

**인텐트**

# 인텐트

## 다중 액티비티 앱

- 다른 액티비티로 전환
- 다른 액티비티로 정보 전달

## 인텐트

- 명시적 인텐트
- 암시적 인텐트

## 작업, 스택

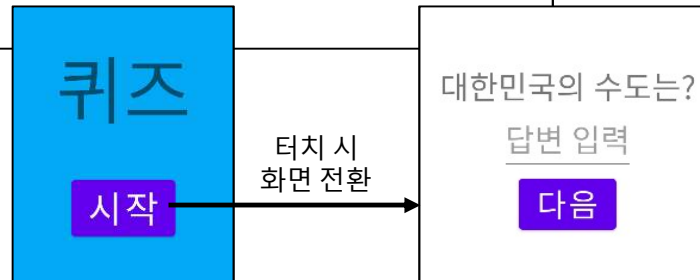
# 앱 화면 전환

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        Button button_QuizStart=findViewById(R.id.button_QuizStart);  
        button_QuizStart.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                startActivity(new Intent(getApplicationContext(), SecondActivity.class));  
            }  
        });  
    }  
}
```

MainActivity.java

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="vertical" android:gravity="center" android:background="#03A9F4">  
    <TextView  
        android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content"  
        android:gravity="center" android:text="퀴즈" android:textSize="80sp"/>  
    <Button  
        android:id="@+id/button_QuizStart"  
        android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"  
        android:layout_gravity="center" android:layout_margin="40dp" android:text="시작"  
        android:textSize="40sp"/>  
</LinearLayout>
```

/res/layout/activity\_main.xml



```
public class SecondActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_second);  
    }  
}
```

SecondActivity.java

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="vertical" android:padding="30dp" android:gravity="center">  
    <TextView  
        android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content"  
        android:gravity="center" android:text="대한민국의 수도는?" android:textSize="30sp"/>  
    <EditText  
        android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"  
        android:gravity="center" android:hint="답변 입력" android:textSize="30sp"/>  
    <Button  
        android:id="@+id/button_QuizStart"  
        android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"  
        android:layout_gravity="center" android:text="다음" android:textSize="30sp"/>  
</LinearLayout>
```

/res/layout/activity\_second.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<manifest package="com.example.test" ... >  
    <application ... >  
        <activity android:name=".SecondActivity"/>  
        <activity android:name=".MainActivity" android:exported="true" >  
            <intent-filter> ... </intent-filter>  
        </activity>  
    </application>  
</manifest>
```

AndroidManifest.xml

# 인텐트 (intent)

## 인텐트를 통해 다른 액티비티 시작하기

- 시작할 액티비티 정보를 포함하고 있는 인텐트 객체 생성한 후, 인텐트 객체를 인자로 전달하여 startActivity() 호출

- ◆ 시작할 액티비티 정보

- 명시적 설정 → 명시적 인텐트
- 암시적 설정 → 암시적 인텐트

명시적 인텐트 예

```
Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity_Second.class);  
startActivity(intent);
```

↑  
시작할 앱 구성요소를 구체적으로 명시

암시적 인텐트 예

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);  
intent.setData(Uri.parse("https://www.google.com"));  
startActivity(intent);
```

시작하기를 원하는 작업과 데이터를 설정하고, 해당  
작업 수행 가능 앱을 선택하거나 실행하도록 함

# 다중 액티비티 앱, 명시적 Intent (1/2)

```
public class Activity_First extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_first);
        setTitle("첫 번째 액티비티");
        Button button=findViewById(R.id.button_second_activity);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity_Second.class);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

*Activity\_First.java*

```
public class Activity_Second extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);
        setTitle("두 번째 액티비티");
        Button button=findViewById(R.id.button_return);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                finish();
            }
        });
    }
}
```

*Activity\_Second.java*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="100dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <Button android:id="@+id/button_second_activity"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="두 번째 액티비티"
        android:textSize="20sp"/>
</LinearLayout>
```

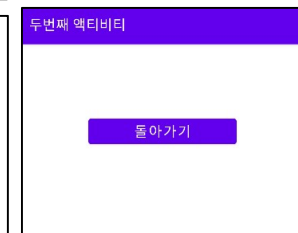
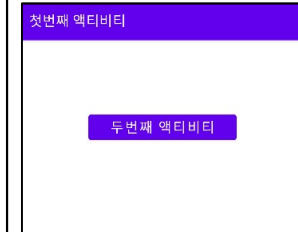
*/res/layout/activity\_first.xml*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="100dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <Button android:id="@+id/button_return"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="돌아가기"
        android:textSize="20sp"/>
</LinearLayout>
```

