

6G网络全场景按需服务

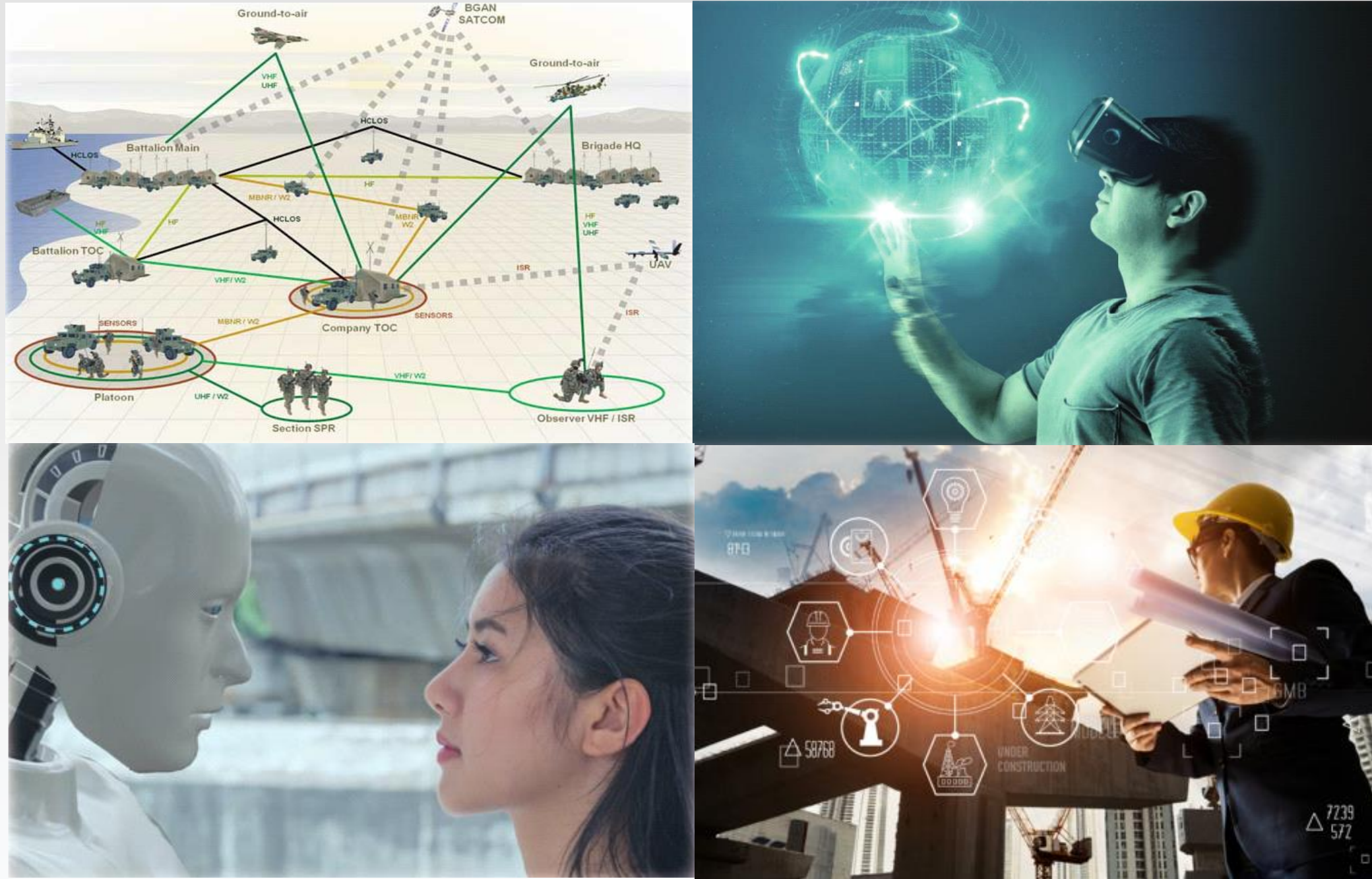
研究背景

应用场景

6G全域全场景网络
沉浸式VR、感官互联、数字孪生...
新场景、新业务、新需求

网络特点

跨域网络复杂动态
场景多样需求各异
