

NGF Jeugdgolftoernooien - Chantal Valk (500823230) - 19-04-2020



Inhoudsopgave:

Debriefing.....Pagina 3

Overzichtsdiagram:

Overzichtsdiagram.....Pagina 5

Hoofdstuk 1 home en context flavours:

1A Gps.....Pagina 7

1 Home toegangsbewijs.....Pagina 8

1 Home.....Pagina 9

Notificaties.....Pagina 10

Hoofdstuk 2 vinden en filteren van toernooien:

2 Vinden toernooi.....Pagina 12

2.2 Filter toernooi & 2.3 toernooi details.....Pagina 13

Hoofdstuk 3 admin organiseren:

3 Organiseer toernooi.....Pagina 15

Hoofdstuk 4 promoten:

4 promoot toernooi.....Pagina 17

Hoofdstuk 5 volgen spelers:

5 volgen.....Pagina 19

Bronnen

bronnen.....Pagina 20

Debriefing:

De Nederlandse Golf Federatie heeft mij als designer gevraagd om een applicatie te ontwikkelen.

De NGF heeft ongeveer 400.000 leden en er zijn in Nederland 200 golfbanen en 250 golfclubs.

Ondanks dat er elk jaar 180 toernooien voor jeugdleden worden georganiseerd en het aantal jonge golfers elk jaar stijgt, neemt het aantal deelnemers aan deze toernooien af.

De grootste reden daarvoor is het gebrek aan informatie over deze toernooien en dit ga ik in de nieuwe app voor de NGF oplossen.

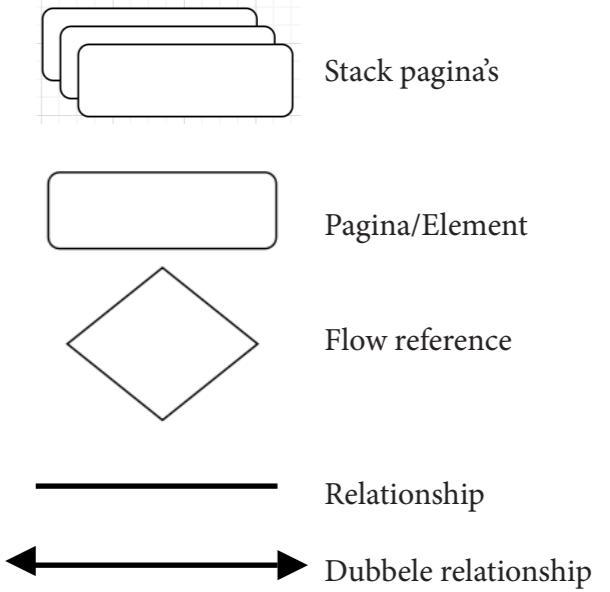
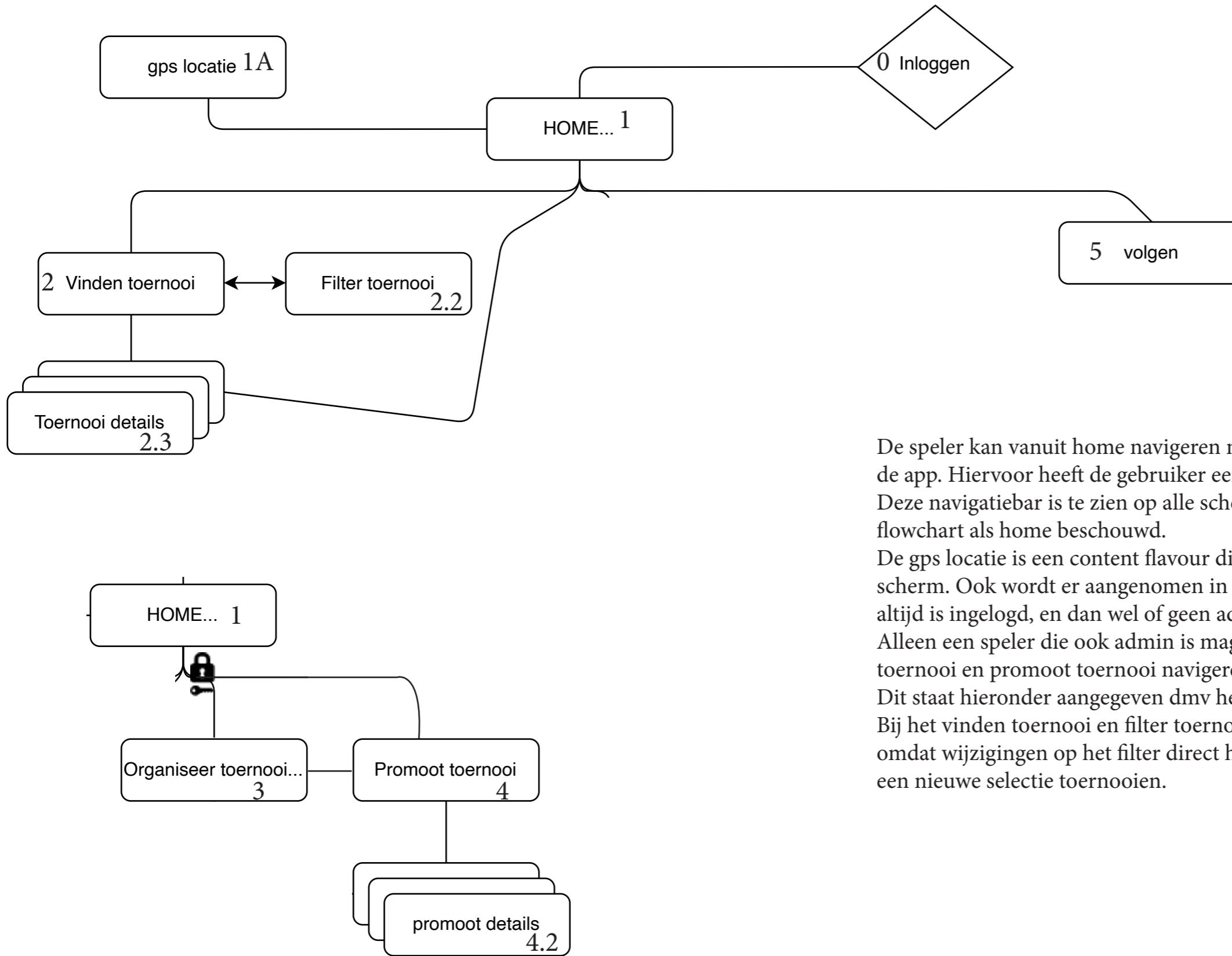
Er moet in de applicatie minimaal een manier van promotie voor de toernooien komen, een zoekfunctie voor interessante toernooien en de mogelijkheid om in te schrijven op deze toernooien.

