Raspberry PI Security Application

Thonas Herzog, Philipp Wurm 16. Juni 2017

1 Einleitung

Dieses Dokument behandelt die Dokumentation der Erweiterung des Projekts RPISec um einen Auth-Service (OAuth2) und Integrationstests der Applikation mit Docker. Das Projekt RPISec ist ein Projekt für die Lehrveranstaltung Mobile und $ubiquit\ddot{a}re$ Systeme.

Die bestehende Implementierung beinhaltet die Benutzerverwaltung und die Authentifizierung der Benutzer, was in einen eigenen *Microservice Auth-Service*, der *OAuth2* unterstützen muss, gekapselt werden soll. Für die *Microservices* sollen Integrationstests basierenden auf *Docker* implementiert werden, wobei die Tests auch auf einem Windows basierten Entwicklungsrechner sowie auf einen *Raspberry PI* ausführbar sein sollen.

2 Services ausführen

Dieser Abschnitt behandelt das Einrichten des Projekts *RPISec* auf einem Entwicklungsrechner oder *Raspberry PI. RPISec* ist auf Zugangsdaten für *GMail, Firebase Database* und *Firebase Cloud Messaging* angewiesen, die nicht über das Versionierungssystem verwaltet werden und daher nicht in der Projektstruktur enthalten sind. Diese Zugangsdaten müssen lokal bereitgestellt und separat eingebunden werden.

Konfigurationsdatei	Beschreibung	
app.properties	Externe Konfigurationsdatei für den App-Service	
auth.properties	Externe Konfigurationsdatei für den Auth-Service	
app-test.properties	Externe Konfigurations datei für die Integrationstests des $App\mbox{-}Service$	
auth-test.properties	Externe Konfigurationsdatei für die Integrationstests des Auth-Service	
firebase-account.json	Externe Konfigurationsdatei für die Firebase Authentifizierung	

Diese Dateien sind im Verzeichnis $< doc_location > /config$ der Abgabe enthalten, wobei die Datei firebase-account.json und die GMail Zugangsdaten ab 15.07.2016 18:00 nicht mehr gültig sein werden, da ab diesem Datum die Zugänge geschlossen werden.

In den folgenden Abschnitten wird beschrieben, wie die Services gebaut und gestartet werden können, wobei die Befehle im Wurzelverzeichnis (*/java/) der Projektstruktur ausgeführt werden müssen.

2.0.1 Auth-Service

Mit den folgenden *Gradle* Befehl kann der *Auth-Service* über die Kommandozeile gestartet werden. Um den Service in einer IDE zu starten kann eine *Run Configuration* spezifisch für die IDE eingerichtet werden, die alle notwendigen *Gradle* Kommandos und VM-Options definiert.

Parameter	Werte	Beschreibung
plat form	[dev prod]	dev: Profil mit H2 prod: Profil mit PostgreSQL
admin.email	Bsp.: admin@mail.com	Email-Adresse des Admins, der beim Start erstellt wird.
spring.config.location	Bsp.: /auth.properties	Voll qualifizierter Pfad zur Konfigurationsdatei

2.0.2 App-Service

Mit den folgenden *Gradle* Befehl kann der *App-Service* über die Kommandozeile gestartet werden. Um den Service in einer IDE zu starten kann eine *Run Configuration* spezifisch für die IDE eingerichtet werden, die alle notwendigen *Gradle* Kommandos und VM-Options definiert.

Parameter	Werte	Beschreibung
platform	[dev prod]	dev: Profil mit H2 und ohne Sensor prod: Profil mit PostgreSQL und mit Sensor
spring.config.location	Bsp.: /app.properties	Voll qualifizierter Pfad zur Konfigurationsdatei

2.0.3 Integrationstests

Mit den folgenden *Gradle* Befehl können die Integrationstest über die Kommandozeile ausgeführt werden. Es muss sichergestellt werden, dass *Docker* gestartet ist und dass der Benutzer alle nötigen Rechte für *Docker* hat. Auf einen *Windows* basierten Rechner muss sichergestellt werden, dass das Laufwerk, wo die Quelltexte liegen, für *Docker* freigegeben wurde.

Parameter	Werte	Beschreibung
platform	integration Test	Profil für die Integrationstests
app.config	Bsp.: /app.properties	Voll qualifizierter Pfad zur Konfigurationsdatei für den $App\text{-}Service$
auth.config	Bsp.: /auth.properties	Voll qualifizierter Pfad zur Konfigurationsdatei für den $Auth\text{-}Service$
firebase.config	Bsp.: /app.properties	Voll qualifizierter Pfad zur firebase JSON Datei

In der Datei Gradle Build-Datei java/testsuite/client/build.gradle werden die beiden Umgebungsvariablen DOCKER_COMPOSE_LOCATION und DOCKER_COMPOSE_LOCATION auf einem Windows basierten System automatisch gesetzt, wenn sie nicht vorhanden sind. Für Linux basierte Systeme wird in den Standardinstallationsverzeichnissen nach den Binaries gesucht, sollten die Binaries dort nicht vorhanden sein, so müssen diese Umgebungsvariablen am System gesetzt werden.

