

## Módulo IV. Acceso lógico

- Arreglos lógicos.
- Indexación numérica y lógica.

### Indexación con rangos

Extraer secciones de un arreglo:

```
A = 0 : 0.5 : 5;  
A(3 : 5) % Los valores de A entre las posiciones 3 y 5
```

```
ans = 1x3  
    1.0000    1.5000    2.0000
```

```
A(6 : end) % Desde la posición 6 hasta la última
```

```
ans = 1x6  
    2.5000    3.0000    3.5000    4.0000    4.5000    5.0000
```

```
A(2 : 2 : end) % Desde la posición 2 hasta la última saltando cada 2 posiciones
```

```
ans = 1x5  
    0.5000    1.5000    2.5000    3.5000    4.5000
```

Unir múltiples vectores en uno (verificar que dimensiones coincidan):

```
S = [0, 0.2, 1, 9, 2]
```

```
S = 1x5  
    0    0.2000    1.0000    9.0000    2.0000
```

```
U = [99, 98, 95]
```

```
U = 1x3  
    99    98    95
```

```
T = [S, U] % Pueden unirse S y U en vector fila porque ambos son vectores fila
```

```
T = 1x8  
    0    0.2000    1.0000    9.0000    2.0000    99.0000    98.0000    95.0000
```

```
R = [14, 9, 150]
```

```
R = 1x3
    14     9    150
```

```
V = [U; R] % U y R pueden ponerse uno encima del otro porque tienen la misma
```

```
V = 2x3
    99     98     95
    14     9    150
```

```
% cantidad de columnas
```

Extraer secciones de una matriz:

```
M = eye( 7 ); % Matriz identidad
M(:, 5) % Todas las filas de la columna 5
M(3 : 4, :) % Todas las columnas, pero sólo filas 3 y 4
M(:, 2 : end) % Todas las filas pero solo columnas desde la dos hasta la última
```

## Indexación lógica

Indicar cuáles datos tomar (1) y cuáles no (0) de algún arreglo. El arreglo de indexación debe ser arreglo lógico ( hacer casting con la función logical() ):

```
V = [1, 5, 9]
```

```
V = 1x3
    1     5     9
```

```
V( logical([1, 0, 1]) ) % Sólo la primera y la última posición
```

```
ans = 1x2
    1     9
```

```
V( ~logical([1, 0, 1]) ) % Sólo la posición de la mitad
```

```
ans = 5
```

Generar índices lógicos que cumplan con alguna condición:

```
r_1 = A > 0.5 % ¿Cuáles elementos de A son mayores a 0.5?
```

```
r_1 = 1x11 logical array
    0     0     1     1     1     1     1     1     1     1     1
```

```
A( r_1 ) % Extraer esos valores que son mayores que 0.5
```

```
ans = 1x9  
1.0000 1.5000 2.0000 2.5000 3.0000 3.5000 4.0000 4.5000 ...
```

```
K = magic(8)
```

```
K = 8x8  
64     2     3    61    60     6     7    57  
 9    55    54    12    13    51    50    16  
17    47    46    20    21    43    42    24  
40    26    27    37    36    30    31    33  
32    34    35    29    28    38    39    25  
41    23    22    44    45    19    18    48  
49    15    14    52    53    11    10    56  
 8    58    59     5     4    62    63     1
```

```
r_2 = K <= 15 %¿En qué posiciones de K hay elementos menores o iguales a 15?
```

```
r_2 = 8x8 logical array  
0     1     1     0     0     1     1     0  
1     0     0     1     1     0     0     0  
0     0     0     0     0     0     0     0  
0     0     0     0     0     0     0     0  
0     0     0     0     0     0     0     0  
0     0     0     0     0     0     0     0  
0     1     1     0     0     1     1     0  
1     0     0     1     1     0     0     1
```

```
K_2 = K(r_2) %Tome todos esos valores que son menores o iguales a 15
```

```
K_2 = 15x1  
9  
8  
2  
15  
3  
14  
12  
5  
13  
4  
:  
:
```

Extraer los valores de la diagonal de unal matriz:

```
J = randn(20, 20) % Matriz aleatoria
```

```
J = 20x20  
0.2916    0.6003   -0.0438   -0.4256    1.3244    0.0596   -1.2087    2.0500 ...  
-0.7777   -1.3615    0.9608    1.0486   -0.2132   -0.4113   -0.2971    0.1205  
0.5667    0.3476    1.7382    0.6607   -0.1345   -0.3680   -3.2320   -0.9899  
-1.3826   -0.1818   -0.4302    2.5088   -1.1714   -1.3610   -1.0870    1.1978
```

```

0.2445    -0.9395    -1.6273     1.0635    -1.3853     0.7796    -1.4264    -0.5927
0.8084    -0.0375     0.1663     1.1569     0.3105     0.4394    -1.0145    -0.4698
0.2130    -1.8963     0.3763     0.0530    -0.2495    -0.0896    -0.2133     0.8864
0.8797    -2.1280    -0.2270    -1.2884     0.5037     1.0212    -0.3253    -1.3852
2.0389    -1.1769    -1.1489    -0.3712    -0.8927    -0.8740     1.9444    -1.9568
0.9239    -0.9905     2.0243    -0.7578     1.9085     0.4147    -0.5718     0.4207
⋮

```

```

I_mat = eye(20); % Usar una matriz identidad del mismo tamaño
I_logic = logical( I_mat ) % Convertirla a matriz de índices lógicos

```

```

I_logic = 20x20 logical array
 1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0
 0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   1   0   0   0   0   0   0   0   0   0
⋮

```

```

J_diag = J( I_logic ) % Extraer los valores de J que están en la diagonal

```

```

J_diag = 20x1
 0.2916
-1.3615
 1.7382
 2.5088
-1.3853
 0.4394
-0.2133
-1.3852
 0.8017
 0.5411
⋮

```