资源受限多维异构



研究目标

场景复杂、业务繁多，场景认知能力缺乏

空天地网络动态性强，服务难以动态适配

网络需求多样，资源受限，按需服务困难

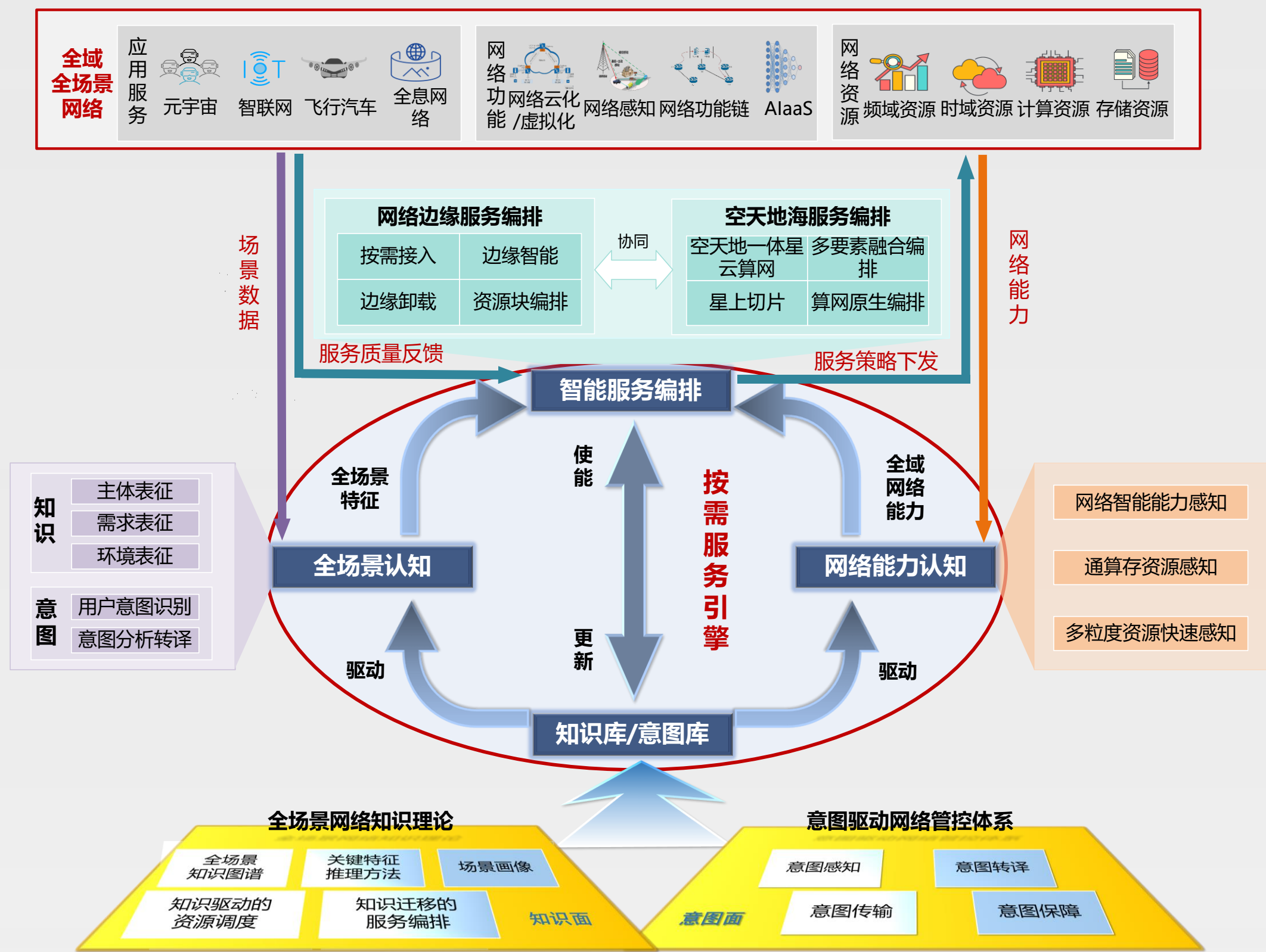
网络场景自主认知

高可靠可伸缩调配

场景匹配按需服务

