



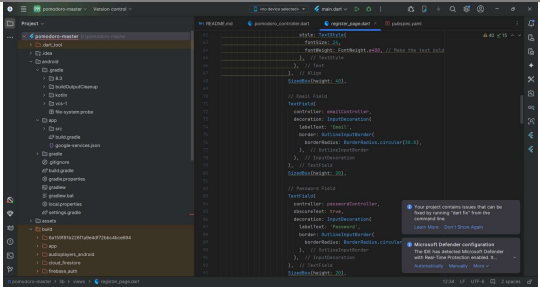
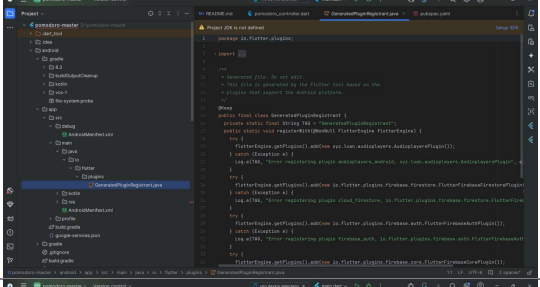
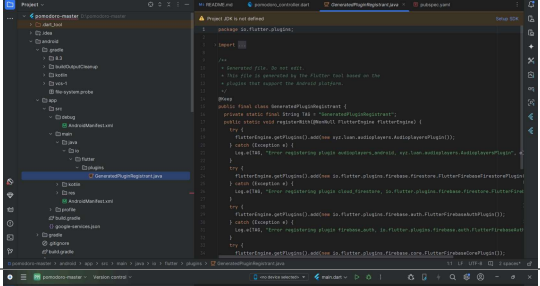
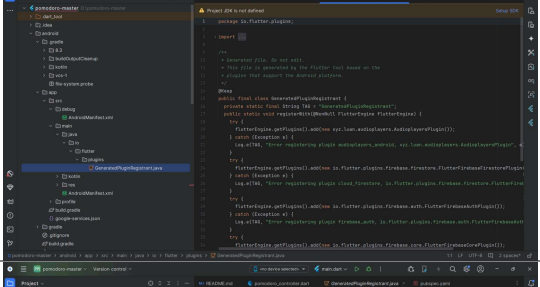
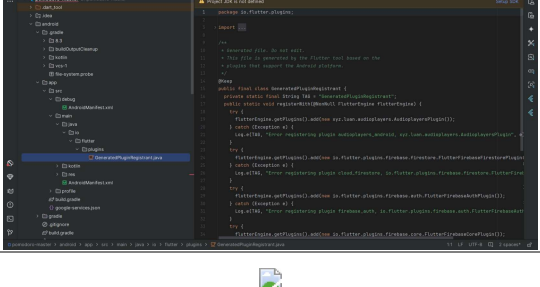


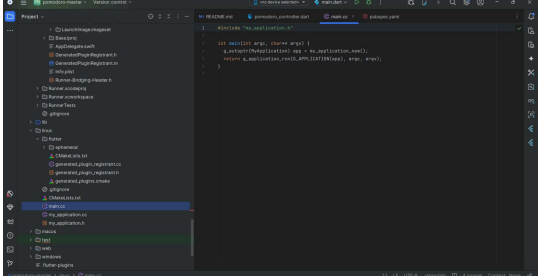
PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR  
DINAS PENDIDIKAN  
**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN**  
Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776  
Website : [smkn1kepanjen.sch.id](http://smkn1kepanjen.sch.id) E-mail : [smkn1kepanjen@gmail.com](mailto:smkn1kepanjen@gmail.com)

**KABUPATEN MALANG** Kode Pos: 65163

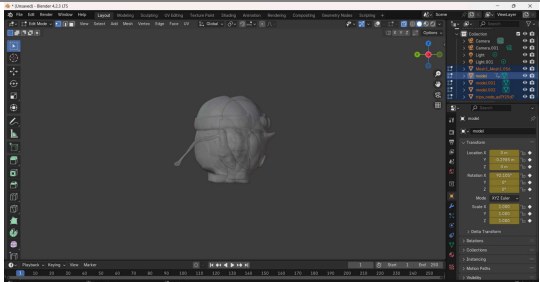

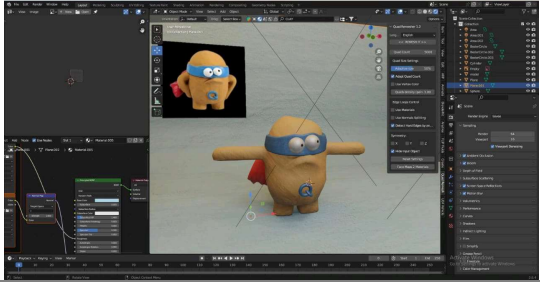
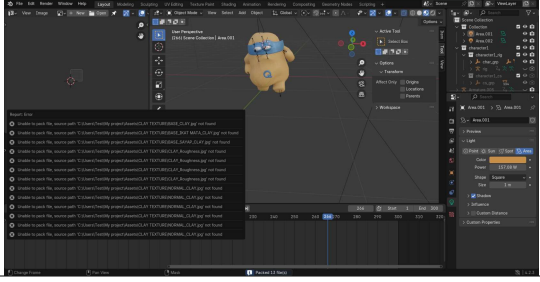



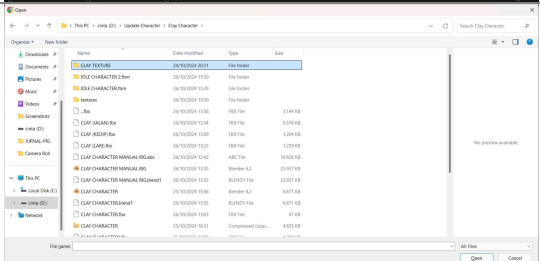
**LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN**  
**SMK NEGERI 1 KEPANJEN**  
Periode : Oktober 2024/2025

