

# H3项目

Lichee 使用说明书 V1.0

# 文档履历

版本号	日期	制/修订人	内容描述
V1.0	2015-01-08		正式版本

# 目 录

前言	3
1.1. 编写目的	3
1.2. 使用范围	3
1.3. 阅读对象	3
2. 目录结构	4
2.1. brandy	4
2.2. buildroot	4
2.3. linux-3.4	5
2.4. tools	6
3. 编译系统	7
3.1. 使用说明	7
3.2. 二次开发	7
3.3. 编译方式	7
3.3.1. 编译方式 1: ./build.sh lunch 命令 (建议使用)	7
3.3.2. 编译方式 2: ./build.sh config 命令	8
3.3.3. 编译方式 3: ./build.sh -p [chip]_[platform]	8
4. Lichee 定制	9
4.1. 根文件系统定制	9
4.2. 集成软件包	
4.2.1. 源代码包	10
4.2.2. 二进制包	12
4.2.3. 可执行文件	12
5. 固件定制	13
5.1. 分区属性	
5.2. 规划分区	
6. Declaration.	16

# 1. 前言

# 1.1. 编写目的

本文档用于介绍 H3 Homlet 方案的 Linux BSP 的目录结构、固件定制和 Lichee 定制。

# 1.2. 使用范围

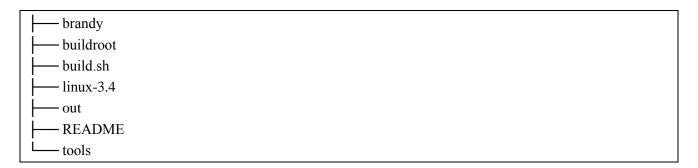
Allwinner H3 平台。

# 1.3. 阅读对象

H3 平台负责人、版本集成人员、SDK 开发人员。



## 2. 目录结构



#### 2.1. brandy

存放 u-boot 源码, 其目录结构为:

gcc-linaro: u-boot 交叉编译工具链。

u-boot-2011.09: u-boot 源码,包括启动引导、量产烧写的代码。编译器使用 gcc-linaro,编译命令:

\$ cd u-boot-2011.09

\$ make distclean

\$ make sun8iw7p1\_config

\$ make -j8

生成的 u-boot-sun8iw7p1.bin 会自动拷贝到 lichee/tools/pack/chips/sun8iw7p1/bin 目录下。

注意:修改 u-boot 代码需谨慎。

#### 2.2. buildroot

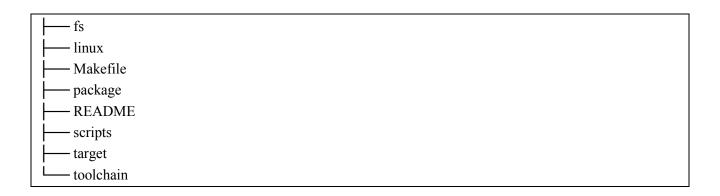
buildroot 的主要作用是:

- 管理编译脚本和交叉编译工具链
- 定制开发 DragonBoard 测试用例
- 制作 Linux 固件的根文件系统,

可以包含 strace, directfb, oprofile 等非常丰富的应用软件和测试软件。

目录结构如下

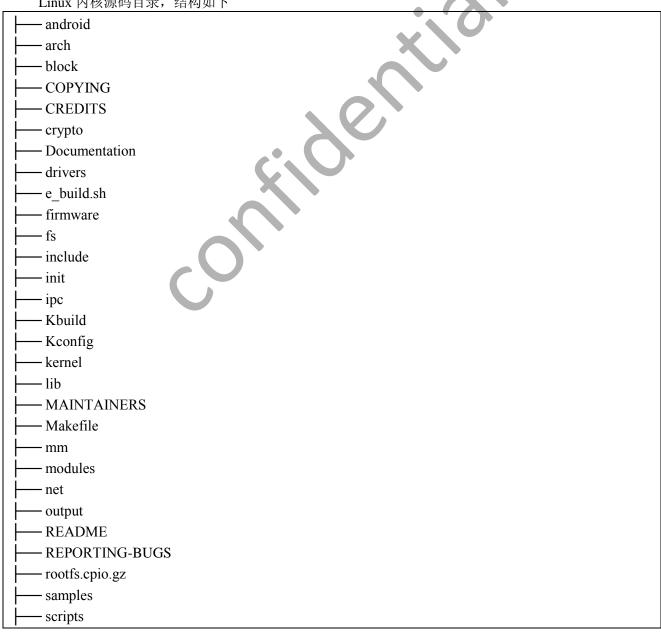
— board
—— boot
—— CHANGES
—— Config.in
— configs
—— COPYING
├── dl
— docs
— external-packages