Naast deze minimale functies zal de app ook het mogelijkmaken voor de ouders om de toernooien van hun kinderen te volgen, of om bekende sporters te kunnen volgen. Er is uitgebreide informatie beschikbaar over de toernooien en een functie om te helpen met het navigeren naar de golfbaan. Ook is er een punten systeem en een systeem om toegangskaartjes altijd bij de hand te hebben.

Overzichtsdiagram



Overzichtsdiagram:



De speler kan vanuit home navigeren naar de verschillende secties van de app. Hiervoor heeft de gebruiker een navigatiebar ter beschikking. Deze navigatiebar is te zien op alle schermen maar wordt in deze flowchart als home beschouwd.

De gps locatie is een content flavour die zich afspeelt op het home scherm. Ook wordt er aangenomen in deze flowchart dat de gebruiker altijd is ingelogd, en dan wel of geen admin is.

Alleen een speler die ook admin is mag naar het tabblad organiseren toernooi en promoot toernooi navigeren.

Dit staat hieronder aangegeven dmv het lock icoon.

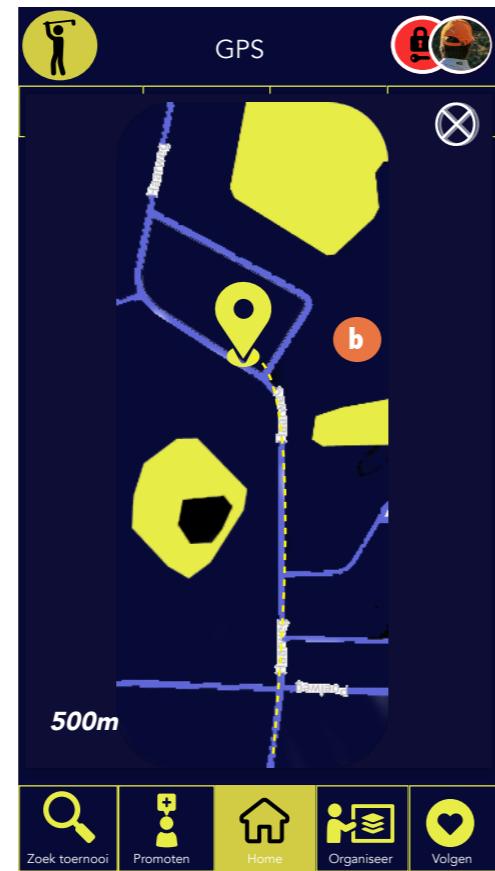
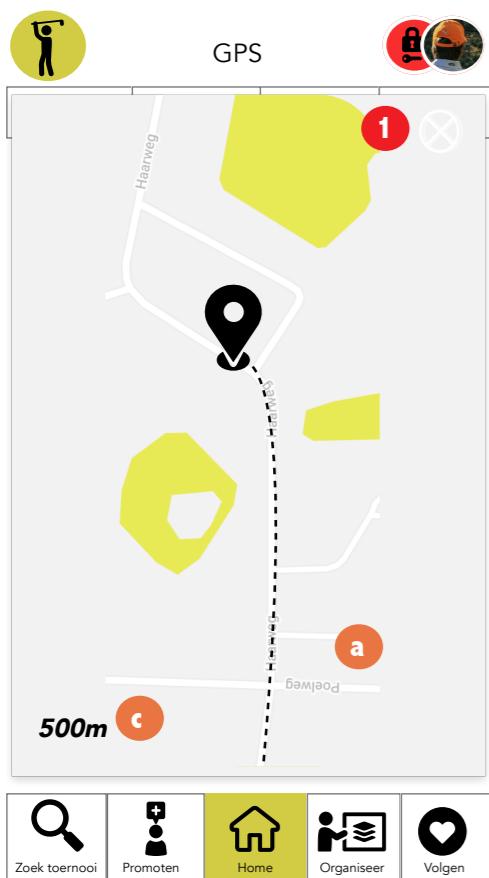
Bij het vinden toernooi en filter toernooi zit een dubbele relationship omdat wijzigingen op het filter direct het andere scherm up date met een nieuwe selectie toernooien.