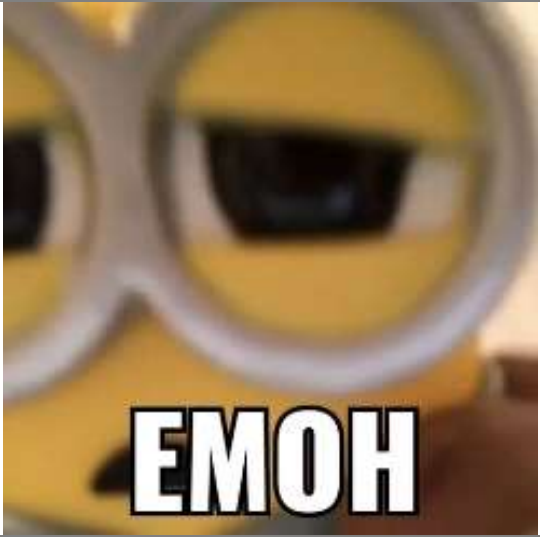
Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA  
Kelas : XII RPL 1  
Tempat PKL : EXP.INC  
Alamat : Jl. Angrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen  
Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-10-2024	pembinaan	pembinaan	
2	02-10-2024	Flutter Project	Mengatur animasi yang menarik untuk timer dan memastikan logika penghitungan waktu berjalan akurat. Selain itu, saya perlu memastikan UI responsif di berbagai ukuran layar.	
3	03-10-2024	Flutter Project	Hari ini saya mulai mengerjakan proyek Flutter dengan judul Pomodoro App. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna mengelola waktu dengan metode Pomodoro, yaitu teknik manajemen waktu yang membagi fokus kerja dalam interval waktu tertentu, diikuti dengan istirahat singkat.	
4	04-10-2024	flutter project	Menambahkan notifikasi saat waktu kerja atau istirahat selesai.	
5	05-10-2024	Libur	Libur	
6	06-10-2024	Libur	Libur	
7	07-10-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
8	08-10-2024	Flutter project	Menyimpan data sesi Pomodoro ke dalam riwayat (history).	
9	09-10-2024	Flutter Project	Menyimpan data sesi Pomodoro (waktu kerja, istirahat, dan jumlah sesi) ke dalam database lokal menggunakan firebase	
10	10-10-2024	Flutter Project	Mengintegrasikan fitur notifikasi lokal untuk mengingatkan pengguna saat waktu kerja atau istirahat selesai, menggunakan flutter_local_notifications.	
11	11-10-2024	Flutter Project	Melanjutkan pengembangan backend dengan fokus pada optimasi kinerja aplikasi dan menambahkan fitur riwayat sesi (history) yang dapat dilihat oleh pengguna. Saya juga berencana untuk mulai testing aplikasi agar siap digunakan.	
12	12-10-2024	Flutter Project	Mengimplementasikan logika pengaturan waktu sesuai metode Pomodoro (25 menit kerja, 5 menit istirahat singkat, dan istirahat panjang setelah 4 sesi). Menambahkan opsi pengaturan waktu yang fleksibel, sehingga pengguna dapat menyesuaikan durasi waktu kerja dan istirahat.	
13	13-10-2024	Libur	Libur	
14	14-10-2024	Libur	Libur	
15	15-10-2024	Flutter Project	Menambahkan opsi pengaturan waktu yang fleksibel, sehingga pengguna dapat menyesuaikan durasi waktu kerja dan istirahat.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
16	16-10-2024	Flutter Project	Menambahkan penyimpanan preferensi tema menggunakan SharedPreferences agar pilihan tema tetap tersimpan meskipun aplikasi ditutup.	
17	17-10-2024	Flutter Project	Menambahkan penyimpanan preferensi tema menggunakan SharedPreferences agar pilihan tema tetap tersimpan meskipun aplikasi ditutup.	
18	18-10-2024	Flutter Project	Mengintegrasikan backend dengan UI, sehingga perubahan tema langsung terlihat tanpa perlu memulai ulang aplikasi.	
19	19-10-2024	Flutter Project	Mengatur logika untuk menerapkan tema secara default sesuai pengaturan sistem perangkat (system theme).	
20	20-10-2024	Libur	Libur	
21	21-10-2024	Libur	Libur	
22	22-10-2024	3D MODELING	Membuat model dasar karakter Andrew dengan bentuk kentang	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
23	23-10-2024	3D Modelling	Menambahkan detail seperti mata, mulut, dan aksesoris untuk memberikan ekspresi lucu pada Andrew.	
24	24-10-2024	3d Modelling	Melakukan tekstur dan pewarnaan agar karakter terlihat hidup dan menarik.	
25	25-10-2024	Project Ai Assistant	Mengerjakan Eye animation pada karakter lucu yang bernama Andrew >, < !	
26	26-10-2024	3d Modelling	Mengatur rigging sederhana untuk mempersiapkan animasi.	
27	27-10-2024	Libur	Libur	
28	28-10-2024	Libur	Libur	
29	29-10-2024	3d Modelling	Menyempurnakan detail model di Blender agar terlihat halus dan realistis tanpa membuat file terlalu berat.	
30	30-10-2024	3d Modelling	Menyesuaikan rigging dan animasi di Unity agar gerakan karakter terlihat alami dan tidak kaku.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
31	31-10-2024	3d Modelling	Melanjutkan pembuatan animasi tambahan untuk karakter Andrew, seperti berlari atau pose unik lainnya.	

Mengetahui,  
Guru Pembimbing Prakerin

Henry Cahyo Nugroho, ST

Pembimbing DU/DI

\_\_\_\_\_