# 19 | 为什么我只查一行的语句,也执行这么慢?

2018-12-26 林晓斌



一般情况下,如果我跟你说查询性能优化,你首先会想到一些复杂的语句,想到查询需要返回大量的数据。但有些情况下,"查一行",也会执行得特别慢。今天,我就跟你聊聊这个有趣的话题,看看什么情况下,会出现这个现象。

需要说明的是,如果MySQL数据库本身就有很大的压力,导致数据库服务器CPU占用率很高或 ioutil(IO利用率)很高,这种情况下所有语句的执行都有可能变慢,不属于我们今天的讨论范围。

为了便于描述,我还是构造一个表,基于这个表来说明今天的问题。这个表有两个字段**id**和**c**,并且我在里面插入了**10**万行记录。

```
mysql> CREATE TABLE `t` (
 `id` int(11) NOT NULL,
 `c` int(11) DEFAULT NULL,
 PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB;
delimiter ;;
create procedure idata()
begin
 declare i int;
 set i=1;
 while(i<=100000)do
   insert into t values(i,i)
   set i=i+1;
 end while;
end;;
delimiter;
call idata();
```

接下来,我会用几个不同的场景来举例,有些是前面的文章中我们已经介绍过的知识点,你看看能不能一眼看穿,来检验一下吧。

# 第一类: 查询长时间不返回

如图1所示,在表t执行下面的SQL语句:

```
mysql> select * from t where id=1;
```

查询结果长时间不返回。

# mysql> select \* from t where id=1;

图1查询长时间不返回

一般碰到这种情况的话,大概率是表**t**被锁住了。接下来分析原因的时候,一般都是首先执行一下**show processlist**命令,看看当前语句处于什么状态。

然后我们再针对每种状态,去分析它们产生的原因、如何复现,以及如何处理。

#### 等MDL锁

如图2所示,就是使用show processlist命令查看Waiting for table metadata lock的示意图。

| Id | User | Host            | db   | Command | Time | State                           | Info                       |
|----|------|-----------------|------|---------|------|---------------------------------|----------------------------|
| 5  | root | localhost:61558 | test | Query   | 0    | init                            | show processlist           |
| 7  | root | localhost:63852 | test | Sleep   | 31   |                                 | NULL                       |
| 8  | root | localhost:63870 | test | Query   | 25   | Waiting for table metadata lock | select * from t where id=1 |

图2 Waiting for table metadata lock状态示意图

出现这个状态表示的是,现在有一个线程正在表t上请求或者持有MDL写锁,把select语句 堵住了。

在第6篇文章 《全局锁和表锁:给表加个字段怎么有这么多阻碍?》中,我给你介绍过一种复现方法。但需要说明的是,那个复现过程是基于MySQL 5.6版本的。而MySQL 5.7版本修改了MDL的加锁策略,所以就不能复现这个场景了。

不过,在MySQL 5.7版本下复现这个场景,也很容易。如图3所示,我给出了简单的复现步骤。

| session A           | session B                   |
|---------------------|-----------------------------|
| lock table t write; |                             |
|                     | select * from t where id=1; |

图3 MySQL 5.7中Waiting for table metadata lock的复现步骤

session A 通过lock table命令持有表t的MDL写锁,而session B的查询需要获取MDL读锁。所以,session B进入等待状态。

这类问题的处理方式,就是找到谁持有MDL写锁,然后把它kill掉。

但是,由于在show processlist的结果里面,session A的Command列是"Sleep",导致查找起来很不方便。不过有了performance\_schema和sys系统库以后,就方便多了。(MySQL启动时需要设置performance\_schema=on)

通过查询**sys.schema\_table\_lock\_waits**这张表,我们就可以直接找出造成阻塞的**process id**,把这个连接用**kill** 命令断开即可。

图4查获加表锁的线程id

#### 等flush

接下来,我给你举另外一种查询被堵住的情况。

我在表t上,执行下面的SQL语句:

```
mysql> select * from information_schema.processlist where id=1;
```

这里,我先卖个关子。

你可以看一下图5。我查出来这个线程的状态是Waiting for table flush,你可以设想一下这是什么原因。

| mysq | mysql> select * from information_schema.processlist where id=6; |      |      |    |         |      |                         |                            |
|------|---|------|------|----|---------|------|-------------------------|----------------------------|
| ID   | Ţ   | USER | HOST | DB | COMMAND | TIME | STATE                   | INFO                       |
| 6    | į   |      |      | •  |         | •    | Waiting for table flush | select * from t where id=1 |
| +    | -+  |      |      |    |         |      |                         | +                          |

