




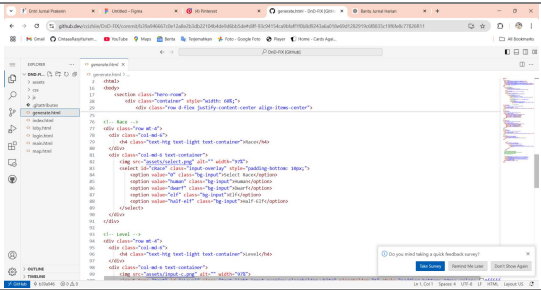
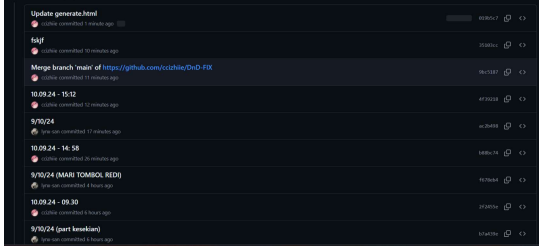


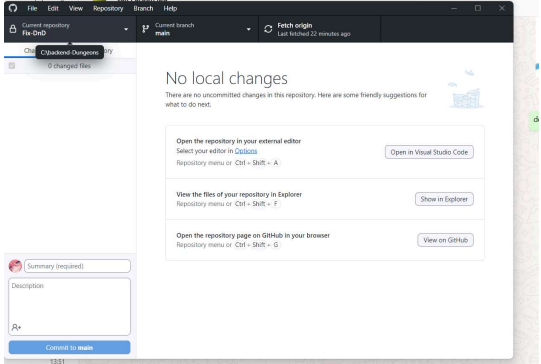




**PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN**  
 Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776  
 Website : smkn1kepanjen.sch.id E-mail : [smkn1kepanjen@gmail.com](mailto:smkn1kepanjen@gmail.com)

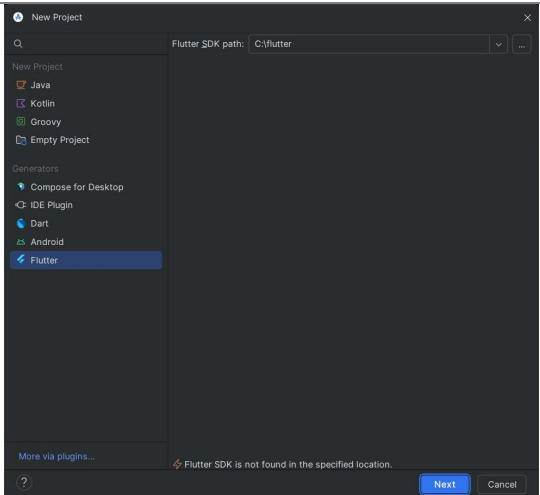
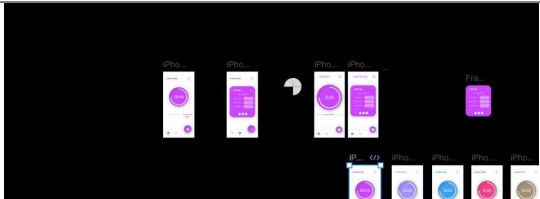
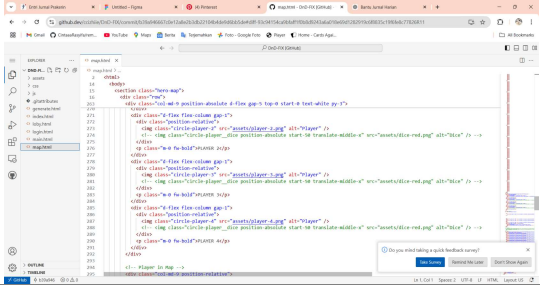



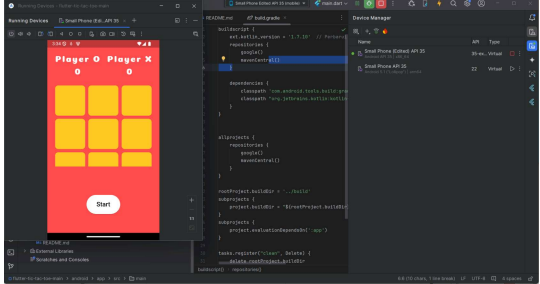
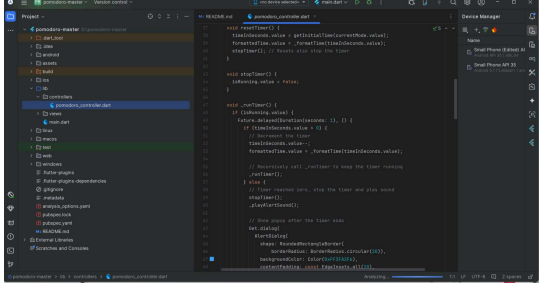