Hoofdstuk 1:

In hoofdstuk 1 zitten de verschillende context flavours verwerkt door middel van notificaties en een gps map die de gebruiker het laatste stukje naar het toernooi helpt (Zowel in light als dark modus, gerelateerd aan de tijd). Ook bevat hoofdstuk 1 het home scherm en alle informatie die de gebruiker hier nodig heeft.



1A Gps



a Gebruikte organisatieschema's:
Geografisch met als kenmerk een map.

b Gebruikte context flavours:
Locatie en tijd. Er wordt een kaart getoond, zodra de gebruiker in de buurt komt van de golfbaan (Straal van 5km rondom gps locatie). Op basis van tijd wordt er een dark mode of light mode getoond, zodat de gebruiker de kaart gemakkelijk kan lezen.

c Ondersteunende 'vind' behoeftes
Diving into detail: De gebruiker heeft veel aan de details hoe hij of zij de weg naar de golfbaan kan vinden op het laatste stuk.

Gestures:
Standaard kan de gebruiker de gestures van Google maps gebruiken: pinch to zoom, rotate en move.

1

Algemene annotaties:

Omdat de meeste golfbanen vrij afgelegen liggen zijn over het algemeen de standaard apps zoals Tomtom, Google maps etc, niet goed uitgerust om het laatste stukje te navigeren. De golfapp speelt hier slim op in door op basis van locatie en tijd (vlak voor het golftoernooi en vlak in de buurt), het laatste stuk te navigeren voor de golfer. Dit is een aanpassing die door de app op het home scherm geactiveerd wordt en eventueel weggeklikt kan worden door de gebruiker (keep the user in control).

Als de gebruiker opnieuw het gps scherm wilt in de app kan hij gewoon opnieuw naar home gaan en daar zal tot 1 minuut voor tijd het scherm elke keer oplichten totdat hij zijn locatie heeft bereikt of de feature uitzet in zijn profiel (niet uitgewerkt).

1 Home



1

Algemene annotaties:

30 minuten voordat het toernooi begint krijgt de gebruiker een QR-code te zien waarmee hij of zij zich bij de balie kan aanmelden, zo is er ook voor de partij die organiseert bekend of alle spelers al binnen zijn op het toernooi.

De gebruiker ziet ook op dit scherm informatie over het toernooi en als de baliemedewerker de QR-code scant krijgt de baliemedewerker de nodige informatie over de deelnemer. Dit zou kunnen inhouden aan welk toernooi de deelnemer is ingeschreven, een foto van de deelnemer en zijn of haar naam en leeftijd. Hiermee kan de organisatie van het toernooi controleren of degene die zich heeft ingeschreven ook echt degene is die het toegangsbewijs scant.

Als de gebruiker de QR-code gescand heeft verdwijnt hij automatisch op het scherm met een animatie naar beneden toe. Ook kan de gebruiker het toegangsbewijs, mocht hij of zij deze niet nodig hebben, omlaag swipen. Deze kan later terug gevonden worden onder zijn persoonlijke account in het profiel (niet uitgewerkt).

Gebruikte organisatieschema's:

- a File. kenmerk: de gebruiker zijn toegangsbewijs wordt getoond op het homescherm als qr code.

Gebruikte context flavours:

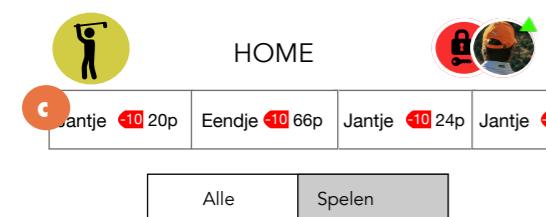
- b Time, Individual. De gebruiker zijn toegangsbewijs wordt 30 minuten voor aanvang van het toernooi getoond, en de gebruiker krijgt zijn eigen individuele QR-code alleen als hij of zij zich heeft inschreven voor het toernooi.

- c Als het toernooi is begonnen dan kan de gebruiker de QR-code nog vinden in het profiel (niet uitgewerkt).

- d Gestures:

Het toegangsbewijs kan omlaag geswiped worden zodat de gebruiker weer bij het homescherm kan komen.

1 Home



Start tijden:

Toernooi 1 14:00 - 16:00 5 rounds
Golfbaan Bernardus

Je speelt tegen 25 andere deelnemers.

Toernooi 2 14:00 - 16:00 5 rounds
Golfbaan The Dutch

Je speelt tegen 15 andere deelnemers.

a Deze week gepromoot!