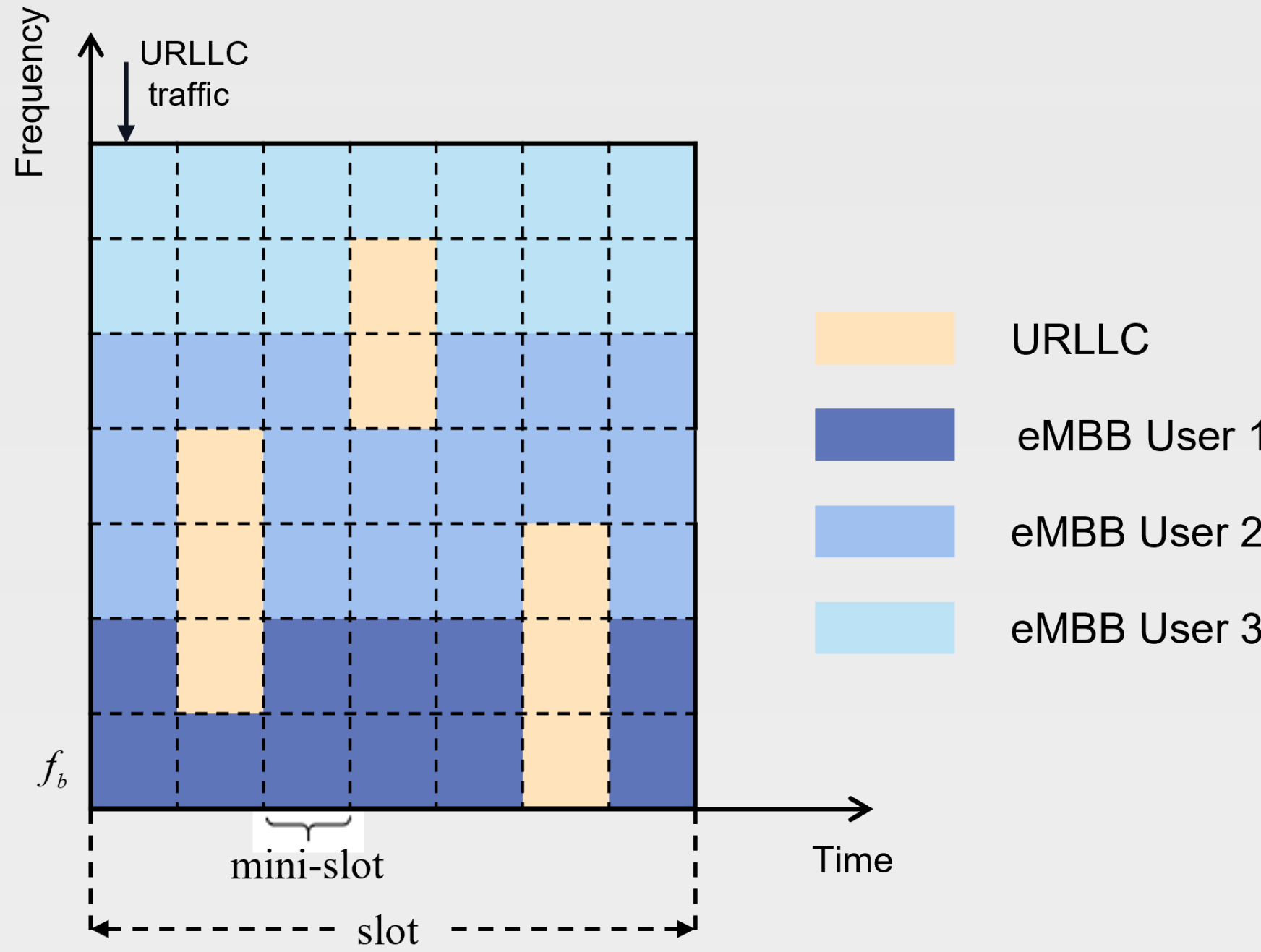
研究方向

知识-意图双驱动的按需服务架构

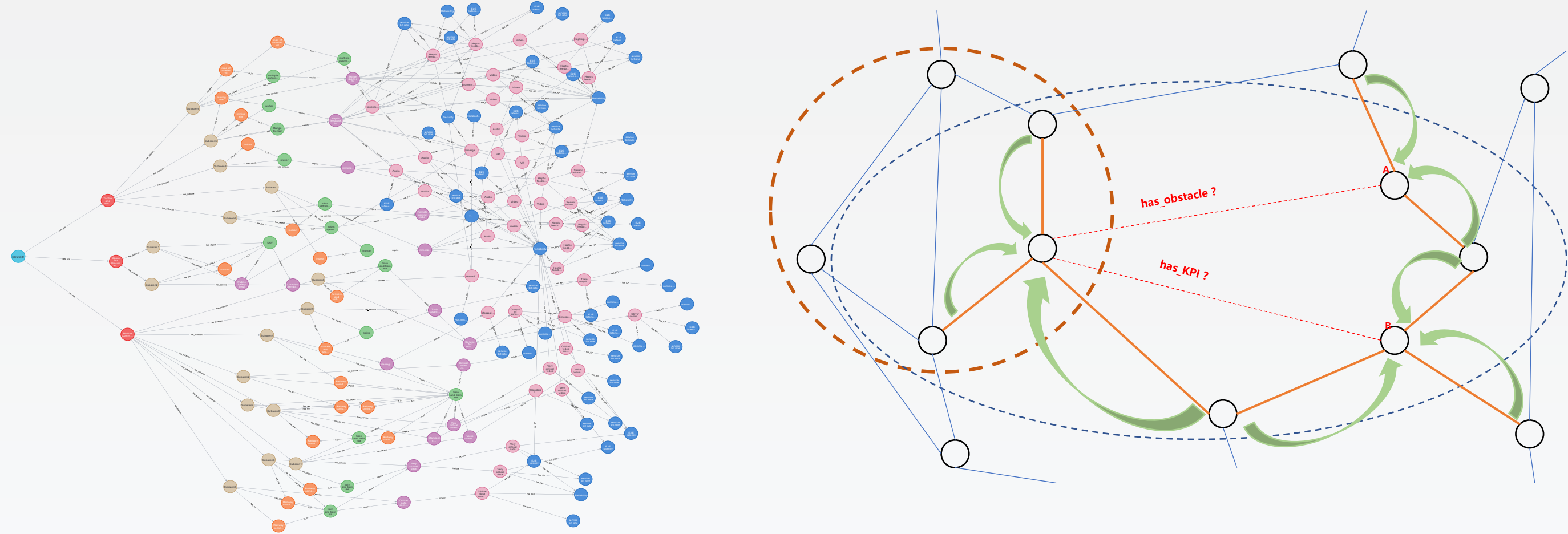


多场景共存的多目标切片协同机制

- eMBB/URLLC切片共存
- 基于NOMA的频谱高效复用机制
- 保障可靠性，最优化速率



基于知识图谱推理的场景认知



首个6G场景知识图谱已开源：
<https://github.com/XDU-6G-Team/KG-visualization/>

基于动态神经模型的自适应调配