3 Auth-Service

Dieser Abschnitt behandelt die Dokumentation des implementierten Auth-Service, der für die Benutzerverwaltung und die Authentifizierung der Benutzer über ihre mobilen Clients für den bestehenden App-Service verantwortlich ist. Der Auth-Service wurde mit Spring Boot implementiert, wobei Spring Boot schon alle benötigten Funktionalitäten für einen Authentifizierungsservice der OAuth2 unterstützt bereitstellt und die Applikation nur mehr konfiguriert werden muss.

Spring Boot stellt ein Datenbankschema für OAuth2 zur Verfügung, welches die OAuth2 -Clients, -Tokens usw. über JDBC in einer Datenbank verwaltet. Neben diesen Datenbankschema wurden auch Benutzertabellen angelegt, die über JPA verwaltet werden und keine strikten Beziehungen zu OAuth2 Tabellen haben, jedoch halten die Benutzer die Id des generierten Oauth2-Clients, damit sichergestellt werden kann, das bei Anfragen an den Service nur Client-Credentials von Clients akzeptiert werden, die auch dem Benutzer zugewiesen sind, was so in OAuth2 nicht vorgesehen ist.

Um die OAuth2-Clients auf Benutzer einzuschränken wurden einige Klassen von Spring Boot angepasst bzw. implementiert, damit dieses Verhalten unterstützt wird, was in der Klasse SecurityConfiguration im Projekt auth eingesehen werden kann.

3.1 OAuth2 Authentifizierung

Nachdem am Auth-Service mobile Clients authentifiziert werden, wird für diese Clients der OAuth2-Password-Flow angewendet. Da es vermieden werden soll, mit der Client-Applikation Client-Credentials mit auszuliefern, wird bei jedem Login eines mobilen Clients ein neuer OAuth2-Client für diesen mobilen Client angelegt und gegebenenfalls ein bereits existierender gelöscht, damit werden bei jedem Login neue Client-Credentials für die mobilen Clients generiert.

3.2 Benutzerverwaltung

Da es sich um eine Sicherheitsanwendung handelt wollen wir keine Benutzerverwaltung von anderen Services nutzen, sondern wollen die Benutzer selbst verwalten, was im *Auth-Service* implementiert wurde. Es wurden *JPA-Entitäten User* und *ClientDevice* implementiert, wobei *ClientDevice* die Referenz auf den erstellten OAuth2-*Clients* für den Benutzer hält.

3.2.1 Client Login

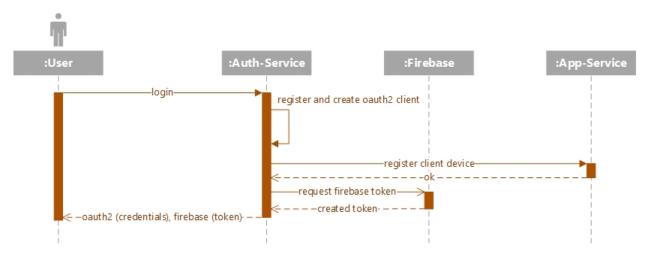


Abbildung 1: Sequenzdiagramm des Logins über einen mobilen Client

Die Abbildung 1 zeigt den Ablauf des Logins eines Benutzers über einen mobilen Client. Der Benutzer wird mit seinen Zugangsdaten via REST am Auth-Service authentifiziert und es wird ein OAuth2-Client für den verwendeten mobilen Client erstellt, wobei die Client-Anwendung einen eindeutigen Schlüssel für jedes Endgerät erzeugen muss. Dieser registrierte Client wird an den App-Service via REST übermittelt. Anschließend wird für den mobilen Client auf Firebase ein Token erstellt, mit dem sich der mobile Client auf Firebase authentifizieren kann. Als Antwort wird dem mobilen Client folgendes JSON-Resultat übermittelt.

Quelltext 1: JSON-Antwort an den Client

Das Registrieren des Clients vom Auth-Service am App-Service erfolgt über HTTP Basic Auth geschützte Schnittstelle, die nur für einen Systembenutzer nutzbar ist, der dem Auth-Service bekannt ist.

3.2.2 Client Firebase Cloud Messaging (FCM) Token Registrierung

Die Abbildung 2 zeigt den Ablauf der Registrierung des FCM-Tokens am Auth-Service, der wiederum vom Auth-Service amd App-service registriert wird. Die Registrierung über den Auth-Service wurde gewählt, da dieser Service die Benutzer und deren Endgeräte verwaltet. Das Registrieren des FCM-Tokens am App-Service erfolgt über eine HTTP BasicAuth geschützte Schnittstelle, die nur für einen Systembenutzer nutzbar ist, der dem Auth-Service bekannt ist.