图5 Waiting for table flush状态示意图

这个状态表示的是,现在有一个线程正要对表t做flush操作。MySQL里面对表做flush操作的用法,一般有以下两个:

```
flush tables t with read lock;
flush tables with read lock;
```

这两个flush语句,如果指定表t的话,代表的是只关闭表t;如果没有指定具体的表名,则表示关闭**MySQL**里所有打开的表。

但是正常这两个语句执行起来都很快,除非它们也被别的线程堵住了。

所以,出现Waiting for table flush状态的可能情况是:有一个flush tables命令被别的语句堵住

了,然后它又堵住了我们的**select**语句。

现在,我们一起来复现一下这种情况,复现步骤如图6所示:

| session A               | session B       | session C                   |
|-------------------------|-----------------|-----------------------------|
| select sleep(1) from t; |                 |                             |
|                         | flush tables t; |                             |
|                         |                 | select * from t where id=1; |

图6 Waiting for table flush的复现步骤

在session A中,我故意每行都调用一次sleep(1),这样这个语句默认要执行10万秒,在这期间表t一直是被session A"打开"着。然后,session B的flush tables t命令再要去关闭表t,就需要等session A的查询结束。这样,session C要再次查询的话,就会被flush 命令堵住了。

图**7**是这个复现步骤的**show processlist**结果。这个例子的排查也很简单,你看到这个**show processlist**的结果,肯定就知道应该怎么做了。

| mysql> show processlist; |  |              |                |      |   |  |
|--------------------------|--|--------------|----------------|------|---|--|
| Id   User                | Host   | db           | Command        | Time | State   | Info   |
| 5   root  <br>  6   root | localhost:49548  <br>localhost:49604  <br>localhost:49634  <br>localhost:49726 | test<br>test | Query<br>Query | 35   | Waiting for table flush Waiting for table flush | select sleep(1) from t<br>  flush tables t<br>  select * from t where id=1  <br>  show processlist |

图 7 Waiting for table flush的show processlist 结果

## 等行锁

现在,经过了表级锁的考验,我们的select 语句终于来到引擎里了。

```
mysql> select * from t where id=1 lock in share mode;
```

上面这条语句的用法你也很熟悉了,我们在第8篇《事务到底是隔离的还是不隔离的?》文章介绍当前读时提到过。

由于访问**id=1**这个记录时要加读锁,如果这时候已经有一个事务在这行记录上持有一个写锁,我们的**select**语句就会被堵住。

复现步骤和现场如下:

| session A                                | session B                                      |
|--|--|
| begin;<br>update t set c=c+1 where id=1; |  |
|  | select * from t where id=1 lock in share mode; |

#### 图 8 行锁复现

| Id               | User | Host  | db   | Command | Time | State | Info  |
|------------------|------|---|------|---------|------|-------|---|
| 4  <br>8  <br>10 | root | localhost:65224<br>localhost:10354<br>localhost:11276 | test | Query   |      |       | show processlist<br>select * from t where id=1 lock in share mode<br>NULL |

## 图 9 行锁show processlist 现场

显然, session A启动了事务, 占有写锁, 还不提交, 是导致session B被堵住的原因。

这个问题并不难分析,但问题是怎么查出是谁占着这个写锁。如果你用的是**MySQL 5.7**版本,可以通过**sys.innodb\_lock\_waits** 表查到。

#### 查询方法是:

```
mysql> select * from t sys.innodb_lock_waits where locked_table=`'test'.'t'`\G
```

```
mysql> select * from sys.innodb_lock_waits where locked_table='`test`.`t`'\G
wait_started: 2018-12-13 20:12:35
                  wait_age: 00:00:08
              wait_age_secs: 8
               locked_table: `test`.`t`
               locked index: PRIMARY
                locked_type: RECORD
             waiting_trx_id: 421668144410224
        waiting_trx_started: 2018-12-13 20:12:35
            waiting_trx_age: 00:00:08
    waiting_trx_rows_locked: 1
  waiting_trx_rows_modified: 0
               waiting_pid: 8
              waiting_query: select * from t where id=1 lock in share mode
            waiting_lock_id: 421668144410224:23:4:2
          waiting_lock_mode: S
            blocking_trx_id: 1101302
               blocking_pid: 4
             blocking_query: NULL
           blocking_lock_id: 1101302:23:4:2
         blocking_lock_mode: X
       blocking_trx_started: 2018-12-13 20:01:57
           blocking_trx_age: 00:10:46
   blocking_trx_rows_locked: 1
 blocking trx rows modified: 1
    sql_kill_blocking_query: KILL QUERY 4
sql kill blocking connection: KILL 4
1 row in set, 3 warnings (0.00 sec)
```

