

## Lista de exercícios 2 - Linux

1 -

O núcleo Linux foi, originalmente, escrito por Linus Torvalds do Departamento de Ciência da Computação da Universidade de Helsinki, Finlândia, com a ajuda de vários programadores voluntários através da Usenet (uma espécie de sistema de listas de discussão existente desde os primórdios da Internet)

Linus Torvalds começou o desenvolvimento do núcleo como um projeto particular, inspirado pelo seu interesse no Minix, um pequeno sistema UNIX desenvolvido por Andrew S. Tanenbaum. Ele limitou-se a criar, nas suas próprias palavras, "um Minix melhor que o Minix" ("a better Minix than Minix").

Linux é o termo que se refere aos sistemas operacionais que utilizam o Kernel Linux. O núcleo (ou kernel) foi desenvolvido pelo programador finlandês Linus Torvalds, inspirado no sistema Minix. O seu código-fonte está disponível sob a licença GPL (versão 2) para que qualquer pessoa o possa utilizar, estudar, modificar e distribuir livremente de acordo com os termos da licença.

2-

- /opt - Localização de arquivos, programas e bibliotecas do escopo de usuário ficam; não são dados essenciais
- /etc - Local onde as configurações do sistema ficam disponíveis de forma global
- /dev - Diretório destino da mapeação de cada hardware
- /usr - Local onde as configurações do sistema ficam disponíveis de forma global

3-

- /boot - Armazena o Kernel e alguns arquivos usados pelo Lilo (ou grub, que são carregados na fase inicial do boot).
- /root - Diretório home do usuário root.
- /mnt - Ponto de montagem para montar um sistema de arquivos temporariamente.

4-

Pois cada grupo tem sua característica diferente, tendo uma variedade de usuários que querem características diferentes.

5-

- .rw-rw-rw- = Todos podem ler e gravar
- lr-x---rwx = Todos podem ler, gravar e executar. Os donos podem ler e executar
- drwxr-xr-x = Todos podem ler e executar, e somente o dono pode gravar
- .rw-r--r-- = Todos podem ler, e somente o dono pode gravar
- drwxrwxrwx = Todos podem fazer tudo

6-

- STDIN - É o fluxo de entrada padrão. Aceita texto como sua entrada.
- STDOUT - A saída de texto do comando para o shell é fornecida através do fluxo stdout (padrão out).
- STDERR - O erro padrão é um outro tipo de saída padrão, é utilizada pelos programas para envio de mensagens de erro ou de diagnóstico.

7-

A GUI tem a vantagem sobre a flexibilidade, onde os sistemas CLI são inflexíveis. A GUI consome mais espaço no sistema, enquanto a CLI precisa de menos recursos e espaço do sistema. A aparência da CLI não pôde ser alterada. Em contraste, a aparência da GUI é ajustável.