

由你玩四年 University

- 組別：第一組
- 組長：林柏淵
- 組員：何旻書

-
- 專案主題：TD 守城

1. 細節描述

即將面臨大岩壁危機ㄉ大鳥老弟，面對薪水小偷各種偷成績ㄉ愚蠢伎倆、和 OJ 狂暴舜人機甲獸ㄉ出題攻勢，我們必須幫助大鳥老弟，設下固若金湯ㄉ防禦，守住最後的二分之一學分。

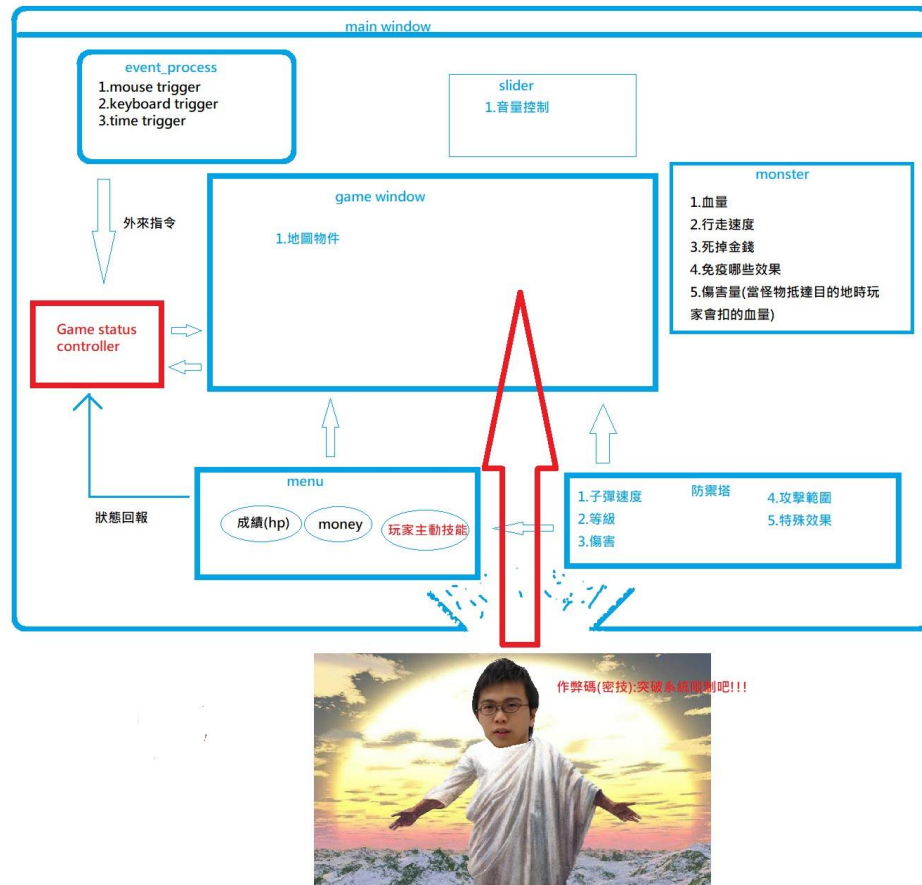
資源：錢

數值：成績(HP)

技能：作弊、EMP 干擾器、有錢能使鬼推磨

防禦建築：大奶妹防禦塔、大鳥防禦塔、大蟑螂防禦塔 隨機事件：躺分狗亂入

- 主架構



- Class 列表與簡介：

Tower: 紀錄每個塔會有的共通屬性，並在設計時予以特化。

Monster: 紀錄怪物的共通屬性，並在設計怪物時予以特化。

Game window: 為最終呈現在玩家眼前的影像，是所有類別的平台。

Menu: 為可互動式的 GUI，負責參數調控。

Level: 關卡類別，負責關卡的參數設定(怪物的血量，種類……等)，以及根據關卡的不同將分別的地圖路徑給予怪物

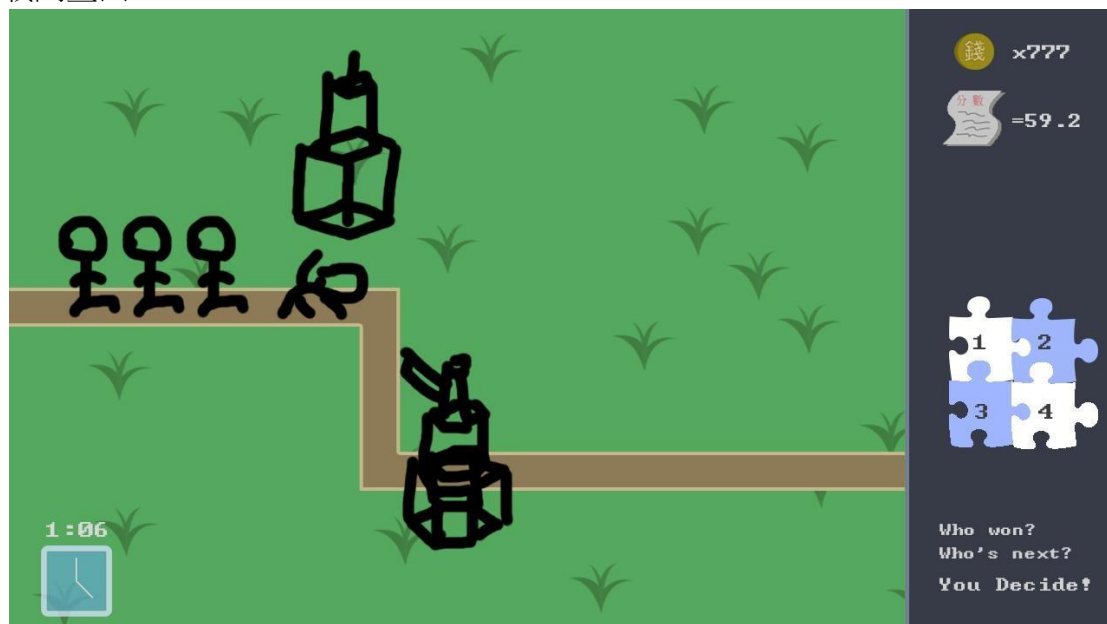
Slider: 調控類別，設在 menu 的右下角可以在遊戲中調整音效大小

- 預覽圖

起始畫面:



戰鬥畫面:



失敗和成功畫面

