

## 刮刮樂 (Lottery)

### 問題敘述

小小兵最近迷上刮刮樂，他某天發現他常去的彩券行推出了一款全新的刮刮樂。這種刮刮樂含有兩區，一區是你的幸運數字，含有 3 個數字。而另一區為號碼區，含有 5 個號碼。號碼下面會帶有金額。

如果你的前兩個幸運數字與號碼相符合，你的彩金就會增加號碼下方對應的金額。但如果你的第三個幸運數字和號碼相符合，彩金反而會扣除號碼下方對應的金額（最多扣至 0 元，不會要你倒賠錢）。如果第三個幸運數字沒有出現在號碼區，則得到的彩金會加倍。

老闆送了小小兵一張刮刮樂，請你幫小小兵算看看他可以從刮刮樂中拿到多少錢。

### 輸入格式

第一行會依序輸入三個整數  $a$ 、 $b$ 、 $c$  ( $1 \leq a, b, c \leq 100$ )，代表你的三個幸運數字。第二行會輸入五個整數  $A_1$ 、 $A_2$ 、 $A_3$ 、 $A_4$ 、 $A_5$  ( $1 \leq A_1, A_2, A_3, A_4, A_5 \leq 100$ )，為號碼區的號碼。第三行會輸入五個整數  $B_1$ 、 $B_2$ 、 $B_3$ 、 $B_4$ 、 $B_5$  ( $100 \leq B_1, B_2, B_3, B_4, B_5 \leq 2000000$ )，代表的是對應號碼的金額 ( $A_1$  對應到  $B_1$ ，以此類推)。

### 輸出格式

輸出依照刮刮樂規則輸出小小兵會拿到多少錢。

<b>輸入範例 1</b> 6 25 39 34 6 17 25 29 500 400 300 600 900	<b>輸出範例 1</b> 2000
<b>輸入範例 2</b> 13 24 70 70 50 13 24 39 1000 1000000 1000 500 200	<b>輸出範例 2</b> 500
<b>輸入範例 3</b> 27 36 49 27 36 27 36 49 500 500 500 500 2500	<b>輸出範例 3</b> 0
<b>輸入範例 4</b> 12 37 3 32 48 39 25 16 10000 5000 6000 200 300	<b>輸出範例 4</b> 0

### 評分說明

第一組 (40 分)：號碼區中保證不會出現第三個幸運數字。

第二組 (60 分)：無特別限制。