*/res/layout/activity\_second.xml*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest package="com.example.test" ... >
    <application ... >
        <activity android:name=".Activity_Second"/>
        <activity android:name=".Activity_First" android:exported="true" >
            <intent-filter> ... </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

*AndroidManifest.xml*



매니페스트 파일 내에  
모든 액티비티들에 대한  
정보 등록 필요

# 다중 액티비티 앱, 명시적 Intent (2/2)

```
public class Activity_First extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_first);
        setTitle("첫 번째 액티비티");
        Button button=findViewById(R.id.button_second_activity);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity_Second.class);
                startActivity(intent); // 인텐트에 해당하는 액티비티 실행
            }
        });
    }
}
```

Activity\_First.java

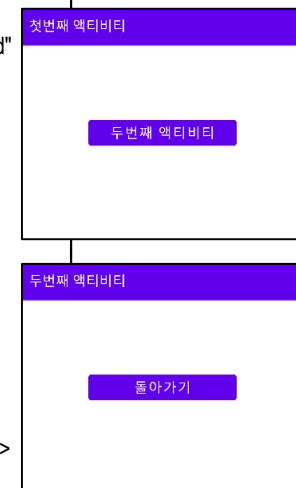
```
public class Activity_Second extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);
        setTitle("두 번째 액티비티");
        Button button=findViewById(R.id.button_return);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                finish(); // 현재 액티비티 종료
            }
        });
    }
}
```

Activity\_Second.java

- Intent → public Intent(Context packageContext, Class<?> cls)
- Activity → public void startActivity(Intent intent)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    package="com.example.test" >
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Test"
        tools:targetApi="31" >
        <activity android:name=".Activity_Second"/>
        <activity android:name=".Activity_First" android:exported="true" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

AndroidManifest.xml



Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity\_Second.class);  
startActivity(intent);

애플리케이션 패키지의 콘텍스트

실행할 액티비티의 클래스

# 액티비티 간 정보 전달 (1/2)

```
public class Activity_First extends AppCompatActivity {
    private int GET_COUNTRY_NAME=1;
    private TextView textview_display;
    private int counter=0;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_first);
        setTitle("첫 번째 액티비티");
        textview_display=findViewById(R.id.textview_display);
        Button button=findViewById(R.id.button_countryNameInput);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity_Second.class);
                intent.putExtra("COUNTER", ++counter);
                startActivityForResult(intent, GET_COUNTRY_NAME);
            }
        });
    }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if(requestCode==GET_COUNTRY_NAME && resultCode==RESULT_OK){
            textview_display.setText(data.getStringExtra("COUNTRY_NAME"));
        }
    }
}
```

*Activity\_First.java*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="100dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <Button android:id="@+id/button_countryNameInput"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="도시명 입력"
        android:textSize="20sp"/>
    <TextView android:id="@+id/textview_display"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:hint="도시명이 여기에 표시됨"
        android:textSize="20sp"/>
</LinearLayout>
```

*/res/layout/activity\_first.xml*

```
public class Activity_Second extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);
        setTitle("두 번째 액티비티");
        TextView textview_display=findViewById(R.id.textview_display);
        EditText editText_countryName=findViewById(R.id.edittext_countryName);
        Button button=findViewById(R.id.button_return);

        Intent intent=getIntent();
        editText_countryName.setHint("입력 시도 "+intent.getIntExtra("COUNTER",0)+"번째");

        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent();
                intent.putExtra("COUNTRY_NAME", editText_countryName.getText().toString());
                setResult(RESULT_OK, intent);
                finish();
            }
        });
    }
}
```

*Activity\_Second.java*

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="100dp"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <EditText android:id="@+id/edittext_countryName"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="20sp"/>
    <Button android:id="@+id/button_return"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="입력 완료"
        android:textSize="20sp"/>
</LinearLayout>
```

