[action₁] $t=1 \land guard_1^{\mathsf{Z}}(\mathsf{z},\mathsf{c}) \to e_{11}^{\mathsf{Z}}: (\mathsf{z}'=z_{11}) + \ldots + e_{1N_{\mathsf{c}}}^{\mathsf{Z}}: (\mathsf{z}'=z_{1N_{\mathsf{f}}});$ [action₂] $t=1 \land guard_2^{\mathsf{Z}}(\mathsf{z},\mathsf{c}) \to e_{21}^{\mathsf{Z}}: (\mathsf{z}'=z_{21}) + \ldots + e_{2N_2}^{\mathsf{Z}}: (\mathsf{z}'=z_{2N_2});$ endmodule

 $\hat{\mathbf{k}}$: [K] init k_0 : $v : \mathbb{B}^n$ init (true,true,...,true); $[\text{monitor}] \ \mathbf{t} = 2 \land guard_1^\mathsf{K}(\mathsf{z},\mathsf{k}) \rightarrow \sum_{\hat{k}' \in [K]} \sum_{v' \in \mathbb{B}^n} \left(e_{11}^\mathsf{K} \underline{p_{1\hat{k}'v'}} : (\mathsf{k}' = 1 \ \& \ \hat{\mathsf{k}}' = \hat{k}' \ \& \ \mathsf{v} = v') \right)$

 $+ \dots + \sum_{\hat{k}' \in [K]} \sum_{v' \in \mathbb{B}^n} \left(e_{1K}^K p_{K\hat{k}'v'} : (\mathbf{k}' = \mathbf{K} \& \hat{\mathbf{k}}' = \hat{k}' \& \mathbf{v} = v') \right);$ [monitor] $t=2 \land guard_2^K(z,k) \to \sum_{\hat{k}' \in [K]} \sum_{v' \in \mathbb{B}^n} \left(e_{21}^K p_{1\hat{k}'v'} : (k'=1 \& \hat{k}' \& v=v') \right)$

module ManagedComponents

 $z : Z init z_0$;

k : [K] init $k_0;$

 $+ \ldots + \sum_{\hat{k}' \in [K]} \sum_{v' \in \mathbb{B}^n} \left(e_{2K}^K p_{K \hat{k}' v'} : (\mathbf{k}' = \mathbf{K} \& \hat{\mathbf{k}}' = \hat{k}' \& \mathbf{v} = v') \right);$

module EnvironmentMonitorWithDNNPerception

[decide] $t=3 \land guard_1^{\mathsf{C}}(\mathsf{z},\hat{\mathsf{k}},\mathsf{c}) \land \mathsf{v} = (\mathsf{false},\mathsf{false},\ldots,\mathsf{false}) \rightarrow \sum_{c' \in C} (x_{\mathsf{zkvc}c'};(\mathsf{c'} = c'));$

[decide] $t=3 \land guard_1^{\mathsf{C}}(\mathsf{z},\hat{\mathsf{k}},\mathsf{c}) \land \mathsf{v}=(\mathsf{true},\mathsf{true},\ldots,\mathsf{true}) \rightarrow \sum_{c' \in C} (z_{\mathsf{z}\hat{\mathsf{k}}\mathsf{v}\mathsf{c}c'}:(\mathsf{c}'=c'));$ [decide] $t=3 \land guard_2^{\mathsf{C}}(\mathsf{z},\hat{\mathsf{k}},\mathsf{c}) \land \mathsf{v}=(\mathsf{false},\mathsf{false},\ldots,\mathsf{false}) \rightarrow \sum_{c' \in C} (z_{\mathsf{z}\hat{\mathsf{k}}\mathsf{v}\mathsf{c}c'}:(\mathsf{c}'=c'));$

[decide] $t=3 \land guard_2^{\mathsf{C}}(\mathsf{z},\hat{\mathsf{k}},\mathsf{c}) \land \mathsf{v}=(\mathsf{true},\mathsf{true},\ldots,\mathsf{true}) \rightarrow \sum_{c' \in C} (x_{g\hat{\mathsf{k}},\mathsf{v},c'}:(c'=c'));$

endmodule module **DNNPerception**Controller

endmodule module Turn t: [1..3] init 1;

endmodule

[action α] true $\rightarrow 1:(t'=2)$; [action_{β}] true \rightarrow 1:(t'=2); [monitor] true \rightarrow 1:(t'=3); [decide] true \rightarrow 1:(t'=1);

 $c: C init c_0$;

dtmc