# 실험 6. 순차회로 - 계수기

2024. 05. 17. 디지털 시스템 설계 (CSED273)

#### 1. 개요

순차회로의 대표적인 예시 중 하나인 계수기(Counter)의 특성을 알아보고 다양한 계수기를 구현해본다.

## 2. 이론적 배경

#### 1) D 플립플롭

D 플립플롭은 클록 신호에 맞춰 입력 D가 Q에 반영되는 회로이다.

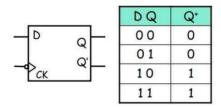


그림 1. D 플립플롭의 회로와 Excitation table

#### 2) 계수기

계수기는 순차회로의 일종으로, 클록(Clock)에 따라 순차적으로 지정된 패턴의 숫자를 저장하고 출력하는 회로이다. 사용 목적에 따라 출력 패턴을 달리하여 다양한 종류의 계수기를 만들 수 있다.

## 3) 동기 계수기 (Synchronous Counter)

동기 계수기는 조합회로를 통해 클록 신호를 카운터의 모든 플립플롭에 동시에 인가 하는 계수기이다. 비동기 계수기에 비해 회로가 복잡하지만 클록이 지연되지 않기 때문에 작동 속도는 더 빠르다.

# 3) 십진 계수기 (Decade Counter)

십진 계수기는 십진수를 순차적으로 세는 회로이다. 그림 2와 같이 0부터 9까지 반복하여 헤아린다.

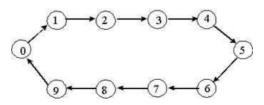


그림 2. 십진 계수기의 상태 전이도

# 4) 상태 전이도 및 전이표

상태 전이도와 전이표는 순차회로의 상태 변화를 그림 혹은 표로 나타낸 것이다. 예를 들어 3비트 이진 계수기는 아래 그림 3과 같이 나타낼 수 있다.

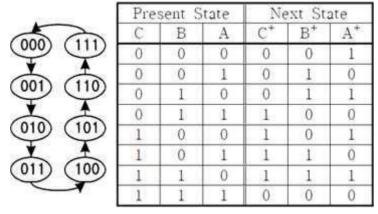


그림 3. 3비트 이진 계수기의 상태 전이도와 전이표

# 3. 실험 준비

- 1)JK 플립플롭을 이용한 Synchronous decade BCD counter
  - ㄱ. 계수기의 상태 전이도를 그린다.
  - L. 상태 전이표를 작성하고 각 상태 전환에 필요한 JK 플립플롭의 입력을 구한다.
  - C. JK 플립플롭의 입력을 단순화하여 나타낸다.
  - ㄹ. 전체 회로도를 그린다.
- 2)JK 플립플롭을 이용한 두 자릿수 Decade BCD counter (0~99)
  - ㄱ. 계수기의 개략적인 상태 전이도를 그린다.
  - ㄴ. 1)의 계수기를 활용하여 회로도를 그린다.
- 3) D 플립플롭을 이용한 3, 6, 9 계수기(0→3→6→9→13→6→9→13→...)
  - ㄱ. 계수기의 상태 전이도를 그린다.
  - L. 상태 전이표를 작성하고 각 상태 전환에 필요한 D 플립플롭의 입력을 구한다.
  - 다. 플립플롭의 입력을 단순화하여 나타낸다.
  - 리. 전체 회로도를 그린다.
- \* 보고서 필수 내용
  - 실험 준비 과정

## 4. 실험

- 1) 공통 유의사항
  - 주어진 코드에서 /\* Add your code here \*/ 로 주석 처리된 부분만 수정하여 구현한다.
  - 모든 입출력은 Little-endian 형식으로 표현한다.
  - \* 보고서 필수 내용
    - Schematic 기능으로 생성한 회로도 캡처
    - 시뮬레이션 파형 캡처
- 1)JK 플립플롭을 이용한 Synchronous decade BCD counter lab6\_1.v, lab6\_tb.v
  - 기. 제공된 negative edge triggered JK 플립플롭을 사용해 Synchronous decade BCD counter를 완성한다.
  - L. Schematic 기능으로 회로를 확인한다.
  - 다. 테스트 벤치를 완성하고 시뮬레이션을 실행해 정상 작동을 확인한다.
- 2)JK 플립플롭을 이용한 두 자릿수 Decade Counter lab6\_2.v, lab6\_tb.v
  - 그. 1)에서 구현한 Synchronous decade BCD counter를 활용하여 두 자릿수 Decade counter를 완성한다.
  - L. Schematic 기능으로 회로를 확인한다.
  - 다. 테스트 벤치를 완성하고 시뮬레이션을 실행해 정상 작동을 확인한다.
- 3) D 플립플롭을 이용한 3, 6, 9 계수기 lab6\_3.v, lab6\_ff.v, lab6\_tb.v
  - ¬. 제공된 Negative edge triggered JK 플립플롭을 사용해 Negative edge triggered D 플립플롭을 완성한다.
  - L. 완성한 D 플립플롭을 활용하여 3,6,9 계수기를 완성한다.
  - 다. Schematic 기능으로 회로를 확인한다.
  - ㄹ. 테스트 벤치를 완성하고 시뮬레이션을 실행해 정상 작동을 확인한다.

# 5. 제출

{학번}\_lab6.zip으로 다음 파일을 압축하여 PLMS로 제출한다.

- lab6\_1.v // 코드
- lab6\_2.v
- lab6\_3.v
- lab6\_ff.v
- lab6\_tb.v
- lab6\_report.pdf // 보고서