

偶服檔案建立部分

以本研究提供之版型自定義角色為例，需先至網站下載 Ai 檔案，即可開始建立偶服檔案：修改原始檔案，建議需具備基礎的能力，

Step1. 挑選基本型：

選擇偶服的基礎版型，作為整體設計的框架。

（例如：長袍等其他服飾樣式。）

Step2. 挑選配件：

擇適合角色的配件，如領片、肩甲或腰帶等，增添細節和層次感。

Step3. 加上紋樣：

為服裝設計添加圖案或紋樣，以提升角色的美觀和個性化。

Step4. 加上縫接點：

標註服裝各部件的縫接點，確保後續製作時能順利拼接完成。

Step5. 輸出：

確認設計無誤後，輸出檔案為雷射切割機可讀格式，進行材料裁切。

（例如：Ai檔或將檔案格式轉換為 DXF 或 SVG。）

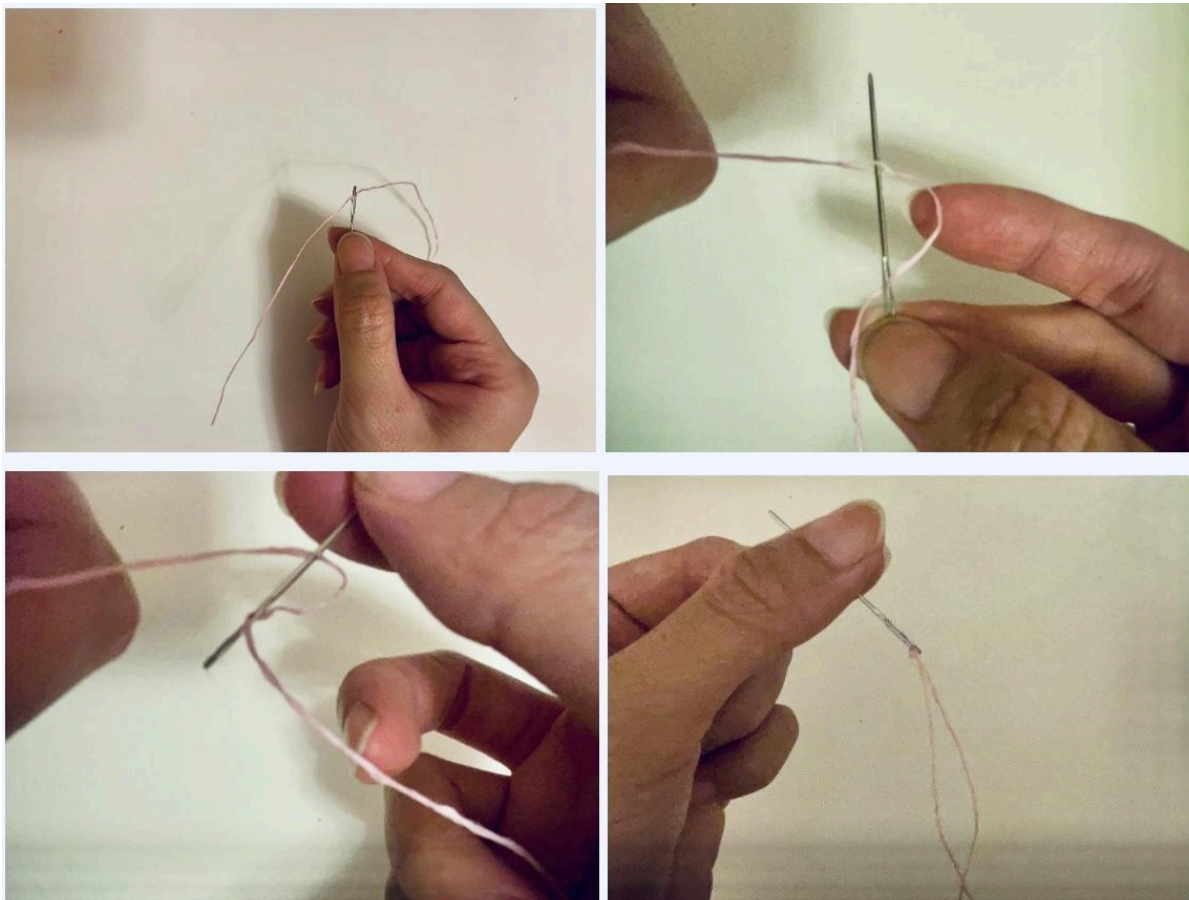
縫合部分

將平面變成立體的關鍵過程，將處理好的偶服對折，接者使用蠟線縫合，需事先測量線的長度，根據不同縫法所需長度不同，以本研究提供之版型需準備約46公分的蠟線兩條（以2mm的蠟線為例），與一根手縫針，即可開始縫製：

Step1. 穿針：

將蠟線穿過手縫針的針孔，拉出一段長度與手縫針相近的一邊。

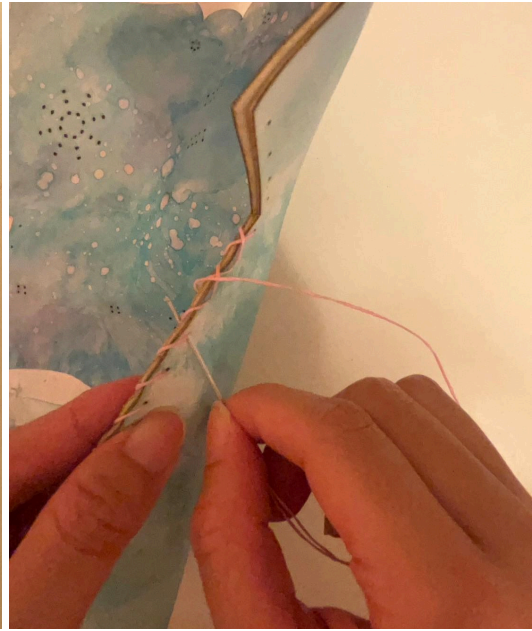
使用針頭穿過蠟線，手指握住縫線，從針頭向下拉，使縫線超過針尾並拉直，完成穿針。



Step2. 縫製：

將穿好針的縫線從第一個孔開始，統一由後片往前片穿出，採用繞縫手法。

依次穿過所有打好的孔將縫線縫至末端後，以對稱方向繞縫回到起點，形成類似鞋帶的交叉紋路。



Step3. 整理：

輕輕推動針和邊緣，使縫線均勻。

從開始處拉出稍微鬆動的部分，手指輕輕調整，使編織整體整齊一致。



Step4. 收尾打結：

將剩餘的蠟線穿過皮革之間，打結固定。最後再剪掉多餘的蠟線，完成縫製。

