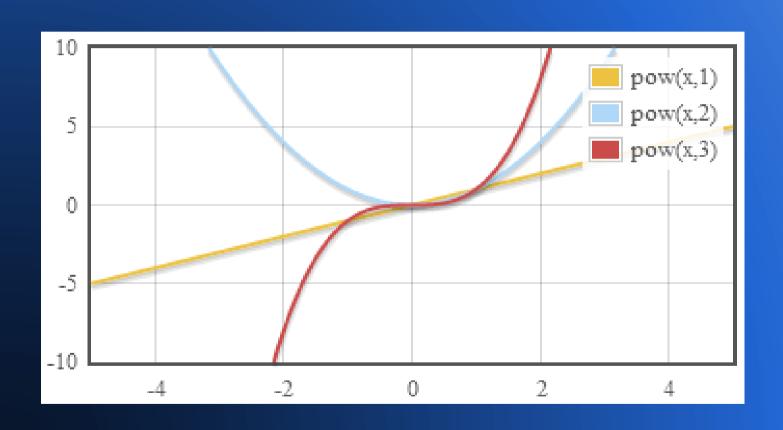
• 對於定義在實數空間上

的函數

• 像是 cos(x)



還有 x^1, x^2, x^3, \dots



等等函數而言

• 都屬於

- 連續空間中的事物

因此

• 都是連續數學研究的對象

所以

• 微積分

還有

• 工程數學

就是用來

• 描述這些「連續事物」的數學

好的

• 這我懂!

但是

。 微積分是甚麼呢?

關於

• 這個問題

如果只看概念

• 並不難!

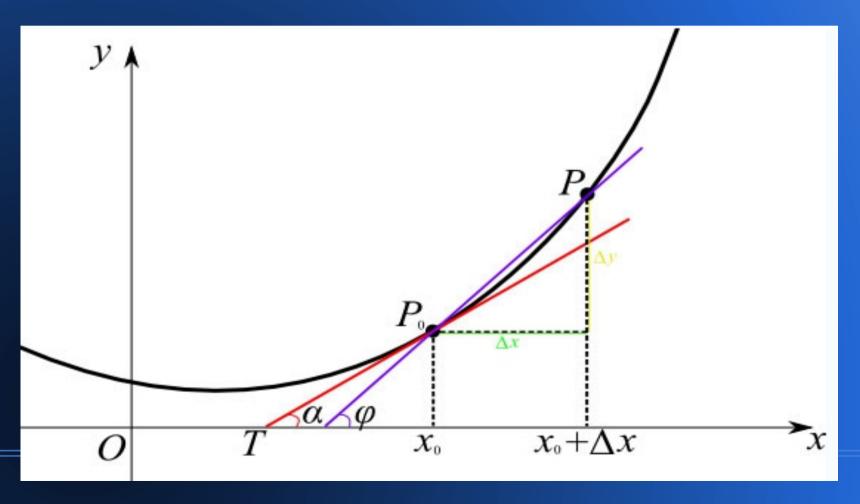
所謂的微分

就是

• 切線的斜率

像是

• 下圖中的紅色線,就是切線

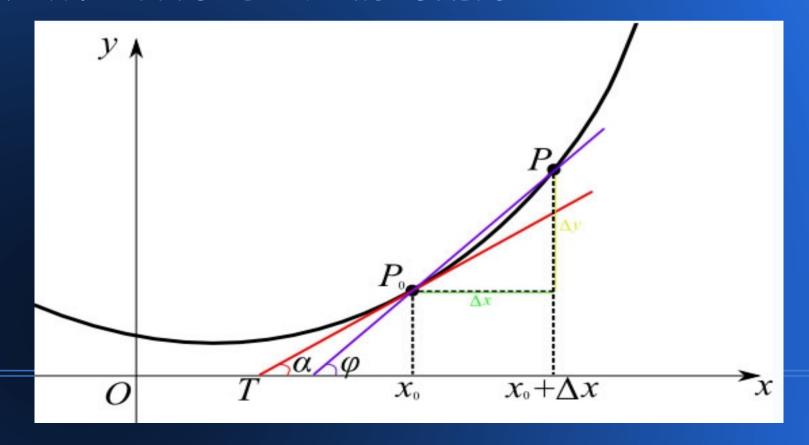


但是

• 切線是甚麼?