图10 通过sys.innodb lock waits 查行锁

可以看到,这个信息很全,4号线程是造成堵塞的罪魁祸首。而干掉这个罪魁祸首的方式,就是 KILL QUERY 4或KILL 4。

不过,这里不应该显示"KILL QUERY 4"。这个命令表示停止4号线程当前正在执行的语句,而这个方法其实是没有用的。因为占有行锁的是update语句,这个语句已经是之前执行完成了的,现在执行KILL QUERY,无法让这个事务去掉id=1上的行锁。

实际上,KILL 4才有效,也就是说直接断开这个连接。这里隐含的一个逻辑就是,连接被断开的时候,会自动回滚这个连接里面正在执行的线程,也就释放了id=1上的行锁。

#### 第二类: 查询慢

经过了重重封"锁",我们再来看看一些查询慢的例子。

先来看一条你一定知道原因的SQL语句:

```
mysql> select * from t where c=50000 limit 1;
```

由于字段c上没有索引,这个语句只能走id主键顺序扫描,因此需要扫描5万行。

作为确认,你可以看一下慢查询日志。注意,这里为了把所有语句记录到**slow log**里,我在连接后先执行了 **set long query time=0**,将慢查询日志的时间阈值设置为**0**。

```
# Query_time: 0.011543 Lock_time: 0.000104 Rows_sent: 1 Rows_examined: 50000
SET timestamp=1544723147;
select * from t where c=50000 limit 1;
```

### 图11 全表扫描5万行的slow log

Rows\_examined显示扫描了50000行。你可能会说,不是很慢呀,11.5毫秒就返回了,我们线上一般都配置超过1秒才算慢查询。但你要记住:**坏查询不一定是慢查询**。我们这个例子里面只有10万行记录,数据量大起来的话,执行时间就线性涨上去了。

扫描行数多,所以执行慢,这个很好理解。

但是接下来,我们再看一个只扫描一行,但是执行很慢的语句。

如图12所示,是这个例子的slow log。可以看到,执行的语句是

```
mysql> select * from t where id=1;
```

虽然扫描行数是1,但执行时间却长达800毫秒。

```
# User@Host: root[root] @ localhost [127.0.0.1] Id: 5
# Query_time: 0.804400 Lock_time: 0.000205 Rows_sent: 1 Rows_examined: 1
SET timestamp=1544728393;
```

#### 图12扫描一行却执行得很慢

是不是有点奇怪呢,这些时间都花在哪里了?

如果我把这个slow log的截图再往下拉一点,你可以看到下一个语句,select \* from t where id=1 lock in share mode, 执行时扫描行数也是1行, 执行时间是0.2毫秒。

```
# Query_time: 0.000258 Lock_time: 0.000132 Rows_sent: 1 Rows_examined: 1
SET timestamp=1544728398;
select * from t where id=1 lock in share mode;
```

图 13 加上lock in share mode的slow log

看上去是不是更奇怪了?按理说lock in share mode还要加锁,时间应该更长才对啊。

可能有的同学已经有答案了。如果你还没有答案的话,我再给你一个提示信息,图14是这两个

语句的执行输出结果。

图14两个语句的输出结果

第一个语句的查询结果里**c=1**,带**lock** in share mode的语句返回的是**c=1000001**。看到这里应该有更多的同学知道原因了。如果你还是没有头绪的话,也别着急。我先跟你说明一下复现步骤,再分析原因。

| session A                                      | session B                                |
|--|--|
| start transaction with consistent snapshot;    |  |
|  | update t set c=c+1 where id=1; //执行100万次 |
| select * from t where id=1;                    |  |
| select * from t where id=1 lock in share mode; |  |

#### 图15 复现步骤

你看到了,session A先用start transaction with consistent snapshot命令启动了一个事务,之后 session B才开始执行update 语句。

