

MCU SDK 移植指南

设备接入 > MCU 开发接入 > BLE 单点通用方案 > 软件开发

文档版本: 20200715



目录

1	概述	1
	1.1 开发步骤:	1
	1.2 文件概览:	1
2	第一步: 初始化	2
3	第二步: 实现具体用户函数	3
	3.1 APP 下发数据处理	3
	3.2 数据上报处理	3
4	第三步: 完成数据帧的选择	6
5	第四步: 配置固件版本信息	8
6	第五步:完善接口	9
7	第六步:完善 MCU OTA 功能	10



1 概述

此 MCU_SDK 是根据涂鸦开发平台上定义的产品功能,自动生成的 MCU 代码。在此基础上进行修改、补充,可快速完成 MCU 程序。

1.1 开发步骤:

- 1、需要根据产品实际情况(重置 bluetooth 按钮和 bluetooth 状态指示灯处理方式、是否支持 MCU 升级等)进行配置,请在 protocol.h 内修改此配置;
- 2、移植此 MCU_SDK,请查看 protocol.c 文件内的移植步骤,并正确完成移植。移植后,请完成数据下发处理、数据上报部分的代码,即可完成全部 bluetooth 功能。

1.2 文件概览:

此 MCU SDK 包括 9 个文件:

- protocol.h 和 protocol.c 是需要你修改的。protocol.h 和 protocol.c 文件内有详细修改说明,请仔细阅读。
- bluetooth.h 文件为总的.h 文件,如需要调用 bluetooth 内部功能,请 #include "bluetooth.h"。
- system.c 和 system.h 是 bluetooth 功能实现代码,用户无需修改。
- mcu_api.c 和 mcu_api.h 内实现全部此用户需调用函数,用户无需修改。
- mcu_ota_handler.h 和 mcu_ota_handler.c 是你需要修改的。ota 和芯片强相关,需要用户自行调试修改适用自己的芯片平台,这两个文件仅作为一个参考



2 第一步: 初始化

- 1、在需要使用到 bluetooth 相关文件的文件中 include "bluetooth.h"
- 2、在 MCU 初始化中调用 mcu api.c 文件中的 bt protocol init() 函数
- 3、将 MCU 串口单字节发送函数填入 protocol.c 文件中 uart_transmit_output 函数内, 并删除 #error 例如

```
void uart_transmit_output(unsigned char value)
{
    uart_send(&value,1);
}
```

4、在 MCU 串口接收函数中调用 mcu_api.c 文件内的 uart_receive_input 函数, 并将接收到的字节作为参数传入例如

```
1 void uart_isr(void)
 2
   {
 3
        uint32_t IntStat;
 4
 5
        IntStat = uart_isr_stat_get();
 6
 7
        if(uart_rx_fifo_need_rd_isr_getf() || uart_rx_end_isr_getf() ||
            uart_rxd_wakeup_isr_getf())
8
9
            while((REG_APB3_UART_FIF0_STAT & (0x01 << 21)))</pre>
10
11
                uint8_t ch = UART_READ_BYTE();
12
                uart_receive_input(ch);
13
14
            }
            . . . . . .
15
16
        }
17
18 }
```

5、单片机进入 while 循环后调用 mcu api.c 文件内的 bt uart service() 函数例如

```
1  void main_loop(void)
2  {
3     while(1)
4      {
5      bt_uart_service();
6      ......
7     }
8 }
```



3 第二步: 实现具体用户函数

3.1 APP 下发数据处理

例如

```
1 static unsigned char dp_download_switch_1_handle(const unsigned char
      value[], unsigned short length)
     //示例:当前DP类型为BOOL
 3
4
     unsigned char ret;
 5
     //0:关/1:开
 6
     unsigned char switch_1;
 7
8
     switch_1 = mcu_get_dp_download_bool(value,length);
9
     if(switch_1 == 0)
10
11
       // 开关关
12
     }
13
     else
14
     {
15
      //开关开
16
17
18
    //处理完DP数据后应有反馈
19
     ret = mcu_dp_bool_update(DPID_SWITCH_1,switch_1);
20
     if(ret == SUCCESS)
21
       return SUCCESS;
22
     else
23
       return ERROR;
24 }
25 ......
```

3.2 数据上报处理

例如



```
1 uint8_t key_onOff_status;
 2 uint8_t raw_test[4];
 3 uint32_t value_test;
4 uint8_t string_test[16];
5 uint8_t enum_test;
6 void all_data_update(void)
7
     //此代码为平台自动生成,请按照实际数据修改每个可下发可上报函数和只上
8
        报函数
9
     mcu_dp_bool_update(DPID_SWITCH_1, key_onOff_status); //BOOL型数据上报;
10
     mcu_dp_raw_update(DPID_RAW_TEST, raw_test, sizeof(raw_test)); //RAW型数
        据上报;
     mcu_dp_value_update(DPID_INT_TEST, value_test); //VALUE型数据上报;
11
12
     mcu_dp_string_update(DPID_STRING_TEST, string_test, sizeof(string_test)
        ); //STRING型数据上报;
13
     mcu_dp_enum_update(DPID_ENUM_TEST,enum_test); //枚举型数据上报;
14 }
```

