## 定向越野 (Orienteering)

#### 問題敘述

某大學最近開了一堂定向越野課,因應期末考,老師不想給同學太多壓力,所以老師出給同學們一項任務,完成後就能獲得加分機會。老師會給同學一張地圖,地圖上有一些目標,老師會指定要搜索的目標數量。搜索時有一個特殊條件:必須依照字典序(即a,b,c,...,x,y,z)來進行探索。

假設今天場上有兩個任務目標 a 和 b,且老師要求之搜尋數量恰好為 2,則學生們必須先找尋到目標 a,才能繼續前往目標 b。

老師有可能粗心出錯題目,或者是記錯自己所放置的目標數量,導致無法達成任務。給定地圖資訊及需搜索之目標數量,請你撰寫程式依序輸出目標的位置,或者判定任務無法達成。

# 輸入格式

輸入的第一行有兩個整數  $W \times H (1 \le W, H \le 10)$ ,代表的是此地圖由上而下有 W 列,由左而右共有 H 行,總共劃分成  $W \times H$  個方格。第二行會有一個整數  $N(1 \le N \le 26)$ ,代表的是老師要求尋找的目標數量。

接下來的W列,每列有H個可能為0或小寫英文字母的字元,字元間以一個空白隔開。0代表此處是空地,小寫英文字母則代表是目標。英文字母不會重複出現。此地圖最左上角的位置為(0,0),最右下角的位置為(W-1,H-1)。

## 輸出格式

請依照字典序輸出目標之位置,<u>只需印出指定的目標數量</u>。如果場地上可供尋找的目標數量小於指定的目標數量,代表這個任務無法被達成,請輸出Mission fail.(範例三)。

輸入範例 1	輸出範例 1
5 5	0 2
5	1 1
00a00	2 0
0 b 0 0 0	3 1
c 0 0 0 0	4 2
0 d 0 0 0	
00e00	

測資 1 說明:應該尋找之目標數目為 5,地圖中恰好也有五個目標。照字典序來排序尋找目標則為 : a,b,c,d,e,則依序輸出 a 座標、b 座標、c 座標、d 座標、e 座標即為答案。

輸入範例 2	輸出範例 2
2 2	1 1
4	0 1
g e	1 0
fd	0 0

<b>赴</b> 》签例 2	<b>松山红瓜</b> 2
輸入範例 3	輸出範例 3
4 4	Mission fail.
5	
z 0 0 0	
c 0 0 0	
a 0 0 0	
g 0 0 0	
輸入範例 4	輸出範例 4
3 3	0 2
6	1 0
хса	0 1
b 0 y	2 1
0 g 0	0 0
	1 2
輸入範例 5	輸出範例 5
5 5	2 0
10	2 1
fghij	2 2
k l m n o	2 3
labcue	2 4
abcde parst	2 4 0 0
pqrst	0 0
	0 0 0 1
pqrst	0 0 0 1 0 2
pqrst	0 0 0 1 0 2 0 3
pqrst	0 0 0 1 0 2

測資 5 說明:應該尋找之目標數目為 10, 地圖中有 25 個可供尋找之目標,則只需輸出字典序前 10 小的目標之座標即可。

# 評分說明

每項測資獨立計分。