



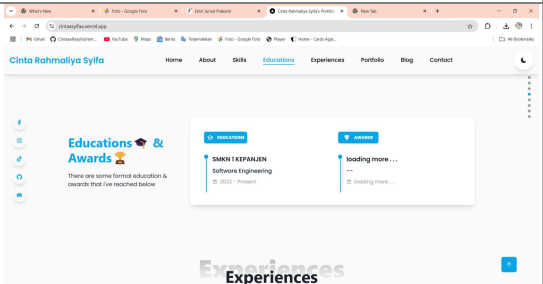
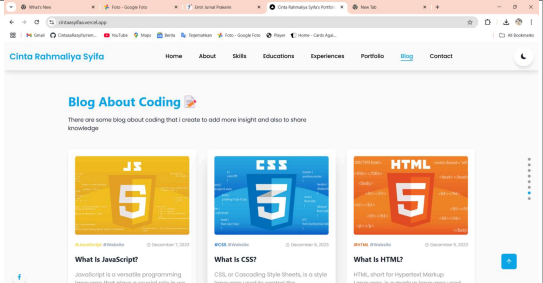
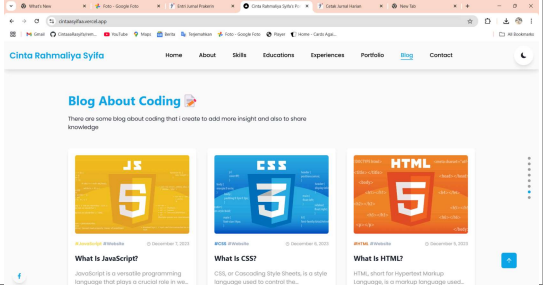


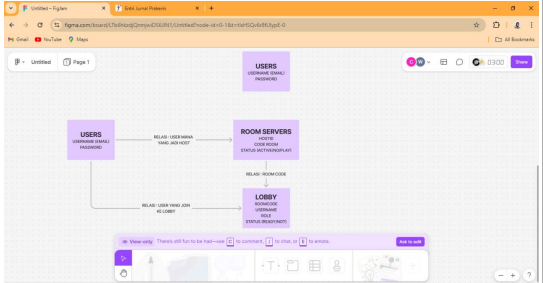
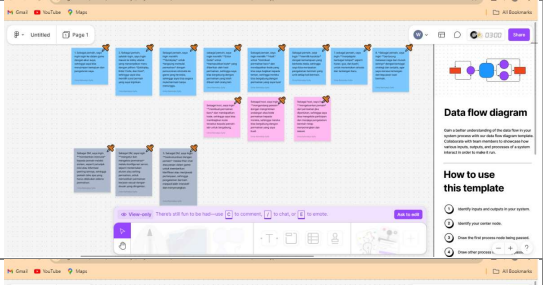
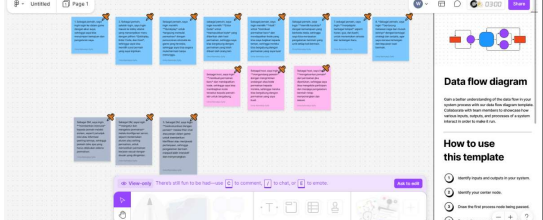
PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN
Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776
Website : smkn1kepanjen.sch.id E-mail : smkn1kepanjen@gmail.com

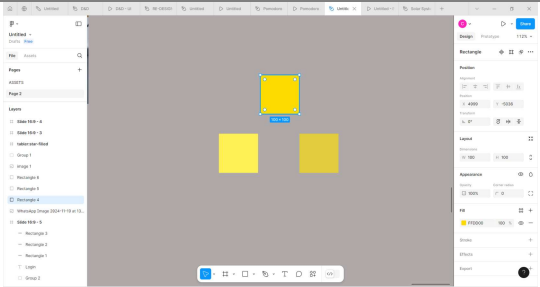

KABUPATEN MALANG Kode Pos: 65163

LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN
SMK NEGERI 1 KEPANJEN
Periode : Agustus 2024/2025

Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA
Kelas : XII RPL 1
Tempat PKL : EXP.INC
Alamat : Jl. Anggrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen
Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-08-2024	Portfolio Project	DAY 4 Melanjutkan Membuat CRUD react firebase pada portfolio	
2	02-08-2024	Portfolio Project	FINAL PROJECT Melakukan Presentasi untuk progress project portfolio	
3	03-08-2024	Libur	libur	
4	04-08-2024	libur	libur	
5	05-08-2024	Portfolio Project	Revisi Project	
6	06-08-2024	Portfolio Project	Mengerjakan revisi	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
7	07-08-2024	Portfolio Project	revisi project portfolio	
8	08-08-2024	project portfolio	revisi	
9	09-08-2024	project portfolio	revisi	
10	10-08-2024	libur	libur	
11	11-08-2024	libur	libur	
12	12-08-2024	Project DnD	Menyusun flow yang seimbang antara kompleksitas game dengan kemudahan pemain dalam mengikuti alur. Memastikan bahwa setiap keputusan pemain terasa penting dan mempengaruhi jalannya cerita.	
13	13-08-2024	Project DnD	Hari ini saya fokus membuat user story untuk game Dungeons and Dragons (DND). Saya mendefinisikan kebutuhan dan tujuan pemain dalam game, serta bagaimana cerita dan gameplay akan disesuaikan dengan interaksi pengguna. Setiap user story dibuat agar mencerminkan pengalaman pemain dari perspektif yang lebih personal, sehingga alur cerita dapat berfokus pada kebutuhan dan keinginan pemain.	
14	14-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan user story yang lebih mendalam dan mulai mengintegrasikannya dengan alur gameplay. Saya juga ingin mulai merancang skenario permainan untuk memahami interaksi antar elemen lebih lanjut.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
15	15-08-2024	Project DnD	Melanjutkan penyusunan user story yang belum selesai, dan mulai merancang elemen gameplay untuk lebih memahami bagaimana semua bagian akan berfungsi bersama. Saya juga akan mengecek kembali apakah user story yang ada sudah cukup jelas untuk tim pengembang.	
16	16-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pekerjaan pada user flow hingga selesai dan mulai berdiskusi dengan tim untuk mendapatkan masukan. Untuk user story, saya akan merevisi beberapa bagian agar lebih detail dan dapat dipahami dengan mudah oleh tim Developer.	
17	17-08-2024	Libur	Libur	
18	18-08-2024	Libur	Libur	
19	19-08-2024	Project DnD	Hari ini saya fokus melakukan riset untuk memahami sistemasi dalam game Dungeons and Dragons (DND). Riset ini mencakup cara kerja mekanisme gameplay, elemen-elemen penting yang harus ada dalam game, dan bagaimana menyusun aturan yang seimbang untuk pemain. Saya juga mempelajari contoh sistemasi game lain untuk mendapatkan inspirasi dan memastikan desain sistem game ini sesuai dengan kebutuhan pemain serta tema yang diusung.	
20	20-08-2024	DnD Project	Mulai menyusun kerangka dasar sistemasi berdasarkan hasil riset hari ini dan mengintegrasikannya ke dalam user flow dan user story yang sudah dibuat. Saya juga berencana berdiskusi dengan tim untuk mendapatkan masukan lebih lanjut.	
21	21-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan UI, menyempurnakan elemen interaktif pada sistem dadu, dan memastikan desainnya sudah sesuai dengan kebutuhan gameplay. juga mulai testing sederhana untuk mengevaluasi UX.	
22	22-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan UI, menyempurnakan elemen interaktif pada sistem dadu, dan memastikan desainnya sudah sesuai dengan kebutuhan gameplay. Saya juga berencana untuk mulai testing sederhana untuk mengevaluasi pengalaman pengguna.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
23	23-08-2024	Project DnD	Hari ini saya masih melanjutkan mencoba membuat dadu untuk sistem game di website. Fokus saya adalah memastikan desain dan fungsi dadu sesuai dengan sistemasi gameplay yang sudah direncanakan. Saya bereksperimen dengan berbagai pendekatan untuk membuat tampilan dan animasi dadu yang realistis, sambil memastikan mekanismenya berjalan lancar.	
24	24-08-2024	Libur	Libur	
25	25-08-2024	Libur	Libur	
26	26-08-2024	Project DnD	Hari ini saya mulai membuat halaman login untuk sistem autentikasi pada website game Dungeons and Dragons (DND). Fokus utama adalah merancang halaman login yang user-friendly dengan tampilan menarik dan memastikan bahwa proses autentikasi berjalan dengan aman. Saya menggunakan kombinasi HTML, CSS, dan JavaScript untuk membangun halaman, serta mengintegrasikannya dengan backend untuk validasi pengguna.	
27	27-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fungsionalitas masing-masing opsi, seperti menghubungkan tombol ke halaman berikutnya (host room, player room, dll.). Saya juga akan menambahkan animasi kecil untuk meningkatkan pengalaman pengguna.	
28	28-08-2024	Project DnD	Menyesuaikan desain untuk tetap responsif di berbagai perangkat, serta memastikan setiap opsi memiliki alur navigasi yang jelas.	
29	29-08-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fungsionalitas masing-masing opsi, seperti menghubungkan tombol ke halaman berikutnya (host room, player room, dll.). Saya juga akan menambahkan animasi kecil untuk meningkatkan pengalaman pengguna.	
30	30-08-2024	Project DnD	Menyesuaikan desain untuk tetap responsif di berbagai perangkat, serta memastikan setiap opsi memiliki alur navigasi yang jelas.	
31	31-08-2024	Libur	Libur	

Mengetahui,
Guru Pembimbing Prakerin

Pembimbing DU/DI

Henry Cahyo Nugroho, ST