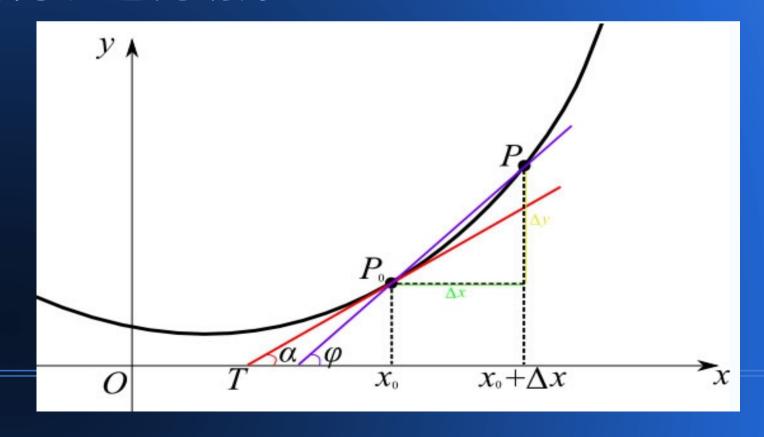
當我們取

- 黑色線 f(x) 在點 x_0 上的 P_0 點與附近的 P 點
- 連成一條線時,這稱為割線



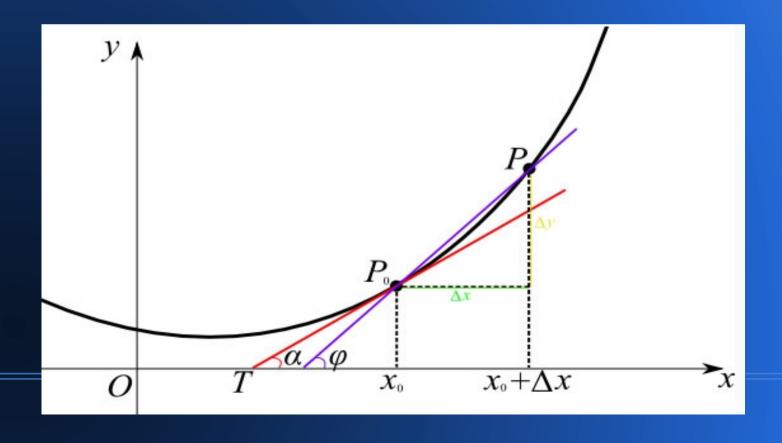
但是當

- P 非常接近 P₀時,就從紫色的割線,
- 變成了紅色的切線。



我們可以用 f'(x),代表切線斜率

$$f'(x_0) = \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}(x_0) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$



這個描述切線斜率的函數 f'(x)

· 就稱為函數 f(x) 的微分式

- 而在特定點 x_0 上的微分值 $f'(x_0)$ 就稱為導數

所以

• 函數 f(x) 在 x=3 這點上的切線斜率

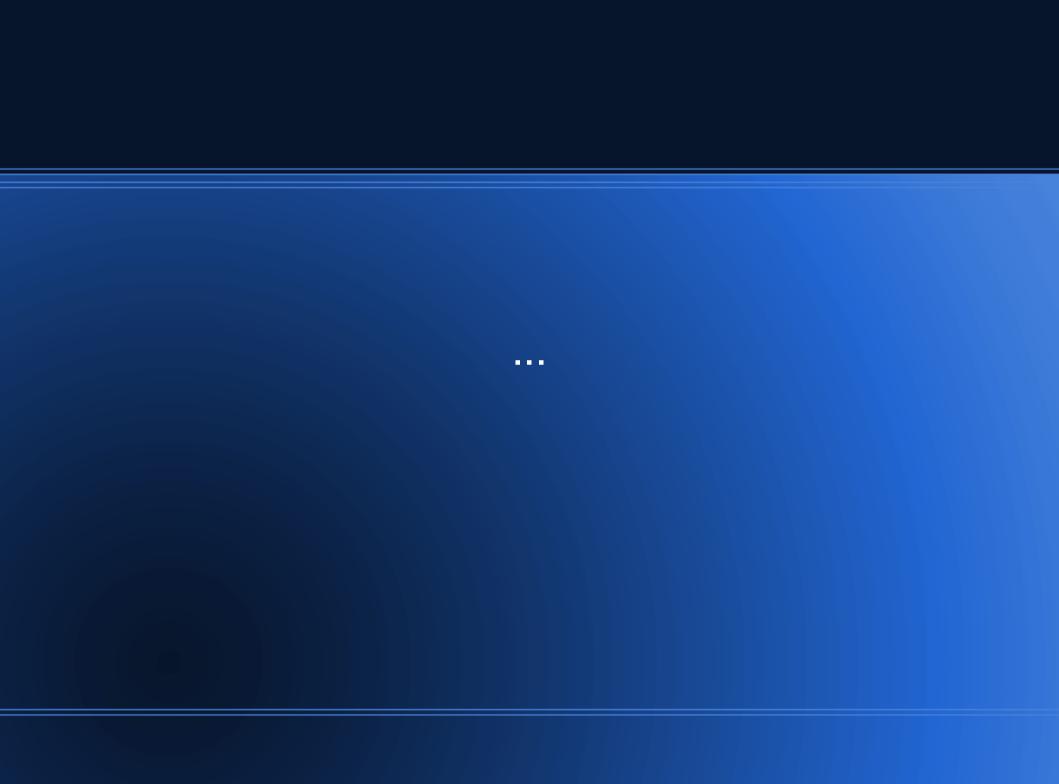
• 可以寫成 f'(3)