*/res/layout/activity\_second.xml*

첫번째 액티비티

도시명 입력

도시명이 여기에 표시됨

두번째 액티비티

입력 시도 1번째

입력 완료

두번째 액티비티

Seoul

입력 완료

첫번째 액티비티

도시명 입력

Seoul

두번째 액티비티

입력 시도 2번째

입력 완료

## 액티비티 간 정보 전달 (2/2)

```
public class Activity_First extends AppCompatActivity {
    private int GET_COUNTRY_NAME=1;
    private TextView textview_display;
    private int counter=0;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_first);
        setTitle("첫 번째 액티비티");
        textview_display=findViewById(R.id.textview_display);
        Button button=findViewById(R.id.button_countryNameInput);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), Activity_Second.class);
                intent.putExtra("COUNTER", ++counter);
                startActivityForResult(intent, GET_COUNTRY_NAME);
            }
        });
    }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if(requestCode==GET_COUNTRY_NAME && resultCode==RESULT_OK){
            textview_display.setText(data.getStringExtra("COUNTRY_NAME"));
        }
    }
}
```

- Activity → public Intent getIntent() → 액티비티를 시작시킨 인텐트 객체를 반환
- Intent → public Intent putExtra(String name, int value)
- Intent → public Intent putExtra(String name, String value)
- Intent → public String getStringExtra(String name)
- Intent → public int getIntExtra(String name, int defaultValue)

- 결과 수신을 기대하면서 새로운 액티비티를 실행시킬 때 **startActivityForResult** 메소드 사용함.
- **startActivityForResult**로 실행시킨 액티비티 종료 시 **onActivityResult** 메소드 호출되므로, **onActivityResult** 메소드 내에 결과 수신 코드 작성
- 다른 액티비티로의 정보 전달 필요 시 전달할 정보를 key, value의 쌍으로 인텐트에 부착하여 전달함. 인텐트에 정보 부착 시 **putExtra** 메소드 사용
- 다른 액티비티로부터의 정보 수신 시 인텐트로부터 key를 지정하여 대응하는 value를 수신함. 인텐트로부터 정보 수신시 **getIntExtra**, **getStringExtra** 등 사용
- **현재 startActivityForResult 메소드는 deprecated**

```
public class Activity_Second extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_second);
        setTitle("두 번째 액티비티");
        TextView textview_display=findViewById(R.id.textview_display);
        EditText edittext_countryName=findViewById(R.id.edittext_countryName);
        Button button=findViewById(R.id.button_return);

        Intent intent=getIntent();
        edittext_countryName.setHint("입력 시도 "+intent.getIntExtra("COUNTER",0)+"번째");

        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent();
                intent.putExtra("COUNTRY_NAME", edittext_countryName.getText().toString());
                setResult(RESULT_OK, intent);
                finish();
            }
        });
    }
}
```



# 암시적 인텐트

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        LinearLayout layout = new LinearLayout(this);
        Button button = new Button(this);
        button.setText("실행");
        layout.addView(button);
        setContentView(layout);

        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {

                Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);
                intent.setData(Uri.parse("tel:09876543210"));
                startActivity(intent);

                // Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
                // intent.setData(Uri.parse("content://contacts/people"));
                // startActivity(intent);

                // Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
                // intent.setData(Uri.parse("https://www.google.com"));
                // startActivity(intent);

                // Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
                // intent.setData(Uri.parse("geo:0,0?q=부산시청 근처 주차장"));
                // startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

Test

실행

```
// 전화 걸기 화면 표시
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_DIAL);
intent.setData(Uri.parse("tel:09876543210"));
startActivity(intent);
```

```
// 연락처 목록 화면 표시
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("content://contacts/people"));
startActivity(intent);
```

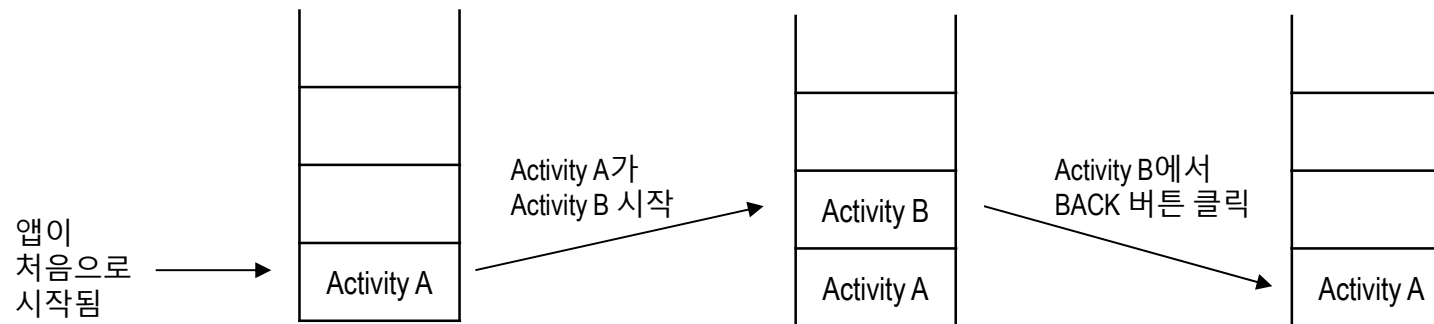
```
// 웹브라우저 표시
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("https://www.google.com"));
startActivity(intent);
```

```
// 지도 표시
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("geo:0,0?q=부산시청 근처 주차장"));
startActivity(intent);
```