scripts: Lichee 编译脚本,主要包含 mkcmd.sh,mkcommon.sh,mkrule 和 mksetup.sh。 target/dragonboard: dragonboard 定制开发根目录。

#### 2.3. linux-3.4

Linux 内核源码目录,结构如下



— security	
— sound	
— tinyandroid.tar.gz	
— tools	
— usr	
└── virt	

以上目录结构跟标准的 Linux 内核一致,除了 modules 目录。modules 目录是我们用来存放没有跟内核的 menuconfig 集成的外部模块的地方。我们目前放了 aw\_schw,mali, rogue\_km 和 nand 这 4 个外部模块,其中 aw\_schw 是密钥模块:存储 key, rogue\_km 和 mali 是 GPU 驱动, nand 是 nand 驱动。

#### **2.4.** tools

目录结构如下

1 3 5 1 1 3 7 1 1	
— daily_build	
├— doc	
pack	
L—tools_win	

该目录存放方案系统配置、打包脚本和工具,以及部分平台相关的工具。

用途	位置
-)- (-)- T-1 III	pack/common/
方案配置	pack/chips/sun8iw7p1/configs/
	pack/pack
打包脚本和工具	pack/pctools/
平台相关的工具	tools_win/

## 3. 编译系统

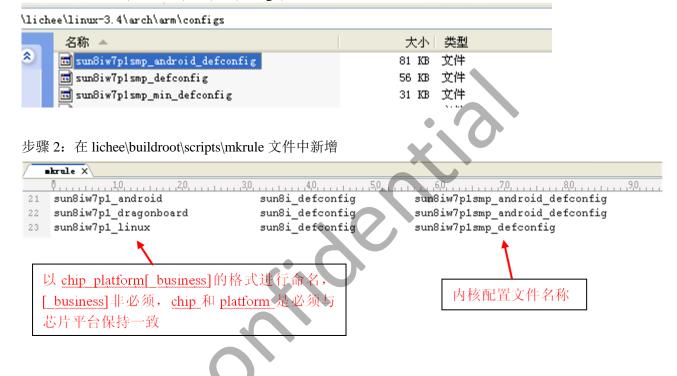
#### 3.1. 使用说明

参考《H3 SDK Quick Start Guide v1.0》。

#### 3.2. 二次开发

增加新的内核配置的步骤如下:

步骤 1:在 lichee\linux-3.4\arch\arm\configs\目录下新增内核配置文件,如下

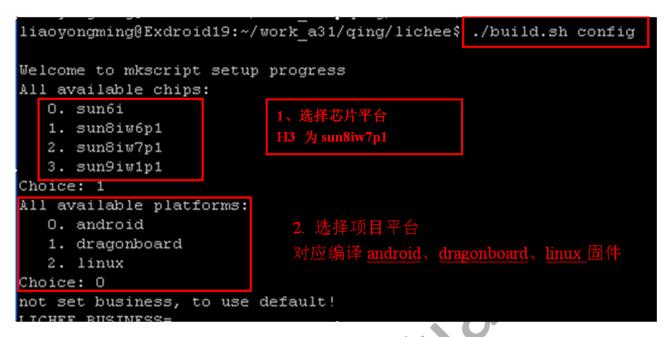


## 3.3. 编译方式

3.3.1. 编译方式 1: ./build.sh lunch 命令 (建议使用)