· 也就是 f 在 3 這點上的導數

就這樣

• 微分的概念

就講完了



蝦米?

• 你有沒有搞錯!

就這麼簡單?

那積分呢?

• 積分是甚麼?

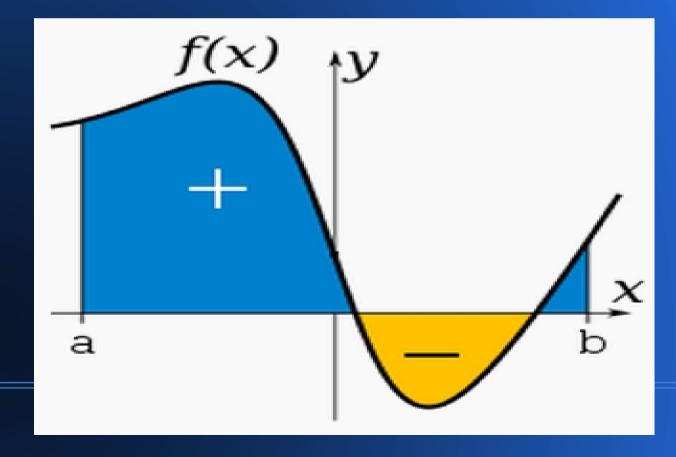
積分?

• 那更簡單

積分就是算面積

舉例而言

- 下列圖形中, f(x) 從 a 到 b 之間的積分
- 就是藍色面積減掉黃色面積



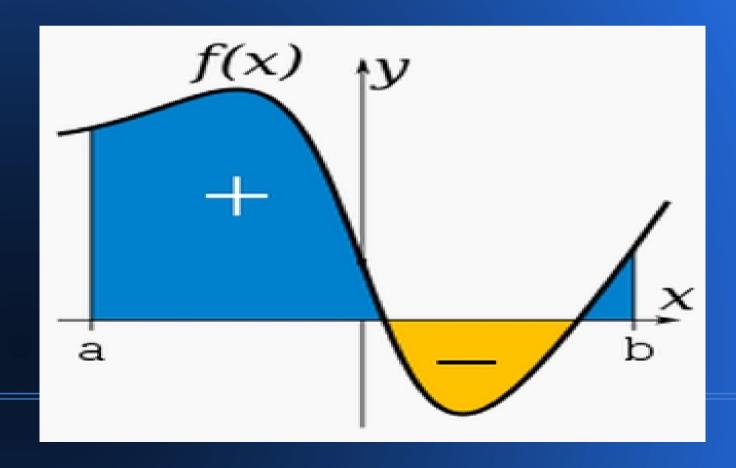
這就是積分!