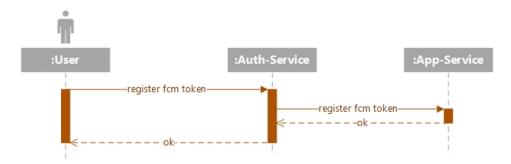


Abbildung 2: Sequenzdiagramm der Registrierung des FCM-Tokens

Als Resultat wird bei dieser Schnittstelle nur der HTTP Statuscode 200 zurückgeliefert.

3.3 Swagger Client Generierung

Dieser Abschnitt behandelt die Generierung der Clients für die REST-Schnittstellen mit Swagger. Das Open-Source-Projekt SpringFox stellt eine Integration von Swagger für Spring MVC zur Verfügung, mit der aus RestController Implementierungen Swagger-JSON-Definitionen erstellt werden können. Des Weiteren wird die Swagger-UI mitgeliefert, mit der die implementierten REST-Schnittstellen getestet werden können.

Aus den generierten Swagger-Definitionen der REST-Schnittstellen wurden Gradle Projekte generiert, welche die implementierten Clients enthalten. Die generierten Projekte wurden in das Wurzelprojekt java mitaufgenommen, in dem sich alle Projekte des Projekts RPISec befinden.

Für die Generierung wurden die beiden Skripte generate-clients.bat und update-clients.bat implementiert, wobei das Skript generate-clients.bat die Projekte und Clients generiert und das Skript update-clients.bat nur die Clients generiert. Damit die Client Implementierungen generiert werden können, müssen die Services gestartet sein, da die Swagger-JSON-Definitionen von SpringFox nur beim Start der Anwendung generiert werden und nicht bei dessen Build.

Die Swagger-UI kann unter folgenden Link erreicht werden $< BASE_URL > /swagger-ui.html$, wobei die $BASE_URL$ der Pfad ist, unter dem der Microservice erreicht werden kann. Die $BASE_URL$ hat das Format $< PROTOCOL > : //< HOST > : < PORT > /< CONTEXT_ROOT > .$

4 Docker unterstützte Integrationstests

Dieser Abschnitt behandelt die Integrationstests für die implementierten *Microservices* in einer Docker Infrastruktur.

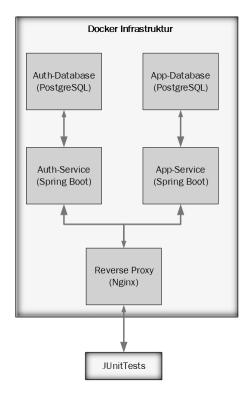


Abbildung 3: Aufbau der Integrationstests mit Docker Infrastruktur

Die Abbildung 3 zeigt den Aufbau der *Docker* Infrastruktur und die Verbindung zu den implementierten *JUnit*-Tests. Die Tests wurden in einer *TestSuite* zusammengefasst, wobei diese Suite eine *JUnit ClassRule* definiert, welche die *Docker* Infrastruktur via *Docker-Compose* vor der Ausführung der *TestSuite* erstellt und startet und nach er Ausführung der *TestSuite* die Infrastruktur stoppt und die *Docker Container* entfernt.

Es wurden jeweils zwei *Dockerfiles* definiert *Dockerfile-x86* und *Dockerfile-pi*, welche ein *Base Image* für die jeweilige Umgebung generieren. Die anderen *Dockerfiles* leiten von dem *Base Image rpisec-test-base* ab, das entweder über *Dockerfile-x86* oder über *Dockerfile-pi* erzeugt wurde, je nachdem auf welcher Umgebung die Tests ausgeführt werden sollen. Mit dem folgenden Befehl muss das *Base Image* vor der Ausführung der Tests erzeugt werden.

docker build -t rpisec-test-base -f base/Dockerfile-[x86|pi] .

Die verwendete JUnit ClassRule wird von der Bibliothek docker-compose-rule-junit4¹ von Palantir zur Verfügung gestellt, die es erlaubt über einen Builder die ClassRule zu konfigurieren und zu erstellen. Jedoch hat sich gezeigt, dass wenn während des Startens der Docker Infrastruktur eine Ausnahme ausgelöst wird, die Docker Infrastruktur nicht richtig runter gefahren wird und dadurch Docker Container Namenskonflikte auftreten, die ein erneutes Starten der Tests verhindern.

Die Tests nutzen die im Abschnitt 3.3 beschriebenen generierten Swagger Clients, um die Kommunikation der Clients mit den Auth-Service zu testen. Es sei aber angemerkt dass es sich hier um reine Blackbox Tests handelt, die nur aus der Sicht der Clients testen.

¹https://github.com/palantir/docker-compose-rule