Entre estos se encuentran:

* **Zapatitos rojos**: Aumenta la velocidad de Bub y Bob.
* **Caramelo rojo y blanco**: Incrementa la distancia de lanzamientos de las burbujas
* **Caramelo púrpura y cyan**: Incrementa la velocidad de las burbujas
* **Caramelo naranja y amarillo**: Incrementa la velocidad de disparo de la burbuja
* **Reloj**: Para el tiempo - no hurry up, no esqueletos
* **Bomba**: Diamantes de 10k (suelto) o 6k (en burbuja)
* **Paraguas naranja**: Salta 3 niveles
* **Paraguas rojo**: Salta 5 niveles
* **Paraguas púrpura**: Salta 7 niveles
* **Lámpara celeste**: acumula puntos al caminar.
* **Lámpara amarilla**: Incrementa la velocidad de disparo y la distancia de lanzamiento de las burbujas
* **Lámpara roja**: incrementa la velocidad de disparo, burbujas y la distancia de lanzamiento.

(estos poderes son similares al de los caramelos, pero sólo se pierden cuando mueres)

* **Anillo celeste**: acumula puntos al caminar.
* **Cruz roja**: se dispara fuego en lugar de burbujas.
* **Cruz celeste**: se llena el nivel de agua. Diamantes de 7k
* **Cruz anaranjada**: rayos gigantes atraviesan la pantalla matando a los enemigos. Diamantes de 8k.
* **Bastones**: al terminar el nivel cae una fruta gigante.
* **Cofres**: al finalizar el nivel cae un diamante gigante.
* **Líquidos**: Desaparecen los enemigos y se llena la pantalla de frutas.
* **Puertas misteriosas**: Llevan a Bub y Bob a una pantalla llena de diamantes de todos los colores. Pueden aparecer 3 puertas en todo el juego)

|  |  |
| --- | --- |
| **Enemigo** | **Descripción** |
| [Bubble_Bobble_enemy_Zen-Chan](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_zen-chan/) | Bonzo, los enemigos más sencillos de eliminar, se mueven a izquierda y derecha sin más. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Purupuru](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_purupuru/) | Boa Boa, o más comunmente llamada “mosca”. Vuela por la pantalla sin parar. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Monsta](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_monsta/) | Blubba, también se mueve por toda la pantalla, pero es más rápido que Boa Boa. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Mighta](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_mighta/) | Boris o “el fantasma”, se mueve de izquierda a derecha y dispara una enorme bola roja letal. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Invaders](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_invaders/) | Invader o “el cangrejo”, se mueven por la pantalla siguiendo las plataformas. Suelen ir en grupo y   disparan rayos hacia abajo. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Hidegons](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_hidegons/) | Incendo, parecidos a los “fantasmas” pero éstos disparan bolas de fuego. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Drunk](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_drunk/) | Bonner, parecido a los fantasmas, pero con mayor capacidad de salto y velocidad. Disparan   botellas vacías ¡cuidado! |
| [Bubble_Bobble_enemy_Banebou](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_banebou/) | Bonnie-bo, da grandes saltos por la pantalla, peligrosos cuando hay varios en pantalla. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Skel_Monster](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_skel_monster/) | Baron von Blubba o “la muerte”, sale cuando nos queda poco tiempo para terminar el nivel, justo   después del mensaje ¡HURRY UP!, se mueve por toda la pantalla buscando directamente a nuestros   protagonistas. Muy letal y dificil de esquivar. Desaparece al completar el nivel. |
| [Bubble_Bobble_enemy_Super_Drunk](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_enemy_super_drunk/) | Grumple Gromit, el enemigo final, Va saltando en diagonal por toda la pantalla y de vez en cuando   dispara botellas al estilo de Bonner. Para acabar con el tenemos que lanzarle a otros enemigos al   reventar sus burbujas o usando las burbujas especiales. |

|  |
| --- |
| Burbuja de Agua. Al reventarla suelta un chorro de agua que arrastrará todo lo que encuentre a su paso hasta que llegue a la parte baja de la pantalla. |
| [Bubble_Bobble_bubble_lightning](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_bubble_lightning/) | Burbuja de Rayo. Al explotarla suelta un rayo que acaba con los enemigos que encuentra a su paso. Sale a izquierda o derecha y desaparece al llegar al borde de la pantalla. |
| [Bubble_Bobble_bubble_fire](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_bubble_fire/) | Burbuja de fuego. Provoca un pequeño “incendio” que desaparece al poco tiempo. Al reventar la burbuja cae hacia abajo, parándose al tocar una plataforma. También elimina a todos los enemigos que entren en contacto con el fuego, ya sea al caer o al estar en una plataforma. |
| [Bubble_Bobble_bubble_E](http://reliveandplay.com/retroarcade-bubble-bobble/bubble_bobble_bubble_e/) | Burbuja de Letra. La necesaria y escasa vida extra. Las burbujas llevan una de las letras que forman la palabra E-X-T-E-N-D, al completarla nos concede una vida extra. |