在數學中

• 我們用積分符號

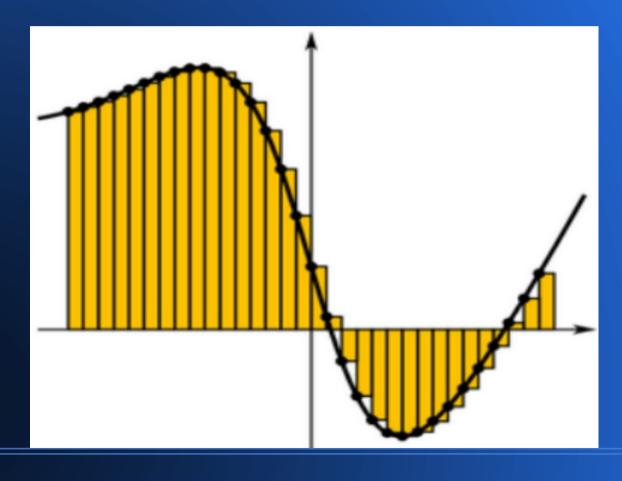
$$\int_{a}^{b} f(x)dx$$

代表該面積。



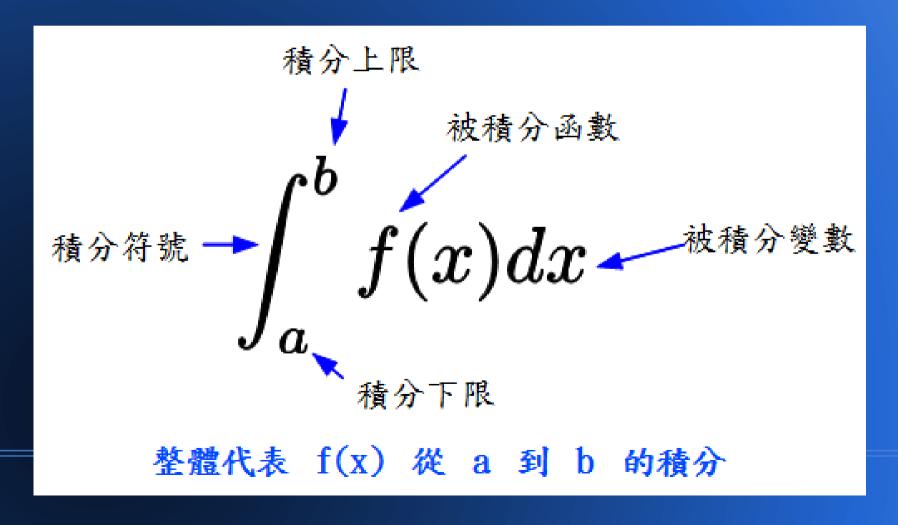
而這個面積

• 可以用很多「小長條形狀」的面積加總來逼近



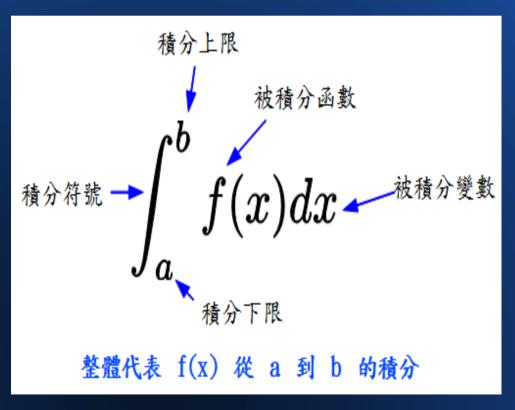
以下圖形

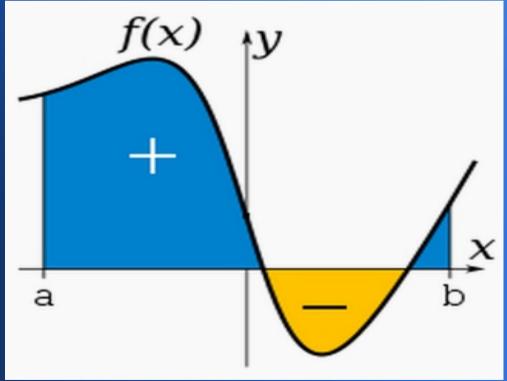
• 可以說明積分式中每個符號的意義。



對照一下

• 應該會更清楚





這就是積分!

就這樣?

