



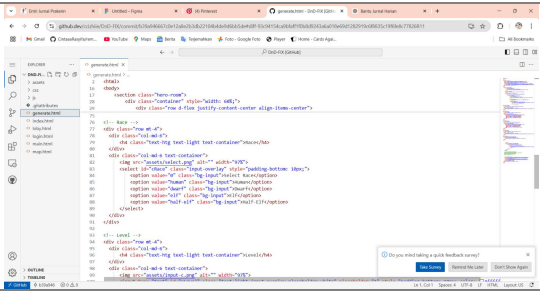


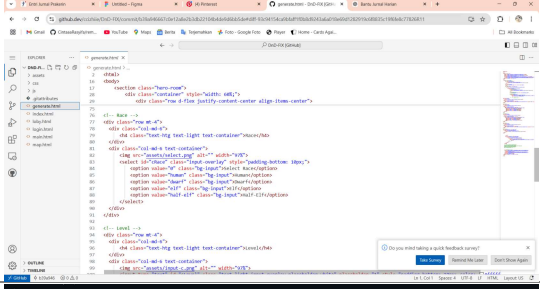
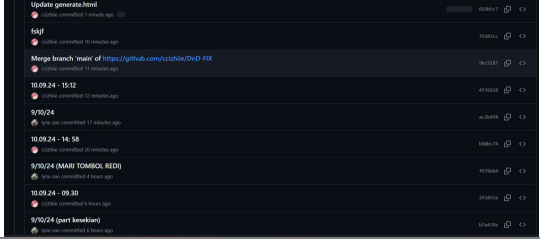


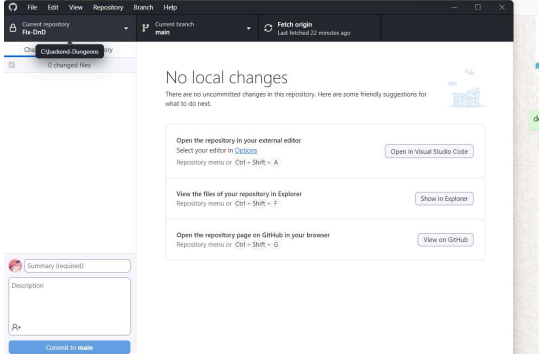



PEMERINTAH PROVINSI JAWA TIMUR
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1 KEPANJEN
 Jalan Kedungpedaringan-Kepanjen telpn 0341-395777 Fax. 394776
 Website : smkn1kepanjen.sch.id E-mail : smkn1kepanjen@gmail.com


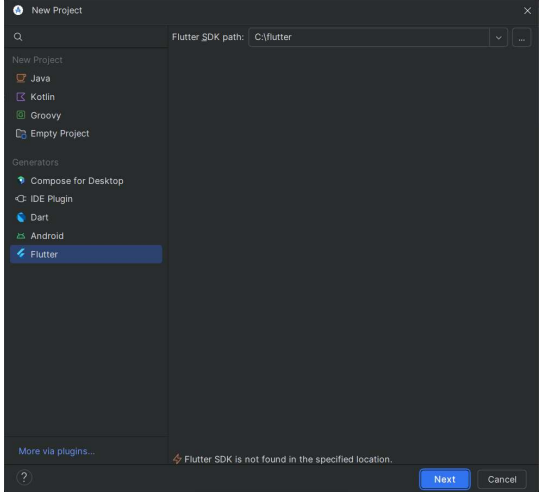
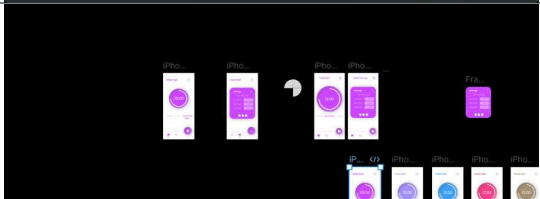
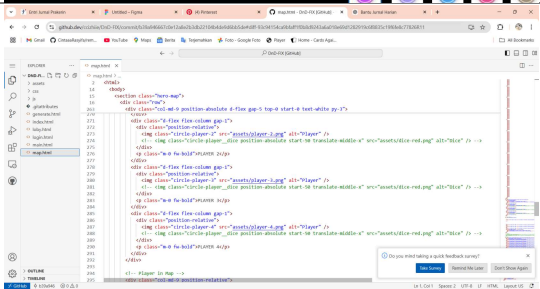



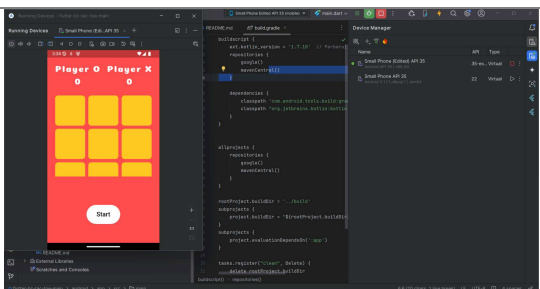
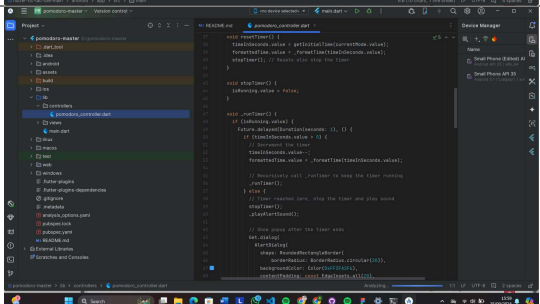