- Intent → public Intent(String action)
- Intent → public Intent setData(Uri data)
- Uri → public static Uri parse(String uriString)
- Intent → public static final String ACTION\_DIAL = "android.intent.action.DIAL"
- Intent → public static final String ACTION\_VIEW = "android.intent.action.VIEW"
- 표준 액티비티 액션 목록  
<https://developer.android.com/reference/android/content/Intent#standard-activity-actions>
- 표준 카테고리 목록  
<https://developer.android.com/reference/android/content/Intent#standard-categories>

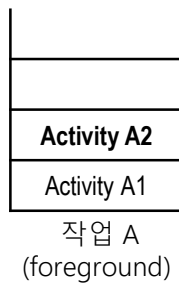
# 작업, 스택 (1/2)

- 작업(Task)는 사용자와 상호 작용하는 액티비티(Activity)들의 모음
- 작업과 관련된 액티비티들은 시작된 순서대로 스택에 저장됨
- Root launcher activity의 경우 BACK 버튼 클릭 시 안드로이드 버전 11 이하에서는 해당 액티비티 종료되나, 버전 12 이상에서는 종료하지 않고 백그라운드 상태로 전환함

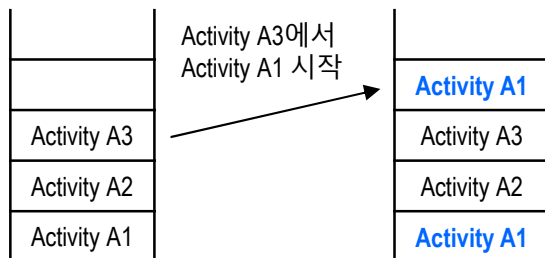
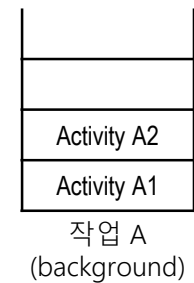
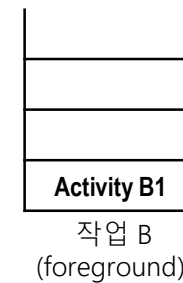


- 앱이 처음 시작될 때, 해당 앱과 관련된 작업이 없다면 새로운 작업이 생성되고, 앱의 메인 액티비티가 스택에 저장됨
- 현재 액티비티 A가 새로운 액티비티 B를 시작시키면, 액티비티 B는 스택에 저장되고, 액티비티 A는 stop되지만 그 상태를 유지하고 있음
- 사용자가 BACK 버튼을 클릭하면 현재 액티비티 B는 스택에서 제거되고(액티비티 B는 destroy됨), 이전 액티비티 A가 재시작(resume)되어 이전 상태 복원됨

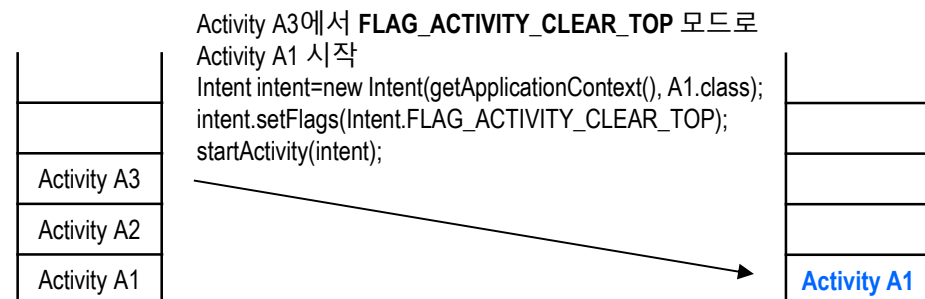
## 작업, 스택 (2/2)



- 작업 A가 실행 중인 상태에서 홈(HOME) 버튼 클릭 시  
작업 A는 백그라운드 상태로 전환되고, 사용자가 새로운  
앱을 시작시키면 해당 앱과 관련된 작업 B를 시작함