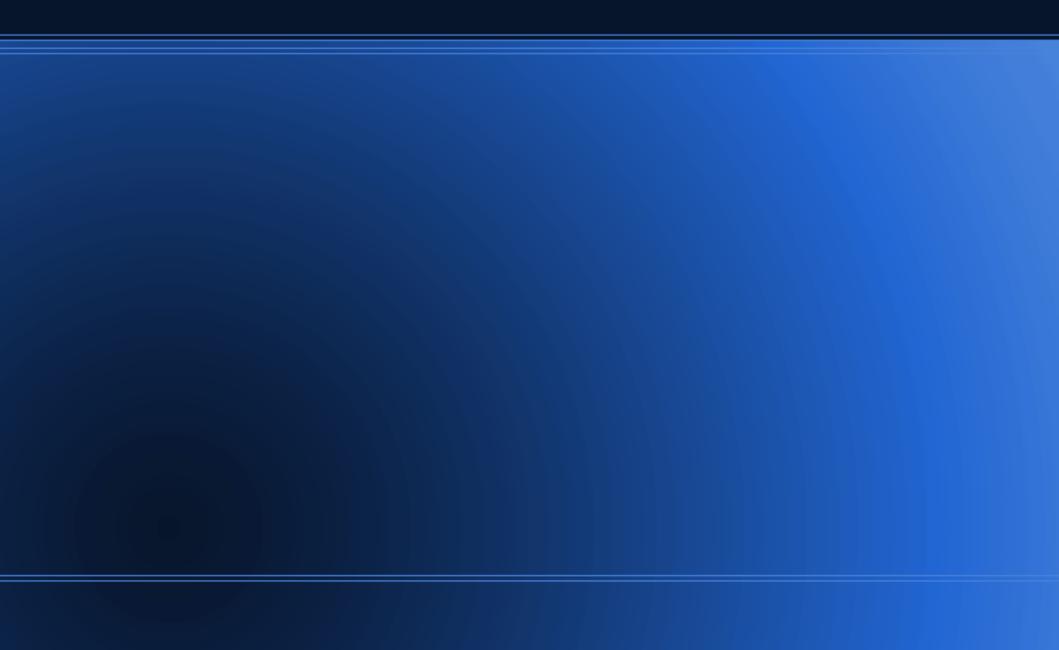
是的!

• 就這樣,沒了!

那...

• 學微積分可以作甚麼?





好像 ...

• 也不能作甚麼?

因為

• 菜市場賣菜,也只要用加、減、乘法,就夠了!

進銀行工作?

• 那就多學個除法吧!

我沒看過

• 哪個銀行經理,需要算微積分的!

不過

• 寫程式的人,可能會用得到!

• 像是數值分析,就有數值微分與積分。

數值微分程式

```
1
2 // 數值微分的主要函數
3 Edouble df(double (*f)(double), double x) {
    double dy = f(x+dx)-f(x);
    return dy/dx;
6 }
7
```