Zoek toernooi | Home | Volgen

Start tijden voor morgen 20-03-2020

Toernooi 1 14:00 - 16:00 5 rounds
Golfbaan Bernardus

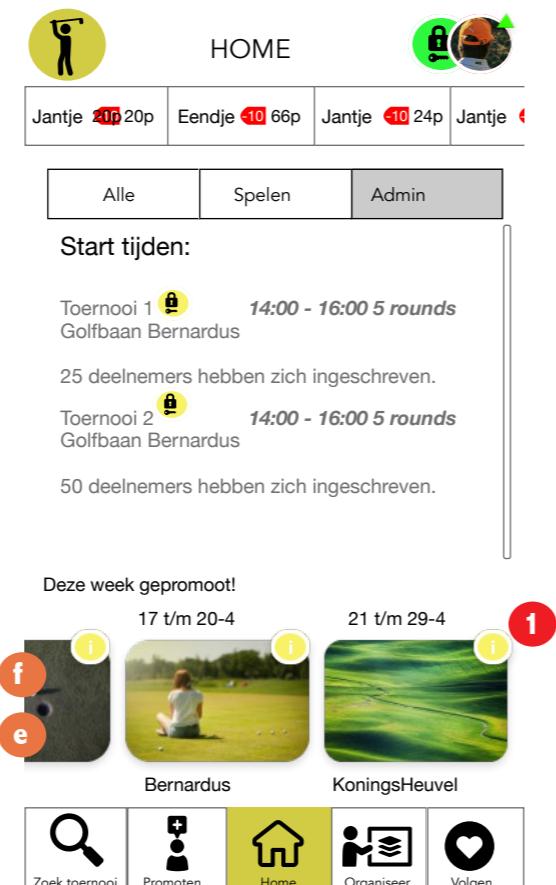
25 deelnemers hebben zich ingeschreven.

Toernooi 2 17:00 - 19:00 5 rounds
Golfbaan The Dutch

15 deelnemers hebben zich ingeschreven.

Toernooi 1 19:00 - 22:00 5 rounds
Golfbaan Bernardus

20 deelnemers hebben zich ingeschreven.



Algemene annotaties:

De gebruiker kan op twee plekken doormiddel van swipen in het carrousel, navigeren in het aantal behaalde punten van andere spelers tijdens het toernooi waarvoor hij of zij staat ingeschreven. Ook kan de gebruiker swipen in het carrousel van de gepromote toernooien onderaan het scherm. Ook is er een infobox geplaatst zodat als de gebruiker er op klikt er getoond wordt door welk bedrijf dit toernooi wordt gesponsord:



De afgelopen toernooien verdwijnen automatisch van de homepage en blijven opgeslagen in het profiel van de gebruiker onder geschiedenis (niet uitgewerkt), ook kan de gebruiker naar beneden scrollen om de toernooien die de volgende dagen staan geplanned, te bekijken.

Gebruikte organisatieschema's:

- a Ambique - Onderwerp. Eerst bovenaan de huidige punten van het lopende toernooi. Daarna de starttijden van het volgende toernooi en onderaan nog de gepromote toernooien.

Gebruikte context flavours:

- b Time: Op basis van tijd veranderen de toernooien, als er toernooien verlopen zijn verdwijnen deze (aan het einde van het toernooi).

Social : Als er een speler gedurende het toernooi punten heeft verdiend in een ronde, wordt dit toernooi automatisch in de app geüpdatet.

Individual: Iedereen heeft zijn eigen toernooien, afhankelijk of je wel of niet bent ingeschreven. Bij admins worden georganiseerde toernooien ook weergegeven.

Ondersteunende 'vind' behoeftes

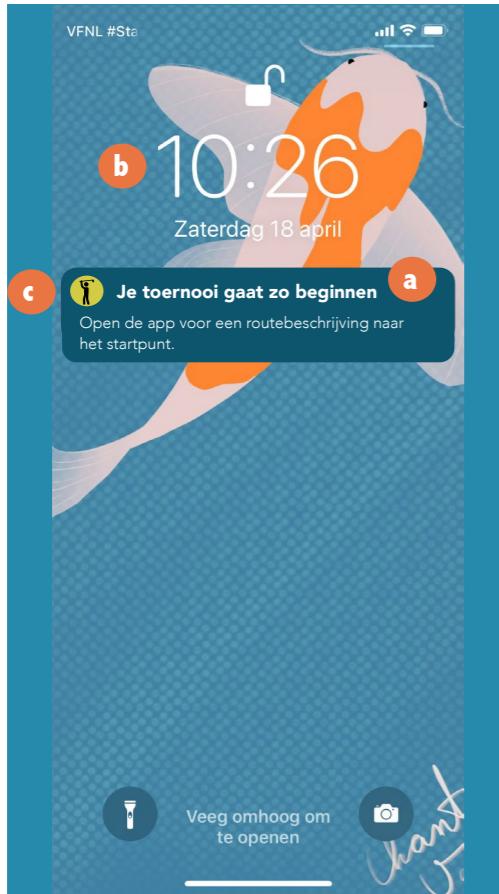
- c Keeping up to date, d Discovering unknown things, e Getting a broad idea. De spelers worden op de hoogte gehouden over de voortgang van hun toernooien en van het aantal punten per speler. Verder zorgen de gegevens zoals foto's, toernooi namen, toernooi locaties, datums etc er voor dat de gebruiker redelijk inzicht krijgt wat voor toernooien er relevant zijn en wat deze toernooien inhouden.

- f De speler kan nieuwe gepromote toernooien ontdekken doordat de speler een carrousel ziet vol met gepromote toernooien.

Gestures:

Scroll up en down en scroll sideways door het carrousel.

Notificaties



Gebruikte organisatieschema's:

Target group, Alleen de mensen die ingeschreven staan voor een toernooi krijgen de notificatie.

- a Verder is het een task, het activeert gebruikers om naar het startpunt van het toernooi te komen.