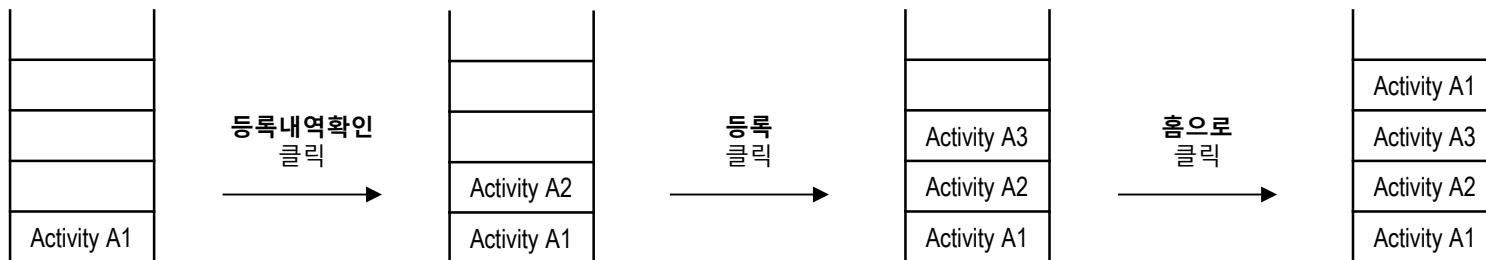
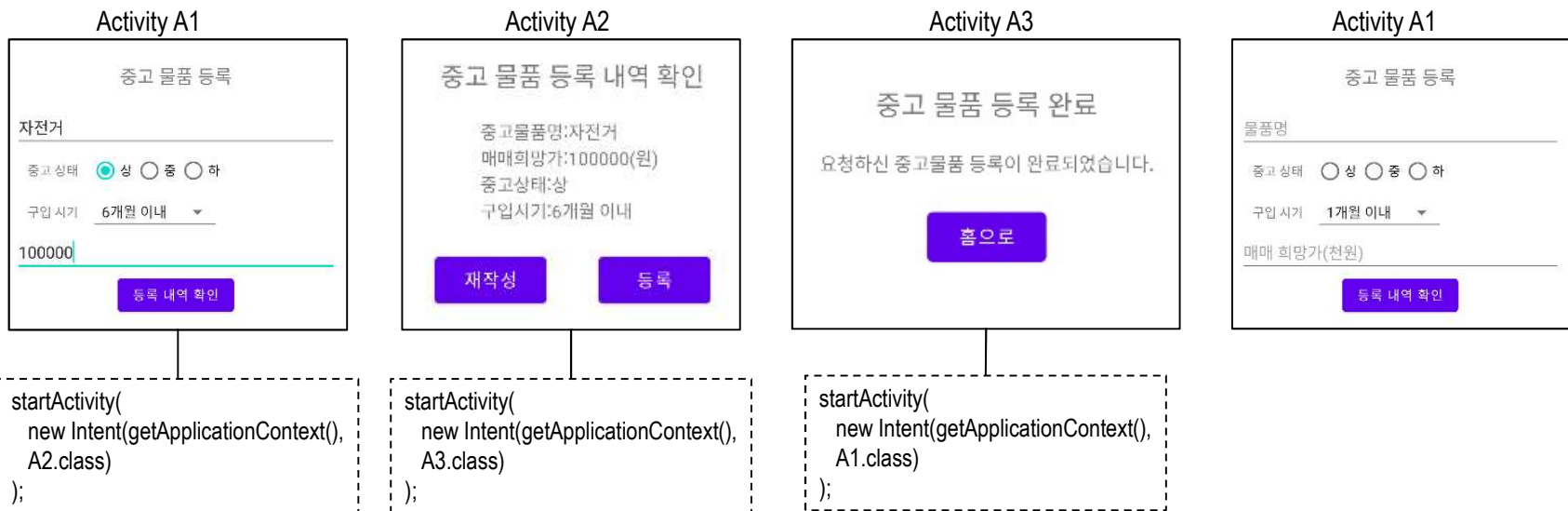
- 기본 동작에서는 동일 액티비티의 여러  
인스턴스들이 스택 내 생성될 수 있음



- 액티비티 시작 시 **FLAG\_ACTIVITY\_CLEAR\_TOP** 모드로 시작시키는 경우, 해당  
액티비티가 현재 작업 내에 이미 존재한다면 새로운 인스턴스를  
시작시키지 않고 기존 인스턴스가 재시작됨

