

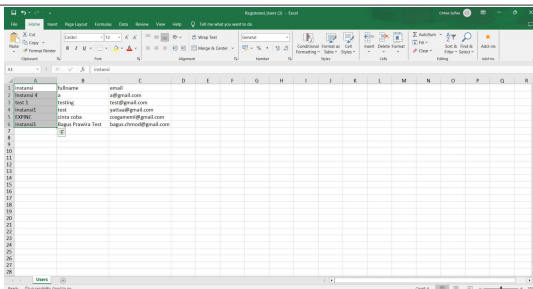
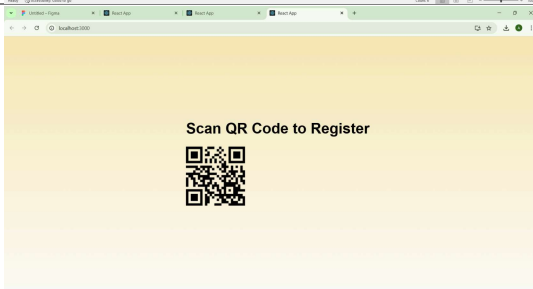


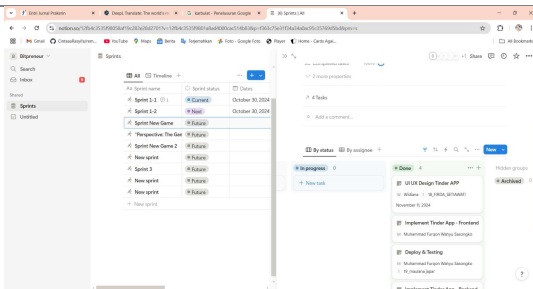
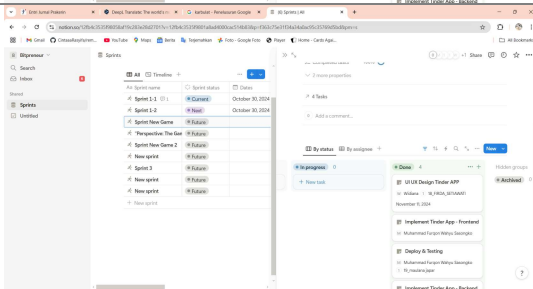
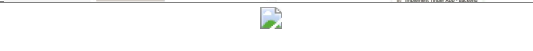






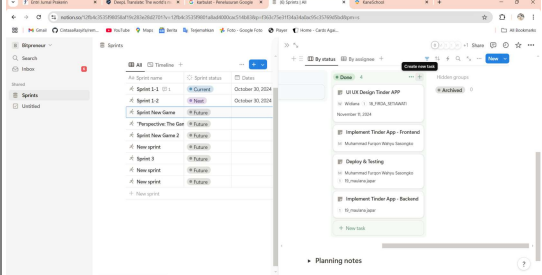
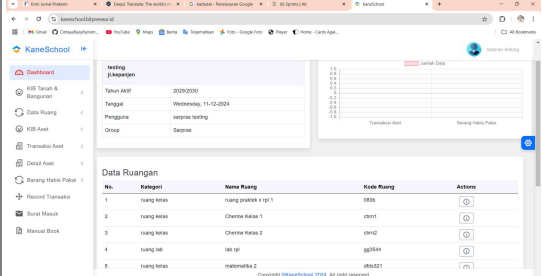
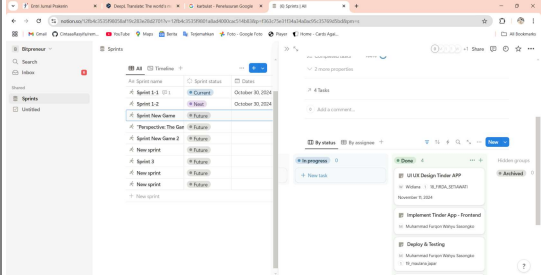




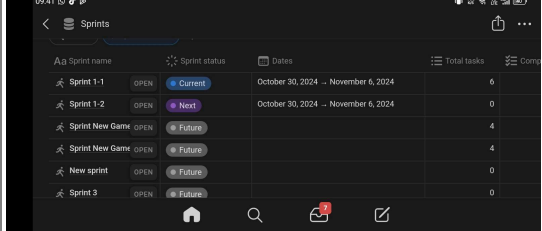
PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN
 Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776
 Website : smkn1kepanjen.sch.id E-mail : smkn1kepanjen@gmail.com

