



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN
Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776
Website : smkn1kepanjen.sch.id E-mail : smkn1kepanjen@gmail.com

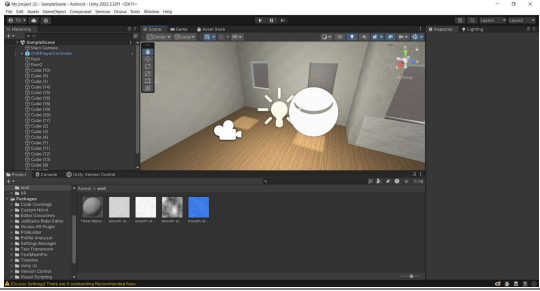




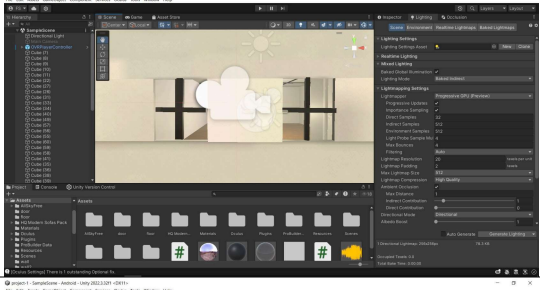
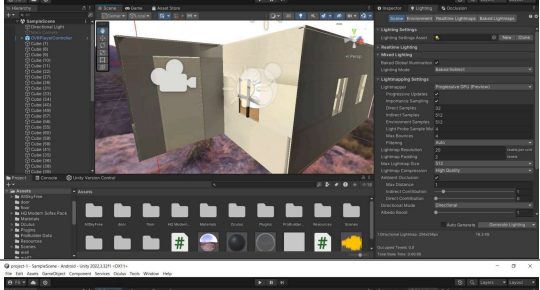
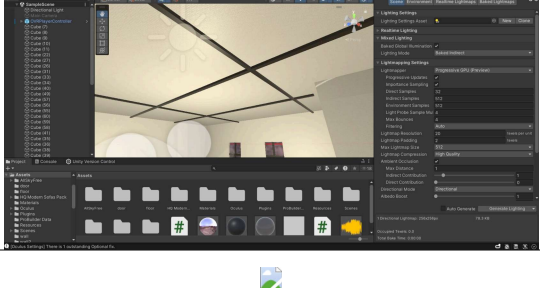


KABUPATEN MALANG Kode Pos: 65163

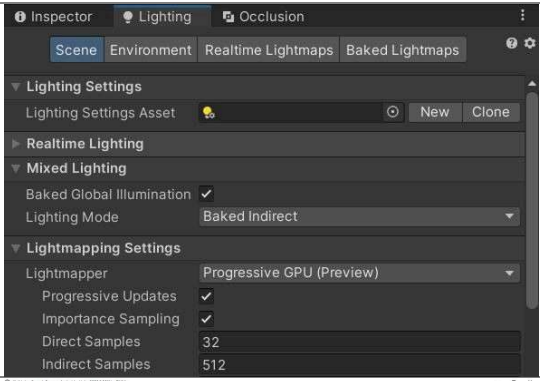
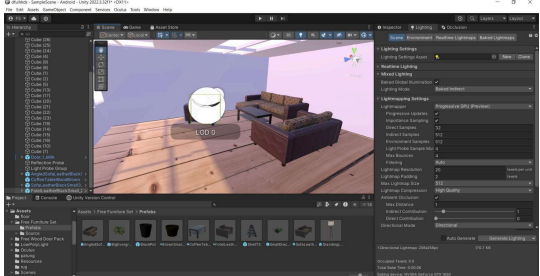
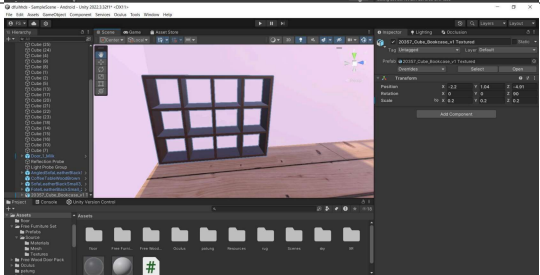
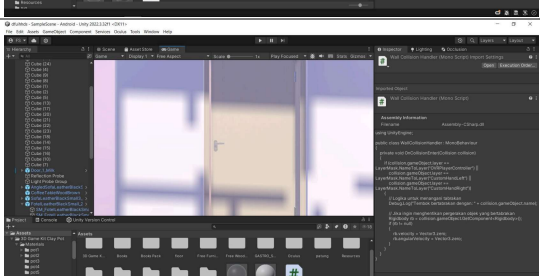



LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN
SMK NEGERI 1 KEPANJEN
Periode : Juni 2024/2025

Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA
Kelas : XII RPL 1
Tempat PKL : EXP.INC
Alamat : Jl. Angrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen
Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-06-2024	survey pengalaman VR	Mengikuti survey pengalaman VR	
2	02-06-2024	libur	libur	
3	03-06-2024	Membuat tutorial sketsa untuk tutorial desain	tutorial sketsa untuk tutorial desain	
4	04-06-2024	Video Editor	Mengedit Voice Over Untuk video tutorial	
5	05-06-2024	Video Editor	Melanjutkan membuat video tutorial sketsa untuk tutorial desain	
6	06-06-2024	PROJECT VR	membuat perencanaan berjalannya project	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
7	07-06-2024	Testing apk unity VR	menampilkan aplikasi menggunakan VR	
8	08-06-2024	libur	libur	
9	09-06-2024	libur	libur	
10	10-06-2024	VR Project	Menambahkan intraksi pada apk menampilkan objek untuk vr	
11	11-06-2024	VR Project	menerapkan intreaksi pada objek	
12	12-06-2024	VR Project	test intreaksi objek	
13	13-06-2024	Project VR	membuat ruangan dasar	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
14	14-06-2024	VR Project	membuat objek dalam ruangan, seperti kelengkapan ruangan	
15	15-06-2024	Libur	libur	
16	16-06-2024	libur	libur	
17	17-06-2024	libur	libur	
18	18-06-2024	Project Vr	penambahan latar belakang tempat yang lebih realistis.	
19	19-06-2024	Project VR	memasukkan objek jendela ke dalam ruangan VR, agar user dapat melihat keluar dan merasakan kedalaman dalam dunia virtual.	
20	20-06-2024	Project VR	menambahkan objek pintu ke dalam proyek VR. Pintu ini dibuat supaya bisa berfungsi dan cocok dengan latar yang sudah ada sebelumnya memastikan agar bisa berinteraksi dg user	
21	21-06-2024	Project VR	menambahkan pencahayaan ke dalam ruangan di proyek VR. Pencahayaan ini penting untuk menciptakan suasana yang lebih hidup dan realistis	
22	22-06-2024	libur	libur	
23	23-06-2024	libur	libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
24	24-06-2024	Project VR	menambahkan pencahayaan ke dalam ruangan di proyek VR. Pencahayaan ini penting untuk menciptakan suasana yang lebih hidup dan realistis	
25	25-06-2024	Project Vr	menambahkan sofa dan meja ke dalam ruangan di proyek VR. Tujuannya adalah membuat ruangan terlihat lebih lengkap dan nyaman	
26	26-06-2024	Project Vr	menyusun semua kelengkapan rumah di proyek VR. Setelah menambahkan latar belakang, jendela, pintu, pencahayaan, sofa, dan meja, aku mulai menata semua objek agar terlihat rapi dan seimbang	
27	27-06-2024	Project VR	menambahkan aksesoris rumah lainnya ke proyek VR, seperti lampu meja, rak buku, dan beberapa dekorasi dinding.	
28	28-06-2024	Project Vr	menambahkan aksesoris rumah lainnya ke proyek VR, seperti lampu meja, rak buku, dan beberapa dekorasi dinding.	
29	29-06-2024	libur	libur	
30	30-06-2024	libur	libur	

Mengetahui,
Guru Pembimbing Prakerin

Pembimbing DU/DI

Henry Cahyo Nugroho, ST
