UI编辑器：

1. 设计目的：构建相关面板，方便程序实现面板的排布，并生成面板的基本内容。
2. 组成：分三部分组成

* 资源显示区：按钮，图标，相关组件
* 功能区：属性设置，属性类型，属性的坐标，生成按钮
* 表现区：显示结果，并可随意拖动面板上的元素，进行元素的定位，选中元素时，在功能区显示选中元素的相关信息

1. 组成说明：

* 资源显示区：提供资源的选择

1. 按钮：相关按钮资源
2. 背景资源：相关背景资源
3. 图标：相关图标资源
4. 相关组件：按钮Tab,分页按钮，滚动条，

* 功能区：元素属性的设置

1. 作用域：设置成可选的
2. 属性名称：手动输入
3. 属性类型：手动输入
4. 元素的位置：可手动输入和拖动调整
5. 生成按钮：当点击后可以根据设置的属性生成文件和相应方法

* 表现区：元素显示的区域

1. 元素可以随意拖动，当选中元素时，在功能区显示选中的属性及值