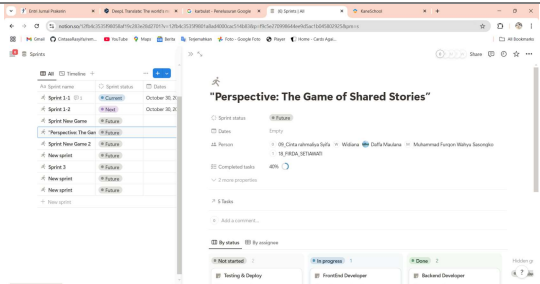
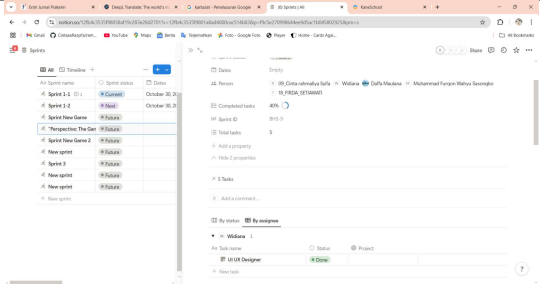
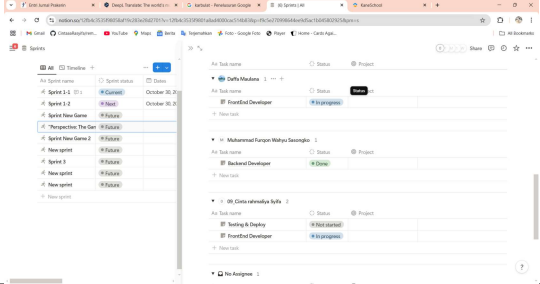
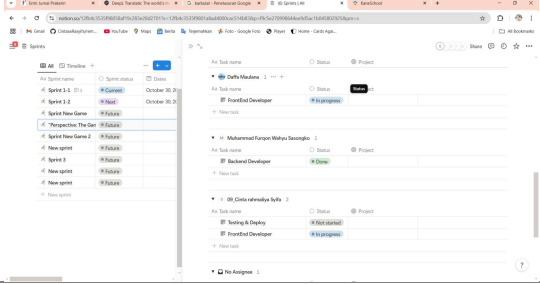


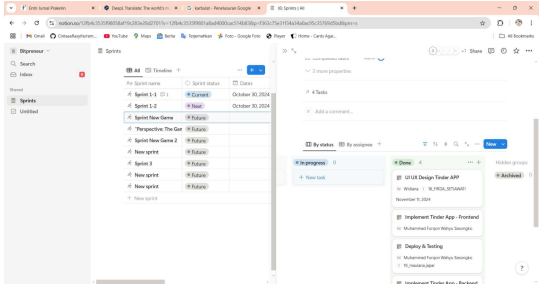
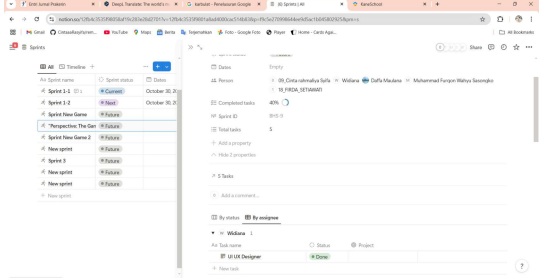
KABUPATEN MALANG Kode Pos: 65163

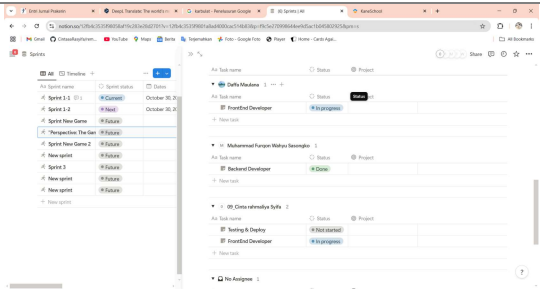
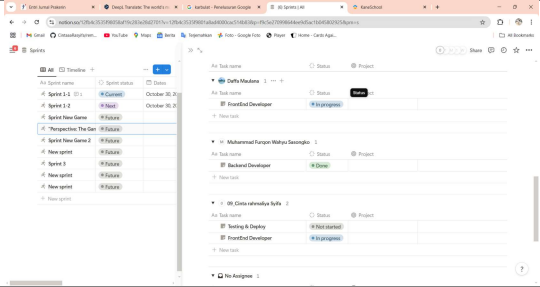
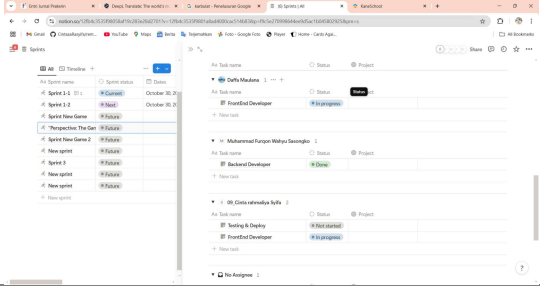
LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN
SMK NEGERI 1 KEPANJEN
 Periode : November 2024/2025

Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA
 Kelas : XII RPL 1
 Tempat PKL : EXP.INC
 Alamat : Jl. Angrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen
 Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-11-2024	website registrasi event hackathon	Mengoptimalkan UI dan UX berdasarkan feedback awal, terutama untuk fitur scan QR code.Melakukan pengujian lengkap di berbagai perangkat dan browser.	
2	02-11-2024	website registrasi event Hackathon	Mengintegrasikan fitur download Excel menggunakan SheetJS untuk export data peserta. Menghubungkan fitur QR scanner menggunakan library react-qr-scanner.	
3	03-11-2024	Libur	Libur	
4	04-11-2024	Libur	Libur	
5	05-11-2024	Scrum Master	Hari ini saya memimpin tim dalam pengembangan aplikasi Tinder. Fokus utama saya adalah menyusun user flow sebagai panduan bagi tim dalam memahami alur pengguna dan membantu tim frontend, backend, serta desain bekerja lebih efisien.	
6	06-11-2024	Scrum Master	Mengidentifikasi alur utama pengguna aplikasi Tinder, seperti: Registrasi (melalui email atau media sosial). Membuat profil Memberikan Like, Super Like, atau Dislike.	
7	07-11-2024	Scrum Master	Memulai hari dengan daily stand-up meeting, mendengar update dari semua anggota tim, termasuk hambatan yang mereka hadapi. Membantu tim memecahkan masalah teknis dan memfasilitasi	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
			diskusi untuk solusi bersama. Menyusun backlog Sprint yang lebih terperinci untuk memastikan prioritas tugas jelas dan selaras dengan tujuan Sprint.	
8	08-11-2024	Scrum Master	Memulai hari dengan daily stand-up meeting, mendengar update dari semua anggota tim, termasuk hambatan yang mereka hadapi. Membantu tim memecahkan masalah teknis dan memfasilitasi diskusi untuk solusi bersama. Menyusun backlog Sprint yang lebih terperinci untuk memastikan prioritas tugas jelas dan selaras dengan tujuan Sprint.	
9	09-11-2024	Scrum Master	Hari ini fokus saya sebagai Scrum Master adalah memantau kemajuan kerja tim dan memastikan bahwa setiap anggota tim dapat menyelesaikan tugas mereka dengan baik sesuai dengan rencana Sprint.	
10	10-11-2024	Libur	Libur	
11	11-11-2024	Libur	Libur	
12	12-11-2024	(Scrum Master)Tinder App - Testing Website Kaneschool	Melanjutkan pengecekan pada fitur tambahan di website Kaneschool. Membantu tim Tinder App menyelesaikan hambatan pada Sprint saat ini.	
13	13-11-2024	Scrum Master Tinder App - Testing Website Kaneschool	Menyelesaikan testing fitur filter dan tabel Sarpras pada website Kaneschool. Membantu tim Tinder App mempersiapkan presentasi progres Sprint untuk stakeholder.	
14	14-11-2024	Scrum Master, Testing Kaneschool	Mendampingi Tim Tinder App untuk Persiapan Presentasi Sprint Menyelesaikan Testing Website Kaneschool (Bagian Sarpras)	
15	15-11-2024	SPRINT DONE	DONE	
16	16-11-2024	Libur	Libur	
17	17-11-2024	Libur	Libur	
18	18-11-2024	Libur	Libur	
19	19-11-2024	Scrum Master at Story Card Game	Hari ini, sebagai Scrum Master, saya menyusun alur cerita untuk game yang sedang kami kembangkan. Saya bekerja dengan tim untuk memastikan setiap tahap permainan terstruktur dengan baik dan sesuai dengan tujuan sprint	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
20	20-11-2024	Scrum Master	Mengumpulkan referensi desain dari beberapa proyek serupa untuk memberikan inspirasi kepada tim UI/UX.	
21	21-11-2024	Scrum Master	Memimpin daily stand-up meeting. Menyusun task breakdown untuk Sprint 1 berdasarkan backlog.	
22	22-11-2024	Scrum Master	Memberikan alternatif warna untuk theme aplikasi, memastikan kesesuaian dengan Product Owner	
23	23-11-2024	Scrum Master	Melakukan koordinasi untuk memastikan testing dilakukan pada waktu yang tepat.	
24	24-11-2024	Libur	Libur	
25	25-11-2024	Libur	Libur	
26	26-11-2024	Scrum Master	Melakukan daily stand-up seperti biasa, fokus pada isu pengujian.	
27	27-11-2024	Scrum Master	Melakukan daily stand-up seperti biasa, fokus pada isu pengujian.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
28	28-11-2024	Scrum Master	Melakukan koordinasi untuk memastikan testing dilakukan pada waktu yang tepat.	
29	29-11-2024	Scrum Master	Melakukan daily stand-up seperti biasa, fokus pada isu pengujian.	
30	30-11-2024	Scrum Master	Melakukan daily stand-up seperti biasa, fokus pada isu pengujian.	

Mengetahui,
Guru Pembimbing Prakerin

Henry Cahyo Nugroho, ST

Pembimbing DU/DI