

- Elijo el Modelo Iterativo Incremental como ciclo de vida para el programa, porque al ser un proyecto que va a ser acumulativo, espaciado en el tiempo y en el que los resultados deben de ser testeados con un hardware externo, la mejor solución es esa, ya que se puede realizar pruebas de versiones tempranas e ir mejorando la aplicación.

- Caso de uso "Comprar equipamiento".

Inicio

Pulsar botón de acceso a tienda

Mientras no pulsar botón salir de tienda Hacer

Mostrar equipos

Si equipo interesado está disponible entonces

Seleccionar equipo

Mostrar descripción equipo

Si Dinero de juego disponible > precio equipo entonces

Pulsar botón comprar equipo

Si no

Pulsar botón volver a tienda

Pulsar botón volver a tienda

Si no

Pulsar botón salir de tienda

Fin mientras

Fin