Gebruikte context flavours:

- b Individual, Time. 5 minuten voor aanvang van het toernooi wordt de notificatie gestuurd. En deze wordt alleen gestuurd aan mensen die ingeschreven staan voor het toernooi.

Ondersteunende 'vind' behoeftes

Keeping up to date: De gebruiker krijgt een update dat het toernooi gaat beginnen.

- c Gestures: Standaard iPhone gestures voor openen notificatie en dismiss notificatie.

1

Algemene annotaties:

Om ervoor te zorgen dat de gebruiker zijn toernooi niet vergeet als hij of zij in de kantine geniet van een gezellig biertje. Verder ontstresst het ook de deelnemers zodat ze niet steeds in de gaten hoeven te houden wanneer hun toernooi begint.

Verder geeft het de organisator een stukje controle dat als alle deelnemers al aangemeld zijn hij het toernooi eventueel eerder kan beginnen, of bij problemen later kan starten door middel van het sturen van een andere notificatie.

Om een notificatie te krijgen moet de gebruiker hiervoor wel toestemming gegeven hebben op de app. Dit is weergegeven zoals standaard IOS design.

Hoofdstuk 2:

In hoofdstuk 2 is opgenomen: Het vinden van een toernooi en het filteren van een toernooi door de gebruiker.

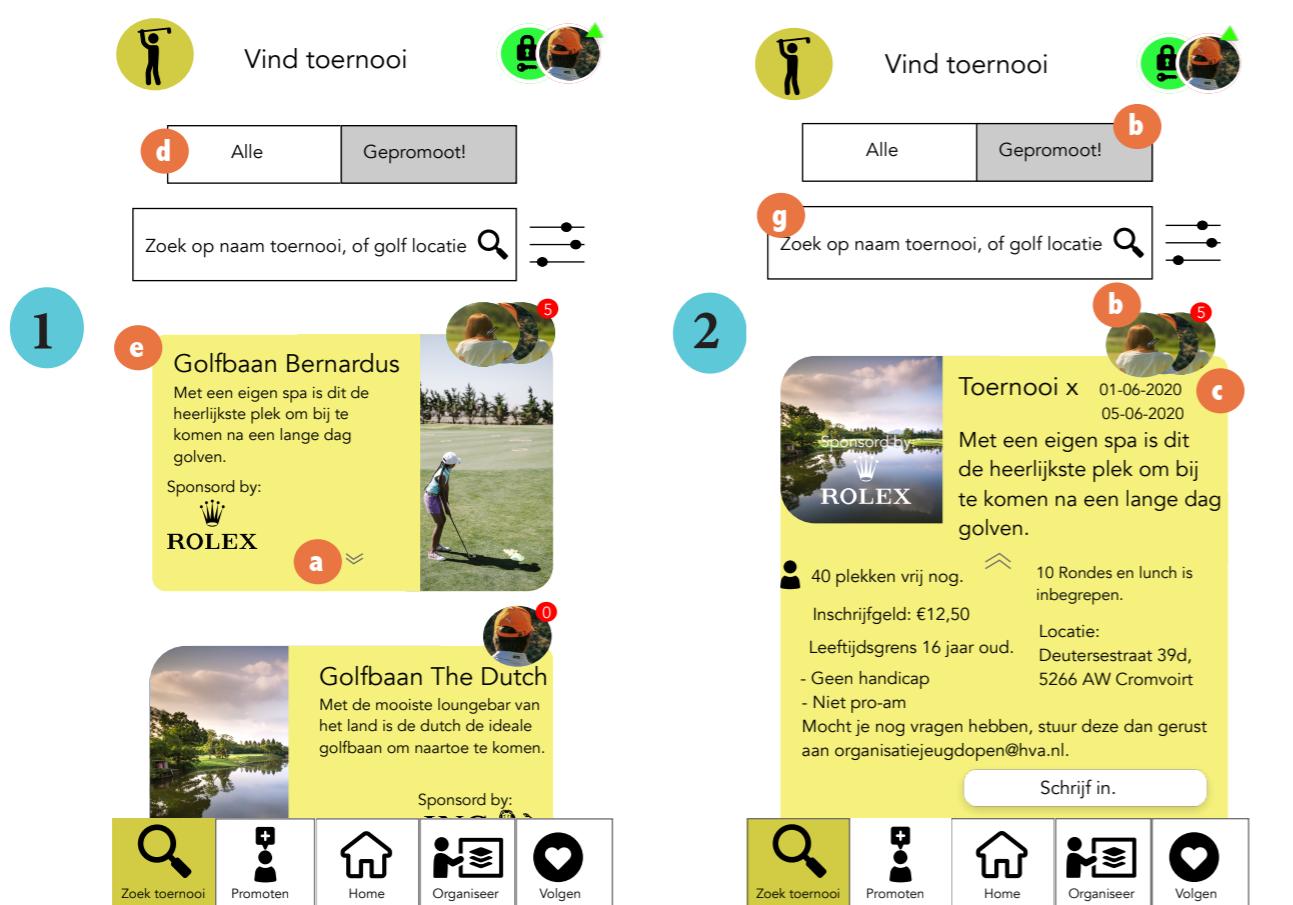
Als eerste zal de gebruiker een globale indruk krijgen van wanneer het toernooi plaats vindt en door welke sponsor het toernooi eventueel gesponsord is.