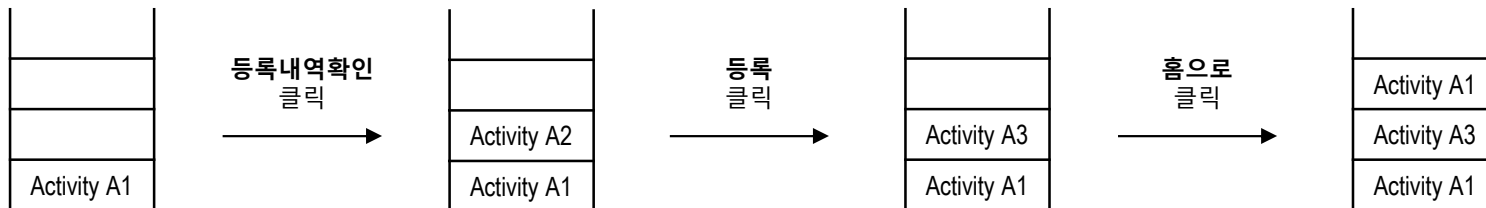
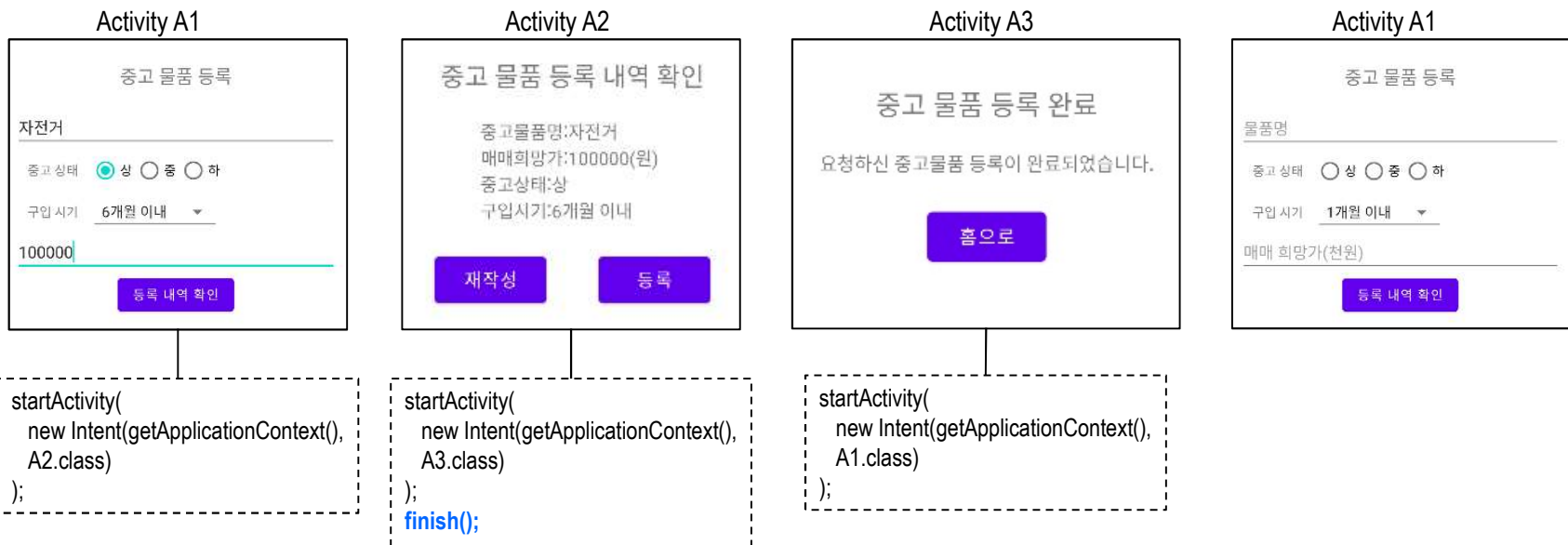
# 다중 액티비티 화면 전환 예: 중고물품등록 (1/4)

앱 시작 → Activity A1 등록내역확인 버튼 클릭 → Activity A2 등록 버튼 클릭 → Activity A3 홈으로 버튼 클릭 → Activity A1