#### 3.3.2. 编译方式 2: ./build.sh config 命令



提示:新增业务选择项,前提是配置对应选择的芯片平台,mkbusiness文件

H3: 对应 sun8iw7p1

#### 3.3.3. 编译方式 3: ./build.sh -p [chip]\_[platform]

## 4. Lichee 定制

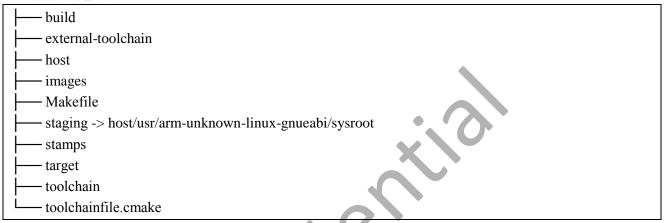
本章节主要介绍如何定制 Linux 固件根文件系统。

#### 4.1. 根文件系统定制

Linux 固件根文件系统由 buildroot 制作,编译生成的文件和程序位于

out/sun8iw7p1/linux/common/buildroot/

目录结构如下



target 目录即 rootfs 的内容。

添加应用软件步骤:

- 1. \$ cd out/sun8iw7p1/linux/common/buildroot/
- 2. \$ make menuconfig

上面命令执行完会显示以下界面,

```
Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus --->. Highlighted
letters are hotkeys. Pressing <Y> selectes a feature, while <N> will exclude a
feature. Press <Esc><Esc> to exit, <?> for Help, </>> for Search. Legend: [*]
feature is selected [ ] feature is excluded
       Target Architecture (arm) --->
Target Architecture Variant (cortex-A8) --->
         arget ABI (EABI) --->
        Build options --->
        Toolchain --->
        System configuration --->
        Package Selection for the target --->
         arget filesystem options --->
        Bootloaders
        Kernel
        Load an Alternate Configuration File
        Save an Alternate Configuration File
                        <Select>
                                    < Exit >
                                                 < Help >
```

- 3. 根据需要配置应用软件
- 4. 退出并保存

#### 5. 备份 config

\$ cp out/sun8iw7p1/linux/common/buildroot/.config buildroot/configs/sun8i\_defconfig

可以参照 3.2 添加新的配置。

#### 4.2. 集成软件包

#### 4.2.1. 源代码包

对于用户态的应用程序、动态库、动态库和静态库应该集成到 buildroot 中,在 buildroot/packages 下面 1 个目录对应一个包。关于如何在 buildroot 中集成软件包的说明,请参考 http://buildroot.uclibc.org/docs.html。

举一个简单的例子:

要在 buildroot 下添加一个源码包,首先要在 buildroot/package 目录下新建一个目录,目录名称为软件包的名称,目录中,再在目录中添加一个 config.in 文件和一个 xxxx.mk 文件 (xxxx 为软件包的名称)。这 2 个文件的具体写法,参见 buildroot/package 目录下的其他的软件包,或者官方网站(软件源码包分为网上的官方软件包和自己编写的源码包,这 2 类包的 config.in 文件形式是一致的,但是.mk 文件的书写会有较大区别,假如是后者,请参见 fsck-msdos 包中的.mk,前者请参见 argus 包中的.mk)。做完以上操作以后,还需要在 buildroot/package 目录下的 config.in 文件中添加

source "package/panlong/Config.in"

注意:假设要添加的软件包的名称为panlong 的话。至于段代码添加的位置由具体情况而定,添加位置影响执行make menuconfig 是软件包对应选项的位置。

示例:

menu "Package Selection for the target"

source "package/busybox/Config.in"

source "package/customize/Config.in"

#source "package/lcd-test/Config.in"

#source "package/tp-test/Config.in"

#source "package/kernel-header/Config.in"

#source "package/sw-tools/Config.in"

#source "package/sw-tools/Config.in"

#source "package/ext4-utils/Config.in"

#source "package/tiobench/Config.in"

```
#source "package/fsck_msdos/Config.in"

#source "package/mali-3d/Config.in"

#source "package/cedar/Config.in"

source "package/panlong/Config.in"

# Audio and video applications

source "package/multimedia/Config.in"
```

这里"#"开头的行在执行 make menuconfig 时是看不到的。这里,我们将 source "package/panlong/Config.in"添加到了 menu "Package Selection for the target"菜单下,所以在我们执行 make menuconfig 后

```
Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus --->. Highlighted
letters are hotkeys. Pressing <Y> selectes a feature, while <N> will exclude a
feature. Press <Esc><Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*]
feature is selected [ ] feature is excluded
       Target Architecture (arm)
       Target Architecture Variant (cortex-A8)
        Target ABI (EABI) --->
        Build options --->
       Toolchain --->
        ystem configuration
       Package Selection for the target ---
        arget filesystem options
        Bootloaders -
       Kernel --->
       Load an Alternate Configuration File
        Save an Alternate Configuration File
                                < Exit >
                                              < Help >
```

