

Projet long TOB

Application médicale Docto7 - Groupe EF-3

Étudiants:

CHELLAF Chaimae
CHEMLAL Ibrahim (absent)
CHIGUER Youssef
CHOUKRANI Youssef
RMICHE Nabil
WUSZKO Julien



Sommaire

- Démonstration de l'application réalisée
- Présentation technique du travail réalisé
- Présentation de l'organisation de l'équipe & méthodes AGILE

L'inscription sur l'application

L'inscription se fait en deux modes : mode Particulier et mode Professionnel.

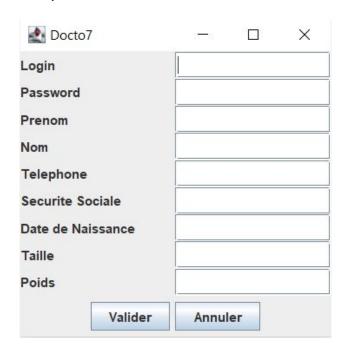




Figure 1 : Inscription pour les particuliers

Figure 2 : Inscription pour les professionnels

La connexion

Une fois le compte utilisateur créé, la connexion se fait simplement par un login et un mot de passe, en choisissant le statut Particulier si vous êtes un patient, ou Professionnel si vous êtes un professionnel de santé.

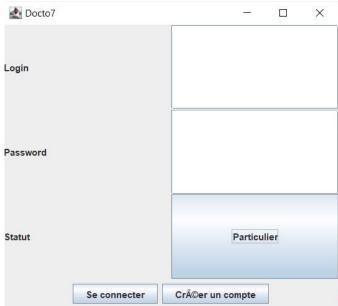


Figure 3 : Connexion pour les particuliers

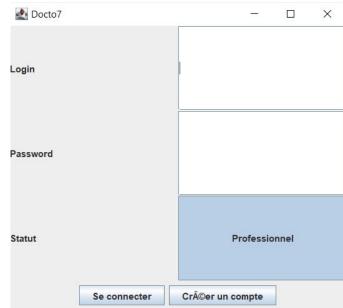


Figure 4 : Connexion pour les professionnels

La prise du rendez-vous en ligne

La prise du rendez-vous se fait en 3 étapes

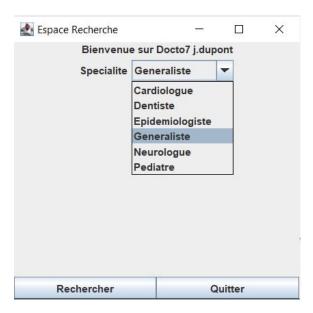


Figure 5 : Rechercher les médecins selon une spécialité choisie

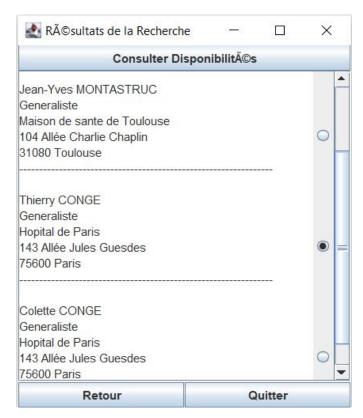


Figure 6 : Consulter la disponibilité

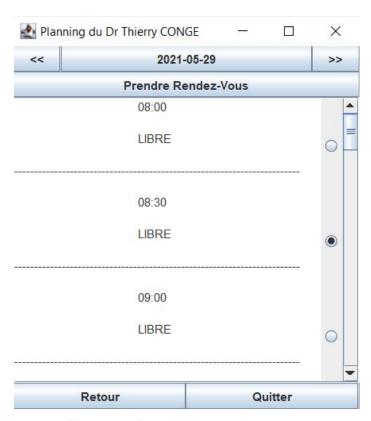


Figure 7 : Prendre le rendez-vous

La visualisation du planning et Initiation de rendez-vous

Pour un médecin inscrit dans l'application, il peut toutefois accéder à son planning pour voir les rendez-vous pris ainsi que les créneaux libres, tout en lui permettant d'initier un rendez-vous.

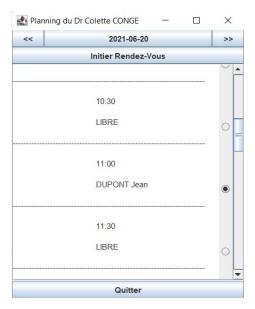


Figure 8 : Visualiser le planning

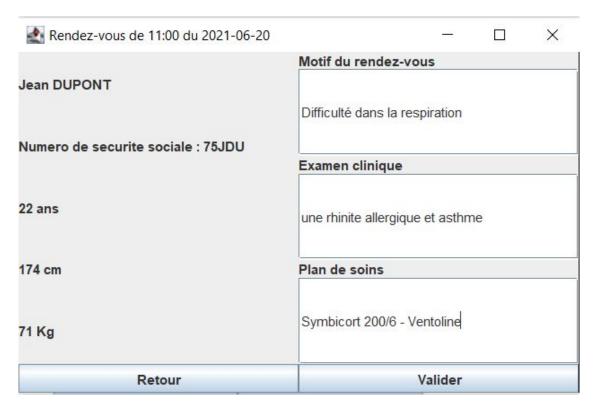


Figure 9 : Initier un rendez-vous

Le plan de soin s'affiche ensuite dans l'espace personnel du patient.