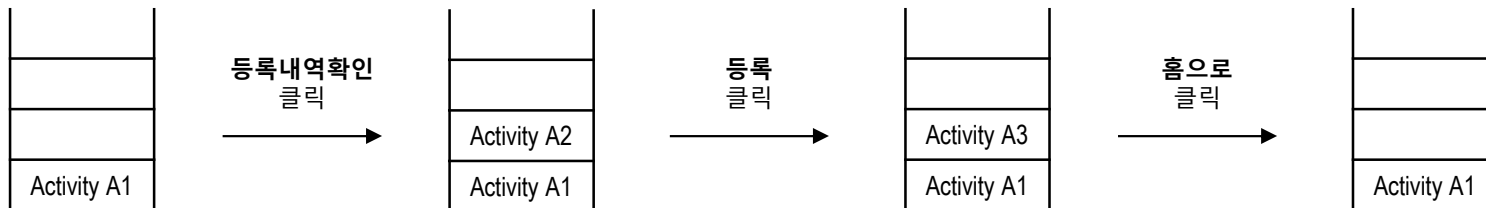
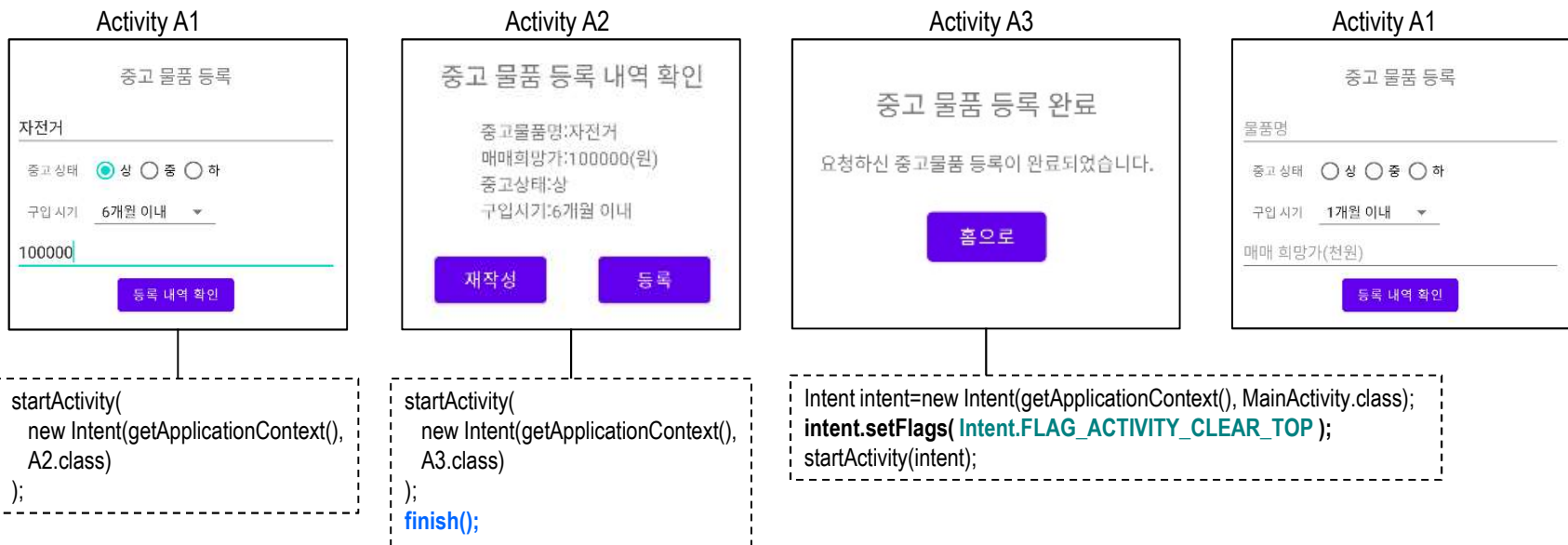
# 다중 액티비티 화면 전환 예: 중고물품등록 (2/4)

앱 시작 → Activity A1 등록내역확인 버튼 클릭 → Activity A2 등록 버튼 클릭 → Activity A3 홈으로 버튼 클릭 → Activity A1



# 다중 액티비티 화면 전환 예: 중고물품등록 (3/4)

앱 시작 → Activity A1 등록내역확인 버튼 클릭 → Activity A2 등록 버튼 클릭 → Activity A3 홈으로 버튼 클릭 → Activity A1