KABUPATEN MALANG Kode Pos: 65163


LAPORAN JURNAL KEGIATAN PRAKERIN
SMK NEGERI 1 KEPANJEN
 Periode : September 2024/2025

Nama : CINTA RAHMALIYA SYIFA
 Kelas : XII RPL 1
 Tempat PKL : EXP.INC
 Alamat : Jl. Anggrek No. 200 Cepokomulyo Kec Kepanjen
 Tanggal Prakerin : 01 Januari 2024 s/d 31 Desember 2024

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
1	01-09-2024	Libur	Libur	
2	02-09-2024	Libur	Libur	
3	02-09-2024	Project DnD	Hari ini saya berhasil menyelesaikan halaman lobi untuk game Dungeons and Dragons (DND) sebagai tempat pemain berkumpul sebelum permainan dimulai. Saya menambahkan elemen-elemen penting seperti daftar pemain yang bergabung, tombol untuk Ready dan Leave, serta desain yang sesuai dengan tema game. Selain itu, saya memastikan halaman lobi terlihat menarik dan responsif di berbagai perangkat.	
4	03-09-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fitur di halaman lobi, seperti menambahkan saat pemain baru bergabung atau saat permainan dimulai. Saya juga akan mulai mengintegrasikan halaman lobi ini dengan alur permainan utama.	
5	04-09-2024	Project DnD	Hari ini saya fokus pada pengembangan tombol Ready dan Unready untuk pemain dalam halaman lobi game Dungeons and Dragons (DND). Saya memastikan tombol-tombol ini berfungsi dengan baik, memungkinkan pemain untuk menandai diri mereka sebagai siap atau tidak siap sebelum permainan dimulai. Desain tombol disesuaikan dengan tema game agar terlihat menarik dan mudah dikenali. Selain itu, saya mengintegrasikan fungsionalitas yang memperbarui status pemain secara real-time.	
6	05-09-2024	Project DnD	Menguji fungsionalitas tombol lebih lanjut dan memperbaiki bug yang mungkin muncul. Saya juga berencana untuk menyempurnakan desain tombol agar lebih interaktif dan responsif.	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
7	06-09-2024	Project DnD	Hari ini saya mulai mengerjakan halaman Generate Character untuk game Dungeons and Dragons (DND). Halaman ini memungkinkan pemain untuk membuat karakter mereka dengan memilih berbagai atribut seperti ras, kelas, dan kemampuan lainnya. Saya fokus pada desain antarmuka yang memudahkan pemain untuk melakukan pilihan dengan cara yang intuitif dan menarik. Selain itu, saya memastikan halaman ini dapat diakses dengan mudah dan responsif di berbagai perangkat.	
8	07-09-2024	Libur	Libur	
9	08-09-2024	Libur	Libur	
10	09-09-2024	Project DnD	Melakukan pengujian lebih lanjut untuk memastikan bahwa integrasi antara frontend dan backend berjalan mulus, serta mulai fokus pada optimasi dan penanganan error yang mungkin muncul. Saya juga berencana untuk mengimplementasikan beberapa fitur tambahan yang akan memperbaiki pengalaman pengguna.	
11	10-09-2024	Project Game Dungeons and Dragon	saya fokus mengerjakan integrasi antara frontend dan backend dalam proyek game Dungeons and Dragon.	
12	11-09-2024	Presentasi Progress Mingguan	Melakukan presentasi progress mingguan	
13	12-09-2024	Project DnD	Mengerjakan pada mekanisme seperti sistem pertarungan, pergerakan karakter, serta pengelolaan inventaris dan status pemain. Selain itu, saya juga mengerjakan desain antarmuka pengguna (UI) agar lebih dinamis dan sesuai dengan alur permainan.	
14	13-09-2024	Project DnD	Melanjutkan pengembangan fitur-fitur In-Game lainnya, seperti sistem level dan pengaturan karakter, serta mulai melakukan pengujian untuk memastikan gameplay berjalan lancar tanpa gangguan.	
15	14-09-2024	Libur	Libur	
16	15-09-2024	Libur	Libur	
17	16-09-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
18	17-09-2024	Libur	Libur	
19	18-09-2024	Flutter Project	Hari ini, saya mengerjakan setup Android Studio, mengonfigurasi SDK, dan menyelesaikan beberapa pengaturan penting lainnya untuk memulai project	
20	19-09-2024	UI UX - Flutter Project	Membuat Design untuk project flutter yang bertujuan untuk mempermudah pada saat memprogram project	
21	20-09-2024	Project DnD	melanjutkan pengerjaan bagian In-Game yang fokus pada pengaturan posisi pemain di dalam peta. Saya mengembangkan sistem yang memungkinkan pemain bergerak dan berinteraksi dengan grid peta dengan benar	
22	21-09-2024	sabtu bersih	sabtu bersih	
23	22-09-2024	Libur	Libur	
24	23-09-2024	Libur	Libur	
25	24-09-2024	Flutter Project	Hari ini saya mengerjakan UI untuk game menggunakan flutter	
26	25-09-2024	Flutter Project	membuat logic untuk halaman login dan register	
27	27-09-2024	Libur	Libur	
28	29-09-2024	Libur	Libur	

No	Tanggal	Ringkasan Kegiatan	Hasil Kegiatan	Foto Kegiatan
29	30-09-2024	Libur	Libur	

Mengetahui,
Guru Pembimbing Prakerin

Pembimbing DU/DI

Henry Cahyo Nugroho, ST