图 5.4 Buildroot make menuconfig 界面

做如图的选择,按下 enter 建

```
Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus --->. Highlighted
letters are hotkeys. Pressing <Y> selectes a feature, while <N> will exclude a
feature. Press <Esc><Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*]
feature is selected [ ] feature is excluded
    [*] BusvBox
         BusyBox Version (BusyBox 1.18.x) --->
    (package/busybox/busybox-1.18.x.config) BusyBox configuration file to use?
         Show packages that are also provided by busybox
        customize
    [ ] panlong (NEW)
        Audio and video libraries and applications --->
        Compressors and decompressors --->
        Debugging, profiling and benchmark --->
       Development tools
        Graphic libraries and applications (graphic/text) --->
       Hardware handling --->
        Interpreter languages and scripting --->
        Libraries --->
       Miscellaneous --->
       Networking applications --->
        Package managers --->
                      <Select>
                                < Exit > < Help >
```

图 5.5 package selection for the target 子菜单界面

就可以看到我们添加的软件包了。

注意: 以上只是演示,实际添加时尽可能添加到子菜单中,以便于软件包的管理。

对于内核驱动,应该尽量考虑放到 linux-3.4/drivers 下面,如果无法直接跟 kernel 的 menuconfig 集成,则应该放在 linux-3.4/modules 下面。

可以和 menuconfig 集成的软件包,添加方法参见 kconfig 相关资料。

无法与 menuconfig 集成的软件包,用 modules 下的 mali 来进行添加举例:

首先,在 modules 目录下建立 mali 包的子目录,然后为这个包编辑一个总的 makefile,

这里可能会用到 4 个参数:

LICHEE\_KDIR: 就是 buildroot 和 linux-3.4 所在的那一层目录

LICHEE\_MOD\_DIR==\${LICHEE\_KDIR}/output/lib/modules/\${KERNEL\_VERSION}KERNE

L\_VERSION= 3.4

CROSS\_COMPILE= arm-linux-gnueabi-

ARCH=arm

这些参数的定义都在 linux-3.4/scripts/build.sh 中定义。

完成 makefile 的编辑后,为了让系统整体编译时让其被编译进去,还需在 linux-3.4/scripts/build.sh 文件的 build\_modules()函数中添加对 nand,wifi,eurasia\_km gpu 软件包的编译规则,以及在 clean\_modules()函数中添加清除规则。(具体写法可以仿照 nand)

假如添加的项目是默认打开的,那么就需要用编辑好的.config 文件替换掉对应的 defconfig。如 sun8i 的,我们就可以把 buildroot 下的.config 重命名为 sun8i\_defconfig,然后保存到 buildroot\configs 文件夹下。

#### 4.2.2. 二进制包

同上, 只是忽略掉编译过程。

#### 4.2.3. 可执行文件

直接添加到 lichee\out\linux\common\buildroot\output\target 中(前提是已经完全编译过一次),指令直接添加到 bin、sbin 或者 usr 下的 bin、sbin 中,其他可执行文件可以添加在希望指定的任意文件夹下。

# 5. 固件定制

固件主要包括方案配置文件、启动引导文件、烧写引导文件和分区镜像等。其中分区镜像由方案的 sys\_partition.fex 文件配置,其余由 image.cfg 文件配置。两个文件的默认存放路径如下:

	sys_partition.fex 文件	image.cfg 文件	
Android	tools/pack/chips/sun8iw7p1/xxx/	tools/pack/chips/sun8iw7p1/default/image.cfg	
DragonBoard	tools/pack/common/partition/sys_p	tools/pack/chips/sun8iw7p1/default/image.cfg	
	artition_dragonboard.fex		
Linux	tools/pack/common/partition/sys_p	tools/pack/common/imagecfg/	
	artition_linux.fex	image_linux.cfg	

