

深度學習模型的比較研究 – 以 MNIST 為例

A GITHUB PAPER

陳鍾誠*
國立金門大學資訊工程學系
ccc@nqu.edu.tw

September 25, 2021

Abstract

不同的神經網路模型，經訓練之後的正確率可能差異很大。本文針對手寫數字辨識的 MNIST 資料庫進行測試，以便觀察模型的表現，並分析其背後的原因。

Keywords 神經網路 · 深度學習 · MNIST

1 簡介

近幾年深度學習技術讓人工智慧領域有了很大的進展，也吸引到了學術界與產業界共同投入研究，相繼開發出更好，但也相對更複雜的模型。

為何有些模型表現好，有些模型表現差，各個網路層的效用是甚麼，為何需要加入某些層，若拿掉的話會有甚麼不良反應嗎？這就是本研究所想要探討的問題！

2 背景

手寫數字辨識的 MNIST 是影像辨識領域中最常被拿來測試的資料集，而 CNN 卷積神經網路架構的 LeNet 則是 Yann Le Cun 1989 年在研究手寫辨識問題時，提出來的辨識模型，實驗發現 LeNet 在手寫辨識上有相當高的正確率。

不過，其他的模型，像是使用多層感知器，也可以達到 90% 以上的正確率，

3 方法

簡易的『爬山演算法』如下圖所示 1 所示。

```

Algorithm Hill-Climbing(pi)
  p = pi // 設定粒子 p 為起始粒子 pi
  while not isEnd()
    pn = p.neighbor(step) //選擇粒子 p 的鄰居 pn
    if pn.fitness()>=p.fitness() //如果更好，就接受
      p = pn;
  End Algorithm

```

3.1 高度函數如何設計

[illegible]

*Use footnote for providing further information about author (webpage, alternative address)—*not* for acknowledging funding agencies.



Figure 1: Sample figure caption.

Table 2: Sample table title

Part		
Name	Description	Size (μm)
Dendrite	Input terminal	~ 100
Axon	Output terminal	~ 10
Soma	Cell body	up to 10^6

4.2 Tables

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetur tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo. See awesome Table 2.

4.3 Lists

- Lorem ipsum dolor sit amet
- consectetur adipiscing elit.
- Aliquam dignissim blandit est, in dictum tortor gravida eget. In ac rutrum magna.

References

- [1] George Kour and Raid Saabne. Real-time segmentation of on-line handwritten arabic script. In *Frontiers in Handwriting Recognition (ICFHR), 2014 14th International Conference on*, pages 417–422. IEEE, 2014.
- [2] George Kour and Raid Saabne. Fast classification of handwritten on-line arabic characters. In *Soft Computing and Pattern Recognition (SoCPaR), 2014 6th International Conference of*, pages 312–318. IEEE, 2014.
- [3] Guy Hadash, Einat Kermany, Boaz Carmeli, Ofer Lavi, George Kour, and Alon Jacovi. Estimate and replace: A novel approach to integrating deep neural networks with existing applications. *arXiv preprint arXiv:1804.09028*, 2018.