數值積分程式

念電子電機的人

• 則要懂很多微積分

因為

• 像是電容、電感等,都是非線性元件

• 要描述電路系統,必須要用到微分方程

像是電容

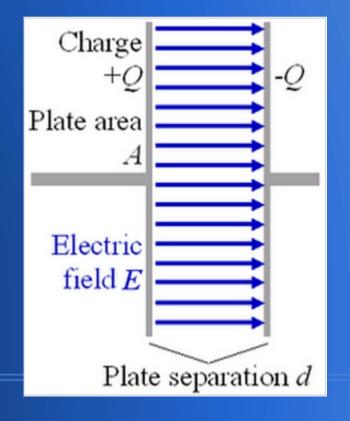
• 您可以從維基百科的 「電容」主題中, 看到以下的算式。

$$C = \frac{Q}{V} \, \cdot$$

$$dW = \frac{q}{C} dq$$

$$C = \frac{Q}{V}$$
 $dW = \frac{q}{C} dq$ $Q = \int_0^V C(V') dV'$





而電感

• 則是個天生需要「微分」 才能描述的元件

$$\mathcal{E} = -L \frac{\mathrm{d}i}{\mathrm{d}t}$$

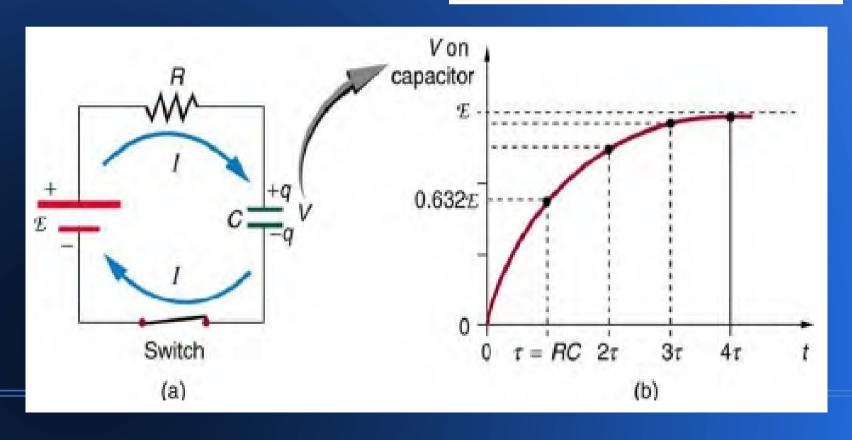




電容充電時

• 其行為模式如右邊的微分方程所示。

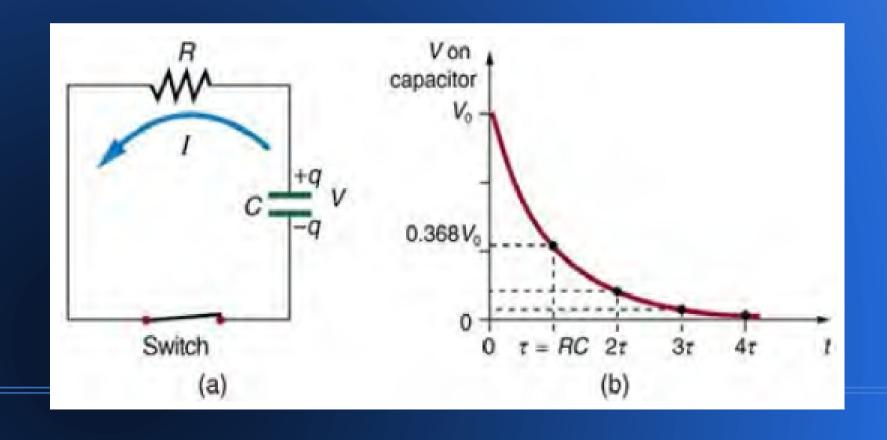
$$I = C\frac{dV_C}{dt} = \frac{V_{in} - V_C}{R}$$



而放電時

• 其行為模式則變成下列曲線。

$$C\frac{dV_C}{dt} = I = -\frac{V_C}{R}$$



要解這些微分方程

• 需要學會微積分

$$C\frac{dV}{dt} = -\frac{V}{R}$$

$$C\frac{1}{V}\frac{dV}{dt} = -\frac{1}{R}$$

$$\frac{1}{V}\frac{dV}{dt} = -\frac{1}{RC}$$

$$\int \frac{1}{V}\frac{dV}{dt}dt = -\frac{1}{RC}\int dt + K$$

$$\ln(V) = -\frac{t}{RC} + K$$

$$V = e^{K}e^{-t/RC}$$

$$V = Ae^{-t/RC}$$

而且

• 如果你想研究無線通訊

• 那還需要懂「馬克斯威」方程組

馬克斯威方程?

就是下列這些...

名稱	微分形式	積分形式
高斯定律	$\nabla \cdot \mathbf{E} = \frac{\rho}{\varepsilon_0}$	$\iint_{\mathbb{S}} \mathbf{E} \cdot d\mathbf{s} = \frac{Q}{\varepsilon_0}$
高斯磁定律	$\nabla \cdot \mathbf{B} = 0$	$\iint_{S} \mathbf{B} \cdot d\mathbf{s} = 0$
法拉第感應定律	$\nabla \times \mathbf{E} = -\frac{\partial \mathbf{B}}{\partial t}$	$\oint_{\mathbb{L}} \mathbf{E} \cdot d\mathbf{\ell} = -\frac{d\Phi_{\mathbf{B}}}{dt}$
馬克士威-安培定律	$\nabla \times \mathbf{B} = \mu_0 \mathbf{J} + \mu_0 \varepsilon_0 \frac{\partial \mathbf{E}}{\partial t}$	$\oint_{\mathbb{L}} \mathbf{B} \cdot d\boldsymbol{\ell} = \mu_0 I + \mu_0 \varepsilon_0 \frac{d\Phi_{\mathbf{E}}}{dt}$

您可以看到

- 裡面有
 - 微分

$$-\frac{\mathrm{d}\Phi_{\mathbf{B}}}{\mathrm{d}t}$$

- 積分

$$\iint_{\mathbb{S}} (\varepsilon \mathbf{E}) \cdot d\mathbf{s}$$

- 微分 + 積分

$$\oint_{\mathbb{L}} (\mathbf{B}/\mu) \cdot d\boldsymbol{\ell} = I_f + \frac{d\Phi_{\varepsilon \mathbf{E}}}{dt}$$

而且當時馬克斯威寫的 ...

