跳格子 (Hopscotch)

問題敘述

孩提時期很多人玩過跳格子的遊戲。現在,有一種新型的玩法廣為流行!此種玩法會在一條一直線的格子上進行,從 0 號開始編號,最大的編號為 2³¹-1。我們會決定起始位置與結束位置(起始位置的編號一定比較小),然後每個人就能開始跳格子了!跳法是每個人一開始與最後到達的那步都只能跳一格,之間的每一次都能比前一次「多跳一格」、「一樣多格」或「少跳一格」。

例子:要從編號 40 的格子跳到編號 45 的格子,用 [1, 2, 1, 1] 共四步就能最快到達,因此要輸出 4。

請問聰明的你,在知道起始與終點位置後,要跳多少次才能最快到達終點呢? 請輸出最快到達終點的步數。

輸入格式

輸入只有一行,包含兩個整數 S 與 E。分別代表起始位置與終點位置。

輸出格式

輸出一個整數,代表最快贏得跳格子勝利所需要的步數。

輸入範例 1	輸出範例 1
40 45	4
輸入範例 2	輸出範例 2
388 724	36

評分說明

此題目測資分成三組,每組測資有多筆測試資料,需答對該組所有測試資料 才能獲得該組分數。各組詳細限制如下。

第一組 $(10 分): 0 \le S \le 5, 0 \le E \le 5$ 。

第二組 $(30 \, \mathcal{G}): 0 \leq S \leq 2^{31} - 1, 0 \leq E \leq 2^{31} - 1, (E - S)$ 為平方數。

第二組 $(60 \, \text{分}): 0 \le S \le 2^{31} - 1$, $0 \le E \le 2^{31} - 1$ 。