session B执行完100万次update语句后,id=1这一行处于什么状态呢?你可以从图16中找到答案。

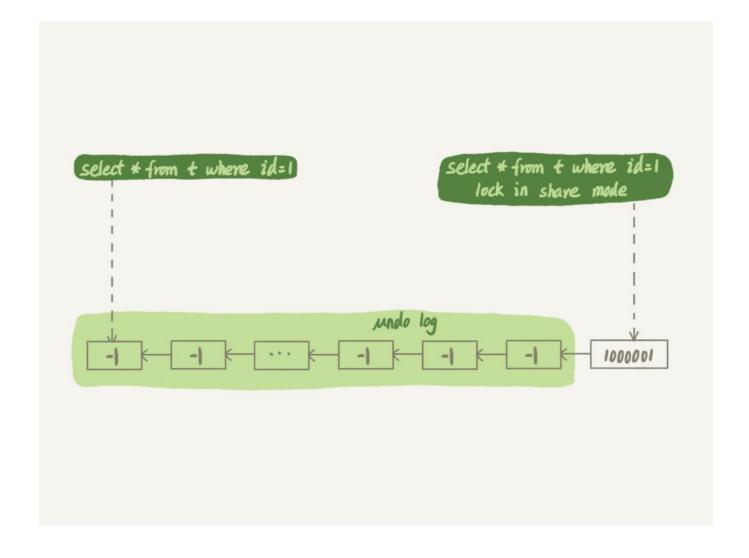


图 16 id=1的数据状态

session B更新完100万次,生成了100万个回滚日志(undo log)。

带lock in share mode的SQL语句,是当前读,因此会直接读到1000001这个结果,所以速度很快;而select\*fromt where id=1这个语句,是一致性读,因此需要从1000001开始,依次执行undo log,执行了100万次以后,才将1这个结果返回。

注意,**undo log**里记录的其实是"把**2**改成**1**","把**3**改成**2**"这样的操作逻辑,画成减**1**的目的是方便你看图。

#### 小结

今天我给你举了在一个简单的表上,执行"查一行",可能会出现的被锁住和执行慢的例子。这其中涉及到了表锁、行锁和一致性读的概念。

在实际使用中,碰到的场景会更复杂。但大同小异,你可以按照我在文章中介绍的定位方法,来 定位并解决问题。

最后, 我给你留一个问题吧。

我们在举例加锁读的时候,用的是这个语句,select \* from t where id=1 lock in share mode。由

于id上有索引,所以可以直接定位到id=1这一行,因此读锁也是只加在了这一行上。

但如果是下面的**SQL**语句,

```
begin;
select * from t where c=5 for update;
commit;
```

这个语句序列是怎么加锁的呢?加的锁又是什么时候释放呢?

你可以把你的观点和验证方法写在留言区里,我会在下一篇文章的末尾给出我的参考答案。感谢你的收听,也欢迎你把这篇文章分享给更多的朋友一起阅读。

### 上期问题时间

在上一篇文章最后,我留给你的问题是,希望你可以分享一下之前碰到过的、与文章中类似的场景。

@封建的风提到一个有趣的场景,值得一说。我把他的问题重写一下,表结构如下:

```
mysql> CREATE TABLE `table_a` (
   `id` int(11) NOT NULL,
   `b` varchar(10) DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`id`),
   KEY `b` (`b`)
) ENGINE=InnoDB;
```

假设现在表里面,有**100**万行数据,其中有**10**万行数据的**b**的值是**'1234567890'**,假设现在执行语句是这么写的:

```
mysql> select * from table_a where b='1234567890abcd';
```

这时候,MySQL会怎么执行呢?

最理想的情况是,MySQL看到字段b定义的是varchar(10),那肯定返回空呀。可惜,MySQL并没有这么做。

那要不,就是把'1234567890abcd'拿到索引里面去做匹配,肯定也没能够快速判断出索引树b上并没有这个值,也很快就能返回空结果。

但实际上, MySQL也不是这么做的。

这条SQL语句的执行很慢,流程是这样的:

- 1. 在传给引擎执行的时候,做了字符截断。因为引擎里面这个行只定义了长度是10, 所以只截了前10个字节, 就是'1234567890'进去做匹配;
- 2. 这样满足条件的数据有10万行;
- 3. 因为是select\*, 所以要做10万次回表:
- 4. 但是每次回表以后查出整行,到server层一判断,b的值都不是'1234567890abcd':
- 5. 返回结果是空。

这个例子,是我们文章内容的一个很好的补充。虽然执行过程中可能经过函数操作,但是最终在拿到结果后,**server**层还是要做一轮判断的。

评论区留言点赞板:

- @赖阿甘提到了等号顺序问题,时间上**MySQL**优化器执行过程中,**where** 条件部分, **a=b**和 **b=a**的写法是一样的。
- @沙漠里的骆驼 提到了一个常见的问题。相同的模板语句,但是匹配行数不同,语句执行时间相差很大。这种情况,在语句里面有order by这样的操作时会更明显。
- @Justin 回答了我们正文中的问题,如果id 的类型是整数,传入的参数类型是字符串的时候,可以用上索引。



新版升级:点击「 🎝 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有 👊 🏯 奖励。