• 是這個版本

- 高斯磁定律:

$$\frac{d}{dx}(\mu\alpha) + \frac{d}{dy}(\mu\beta) + \frac{d}{dz}(\mu\gamma) = 0$$

- 馬克士威 - 安培定律:

$$p = \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\gamma}{dy} - \frac{d\beta}{dz} - \frac{1}{E^2} \frac{dP}{dt} \right)$$

$$q = \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\alpha}{dz} - \frac{d\gamma}{dx} - \frac{1}{E^2} \frac{dQ}{dt} \right)$$

$$r = \frac{1}{4\pi} \left(\frac{d\beta}{dx} - \frac{d\alpha}{dy} - \frac{1}{E^2} \frac{dR}{dt} \right)$$

所以

• 學工程的人

需要學

• 微積分

還有

• 工程數學

裏面的那些

• 奇奇怪怪的符號

其實在講的是

• 某個函數的面積

• 等於另一個函數的斜率

• 的平方

• 然後再除以八 ...

像是下面這個

• 它叫波動方程式

$$\nabla^2 E = \mu \epsilon \frac{\partial^2 E}{\partial t^2}$$

是馬克斯威

• 推論出「電磁波」的速度

正好

• 等於「光速」的關鍵!

於是

• 馬克斯威猜測

光波

• 其實是一種電磁波 ...

另外

• 像是電腦裏、如果

你將一個影像

- 其中一份存成 .BMP 檔
- · 另外一份存成 .JPG 檔

你會發現

• 這兩個檔案

• 大小差很大

差多大

• 有時 20 倍, 有時到 1000 倍。

• 要看你的影像複雜度。

比較小的那個

• 是 JPG 檔

而 JPG 檔

- · 是用傅立葉轉換中的 Cosine 轉換作的。
- 公式如下

- 傅立葉正轉換:

$$F(n) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)e^{-inx}dx$$

- 傅立葉逆轉換:
$$f(x) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(n)e^{inx} dn$$

而且

• 上面的那個公式還是「一維」的

· JPG 檔的壓縮,要用二維傅立葉轉換中的一半

• 也就是二維的 Cosine 轉換

傅立葉轉換

• 可以將一個函數

• 轉換成下列函數中的係數 a_n 與 b_n

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx)$$

其中

- n 很大的部份
 - 代表高頻區域 (變化很快的部份)
 - 最高頻的部份就是每個相鄰點都是「黑白相間」
- n 很小的部份
 - 代表低頻區域 (變化很慢的部份)
 - 最低頻的部份就是整張都是同一個顏色。

DC N-1 N/2 (Nyquist) 1st Harmonic 低頻 N-1 N/2 (Nyquist) 2nd Harmonic 高頻 N-1 N/2 0 (Nyquist) Nyquist Frequency N-1 N/2 0 (Nyquist)

於是 JPEG

- 在編碼的時候
 - 保留了低頻部份的係數

$$a_0...a_k$$

- 去掉了高頻部份的係數

$$a_{k+1}...a_n$$

- 然後在解碼的時候
 - 將 $a_0...a_k$

代回

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n cos(nx)$$

- 然後將 $a_{k+1}...a_n$ 給丟了
- 於是解回 f(x) 的近似值 (高頻被去除了)

而這些

• 也正是為何電子資訊領域的人

• 要學微積分與工程數學的原因

事實上

• 剛剛所說的

在銀行上班

• 不需要學微積分

• 大至上是對的

但是

• 有個例外

假如你在

• 華爾街的某些銀行

他們的旗下

• 有些稱為 Hedge Found 的公司

在這些公司裏

• 也要用很多微積分

• 還有機率統計

以上

- 就是我所知道的
 - 微積分

與

- 工程數學
- 的用途了!

或許

• 你會有興趣

• 來學學微積分

• 也說不定!

對了

• 學完之後,記得

還要再學

工程數學喔!