-怎麼把字串變成數字?

*//a and b are strings*

int var1 = Integer.valueof(a)

float var2 = Float.valueof(b);

-隨機?

Random r = new Random();

int var = r.nextInt(10) + 1;

-final關鍵字

1.成員 (member) 宣告時若使用關鍵字 final 修飾，表示該成員為常數 (constant)

2.屬性 (field) 或區域變數 (local variable) 都不能重新給值

3.方法 (method) 繼承 (inherit) 後不可被改寫 (override) 。

-STATIC關鍵字

1.修飾變數: 變數只佔有一份記憶體位置(在三個不同BLOCK中各有一個a，改動其中一個也會改變其他BLOCK的a)

2.修飾方法: 方法只佔有一份記憶體位置(在其他地方可以不用建物件，直接使用其內部功能)

-NULL關鍵字

1.代表不存在的東西

2.可以指定給自訂型別，但不可指定給内建型別(但String)