如需使用自定义的 sys\_partition.fex 和 image.cfg 文件,只需在方案的目录下添加文件名相同的文件即可。

下面主要介绍分区属性和如何规划分区。

# 5.1. 分区属性

更为详细的分区描述见《H3 sys partition. fex 分区表说明书 V1.0》

分区定义示例:

#### [partition]

name = system

size = 1572864 Downloadfile = "system.fex

 $user\_type = 0x8000$ 

属性	描述
name	分区名称,最大12个字符
size	分区大小,单位是扇区(512Bytes);Nand 方案为了安全和效率考虑,分区大小最好保证为 16M 字节的整数倍。
downloadfile	分区镜像文件
keydata	标志是否为私有数据分区,0x8000表示是,0表示否
encrypt	采用加密方式烧录,将提供数据加密,但损失烧录速度,1 表示采用默认加密方式,?表示私有用法
verify	量产完成后校验是否正确,1表示校验,0表示不做校验

## 5.2. 规划分区

分区,是指存储设备(通常是 Nand 或者 eMMC)上,根据逻辑关系划分的空间。习惯上,分区的编号 从 0 开始,代表第一个分区,1 代表第二个分区,以此类推。这项规则类似于 PC 上的硬盘分区,如下图 所示。

A	В	C	•••	Н
---	---	---	-----	---

上图存储设备上一共有 A-H 共 8 个分区,其中,分区 A 的起始位置从存储设备的头部开始,是第一个分区,分区 H 占用了尾部,是最后一个分区。

规划分区,是指在固件包中指明存储设备上的分区个数,并由用户自己定义分区属性。当烧写固件包后,存储设备上就会存在这样由用户定义的分区。用户可以通过下图的方式规划分区。

A B C G	
---------	--

通过上图可以看出, B分区的容量减小, C分区容量增大, 同时增加了 G分区。

在 Lichee 中,最后一个分区的大小无需指定,是存储设备的容量减去前面分区大小的总和,该分区 通常称为 UDISK 分区,在 Android 中用作 sdcard 分区(单用户)或者 data 分区(多用户)。因此,添加的分区必须在 UDISK 分区前面。例如,下面是 Android 系统(单用户)标准的分区划分,

的为巨名为臣已	DIDIE // EIII EII O MAA	+ 圖之 1 maroid 外苑(十/11)
分区名称	大小	说明
bootloader	16M	存放启动 logo 等资源文件
env	16M	存放 u-boot 引导参数
boot	16M	存放 kernel 和 ramdisk
system	768M	XV
misc	16M	
recovery	32M	
sysrecovery	768M	
private	16M	存放 SN 号、MAC 地址,数据保护分区,重复量产不丢失
Reserve0	16M	
Reserve1	32M	
Reserve0	16M	
cache	640M	
UDISK		sdcard 分区/data 分区

为了使用固件修改工具的克隆功能,需要添加一个 databk 目录,大小为 256M,添加后新的分区划分如下:

УН I :		
分区名称	大小	说明
bootloader	16M	存放启动 logo 等资源文件
env	16M	存放 u-boot 引导参数
boot	16M	存放 kernel 和 ramdisk
system	768M	
misc	16M	
recovery	32M	
sysrecovery	768M	
private	16M	存放 SN 号
databk	256	
Reserve0	16M	

Reserve1	32M	
Reserve0	16M	
cache	640M	
UDISK		sdcard 分区/data

具体操作是修改方案目录下的 sys partition.fex 文件,在第一物理分区中加入

一					
[partition]					
name	= databk				
size	= 524288				
ro	= 0				
user_type	= 0x8000				



#### 6. Declaration

This document is the original work and copyrighted property of Allwinner Technology ("Allwinner"). Reproduction in whole or in part must obtain the written approval of Allwinner and give clear acknowledgement to the copyright owner.

The information furnished by Allwinner is believed to be accurate and reliable. Allwinner reserves the right to make changes in circuit design and/or specifications at any time without notice. Allwinner does not assume any responsibility and liability for its use. Nor for any infringements of patents or other rights of the third parties which may result from its use. No license is granted by implication or otherwise under any patent or patent rights of Allwinner. This datasheet neither states nor implies warranty of any kind, including fitness for any particular application.