**KABUPATEN MALANG** Kode Pos: 65163

**LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN**  
**SMK NEGERI 1 KEPANJEN**  
 Periode : September 2024/2025

Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA  
 Kelas : XII RPL 1  
 Tempat PKL : EXP.INC  
 Alamat : Jl. Anggrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen  
 Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-09-2024	Libur	Libur	
2	02-09-2024	Libur	Libur	
3	03-09-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fitur di halaman lobi, seperti menambahkan saat pemain baru bergabung atau saat permainan dimulai. Saya juga akan mulai mengintegrasikan halaman lobi ini dengan alur permainan utama.	
4	04-09-2024	Project DnD	Hari ini saya fokus pada pengembangan tombol Ready dan Unready untuk pemain dalam halaman lobi game Dungeons and Dragons (DND). Saya memastikan tombol-tombol ini berfungsi dengan baik, memungkinkan pemain untuk menandai diri mereka sebagai siap atau tidak siap sebelum permainan dimulai. Desain tombol disesuaikan dengan tema game agar terlihat menarik dan mudah dikenali. Selain itu, saya mengintegrasikan fungsionalitas yang memperbarui status pemain secara real-time.	
5	05-09-2024	Project DnD	Menguji fungsionalitas tombol lebih lanjut dan memperbaiki bug yang mungkin muncul. Saya juga berencana untuk menyempurnakan desain tombol agar lebih interaktif dan responsif.	
6	06-09-2024	Project DnD	Hari ini saya mulai mengerjakan halaman Generate Character untuk game Dungeons and Dragons (DND). Halaman ini memungkinkan pemain untuk membuat karakter mereka dengan memilih berbagai atribut seperti ras, kelas, dan kemampuan lainnya. Saya fokus pada desain antarmuka yang memudahkan pemain untuk melakukan pilihan dengan cara yang intuitif dan menarik. Selain itu, saya memastikan halaman ini dapat diakses dengan mudah dan responsif di berbagai perangkat.	
7	07-09-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
8	08-09-2024	Libur	Libur	
9	09-09-2024	Project DnD	Melakukan pengujian lebih lanjut untuk memastikan bahwa integrasi antara frontend dan backend berjalan mulus, serta mulai fokus pada optimasi dan penanganan error yang mungkin muncul. Saya juga berencana untuk mengimplementasikan beberapa fitur tambahan yang akan memperbaiki pengalaman pengguna.	
10	10-09-2024	Project Game Dungeons and Dragon	saya fokus mengerjakan integrasi antara frontend dan backend dalam proyek game Dungeons and Dragon.	
11	11-09-2024	Presentasi Progress Mingguan	Melakukan presentasi progress mingguan	
12	12-09-2024	Project DnD	Mengerjakan pada mekanisme seperti sistem pertarungan, pergerakan karakter, serta pengelolaan inventaris dan status pemain. Selain itu, saya juga mengerjakan desain antarmuka pengguna (UI) agar lebih dinamis dan sesuai dengan alur permainan.	
13	13-09-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fitur-fitur In-Game lainnya, seperti sistem level dan pengaturan karakter, serta mulai melakukan pengujian untuk memastikan gameplay berjalan lancar tanpa gangguan.	
14	14-09-2024	Libur	Libur	
15	15-09-2024	Libur	Libur	
16	16-09-2024	Libur	Libur	
17	17-09-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
18	18-09-2024	Flutter Project	Hari ini, saya mengerjakan setup Android Studio, mengonfigurasi SDK, dan menyelesaikan beberapa pengaturan penting lainnya untuk memulai project	
19	19-09-2024	UI UX - Flutter Project	Membuat Design untuk project flutter yang bertujuan untuk mempermudah pada saat memprogram project	
20	20-09-2024	Project DnD	melanjutkan pengerjaan bagian In-Game yang fokus pada pengaturan posisi pemain di dalam peta. Saya mengembangkan sistem yang memungkinkan pemain bergerak dan berinteraksi dengan grid peta dengan benar	
21	21-09-2024	sabtu bersih	sabtu bersih	
22	22-09-2024	Libur	Libur	
23	23-09-2024	Libur	Libur	
24	24-09-2024	Flutter Project	Hari ini saya mengerjakan UI untuk game menggunakan flutter	
25	25-09-2024	Flutter Project	membuat logic untuk halaman login dan register	
26	26-09-2024	libur	libur	
27	27-09-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
28	28-09-2024	Flutter Project	melanjutkan frontend pada app	
29	29-09-2024	Libur	Libur	
30	30-09-2024	Libur	Libur	

Mengetahui,  
Guru Pembimbing Prakerin

Henry Cahyo Nugroho, ST

Pembimbing DU/DI

\_\_\_\_\_