Als de gebruiker specifieker wilt zoeken naar een toernooi kan dit door middel van een filter scherm, hierin staan vervolgens verschillende onderwerpen waarop de gebruiker kan sorteren en filteren.



stockfoto by:Will Porada on Unsplash. Geraadpleegd op 19-april. 2020,
van <https://unsplash.com/photos/uy5ZEqUOscs>

2 Vinden toernooi



a Gebruikte organisatieschema's:

Metafoor: Want de toernooien zijn weergegeven als uitklapbare kaartjes / folders. Onderwerp: De toernooien staan weergegeven op gepromoot of op alle.

b Gebruikte context flavours:

Social: De gebruiker ziet alleen gepromoot materiaal wat door een admin gepromoot is. Dit is gedaan zodat het gepromote materiaal een prominente plek heeft binnen de app.

c Ook is het social omdat de gebruiker kan zien of spelers die hij of zij volgt meedoen.

Time: Alleen open toernooien (niet verlopen) zijn te zien voor de gebruiker.

Ondersteunende 'vind' behoeftes

Refining and narrowing: De gebruiker kan kiezen uit alle of alleen gepromote toernooien. Diving into detail: De gebruiker kan het kaartje openklappen voor meer informatie.

Getting a broad idea: De gebruiker krijgt een globale indruk van het toernooi.

Finding known items: de gebruiker kan zoeken met de zoekbalk naar een bekend toernooi.

Gestures:

Tap to reveal, scrolling en Tap to search.

1 Algemene annotaties geschreven op scherm volgorde stap 1,2,3 en 4.

Op het moment dat het toernooi vol is verdwijnt de inschrijf knop, maar als er deelnemers zich uitschrijven voor de startdatum dan komt de mogelijkheid weer naar boven om als gebruiker in te schrijven. Zo lopen organisatoren een minder grote kans op een leeg toernooi, als mensen zich op het laatste moment nog willen uitschrijven.

Ook is er een email adres opgegeven mocht de gebruiker nog extra vragen hebben of moeten doorgeven na de uitschrijf datum dat hij of zij niet meer kan komen vanwege persoonlijke redenen.

2.2 Filter toernooi

1

Toernooi zoeken

Zoek

Bij je

Toernooi zoeken

a

SORTEREN OP

Datum ↓ Openingen ↑

Prijs ↓ Niveau ↑

SEIZOEN

Mei - Juli Juli - Sep

Afstand in km

Aantal dagen Toernooi

Aantal rondes

Leeftijds grens

16 18 21 25

Handicap ?

Ja Nee

Pro-am ?

Ja Nee

50 m

Gebruikte organisatieschema's:

a Ambique - Onderwerp: Er is gekozen voor een organisatie op onderwerp, waarin de kenmerken van het toernooi kunnen worden gefilterd.

Context flavour:

b Location: Er wordt vanaf de gebruikers huidige gps locatie gekeken naar waar hij of zij zich bevindt en op basis daarvan kan de straal ingesteld worden tot waar naar toernooien gezocht wordt.

Ondersteunende 'vind' behoeftes

c Refining en narrowing: De gebruiker kan filteren en de resultaten narrowen door middel van de verschillende opties.

Gestures:

Scroll, dragen van de sidebar,滑动 sidebar en scroll the entire filter screen in and out by swiping

1

Algemene annotaties:

De app berekent de afstand tot het toernooi aan de hand van de locatie van de gebruiker, de gebruiker moet hiervoor wel eerst toestemming gegeven hebben in de app, dit gebeurt volgens standaard IOS design.

De gebruiker kan hier door middel van zijn vinger kiezen of hij wel of niet op datum wilt sorteren. Hierna kan de gebruiker door met de vinger op de pijl te drukken wisselen tussen van hoog naar laag of van laag naar hoog. In het voorbeeld datum zou dit dan nu zijn van nieuwste datum naar oudste datum sorteren.

Ook kan de gebruiker aanvinken in welk seizoen hij wilt zoeken. Bijvoorbeeld: Het toernooi moet plaatsvinden tussen mei en juli. Op het moment dat de gebruiker een keuze maakt wordt deze automatisch bijgewerkt in het scherm. De filter opties die binnensliden door het drukken op de filter knop verdwijnen echter pas nadat de gebruiker het scherm naar rechts swiped of opnieuw op de filter knop drukt.

Hoofdstuk 3:

In hoofdstuk 3 wordt getoond hoe de admin een toernooi kan organiseren en welke onderdelen ingevuld moeten worden om dit toernooi te kunnen creeren.

Ook wordt getoond welke error messages mogelijk zijn in dit scherm.

Deze schermen zijn alleen te bereiken door admins.



3 Organiseer toernooi

Toernooi aanmaken

Naam toernooi:
Geef uw toernooi een naam..

Aantal deelnemers:
00

Leeftijd
16

Locatie:
Golfbaan The Dutch

Datum:
00 - 00 - 00

Zoek toernooi Promoten Home Organiseer Volgen

Inschrijfgeld Pp:
€00,00

Sponsors:
Vul hier uw sponsors in..

Upload foto:
Kies een foto uit uw bibliotheek

1 Creëer uw toernooi

Toernooi aanmaken

Naam toernooi:
a Geef uw toernooi een naam..