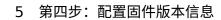




4 第三步:完成数据帧的选择

1	//					
2 3	 //数据帧类型 // 					
4	#define	HEAT_BEAT_CMD	//心跳包	0		
5	#define	PRODUCT_INFO_CMD	//产品信息	1		
6	#define	WORK_MODE_CMD	//查询MCU 设定	2 的 模 块 工 作 模 :	式	
7	#define	BT_STATE_CMD	//bluetooth工作	3 ■状态		
8	#define	BT_RESET_CMD	//重置bluetooth			
10	<pre>#define #define</pre>	DATA_QUERT_CMD STATE UPLOAD CMD	//命令下发	6 7		
11	#define	STATE_OPLOAD_CMD STATE_QUERY_CMD	//状态上报	8		
12		///////////////////////////////////////	//状态查询 //当前MCU SDK版2		新增支持协议	
13		///////////////// -条命令接口,直接? :和京词	注释掉命令宏的定	义,相关代码	将不会被编	
14		, io エ io I_UART_COMMON_UNB(//模块解绑	DUND_REQ		0x09	
15	#define TUYA_BC	I_UART_COMMON_RF_7 //rf射频测试	TEST		0x0E	
16	#define TUYA_BC	I_UART_COMMON_SENI //记录型数据上			0xE0	
17	_	I_UART_COMMON_SENI //获取实时时间			0xE1	
18	_	I_UART_COMMON_MODI //修改休眠模式	广播间隔		0xE2	
20	_	I_UART_COMMON_TURN //关闭系统时钟 I_UART_COMMON_ENAN	功能		0xE4 0xE5	
21	_	//低功耗使能 I_UART_COMMON_SENI	D_ONE_TIME_PASSW		0xE6	
22	#define TUYA_BC	//获取一次性动 I_UART_COMMON_ACTI			0 x E 7	
23 24	#define THYA RC	//断开蓝牙连接 I_UART_COMMON_QUER	RY MCII VERSION		0xE8	
25		//查询MCU版本号 I_UART_COMMON_MCU	_		0xE9	
26		//MCU主动发送版				
27		I_UART_COMMON_MC0 //OTA升级请求			OxEA	
29		I_UART_COMMON_MCU_ //OTA升级文件信 I_UART_COMMON_MCU	息		0xEB	
		//NTA升级文件值	品移请求			







5 第四步: 配置固件版本信息

```
1 //protocol.h
2 #define MCU_VER "1.0.0" //用户的软件版本,用于MCU固件升级,MCU升级版本需修改
3 #define MCU_APP_VER_NUM 0x010000 //用户的软件版本,用于MCU固件升级,MCU升级版本需修改 1.0.0
4 #define MCU_HARD_VER_NUM 0x010000 //用户的硬件版本,当前没有实际用处
```



6 第五步: 完善接口

protocol.c 有许多接口需要用户自行完善例如

```
1 void bt_rf_test_result(unsigned char result, signed char rssi)
    #error "请自行完善该功能,完成后请删除该行"
3
4
    if(result == 0)
     //测试失败
6
7
   }
8 else
9
    {
     //测试成功
10
      //rssi为信号强度,一般大于-70dbm 蓝牙信号都在正常范围内
11
12
13
14 }
```



7 第六步: 完善 MCU OTA 功能

mcu_ota_handler.h 和 mcu_ota_handler.c 是你需要修改的。ota 和芯片强相关,需要用户 自行调试修改适用自己的芯片平台,这两个文件仅作为一个参考



```
1 /*
2 函数名称: mcu_flash_init
3 功能描述:flash初始化函数
4 输入参数:
5
6 返回参数:无
7 使用说明:用户需要将flash初始化函数在此完善,如果在其他处有flash初始化
    操作,该函数可以不被调用
9 uint8_t mcu_flash_init(void)
10 {
11
     #error "请自行完善该功能,完成后请删除该行"
12 }
13 /*
                     ****************
14 函数名称: mcu_flash_erase
15 功能描述:flash擦除函数
16 输入参数 :addr 地址 size 大小
17
18 返回参数:无
19 使用说明: 用户自行完善
20
21 uint8_t mcu_flash_erase(uint32_t addr,uint32_t size)
22 {
23
     #error "请自行完善该功能,完成后请删除该行"
24 }
25 /*
                    **************
26 函数名称: mcu_flash_write
27 功能描述:flash写函数
28 输入参数:addr 地址 size 大小 p_data待写入数据地址
29
30 返回参数 : 无
31 使用说明: 用户自行完善
32
33
34 uint8_t mcu_flash_write(uint32_t addr, const uint8_t *p_data, uint32_t
    size)
35 {
36
     #error "请自行完善该功能,完成后请删除该行"
37 }
39 /*
40 函数名称: mcu_flash_read
41 <u>功能描述 :flash读函数</u>
42 输入参数 :addr 地址 size 大小 <u>11</u>d4126读出数据地址
43
44 返回参数:无
45 使用说明: 用户自行完善
```



如果需要写 boot 标志位,可以添加到 on_dfu_complete 函数中。