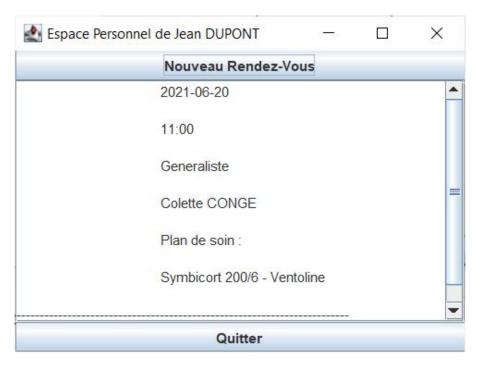


Figure 10 : Affichage du rendez-vous lors de la connexion du patient

Présentation technique du travail réalisé

Gestion de la base de données

Classe responsable de l'envoi des requêtes SQL au moteur H2 pour extraire et insérer les données nécessaires.

La classe intermédiaire Modèle

Modèle fonctionne comme une interface entre les classes qui assurent le traitement et celles qui gèrent les données. Elle fait aussi office de contexte lors de l'enchaînement des fenêtres.

Les classes métiers

Patient, Médecin, Rendez-vous, etc... sont les classes qui représentent le coeur de notre application.

Les classes graphiques

Ces classes étendent JFrame et fonctionnent comme des fenêtres dynamiques pour notre application. Ensemble, elles créent l'interface graphique.

Nous avons divisé notre architecture en 4 parties.

Une partie traitement avec les classes métiers, une partie dédiées aux données, une partie responsable de l'aspect visuel et une partie nécessaire à la coordination de tous les aspects précédents.

Gestion de la base de données

Connexion à la base de données

Interaction SQL

Sécurité

Traitement des données

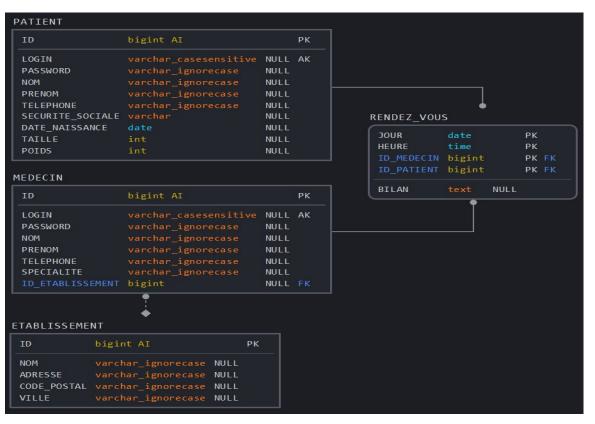
La configuration de la connexion à la base de données est effectuée dans la classe principale. La base de données elle-même est locale à l'application, encodée au sein d'un fichier.

Une classe dédiée a pour fonction l'envoi des requêtes SQL natives via la connexion établie pour insérer, mettre à jour et extraire des données.

Pour assurer une sécurité supplémentaire aux données stockées. Nous avons ajouté un chiffrement des informations sensibles à l'aide d'un algorithme de hachage (MD5).

En fonction de l'utilisateur et de la page où il se trouve, les informations nécessaires sont récupérées dans la base de données pour afficher du contenu pertinent.

Organisation des données



Présentation de l'organisation du projet et de l'équipe

Organisation du projet

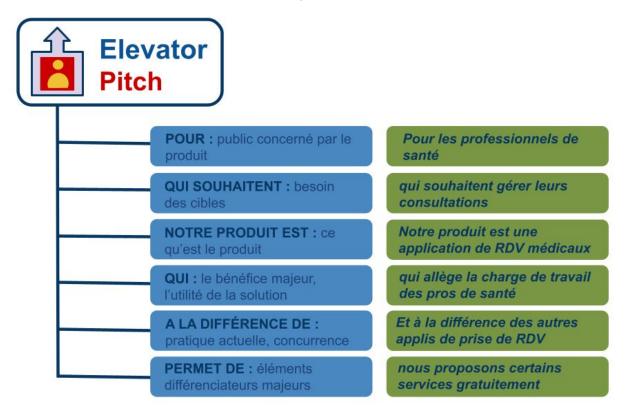
- → Séparation en trois périodes de 2 semaines
 - → Prise en main du projet : premières idées et interfaces
 - → Stockage non persistant dans des structures de données Java
 - → Ajout d'interfaces pour la connexion, choix techniques
 - → Utilisation d'une base de données SQL embarquée : H2database
 - → Changements sur les interfaces, ajouts de fonctionnalités
 - → Développement de fonctionnalités non-déployées lors du rendu

Présentation de l'organisation du projet et de l'équipe

Organisation de l'équipe

- → Deux groupes travaillant de front
- → Réunions en dehors des séances de Méthodes Agile pour l'avancement
 - → Choix des User Story ;
 - → Priority Poker pour le choix des fonctionnalités à implémenter
- → Choix groupés pour les choix importants
 - → Choix de la base de données
 - → Choix des premières fonctionnalités

Méthodes AGILE : Elevator pitch



Méthodes AGILE: valeur métier et User stories

Application Docto7 : prise de rendez-vous médicaux

'Patients'

Prise de RDV médical Accès à l'espace personnel du client

Obtenir des informations sur les cabinets médicaux

'Professionnels'

Gérer les rendez-vous

Accès à l'historique des patients

Espace personnel

Conclusion

- → Application des Méthodes AGILE vues en TP
- → Première approche du travail en groupe
- → Améliorations envisagées