Aantal deelnemers:
00

Leeftijd
16

Locatie:
b Golfbaan the Dutch

Datum: *Vul alstublieft nog een datum in.* **c**
00 - 00 - 00

Zoek toernooi Promoten Home Organiseer Volgen

Inschrijfgeld Pp:
€00,00

Sponsors:
Vul hier uw sponsors in..

Upload foto:
Kies een foto uit uw bibliotheek

1 Creëer uw toernooi

Gebruikte organisatieschema's:

- a** Ambigue - Onderwerp: De informatie op dit scherm is weergegeven op onderwerp van het aan te maken toernooi.

Gebruikte context flavours:

- b** Individual: Er wordt automatisch ingevuld welke golfbaan bij de admin hoort en deze pagina is alleen te bezoeken door admins.
- c** Time: Er zit een validatie in dat de admin alleen een toernooi mag aanmaken in de toekomst.

Gestures:

Scrollable, tap to interact (met het invullen van de datum). Dit werkt zoals gewoon bij IOS met een scrollbare datum bar. Het invullen van de numerieke velden is ook door middel van een scrollable option.

Hoofdstuk 4:

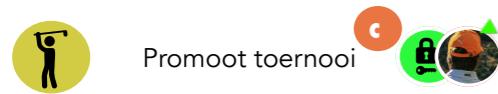
In hoofdstuk 4 wordt getoond hoe een admin zijn toernooi kan promoten en worden alle details over zijn huidige aangemaakte toernooi getoond. Hier kan de gebruiker zien hoeveel spelers er al meedoen en van welk geslacht ze zijn.
Deze schermen zijn alleen te bereiken door admins.



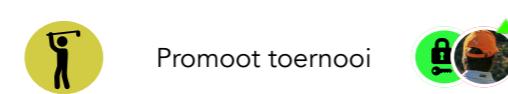
stockfoto by:Dean on Unsplash. Geraadpleegd op 19 april 2020,
van https://unsplash.com/photos/5yxJpt_TcAo

4 promoot toernooi

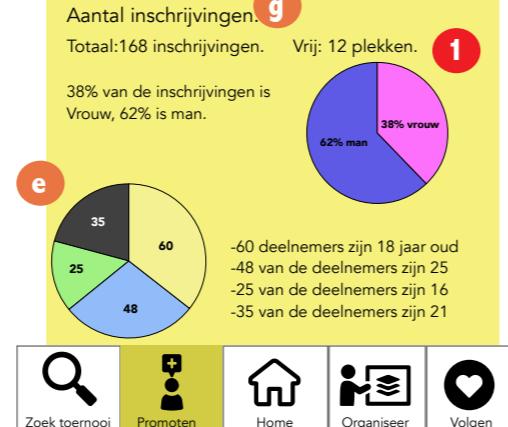
4.2 promoot details.



Mijn aangemaakte toernooien:



Mijn aangemaakte toernooien:



Hoofdstuk 5:

