

# Programmieren lernen mit C++

## Codebeispiel 1

### Der Würfel

```
1 // Ein Programm, das so oft eine Zahl würfelt, bis der Spieler "↵
  stopp" eintippt
2
3 #include <iostream>
4 #include <stdlib.h>
5
6 using namespace std;
7
8 int main(void){
9
10     srand(time(NULL)); // Wird für die Zufallszahlenerzeugung ↵
        benötigt
11     int zufall; // Die gewürfelte Zahl
12     string schleife; // Die Eingabe des Spielers
13
14     // Eine Schleife - Alles bis 'while' wird wiederholt
15     do{
16         // Eine Zufallszahl zwischen 1 und 6 wird in der ↵
            Variablen "zufall" gespeichert
17         zufall = rand() % 6 + 1;
18
19         // Die "gewürfelte" Zahl ausgeben
20         cout << endl << "Ich habe eine " << zufall << " ↵
            gewuerfelt!" << endl;
21
22         // Der Benutzer darf hier etwas eingeben
23         cin >> schleife;
24
25         // War die Eingabe nicht "stopp", wird die Schleife ↵
            wiederholt
26     }while(schleife != "stopp");
27
28     cout << endl << "Schade, schon vorbei." << endl;
29
30     // Das Programm beenden
31     return 0;
32 }
```