Method Classification

```
                    ┌──────────────┐        ┌─────────────────┐
                    │              │ - - - -│  A method may   │
                    │ All Methods  │        │ belong to the   │
                    │              │        │  Jump class     │
                    └──────┬───────┘        └─────────────────┘
                           │
            ┌──────────────┴───────────────────────────────┐
            │                                               │
     ┌──────┴──────┐   ┌─────────────────┐          ┌───────┴──────┐
     │             │   │  A static       │          │              │
     │   Static    │- -│ method may      │          │   Dynamic    │
     │             │   │ belong to the   │          │              │
     └──────┬──────┘   │  Differential   │          └──────────────┘
            │          │  class          │
            │          └─────────────────┘
    ┌───────┴────────────────────┐
    │                            │
┌───┴──────┐           ┌─────────┴──┐   ┌──────────────────┐
│          │           │            │   │  A hunter may    │
│ Principle│           │  Hunter*   │- -│ belong to the    │
│          │           │            │   │  Little class    │
└──────────┘           └─────┬──────┘   └──────────────────┘
                             │
        ┌────────────────────┼──────────────┬───────────┬──────────┐
```

Plain	Treble Dodging	Treble Place	Alliance	Hybrid

Place	Bob		Treble Bob	Surprise	Delight

Terms in shaded classes are used to form class descriptors
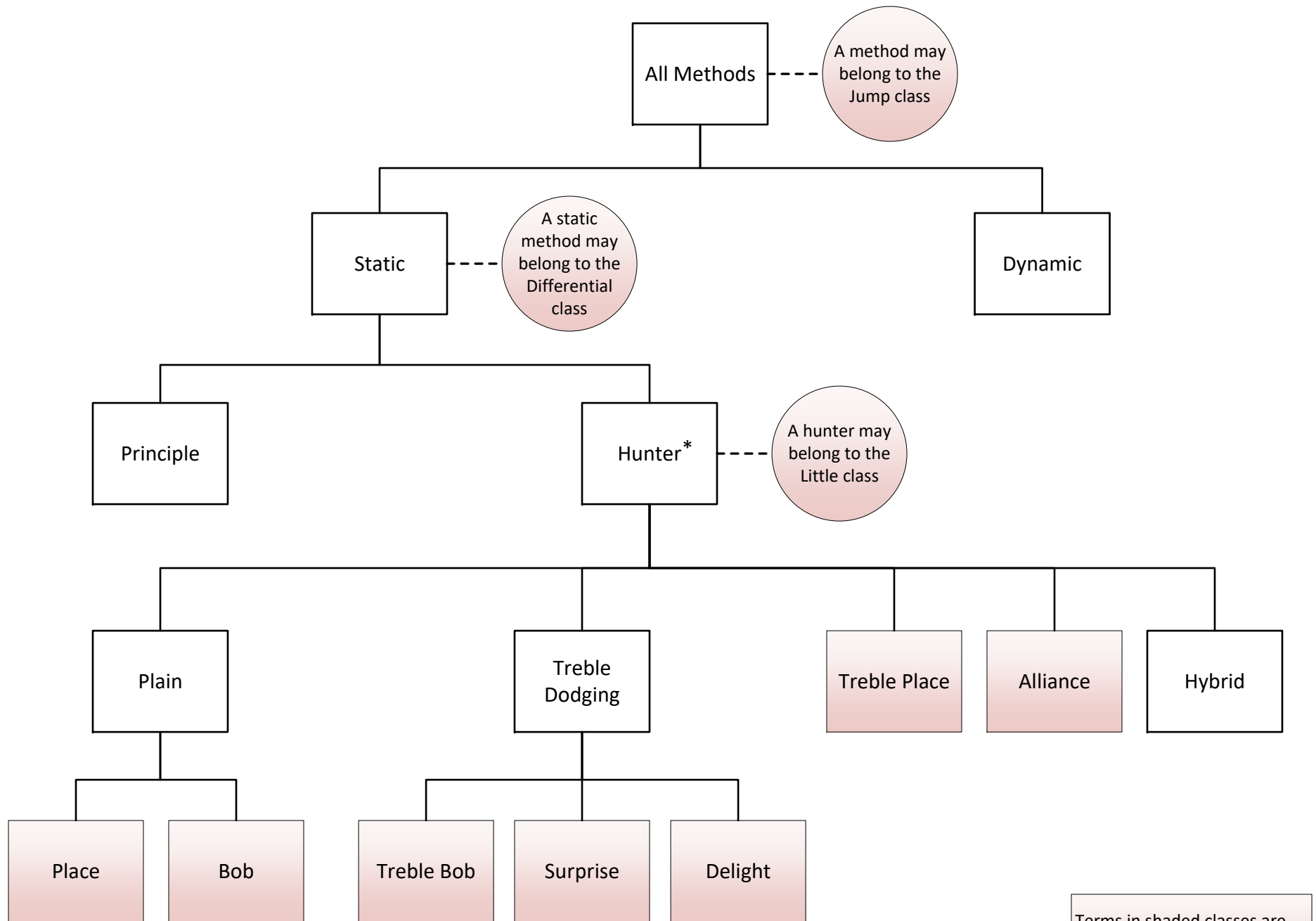
* Hunters with jump changes do not sub-classify to any of the classes below Hunter.