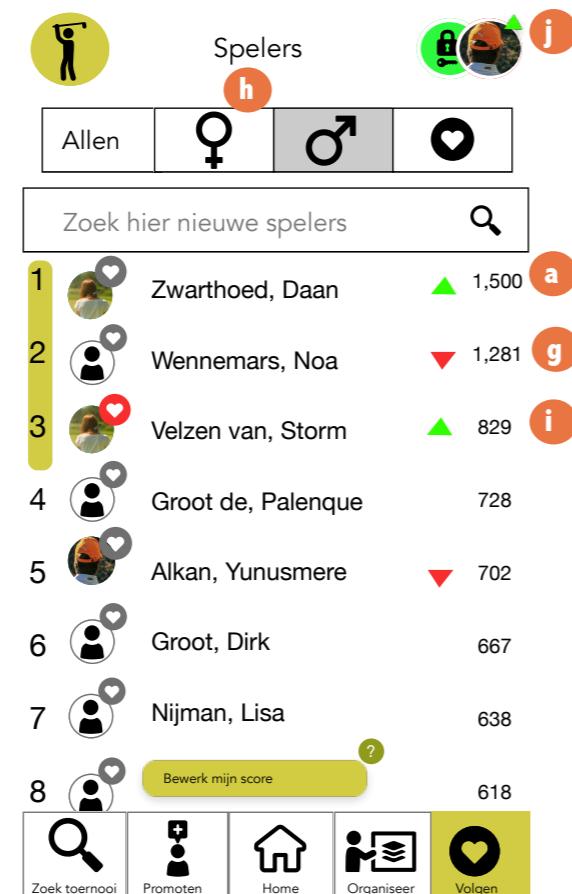
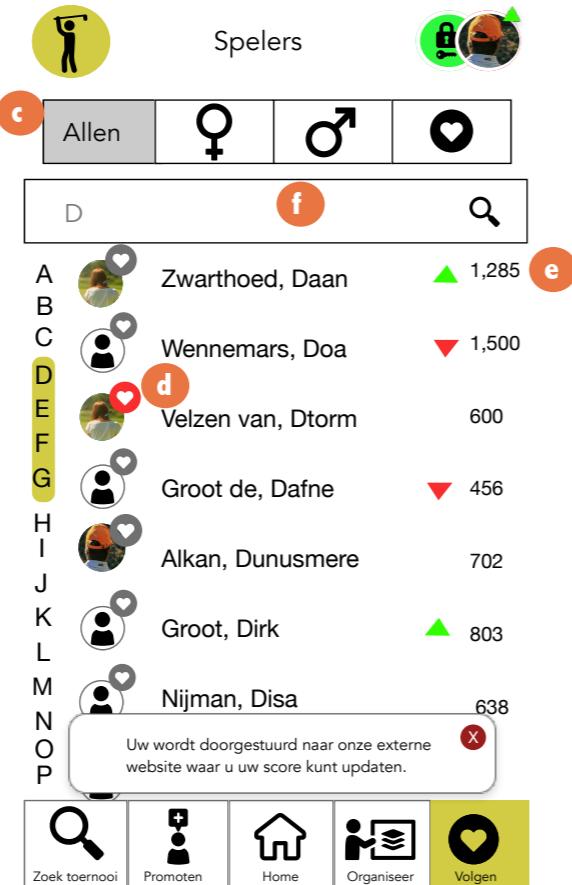
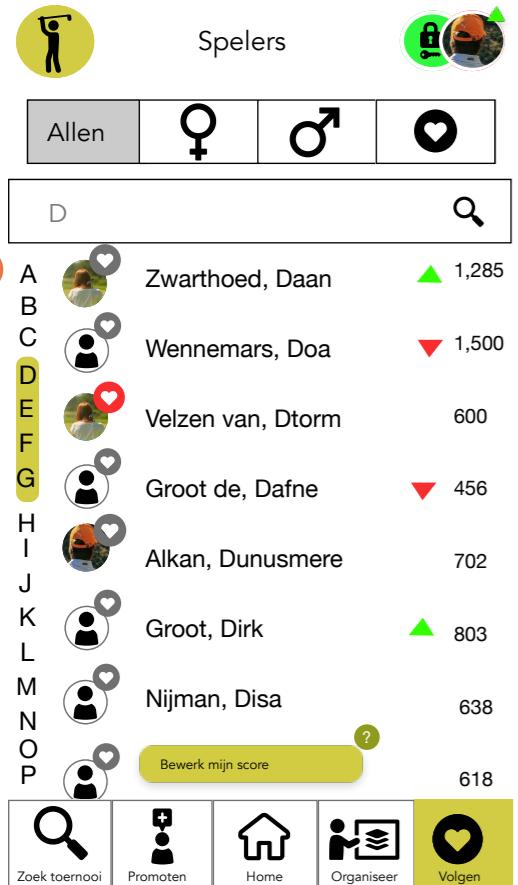
Hoofdstuk 5 is vooral over het volgen van kinderen door hun ouders.

Deze functie kan ook gebruikt worden om bekende sporters of vrienden te volgen,

Dit zorgt ervoor dat de gebruikers snel nieuwe interessante toernooien kunnen vinden waar hun vrienden ook aan mee doen. Ook blijven zij up to date over hoe hun vrienden presteren.

stockfoto by: by Morgan David de Lossy on Unsplash Geraadpleegd op 19 april 2020,
van <https://unsplash.com/photos/OTAosz5prns>

5 volgen



Gebruikte organisatieschema's:

- a Numeriek: Op basis van het aantal punten worden de spelers georganiseerd, dit gebeurt enkel als er niet wordt gezocht op een speler.
- b Alfabetisch: Als de gebruiker zoekt op een naam wordt er op alfabetische volgorde gegevens getoond van de geselecteerde spelers.
- c Op onderwerp: De spelers staan op geslacht of op geliked gesorteerd.

Gebruikte context flavours:

- d Individual: De gebruiker heeft zelf andere spelers gevuld, deze worden alleen bij deze gebruiker getoond.
- e Social: De gebruiker krijgt informatie te zien van andere mensen die zich hebben ingeschreven en punten hebben behaald, anders ziet hij of zij ze hier niet terugkomen.

Ondersteunende 'vind' behoeftes

- d Re-finding known items: De gebruiker kan terugvinden welke spelers de gebruiker gevuld heeft in dit scherm.
- f Finding known items: De gebruiker kan spelers die hij of zij al kent vinden via de zoekbar op voornaam.
- g Exploring: De gebruiker kan naar interessante tegenstanders zoeken, op basis van hun punten aantal.
- h Refining and narrowing: De gebruiker kan filteren op geslacht.
- i Keeping up to date: De gebruiker kan zien hoe hij of zij en de overige spelers er momenteel voor staan, hier ziet hij ook de updates ten opzichte van de vorige keer.
- j Getting a broad idea / comparing: De gebruiker kan een globaal idee krijgen hoe goed de gebruiker is ten opzichte van de overige spelers.

Gestures: Scrollbare op plaats in de ranglijst of als er gezocht wordt op een speler op letter in het alfabet. Tap to reveal

bronnen:

Alle zwarte iconen zijn van:

Coquet, A. (z.d.). Adrien Coquet. Geraadpleegd op 17 maart 2020, van
https://thenounproject.com/coquet_adrien/collection/prohibited/

Alle foto's zijn van de gratis stockwebsite:

Jobwell. (z.d.). Jobwell. Geraadpleegd op 17 maart 2020,
van <https://www.pexels.com/nl-nl/@jopwell>



stockfoto by: Jobwell. (z.d.). Jobwell. Geraadpleegd op 17 maart 2020,
van <https://www.pexels.com/nl-nl/@jowell>