# 다중 액티비티 화면 전환 예: 중고물품등록 (4/4)

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private String date[]={"1개월 이내", "6개월 이내", "1년 이내", "2년 이내", "그 외"};
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        EditText editText_name=findViewById(R.id.edittext_name);
        EditText editText_price=findViewById(R.id.edittext_price);
        RadioButton radiobutton_h=findViewById(R.id.radiobutton_h);
        RadioButton radiobutton_m=findViewById(R.id.radiobutton_m);
        RadioButton radiobutton_l=findViewById(R.id.radiobutton_l);
        Spinner spinner_date=findViewById(R.id.spinner_date);
        Button button_confirm=findViewById(R.id.button_confirm);

        ArrayAdapter adapter=new ArrayAdapter(this, android.R.layout.simple_spinner_item, date);
        adapter.setDropDownViewResource(android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item);
        spinner_date.setAdapter(adapter);
        button_confirm.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), ConfirmActivity.class);
                String s="중고 물품명:"+edittext_name.getText();
                s+="\n매매 희망가:"+edittext_price.getText()+"(원)";
                s+="\n중고 상태:"+radiobutton_h.isChecked()?>상<:">중<:">하<:";
                s+="\n구입 시기:"+spinner_date.getSelectedItem();
                intent.putExtra("ORDER_INFO", s);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

MainActivity.java

```
public class ConfirmActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_confirm);

        Button button_prev=findViewById(R.id.button_prev);
        Button button_register=findViewById(R.id.button_register);
        TextView textView_orderinfo=findViewById(R.id.textview_orderinfo);

        Intent intent=getIntent();
        textView_orderinfo.setText(intent.getStringExtra("ORDER_INFO"));

        button_prev.setOnClickListener((v)->finish());
        button_register.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                startActivity(new Intent(getApplicationContext(), FinalActivity.class));
                finish();
            }
        });
    }
}
```

ConfirmActivity.java

```
public class FinalActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_final);

        Button button_home=findViewById(R.id.button_home);
        button_home.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);
                intent.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP);
                startActivity(intent);
            }
        });
    }
}
```

FinalActivity.java

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent" android:gravity="center_horizontal"
    android:layout_margin="30dp" android:orientation="vertical">
    <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:padding="20dp" android:text="중고 물품 등록 완료" android:textSize="20sp"/>
    <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:gravity="left" android:text="요청하신 중고물품 등록이 완료되었습니다.">
    <Button android:id="@+id/button_home" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:layout_margin="20dp" android:text="홈으로"/>
</LinearLayout>
```

activity\_final.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center_horizontal"
    android:layout_margin="30dp"
    android:orientation="vertical">
    <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:padding="20dp" android:text="중고 물품 등록" android:textSize="20sp"/>
    <EditText android:id="@+id/edittext_name" android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:hint="물품명"/>
    <LinearLayout android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:orientation="horizontal">
        <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="match_parent" android:gravity="center" android:text="중고 상태"/>
        <RadioGroup android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent" android:orientation="horizontal">
            <RadioButton android:id="@+id/radiobutton_h" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:text="상" android:checked="true"/>
            <RadioButton android:id="@+id/radiobutton_m" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:text="중"/>
            <RadioButton android:id="@+id/radiobutton_l" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:text="하"/>
        </RadioGroup>
    </LinearLayout>
    <LinearLayout android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:orientation="horizontal">
        <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="match_parent" android:gravity="center" android:text="구입 시기"/>
        <Spinner android:id="@+id/spinner_date" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" style="@style/Widget.AppCompat.Spinner.Underlined"/>
    </LinearLayout>
    <EditText android:id="@+id/edittext_price" android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:inputType="numberDecimal" android:hint="매매 희망가(천 원)"/>
    <Button android:id="@+id/button_confirm" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:text="등록 내역 확인"/>
</LinearLayout>
```

activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent" android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center_horizontal" android:layout_margin="30dp" android:orientation="vertical">
    <TextView android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:padding="20dp" android:text="중고 물품 등록 내역 확인" android:textSize="20sp"/>
    <TextView android:id="@+id/textview_orderinfo" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:gravity="left" android:hint="정보 출력"/>
    <LinearLayout android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:orientation="horizontal" android:gravity="center_horizontal">
        <Button android:id="@+id/button_prev" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:layout_margin="20dp" android:text="재작성">
        <Button android:id="@+id/button_register" android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content" android:layout_margin="20dp" android:text="등록"/>
    </LinearLayout>
</LinearLayout>
```

activity\_confirm.xml

# 실습

앱 시작

다음 예시의 순서와 같이 동작하는 앱을 작성하시오






## References

---

 <https://developer.android.com/>

 천인국. (2020). 그림으로 쉽게 설명하는 안드로이드 프로그래밍 . 생능출판사.