**แบบสรุปการสอน Python วันที่ 13-07-19**

**บทเรียน**

ในส่วนบทเรียนพี่จะทบทวนของเดิมจากคราวที่เราสอน และเพิ่มในส่วนของ Boolean, if ไปเล็กน้อย

ได้แนะนำ และสอนการติดตั้งโปรแกรม VS code พร้อม ส่วนเสริม Python แนะนำการใช้งานโปรแกรม VS codeเบื้องต้น หลังจากนั้นได้ เล่นบอร์ดเกมส์ Potato pirates ในเกมส์จะสอนเกี่ยวกับ หลักการโปรแกรมมิ่ง อาทิเช่น

\*ตัวแปร

\*ฟังก์ชั่น

\*การทำซ้ำ

\*เงื่อนไข

\*กระบวนการคิด

ปล.ได้มีการเกริ่นนำในส่วนของ Python Turtle ไปเล็กน้อย

**ภาพรวม**

ในช่วงแรกการทบทวนบทเรียน น้อง นานา กับ โคโค ให้ความสนใจ ค่อนข้างดี  
ช่วงกลางเริ่มขั้น สไลด์ Boolean น้องสองคน เริ่มหลุดโฟกัส เพราะว่าน้องสองคนต้องใช้เวลาทำความเข้าใจกับตัว Operator ต่างๆ สำหรับบทเรียนการใช้ IF น้องๆ ยังไม่เห็นภาพเท่าที่ควร  
 ทำให้ต้องเปลี่ยนแผนใช้ บอร์ดเกมส์ Potato pirates ช่วยให้น้องมีสมาธิมากขึ้น ซึ่งได้ผลเกินคาด เพราะว่าน้องสามารถใช้ IF และ เริ่มเข้าใจการลูปเบื้องต้นได้ สรุปโดยรวม น้องมีความตั้งใจในการเรียน และ เรียนรู้ เป็นอย่างดี แต่ต้องให้เวลาในการทำความเข้าใจในส่วนต่างๆ สักระยะ สำหรับการสอนนั้น สอนตามไฟล์ python-p1 สไลด์ที่ 46 ในเรื่องของ IF (Condition)

**เครื่องมือที่ใช้**

\* VS code.

\* Board game Potato pirates.

\* Board game Code Master.